

**UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE**  
**SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**



---

**IDEA DEL PROYECTO Y LA PANTALLA DE LOGIN**

**TAREA SEMANA 06**

---

**CURSO : DESARROLLO DE APLICACIONES**

**DOCENTE : RAUL ENRIQUE FERNANDEZ BEJARANO**

**ESTUDIANTE : MEZA MEDINA JARED JOSUÉ**

**CICLO IV**

**SECCION : A1**

---

---

---

## Idea del proyecto:

El presente proyecto consiste en el desarrollo de una **aplicación de escritorio en Java** que permite gestionar y hacer seguimiento de las tareas académicas de los estudiantes. El sistema implementa un **inicio de sesión con control de roles**, diferenciando las funcionalidades entre **estudiantes y docentes**.

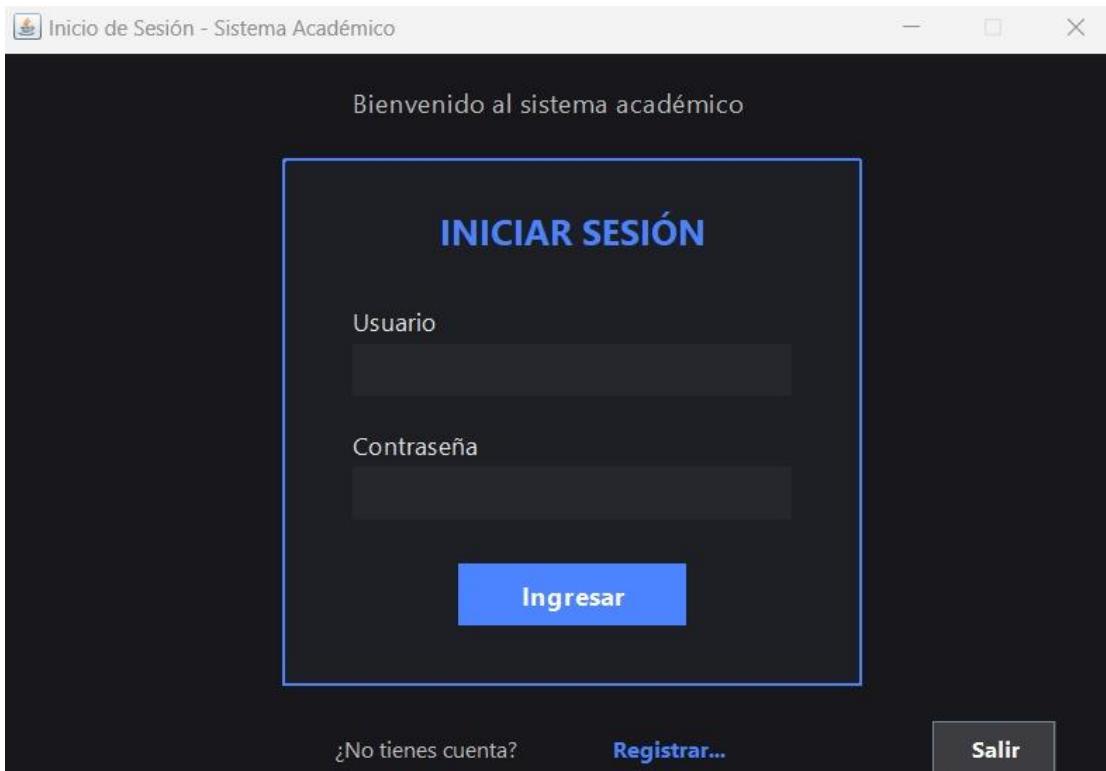
Los **estudiantes** pueden **registrarse** en el sistema y acceder a una interfaz intuitiva donde pueden **registrar, visualizar y organizar sus tareas pendientes**, facilitando así la gestión de su tiempo y evitando el olvido de actividades académicas.

Por otro lado, los **docentes**, que ya se encuentran **registrados internamente**, pueden **acceder al sistema para revisar el avance de las tareas registradas por los estudiantes**, con el objetivo de realizar un seguimiento del cumplimiento de las actividades asignadas.

La interfaz del sistema ha sido desarrollada con **Java Swing**, utilizando un diseño **moderno, oscuro y centrado**, priorizando la claridad y la facilidad de uso. Este proyecto tiene como propósito **reforzar los conocimientos en programación orientada a objetos, diseño de interfaces gráficas y manejo de datos**, aplicándolos en una herramienta útil para el ámbito educativo.

## Pantalla Login:

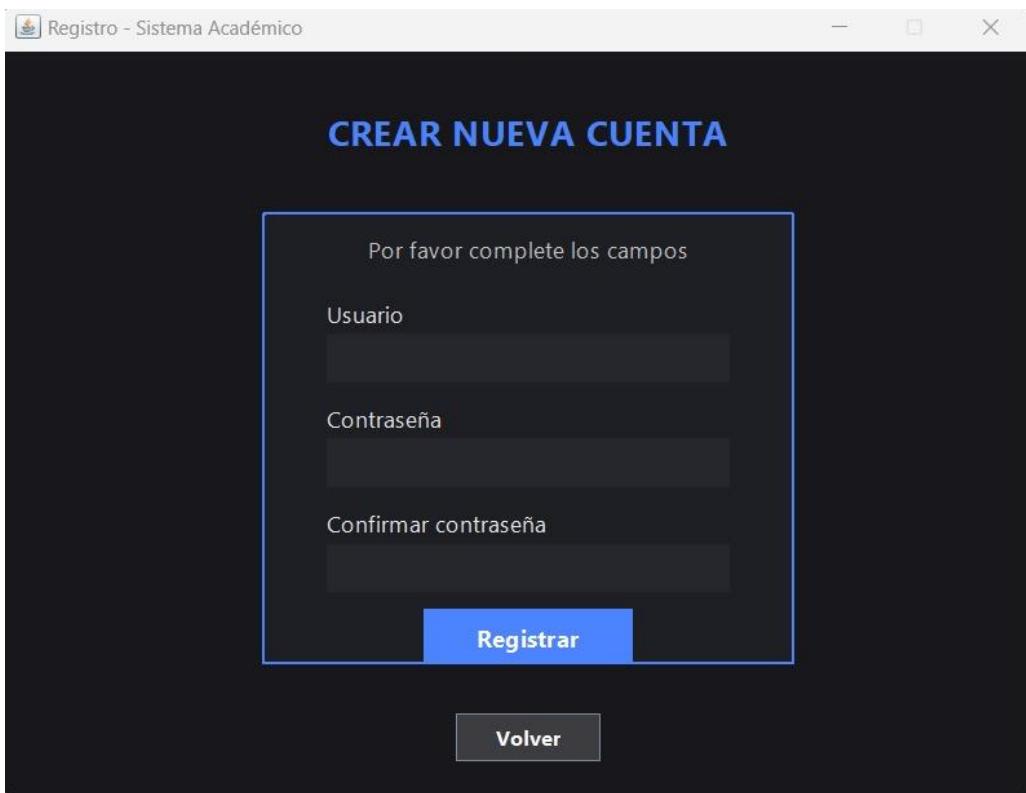
### Diseño:



The screenshot shows the login interface of the academic system. At the top, there's a header bar with a logo and the text "Inicio de Sesión - Sistema Académico". Below the header, a welcome message "Bienvenido al sistema académico" is displayed. A large central box titled "INICIAR SESIÓN" contains fields for "Usuario" and "Contraseña", both represented by redacted input fields. A blue "Ingresar" button is positioned at the bottom of this box. At the bottom of the screen, there are links for "¿No tienes cuenta?", "Registrar...", and "Salir".

## Pantalla Registro:

### Diseño:



The screenshot shows the registration interface of the academic system. At the top, there's a header bar with a logo and the text "Registro - Sistema Académico". Below the header, a title "CREAR NUEVA CUENTA" is centered. A message "Por favor complete los campos" is displayed above a form box. The form box contains fields for "Usuario" and "Contraseña", both represented by redacted input fields. There is also a field for "Confirmar contraseña". A blue "Registrar" button is located at the bottom of the form. At the bottom of the screen, there is a "Volver" link.

## Pantalla Estudiante:

### Diseño:



## Pantalla Docente:

### Diseño:

