

**UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE**  
**SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**



---

**DESARROLLO LOGIN Y OTRAS VENTANAS**

**TAREA SEMANA 09**

---

**CURSO : DESARROLLO DE APLICACIONES**

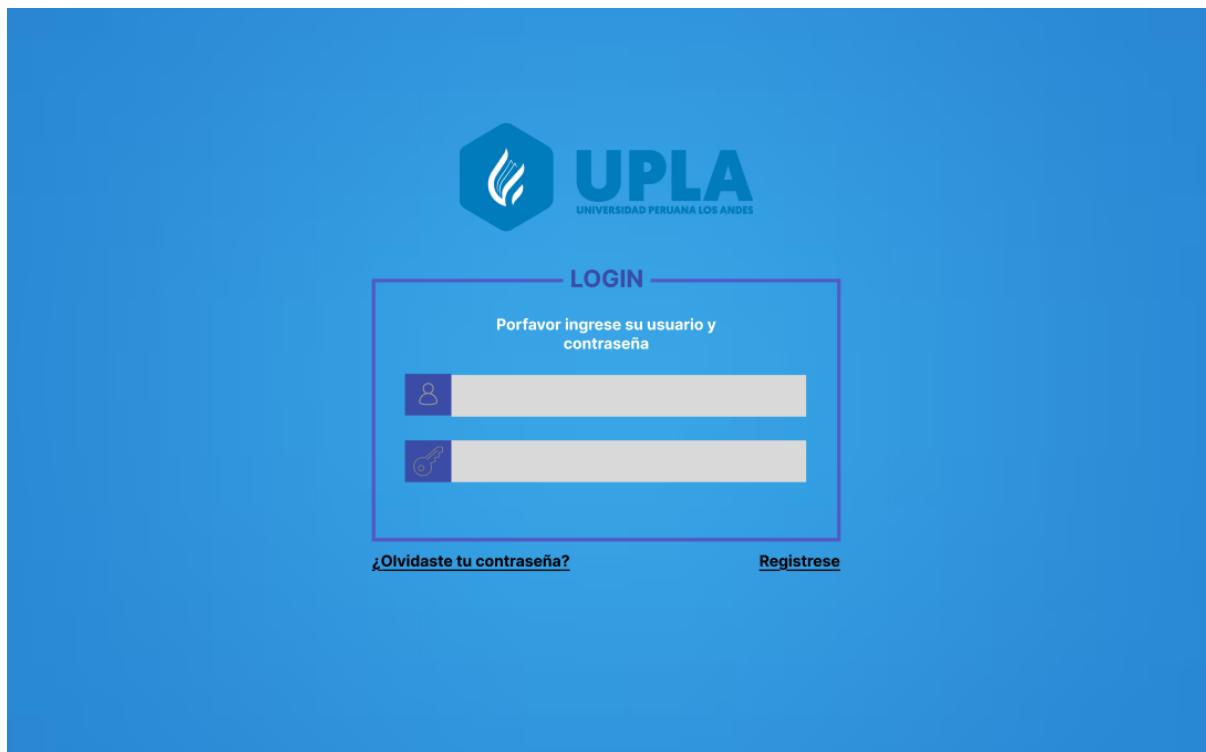
**DOCENTE : RAUL ENRIQUE FERNANDEZ BEJARANO**

**ESTUDIANTE : MEZA MEDINA JARED JOSUÉ**

**CICLO : IV**

**SECCION : A1**

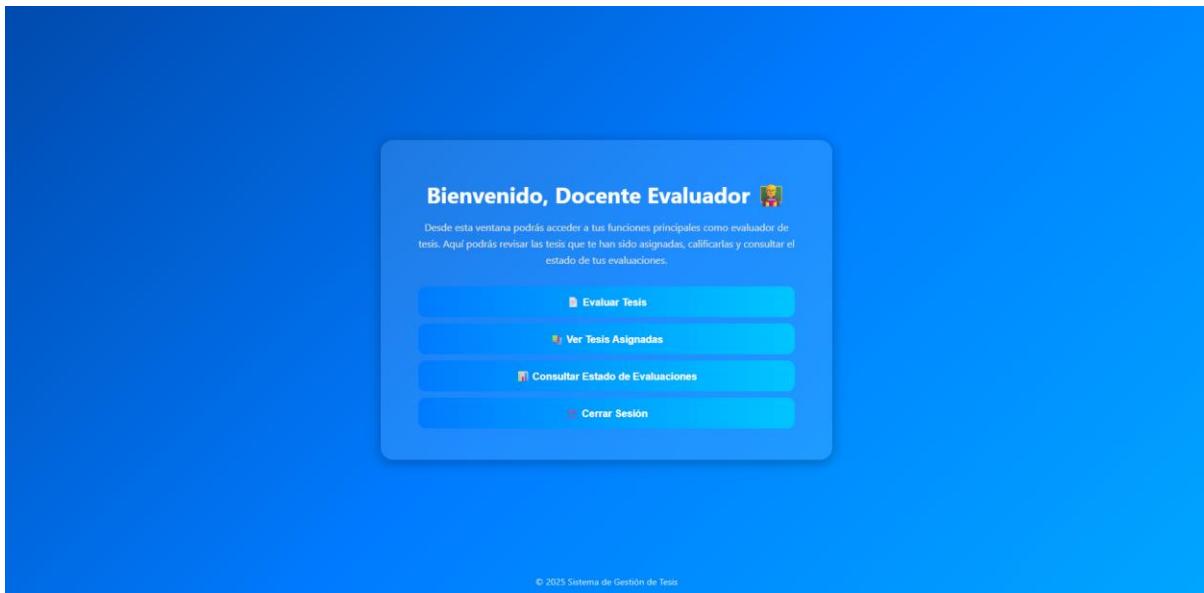
**DISEÑO LOGIN:**



## DISEÑO ESTUDIANTE:

This screenshot shows the student evaluation system interface. At the top, there's a header with the logo "Sistema de Evaluación de Tesis" and "Panel del estudiante". On the right, it shows the active session "Juan Pérez" and a "Cerrar sesión" link. The main content area is divided into several sections: 1. A welcome message for "Juan Pérez" with a brief description of the system. 2. A "Descripción del proceso" section showing four steps: "Registro por el administrador", "Asignación del docente", "Evaluación del docente", and "Publicación de resultado". 3. A "Resultados de evaluación" section with a table showing evaluation details. 4. A sidebar for "Juan Pérez" showing contact information like email and office, and links for "Descargar ficha" and "Cambiar contraseña". 5. An "Avisos" section with a note about the system only displaying official evaluations. The overall layout is clean and organized, using a dark blue background for the header and light blue for the main content area.

## DISEÑO DOCENTE:



## DISEÑO ADMINISTRADOR:

The administrator dashboard has a dark blue header with the logo "Sistema de Evaluación de Tesis" and "Panel del Administrador". It shows session information: "Sesión activa: [Administrador]" and a "Cerrar sesión" button. The dashboard is divided into several sections: "Gestión de Tesis" (Thesis Management) showing three registered theses; "Gestión de Usuarios" (User Management) with buttons for "Crear cuentas", "Ver estudiantes", and "Ver docentes"; "Resumen del Sistema" (System Summary) with statistics: total students 23, total professors 7, and registered theses 3; and an "Asignación de Docentes" (Assignment of Professors) section with a "Asignar docente" button.

Tailwind CSS

Tailwind CSS es un framework de CSS "utility-first" que permite construir interfaces de usuario rápidamente aplicando clases predefinidas directamente en el HTML. A diferencia de otros frameworks que ofrecen componentes prediseñados, Tailwind te da las herramientas básicas (clases de utilidad) para crear diseños personalizados sin salir del HTML, escribiendo código CSS de forma más ágil y con menos necesidad de crear nombres de clases personalizados. Sirve para agilizar el desarrollo, crear diseños responsivos, aplicar estilos para diferentes estados (como *hover* o *focus*), y fomentar la creación de sistemas de diseño personalizados.

## Bootstrap

Bootstrap sirve para construir sitios web y aplicaciones de forma rápida, sencilla y con diseños responsivos (que se adaptan a diferentes tamaños de pantalla). Es un framework front-end que proporciona una colección de componentes predefinidos de CSS, HTML y JavaScript, como botones, menús y formularios, lo que ahorra tiempo y asegura consistencia en el diseño.

### Beneficios clave de usar Bootstrap

- **Desarrollo rápido:** Acelera el proceso de desarrollo al proporcionar componentes y plantillas listas para usar.
- **Diseño responsive:** Garantiza que el sitio web se vea y funcione correctamente en cualquier dispositivo, desde móviles hasta ordenadores.
- **Consistencia visual:** Los componentes tienen un diseño estándar, lo que ayuda a mantener la coherencia visual en todo el proyecto.
- **Compatibilidad entre navegadores:** Los elementos están diseñados para funcionar en los navegadores más populares sin problemas.
- **Sistema de cuadrícula (Grid):** Facilita la creación de diseños flexibles al permitir dividir la página en filas y columnas que se ajustan automáticamente al tamaño de la pantalla.
- **Facilidad de uso:** Es fácil de empezar a usar con conocimientos básicos de HTML, CSS y JavaScript.
- **Amplia comunidad:** Cuenta con una gran comunidad de desarrolladores, lo que significa que hay muchos recursos, tutoriales y soporte disponibles para resolver dudas.

## Semantic UI

Semantic UI sirve como un framework CSS de código abierto para construir interfaces de usuario web, permitiendo crear diseños hermosos y responsivos con código HTML más intuitivo. Proporciona componentes prediseñados y personalizables, como botones, formularios y menús, que facilitan el desarrollo de sitios y aplicaciones atractivos y fáciles de usar. Además, es compatible con varios frameworks como React, Angular y Meteor.

## Funciones principales de Semantic UI

- **Diseño responsive:** Ayuda a que las interfaces se adapten a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos.
- **Componentes prediseñados:** Ofrece una colección de elementos de interfaz de usuario listos para usar, como menús, botones y modales, que se pueden personalizar.
- **HTML amigable:** Utiliza una sintaxis de HTML concisa y semántica que facilita la comprensión y el mantenimiento del código.
- **Integración con otros frameworks:** Se integra fácilmente con tecnologías como React, Angular, Meteor y Ember para un desarrollo más eficiente.
- **Flexibilidad:** A pesar de tener un enfoque más definido en su personalización, permite adaptar los componentes a las necesidades del proyecto

## Bulma

Bulma es un framework CSS moderno que sirve para construir interfaces web de forma rápida y eficiente, ya que proporciona componentes y utilidades predefinidas basadas en Flexbox. Su propósito es facilitar el desarrollo del frontend creando diseños responsivos y estéticos con menos código, lo que permite a los desarrolladores crear aplicaciones de manera más ágil.

## Funcionalidades principales

- **Componentes listos para usar:** Incluye elementos como botones, tarjetas, menús de navegación, notificaciones y modales que pueden ser implementados rápidamente.

- **Sistema de rejilla (grid) basado en Flexbox:** Permite crear diseños de columna flexibles y responsivos con facilidad, ajustándose automáticamente al tamaño de la pantalla.
- **Modularidad:** Está construido con Sass, lo que permite incluir solo los componentes que se necesitan y personalizar fácilmente colores y otros estilos.
- **Fácil personalización:** Aunque ofrece estilos predefinidos, su estructura basada en clases facilita la personalización para crear diseños únicos, a diferencia de otros frameworks que pueden requerir más esfuerzo para lograr un aspecto diferente.
- **Código abierto:** Su código es libre y accesible, lo que permite a los desarrolladores modificarlo y ampliar su funcionalidad.

## CUADRO COMPARATIVO HERRAMIENTAS (UX – UI)

### COMPARATIVA DE HERRAMIENTAS DE DISEÑO UX/UI

HEREMENTA	TIPO	COLABORACIÓN	PROTOTIPADO	PRUEBAS DE USURO	PRECIO
<b>Figma</b>	Nube	Tiempo real	Avanzado	Integrado	Gratis/Pagado
<b>Adobe XD</b>	Nube/Local	Tiempo real	Avanzado	Integrado	Web, maCS, Win
<b>InVision</b>	Local	Interactivo	Integrado	macOS, Win	Web, maCS, Win
<b>Axure RP</b>	Manual	Alto-fidedididad	Gratis, mos, Win	macOS, Win	macOS, Win
<b>Sketch</b>	Local	Plugins	Generador HTML	Generador HTML	Gratis/Pagado
<b>Mockplus</b>	Nube/Local	Básico Avanado	Plugins	Gratis/Pagado	Web, maCS, Win, iOS, Android