UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN



PROBLEMAS DE DESARROLLO DE APLICACIONES TAREA SEMANA 04

.....

CURSO : DESARROLLO DE APLICACIONES

DOCENTE: RAUL ENRIQUE FERNANDEZ BEJARANO

ESTUDIANTE: MEZA MEDINA JARED JOSUÉ

CICLO : IV

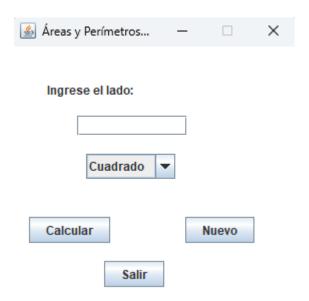
SECCION : A1

Enunciado 1:

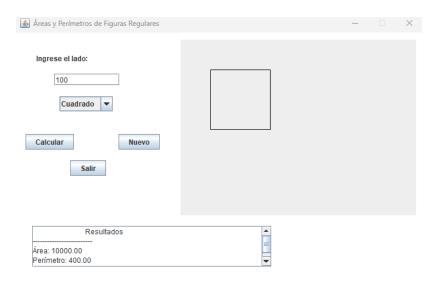
Modificar el ejemplo 2 para que se pueda calcular el area y perimetro de 3 figuras geometricas adicionales, tambien añadir una imagen de las figuras geometricas

DISEÑO DE LA APLICACIÓN:

ANTES DE INGRESAR UN VALOR:



DESPUÉS DE INGRESAR UN VALOR:



Enunciado 2:

Crear una aplicación para guardar:

- 1.- Una ventana login, que permita validar 2 usuario en 2 roles diferntes (docente, alumno)
- 2.- Una ventana que permita calcular las conversiones de 1 medida longitud, escoger solo 1, ademas dependiendo del rol que se elija tendra que hacer diferentes tareas, puede ser que el estudiante haga los calcular y que el docente vea los resultados

DISEÑO DE LA APLICACIÓN:

LOGIN PRINCIPAL:



VENTANA ESTUDIANTE (CONVERSIÓN):



VENTANA DOCENTE (RESULTADOS):

