

**UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE**  
**SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**



---

**BASE DE DATOS**

**TAREA SEMANA 06**

---

**CURSO : DESARROLLO DE APLICACIONES**

**DOCENTE : RAUL ENRIQUE FERNANDEZ**

**BEJARANO**

**ESTUDIANTE : MEZA MEDINA JARED JOSUÉ**

**CICLO IV**

**SECCION : A1**

# Qué es MySQL Workbench y por qué lo uso

MySQL Workbench es una herramienta visual que te permite:

- Crear **bases de datos y tablas** de forma gráfica o mediante código SQL.
- Probar consultas (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- Conectarte desde Java (mediante JDBC) para **guardar y recuperar datos** de tu programa.

En tu caso, la base de datos es lo que **almacena de manera permanente** la información que maneja tu app:

- Los **usuarios** (para iniciar sesión).
- Las **tareas** (que los estudiantes registran y los docentes consultan).

Sin una base de datos, toda la información se perdería cuando cierras la aplicación.

## Crear las tablas necesarias

Para el sistema, bastan dos tablas principales:

- **Estudiantes**
- **Tareas**

Aquí se tiene una captura de la base de datos

```
CREATE DATABASE sistema_tareas;
USE sistema_tareas;
CREATE TABLE estudiantes (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre_usuario VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
    clave VARCHAR(100) NOT NULL
);

-- Tabla de tareas
CREATE TABLE tareas (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre_estudiante VARCHAR(50) NOT NULL,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    descripcion TEXT,
    fecha_entrega VARCHAR(20),
    estado VARCHAR(20),
    FOREIGN KEY (nombre_estudiante) REFERENCES estudiantes(nombre_usuario)
);
```