Chapter 8 - Counters

Ripple Up Counters

0-15					Ripple Counters use the Flip Flop.
0	D	С	В	A	The asynchronous and synchronous inputs all stay at a
0					logical for the counter to operate.
1					
2					
3					
4					
5					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
6					
7					D C B
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

4-bit Wave Table for a Mod-16 Counter

clock											 	0
FF1 Q	 	 			 	A						
FF2 Q	 	В										
FF3 Q	 	С										
FF4 Q	 	 									 	D