

Gib die Benutzer-Namen an

Spieler 1

Spieler 2

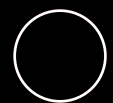
Spieler 3

Spieler 4

Start

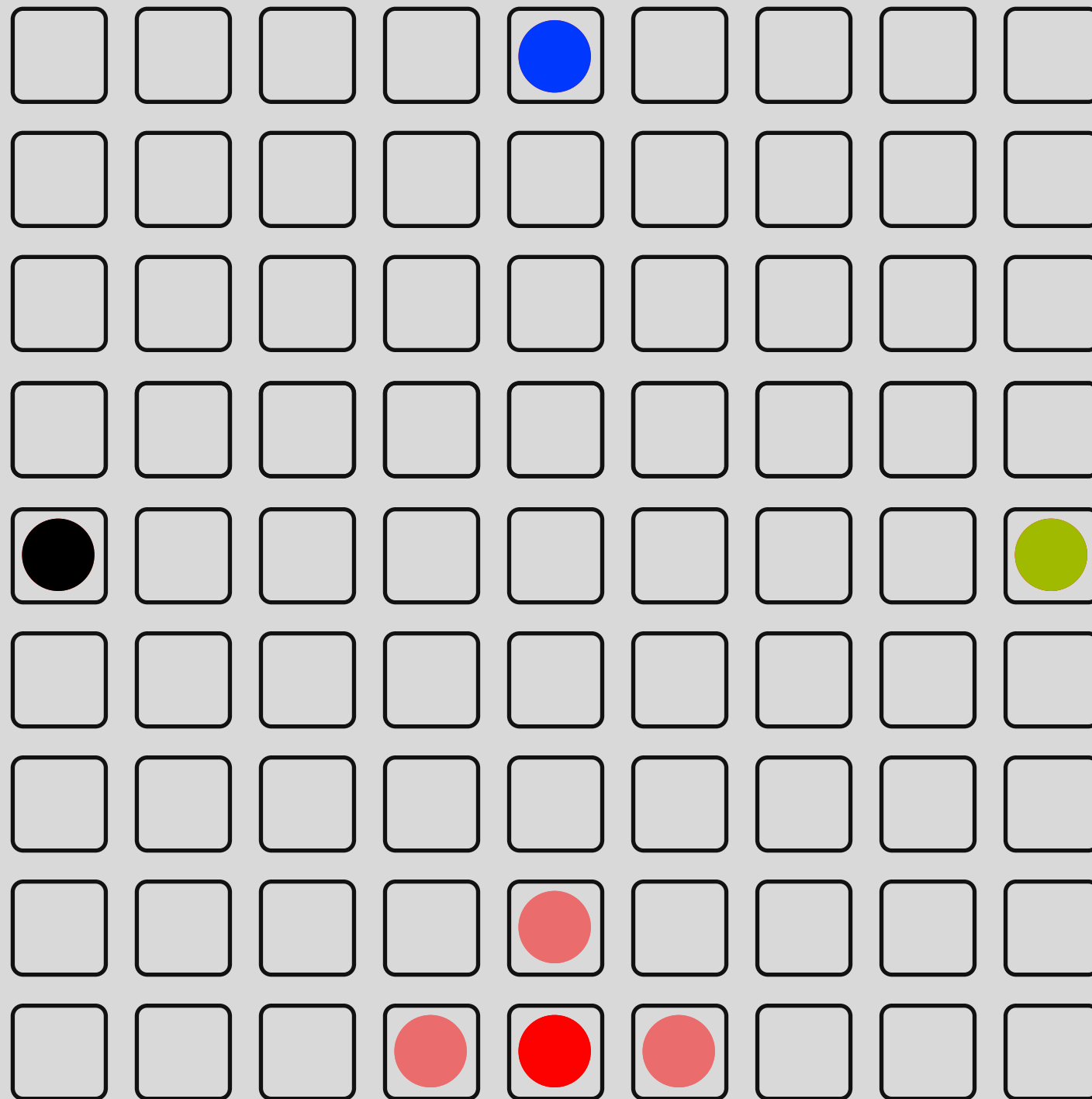
● Spieler 3

Wände: 10



Spieler 2

Wände:
10



Spieler 4

Wände:
10

● Spieler 1

Wände: 10

Zurück

Spiel abbrechen

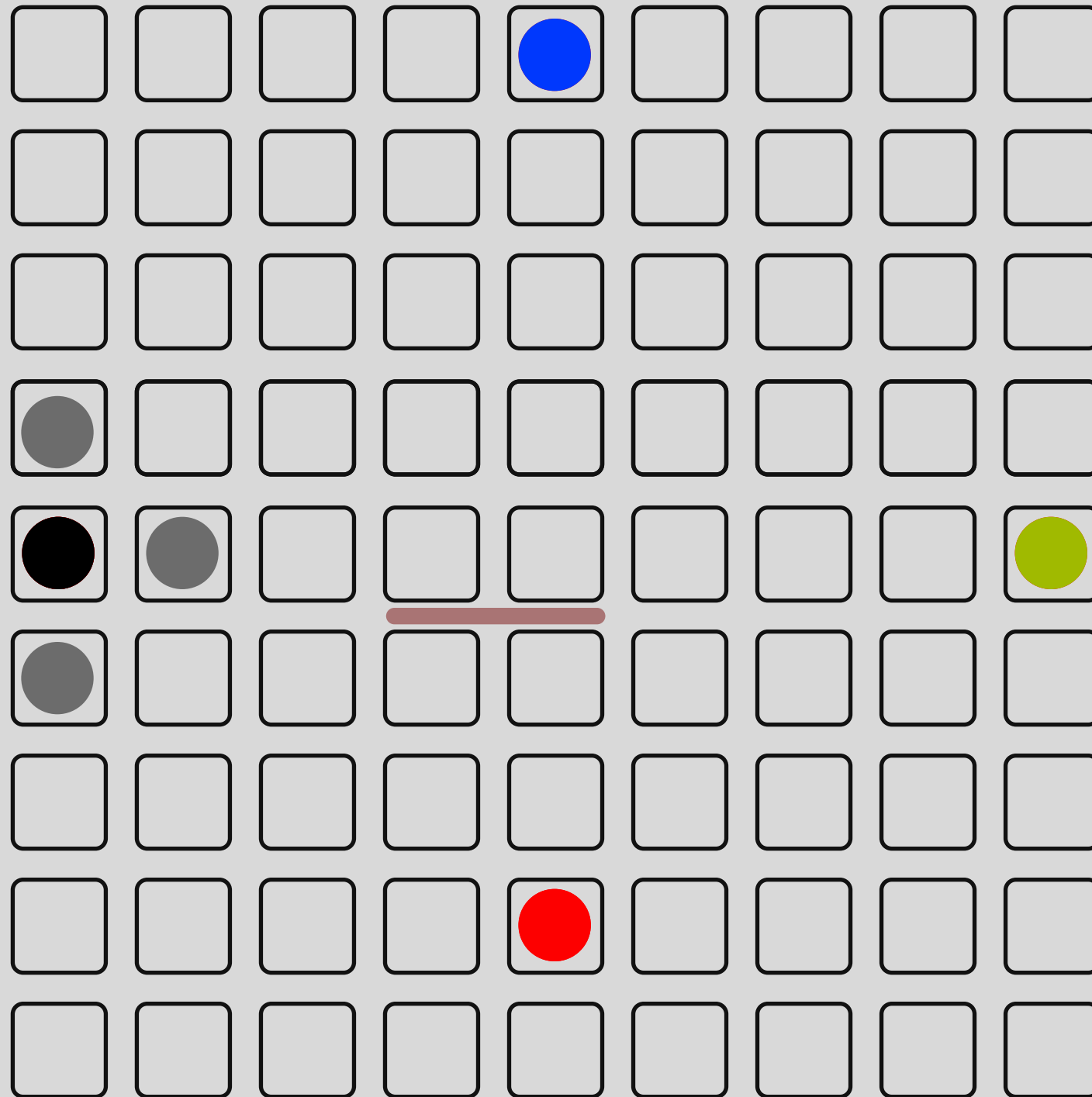
Spielregeln

● Spieler 3

Wände: 10

○
Spieler 2

Wände:
10



●
Spieler 4

Wände:
10


● Spieler 1

Wände: 10

Zurück
Spiel abbrechen

Spielregeln

Wände: 10



Wände:
9

Zurück

Spiel abbrechen

Wände:
10

Spielregeln



Wände: 10

Spielregeln

Quoridor ist ein Brettspiel, das mit zwei oder vier Personen gespielt werden kann. Klassischerweise ist das Spielbrett ein 9×9-Feld. Jeder Spieler startet mit seiner Spielfigur auf dem Mittelfeld einer Randspalte. Zusätzlich erhält jeder Spieler 10 Wände der Länge 2 Spielfelder (bei 4 Spielern 6 Wände). Das Ziel ist es, die gegenüberliegende Randseite zu erreichen. Dafür ziehen die Spieler abwechselnd, beziehungsweise im Uhrzeigersinn. Ein Zug beinhaltet entweder eine Bewegung der eigenen Spielfigur um eins in einer geraden Spielfeldrichtung (nicht schräg) oder das Setzen einer Wand zwischen 4 Felder. Eine Wand kann nicht durch eine Spielfigur passiert werden. Eine Wand kann nicht eine andere Wand schneiden. Auch dürfen Wände nicht so gesetzt werden, dass einer Spielfigur es nicht mehr möglich ist, die andere Seite zu erreichen. Es gewinnt, wessen Spielfigur als erstes die andere Seite erreicht.