



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial
Asignatura: Ingeniería de Software I

Estudiantes: **Jared Mijail Ramirez Escalan** **Nicolas Rodriguez Piraban**
Daniela Ariadna Rueda Hernand **Silvana Suarez Carvajal**

El patrón de diseño adapter es un patrón de diseño estructural que permite la colaboración entre objetos con interfaces incompatibles.

Este patrón de diseño se aplicará en la lectura de la información brindada por la base de datos para utilizarla y mostrarla en la aplicación, se implementará a futuro para la lectura e implementación de archivos tipo .xlsx

Se usará para facilitar la inserción de varios datos simultáneamente en la base de datos, y de igual forma para poder extraer estos y exportarlos en un formato global.

La implementación será a futuro en la aplicación, por ende no se ha aplicado hasta la fecha de redacción de este documento.