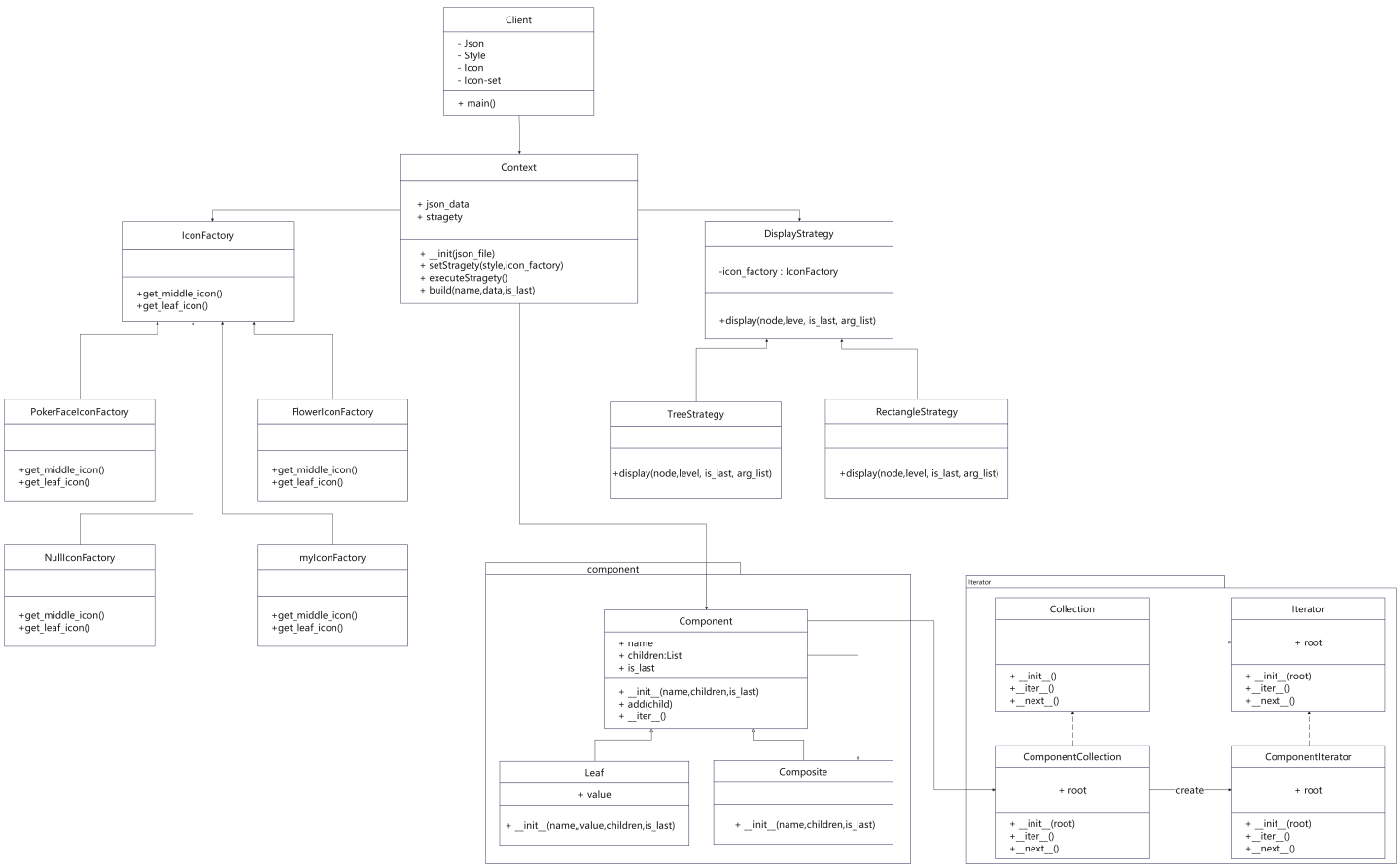
1 FJE 进阶作业要求

对已有的FJE实现进行设计重构

改用迭代器+访问者模式，或者迭代器+策略模式

2 类图



当然！以下是对每个部分的作用和所用设计模式的详细说明：

3 说明

3.1 `Collection` 类、 `ComponentCollection` 类、 `ComponentIterator` 类和 `Iterator` 类

设计模式：

- **迭代器模式（Iterator Pattern）**：通过定义 `__iter__` 和 `__next__` 方法， `Collection` 类和其子类实现了迭代器模式，使用户可以遍历集合中的元素而不需要了解集合的内部实现。
- `Iterator` 类是一个抽象基类，定义了迭代器的基本接口。
- `ComponentIterator` 类实现了迭代器接口，用于遍历组件树。

```python
class ComponentIterator(Iterator):
    def __init__(self, root):
        self.stack = [(root, 0, False, False)]  # (node, level, is_last,is_top)

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        if not self.stack:
            raise StopIteration

        node, level, is_last, is_top = self.stack.pop()
        if isinstance(node, Composite):
            for i, child in enumerate(reversed(node.children)):
                self.stack.append((child, level + 1, i == 0, i == len(node.children) - 1))
        return node, level, is_last, is_top
```

3.2 `Component` 类、 `Leaf` 类和 `Composite` 类

设计模式：

- **组合模式（Composite Pattern）**： `Component` 类及其子类（ `Leaf` 和 `Composite` ）实现了组合模式，使得树形结构中的叶子节点和组合节点能够统一处理。通过这种模式，树形结构中的每个节点都可以被视为 `Component` 。

```python
class Component:
    def __init__(self, name, children=None, is_last=0):
        self.name = name
        self.children = children if children is not None else []
        self.is_last = is_last

    def add(self, child):
        self.children.append(child)

    def __iter__(self):
        return iter(ComponentCollection(self))


class Leaf(Component):
```

```
    def __init__(self, name, value, is_last=0):
        super().__init__(name, children=[], is_last=is_last)
        self.value = value


class Composite(Component):
    def __init__(self, name, is_last=0):
        super().__init__(name, children=[], is_last=is_last)
```

3.3 `IconFactory` 类及其子类

设计模式：

- 工厂模式（**Factory Pattern**）：`IconFactory` 类及其子类实现了工厂模式，根据不同的需求提供不同类型的图标。

3.4 `DisplayStrategy` 类及其子类

设计模式：

- 策略模式（**Strategy Pattern**）：`DisplayStrategy` 类及其子类实现了策略模式，根据不同的显示策略来显示节点信息。
- `DisplayStrategy` 类是一个抽象基类，定义了显示节点的方法。
- 其子类（如 `TreeStyle` 和 `RectangleStyle`）实现了具体的显示逻辑。

```
class DisplayStrategy(ABC):
    def __init__(self, icon_factory):
        self.icon_factory = icon_factory

    @abstractmethod
    def display(self, node, level, is_last, arg_list):
        pass
```

3.5 6. `Context` 类

设计模式：

- 策略模式（**Strategy Pattern**）：通过设置不同的显示策略和图标工厂，`Context` 类实现了策略模式，允许在运行时改变显示方式。
- 迭代器模式（**Iterator Pattern**）：`executeStrategy` 中使用迭代器遍历component中的每一个节点。
- `Context` 类负责解析 JSON 文件并构建组件树。
- 它使用策略模式设置不同的显示策略和图标工厂，然后执行相应的显示逻辑。

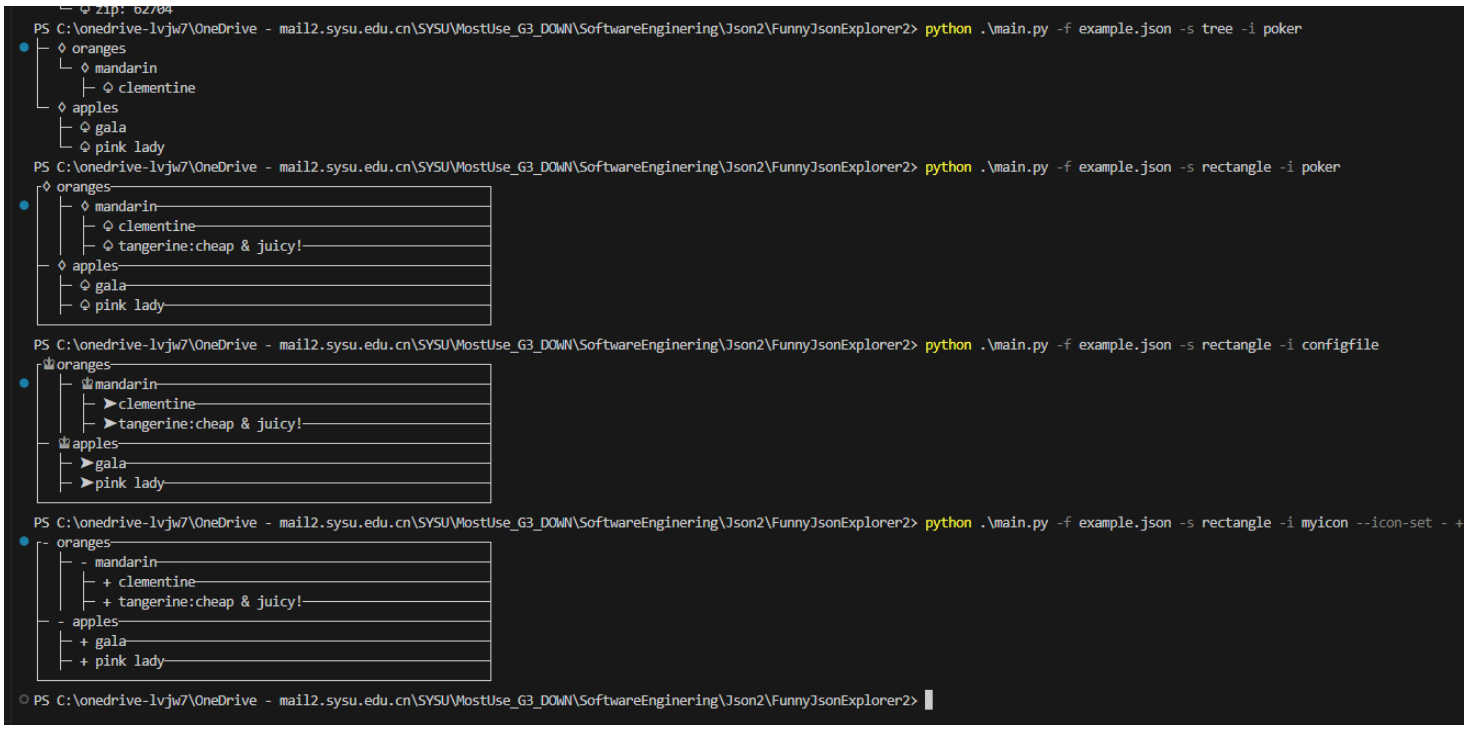
```
class Context:
    def __init__(self, json_file):
        with open(json_file, 'r') as f:
            self.json_data = json.load(f)
        self.strategy = None
```

```
    def setStrategy(self, style, icon_factory):
        self.strategy = style(icon_factory)
        return self

    def executeStrategy(self):
        root = self.build('root', self.json_data)
        arg_list = []
        for node, level, is_last, is_top in root:  # 使用迭代器遍历
            arg_list.insert(0, is_top)
            self.strategy.display(node, level, is_last, arg_list)
        self.strategy.displayEnd()

    def build(self, name, data, is_last=False):
        if isinstance(data, dict) or isinstance(data, list):
            composite = Composite(name, is_last=is_last)
            if isinstance(data, dict):
                for i, (key, value) in enumerate(data.items()):
                    child_is_last = i == len(data) - 1
                    composite.add(self.build(key, value, is_last=child_is_last))
            elif isinstance(data, list):
                for i, item in enumerate(data):
                    child_is_last = i == len(data) - 1
                    composite.add(self.build(str(i), item, is_last=child_is_last))
            return composite
        else:
            return Leaf(name, data, is_last=is_last)
```

4 功能展示



完整性测试：

```
PS C:\onedrive-lvjw7\OneDrive - mail2.sysu.edu.cn\SYSU\MostUse_G3_DOWN\SoftwareEnginering\Json2\FunnyJsonExplorer2> python .\main.py -f strength.json -s tree -i poker
├─ name: Bob
├─ age: 30
├─ isStudent: False
├─ contact
│  ├─ email: zhangsan@example.com
│  └─ phone: +1234567890
├─ education
│  ├─ 0
│  │  ├─ degree: Bachelor
│  │  ├─ major: Computer Science
│  │  ├─ year: 2015
│  │  └─ university: Example University
│  └─ 1
│     ├─ degree: Master
│     ├─ major: Data Science
│     ├─ year: 2018
│     └─ university: Another Example University
├─ hobbies
│  ├─ 0: reading
│  ├─ 1: cycling
│  └─ 2: coding
└─ address
   ├─ street: 123 Elm Street
   ├─ city: Springfield
   ├─ state: Illinois
   └─ zip: 62704
PS C:\onedrive-lvjw7\OneDrive - mail2.sysu.edu.cn\SYSU\MostUse_G3_DOWN\SoftwareEnginering\Json2\FunnyJsonExplorer2>
```

```
PS C:\onedrive-lvjw7\OneDrive - mail2.sysu.edu.cn\SYSU\MostUse_G3_DOWN\SoftwareEnginering\Json2\FunnyJsonExplorer2> python .\main.py -f strength.json -s rectangle -i poker
┌─ name:Bob
├─ age:30
├─ isStudent:False
├─ contact
│  ├─ email:zhangsan@example.com
│  └─ phone:+1234567890
├─ education
│  ├─ 0
│  │  ├─ degree:Bachelor
│  │  ├─ major:Computer Science
│  │  ├─ year:2015
│  │  └─ university:Example University
│  └─ 1
│     ├─ degree:Master
│     ├─ major:Data Science
│     ├─ year:2018
│     └─ university:Another Example University
├─ hobbies
│  ├─ 0:reading
│  ├─ 1:cycling
│  └─ 2:coding
└─ address
   ├─ street:123 Elm Street
   ├─ city:Springfield
   ├─ state:Illinois
   └─ zip:62704
```