

Universidad Autónoma de Zacatecas



Ingeniería en Software Análisis y Diseño Orientado a Objetos

Definición de Proyecto

Integrantes del equipo:

- Alan Fernando Elí Arvizu Velásquez
- Jared Alejandro Vanegas Escobedo
- Alejandro de Jesús Delgado Gonzales

Docente: Cristian Boyain

Fecha: 23/09/2025

Introducción

El proyecto que elegimos hacer es una landing page para una empresa local. La idea principal es que la empresa pueda tener presencia en internet, que sus clientes los puedan contactar fácilmente y que se puedan mostrar los servicios que ofrecen.

Queremos aplicar lo que hemos visto en la materia de análisis y diseño orientado a objetos para darle una estructura clara y ordenada. También buscamos que el proyecto sea sencillo pero que cumpla con lo necesario, además de que nos sirva a nosotros para practicar lo aprendido en clase.

Definición del Proyecto

Hoy en día muchas empresas no tienen página web y eso hace que no tengan tanta visibilidad con clientes nuevos. Por eso pensamos en una solución simple: una página web tipo landing page que incluya lo básico como:

- Información general de la empresa.
- Lista de servicios que ofrece.
- Un formulario para que los clientes puedan enviar mensajes o pedir información.
- Que se pueda ver bien en celular y computadora (responsive).

Con esto, la empresa tendría más facilidad para darse a conocer y nosotros podemos trabajar el proyecto aplicando lo visto en el curso.

Plan de Acciones

| Semana | Actividad | Entregable |
|--------|--|---------------------------------|
| 1 | Formar el equipo y definir el proyecto | Documento de definición |
| 2 | Reunir requerimientos y analizar el problema | Lista de requerimientos |
| 3 | Hacer casos de uso y diagramas de clases | Diagramas UML |
| 4 | Hacer el diseño más detallado (clases, interfaces) | Documento de diseño |
| 5 | Diseñar un prototipo visual de la landing page | Mockups o bocetos |
| 6 | Corregir con base en observaciones | Versión final del diseño |
| 7 | Entrega final | Documento y prototipo funcional |

Roles de los Integrantes

- **Alan Fernando Elí Arvizu Velásquez**
Apoyará en la organización del proyecto y también en la parte de programación.
- **Jared Alejandro Vanegas Escobedo**
Estará más enfocado en la parte visual y en hacer que la página tenga un buen diseño.
- **Alejandro de Jesús Delgado Gonzales**
Se encargará de analizar y hacer diagramas (casos de uso, clases, etc.).

Conclusión

Este proyecto nos servirá para aplicar lo que hemos aprendido en la materia y al mismo tiempo poder crear algo que sea útil para una empresa real. Aunque es un trabajo sencillo, creemos que nos va a ayudar a entender mejor cómo se hace el análisis y el diseño antes de programar, además de que vamos a practicar el trabajo en equipo.