



PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES 2º CFGS DAM

Desafío 1 - MiColorNote



Vamos a realizar, usando SQLite, una aplicación parecida a ColorNote, aunque se parezca en la funcionalidad se valora el aspecto y las características añadidas que no se pidan inicialmente.

Pantalla principal.

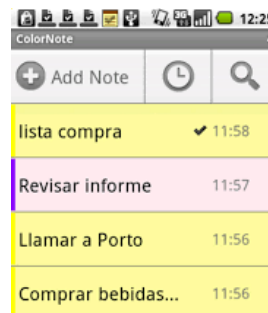
En esta aplicación tendremos una lista de notas en la pantalla principal (inicialmente estará vacía). Esta pantalla principal permitirá seleccionar notas (que según su tipo se irán a su ventana correspondiente), añadir notas y eliminar notas.

Para añadir se preguntará el nombre y el tipo y se irá a su correspondiente pantalla de edición con el botón guardar cambios.

Para eliminar se hará haciendo un longclick en el elemento de la lista que queremos eliminar, preguntando previamente antes de eliminarla.

Al seleccionar la nota se irá a su pantalla de edición con la posibilidad de guardar cambios o cancelar sin guardarlos.

Estaría bien que para cada nota se mostrara el día y la hora de creación.



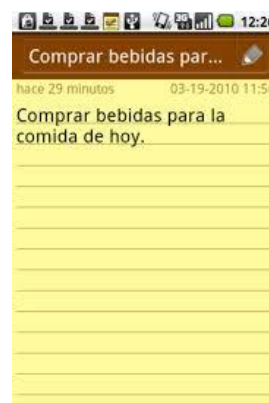
Los tipos de notas que gestionará mi aplicación son: notas simples y listas de tareas.

Notas.

En este tipo de notas se escribe texto, sin más. La idea es poder almacenar notas simples, recordatorios o memorandums. Las notas se podrán guardar o cancelar la edición sin guardar los resultados.

Estas notas deben incluir la opción de enviar por sms el contenido de la misma a un número telefónico.

Como optativo se deja la opción de seleccionar ese número de la agenda, cualquier modo manual de introducir el número es lo que se pide.



Listas de tareas.

Para la segunda opción nos permitirá añadir elementos a una lista de tareas que podremos marcar como realizadas con un click o eliminar con longclick (previa pregunta de si estamos seguros). La apariencia intuitiva como la de la imagen (con texto tachado y el tick de realizado) es muy valorable.

Debe utilizarse una RecyclerView para la implementación de esta funcionalidad.

Los elementos que tengamos en estas tareas tendrán una imagen representativa. Esta imagen será inicialmente una estándar pero se puede cambiar con una foto tomada con el móvil, en cualquier momento.



La aplicación debe constar de estilos y recursos propios, asimismo debe soportar tres idiomas: español, inglés y francés. Salvo lo indicado sobre la RecyclerView el resto de controles y técnicas aplicables son decisión del programador.