PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Instrumento de Evaluación - Entrega de Proyecto Final

Actividad final 3 - Entrega del Proyecto Final Escala de Valoración

Nombre del equipo evaluado	
Nombre del equipo que evalúa	
Puntuación	50 puntos

Instrucciones: A continuación, se te presenta una escala de calificación que te permitirá evaluar en equipo el proyecto final de tus compañeros, anota la calificación en el espacio correspondiente.

Es importante ser objetivo y honesto en esta actividad Escala de calificación

10 =	7 = Bueno	3 =	0 =
Excelente	(faltan	Regular	Ausente
(correcto y	algunos	(necesita	(no se
completo)	detalles)	mejorarse)	incluye)

Escala de Valoración. Coevaluación						
Aspectos a evaluar	Excelente 10	Bueno 7	Regular 3	Ausente 0		
Requerimientos						
1 Se describe el producto-software, en forma dara y completa, así como el objetivo general y los objetivos específicos del sistema; incluyendo los diagramas de casos de uso e identificando los procesos y, los diferentes tipos de usuario. Además, se describen los requerimientos funcionales y no funcionales del producto-software, en forma completa y correctamente redactados; asimismo, se incluye el mapeo de requerimientos en formato de tabla de la funcionalidad del sistema.						
2 Se proporciona el programa fuente del proyecto, escrito en lenguaje ANSI C y se utilizó el compilador Zinjai/Dev C; de acuerdo a las buenas prácticas vistas en clase. Además, los avances de la codificación es acorde a la funcionalidad del producto-software propuesto, comparado con la descripción e implementación de todos los requerimientos funcionales y no funcionales (verificar reporte y código).						

Preparó: Emilio Gabriel Rejón Herrera Página 1 de 2.

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Escala de Valoración. Coevaluación					
Aspectos a evaluar	Excelente 10	Bueno 7	Regular 3	Ausente 0	
3 Funcionamiento sin errores del código fuente (disponibilidad de la versión final y completa del sistema). Cumple con una definición clara y específica, para el uso propuesto de nombre de variables, macros, funciones, archivos, bibliotecas; así como formato para los comentarios. Proceso de Desarrollo					
4 Reporte del trabajo individual de cada integrante del equipo, particularmente en la codificación del proyecto (elementos medibles, proporcionar evidencias). En su caso, incluir reporte de repositorio de código.					
Presentación 5 Cartel científico, con formato de acuerdo a la plantilla proporcionada y correctamente redactado. Debe incluir información relevante del proyecto (objetivo y descripción del producto software, organización general del sistema, principales requerimientos (RF y RNF), diagrama general de casos de uso y reporte de la contribución Individual de los integrantes).					
Total					

Observaciones:

Aquí se enlistan las observaciones, así como las recomendaciones generales y específicas del proyecto.

Preparó: Emilio Gabriel Rejón Herrera Página 2 de 2.