



## **Portafolio Profesional**

### **Tarea #1**

#### **Integrante(s):**

Jareth Mena Leitón

[jmenal@ucenfotec.ac.cr](mailto:jmenal@ucenfotec.ac.cr)

<https://github.com/JarethMena>

**2024**

#### **Docente:**

Francisco Jimenez Bonilla

### **1- ¿Qué es un portafolio web?**

Un portafolio es una recopilación de proyectos con tal de demostrar conocimientos a posibles clientes o empleadores; específicamente, un portafolio web, es una plataforma digital donde se presentan estos proyectos de manera visual e interactiva. Este tipo de portafolio permite a los creadores mostrar su trabajo de forma dinámica, con la posibilidad de incluir enlaces, vídeos, y otros elementos multimedia que enriquezcan la presentación de sus habilidades y experiencias.

### **2- ¿Qué carrera lleva en la Universidad Cenfotec?**

Bachillerato de Ingeniería en Software.

### **3- ¿Cuál es el punto fuerte a nivel técnico que puede aprovechar de acuerdo a su perfil profesional?**

Soy ingeniero de software especializado en desarrollo backend con Java, JavaScript y C#. Trabajo en ambientes ágiles y me enfoco en garantizar la calidad de mis productos mediante la implementación de estándares y procesos de aseguramiento de calidad.

### **4- ¿Cuál es el punto fuerte a nivel humano que puede aprovechar de acuerdo a su perfil profesional?**

Considero que algunos de mis fuertes a nivel humano es mi capacidad de adaptación, soy ordenado y orientado a la calidad.

### **5- ¿Cuáles son las herramientas tecnológicas que puede usar en el desarrollo del portafolio web front-end?**

React y Tailwind CSS.

### **6- ¿Qué tipo de portafolio web le gustaría desarrollar (laboral o freelance)?**

Laboral.

### **7- ¿Escribir tu autobiografía?**

Soy Jareth Mena, tengo 22 años y vivo en San José, Alajuelita, Costa Rica. Desde joven, me interesó el diseño gráfico, lo que me llevó a estudiar en el Colegio Técnico Cedes Don Bosco, donde me gradué con un técnico medio en diseño gráfico y publicidad. Durante mis estudios, realicé dos prácticas profesionales como diseñador gráfico, pero pronto descubrí que mi verdadera pasión era el desarrollo de software.

Gracias a la influencia de mi hermano, decidí inscribirme en Cenfotec para estudiar desarrollo de software. Al mismo tiempo, tomaba cursos y recibía lecciones particulares de él, lo que me ayudó a consolidar mis conocimientos en esta área.

En 2021, obtuve mi primer empleo como QA de diseño publicitario. Meses después, fui promovido a QA de páginas web tras obtener mi certificación ISTQB CTFL, donde desarrollé sistemas de pruebas automatizados usando frameworks de testing en Java. Esta experiencia me permitió profundizar en el campo del desarrollo de software y afianzar mis habilidades técnicas.

En 2023, logré obtener un empleo como Backend Software Engineer. En este rol, me dedico principalmente a realizar migraciones y mejoras a sistemas ya establecidos, lo que me ha permitido contribuir significativamente a la optimización y eficiencia de los proyectos en los que trabajo.

Mi trayectoria, desde el diseño gráfico hasta el desarrollo de software, ha sido un viaje de descubrimiento y aprendizaje continuo. Estoy emocionado por lo que el futuro me depara en esta apasionante carrera.

## **8- ¿Escribir la biografía de un personaje favorito?**

Markus Alexej Persson

Markus Alexej Persson, conocido como "Notch", nació el 1 de junio de 1979 en Estocolmo, Suecia. Desde joven, mostró interés por la programación, comenzando a los siete años con una Commodore 128. Trabajó en empresas como King.com antes de crear su propio juego independiente.

En mayo de 2009, Persson lanzó una versión temprana de Minecraft, un juego de construcción de mundos que rápidamente ganó popularidad. En 2010, fundó Mojang para

gestionar el desarrollo de Minecraft, y en noviembre de 2011, lanzó la versión completa del juego, que se convirtió en un fenómeno cultural global.

En 2014, Microsoft adquiere Mojang y los derechos de Minecraft por 2.500 millones de dólares. Tras la venta, Persson dejó Mojang y se retiró del desarrollo de videojuegos a gran escala. Ha recibido varios premios por Minecraft, incluyendo el Premio Pioneer y el BAFTA Special Award.

Markus Persson vive en Beverly Hills, California, y continúa trabajando en proyectos personales. Minecraft ha dejado una marca duradera en la industria de los videojuegos, fomentando la creatividad y la colaboración entre millones de jugadores.

### **9- ¿Qué proyectos puede incorporar en el portafolio web? ¿Recordar y escribir usando viñetas o numeraciones?**

- Interfaz web de farmacia (jQuery); Cenfo Farma (Frontend) - (Proyecto Individual)
- Servicio web de farmacia (Servicio monolitico); Cenfo Farma (Backend) - (Proyecto Individual)
- Interfaz web de licitaciones (React y Tailwind); licitNET (Frontend) - (Proyecto Conjunto)
- Servicio web de licitaciones (2 microservicios); licitNET (Backend) - (Proyecto Conjunto)

### **10- ¿Qué enseñanza le brindó la tarea?**

Esta tarea fue un buen ejercicio de autoanálisis y descubrimiento personal. El recapitular el progreso de uno mismo es una buena manera de motivarse para seguir aprendiendo, al igual que leer biografías de personas que uno admira y ver como eran sus vidas antes de alcanzar el éxito.