

JAVASCRIPT

Diego Jareth Saldaña Ortiz

AÑO DE DESARROLLO

Brendan Eich escribió la primera versión de JavaScript en tan solo diez días de mayo de **1995**. Un cuarto de siglo más tarde, sigue siendo una parte clave de Internet.



VERSIONES

ECMAScript es el estándar en el que se basa JavaScript

- **ECMAScript 2 (1998):** Mejoras en la manipulación de cadenas y nuevas características como try/catch para el manejo de excepciones.
- **ECMAScript 3 (1999):** Estandarización de JavaScript con características esenciales como objetos literales y notación de matriz.
- **ECMAScript 4 (Abandonado):** Iniciado pero nunca completado debido a desacuerdos sobre la dirección del lenguaje.
- **ECMAScript 5 (2009):** Mejoras importantes incluyendo soporte para JSON, propiedades getters/setters, modo estricto, y métodos adicionales para cadenas y matrices.
- **ECMAScript 6 (2015):** Introdujo clases, arrow functions, constantes, destructuring y promesas, marcando un cambio significativo en la evolución del lenguaje.

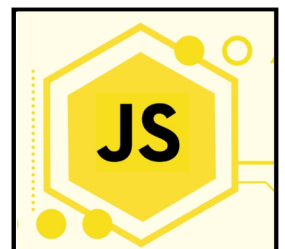
CONSIDERACIONES GENERALES DEL LENGUAJE

- **Simplicidad.** Estructura sencilla para aprender e implementar.
- **Velocidad.** Se ejecuta más rápido que otros lenguajes y favorece la detección de los errores.
- **Versatilidad.** Es compatible con otros lenguajes, como: PHP, Perl y Java.
- **Popularidad.** Existen muchos recursos y foros para ayudar a los principiantes.
- **Carga del servidor.** La validación de datos puede realizarse a través del navegador web.
- **Actualizaciones.** Se actualiza de forma continua con nuevos frameworks y librerías.



POTENCIA DEL LENGUAJE

Con Javascript se puede hacer una aplicación web, un sitio web interactivo, un proyecto utilizando tecnología de realidad virtual, o incluso una aplicación móvil. También puede añadir efectos a su sitio web, como ventanas emergentes, animaciones y diseño responsivo.



FORMAS DE INSERTAR Y EJECUTAR CÓDIGO EN HTML

- **Interno ó embebido:** Una forma común de integrar JavaScript en HTML es colocar el código JavaScript directamente dentro de la etiqueta `<script>` en tu código HTML.

```
<script>
  // tu código JavaScript aquí
</script>
```

- **Externo:** Este método es beneficioso si deseas mantener tu código más organizado, especialmente cuando trabajas con grandes cantidades de código JavaScript.

```
<script src="miarchivo.js"></script>
```

- **En Línea:** Puedes colocar tu código JavaScript en el `<head>` o en el `<body>` de tu HTML. Se recomienda colocarlo justo antes de cerrar la etiqueta `</body>`, ya que esto permite que todo el contenido se cargue antes de ejecutar el código JavaScript.