

HW 5

Q1 限制增性质的序列数目

1. 用 $dp[j][M]$ 表示长度为 j ，最大值为 M 的序列数目。
2. 初始化: $dp[1][1]=1$ 。
3. 状态转移:
 - i. j 从2到 n , M 从1到 j 。
 - ii. 如果 $a_j \leq M$, 那么最大值为 M , 贡献 $M * dp[j-1][M]$ 个。
 - iii. 如果 $a_j=M+1$, 那么最大值为 $M+1$, 贡献 $dp[j-1][M-1]$ 个。
 - iv. 综合, $dp[j][M]=M * dp[j-1][M]+dp[j-1][M-1]$ 。
4. 最终结果: $\sum_{M=1}^n dp[n][M]$
5. 递归式:

$$dp[j][M] = \begin{cases} 0 & \text{若 } j = 0 \text{ 或 } M > j \\ 1 & \text{若 } j = 1, M = 1 \\ M \times dp[j-1][M] + dp[j-1][M-1] & \text{若 } M > 1 \end{cases}$$

6. 时间复杂度: 填充一个 $n * n$ 的dp数组, 每个状态的时间复杂度为 $O(1)$, 总时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

Q2 3-划分问题

1. 计算总和并检查: $Total = \sum_{i=1}^n S_i$, 如果Total不是3的倍数, 那么无法划分, 返回false, 如果Total是3的倍数, 那 $Target = Total/3$ 。
2. $dp[i][s1][s2]$ 表示前 i 个元素中, 分配到子集1的和为 $s1$, 分配到子集2的和为 $s2$ 的方案数, 子集3自动由 $Total - s1 - s2$ 确定。
3. 初始化: $dp[0][0][0]=1$ 。
4. 状态转移:
 - i. S_i 加入子集1: 若 $s1+S_i \leq Target$, 那么 $dp[i][s1+S_i][s2] += dp[i-1][s1][s2]$ 。
 - ii. S_i 加入子集2: 若 $s2+S_i \leq Target$, 那么 $dp[i][s1][s2+S_i] += dp[i-1][s1][s2]$ 。
 - iii. S_i 加入子集3: 若 $Total-s1-s2-S_i \geq 0$, 那么 $dp[i][s1][s2] += dp[i-1][s1][s2]$ 。
5. 结果计算: 方案数为 $dp[n][Target][Target]$ 。
6. 递归式:

$$dp[i][s1][s2] = \begin{cases} dp[i-1][s1-S_i][s2] + dp[i-1][s1][s2-S_i] + dp[i-1][s1][s2] & \text{若 } s1 \geq S_i \text{ 且 } s2 \geq S_i \\ dp[i-1][s1-S_i][s2] + dp[i-1][s1][s2] & \text{若 } s1 \geq S_i \text{ 且 } s2 < S_i \\ dp[i-1][s1][s2-S_i] + dp[i-1][s1][s2] & \text{若 } s1 < S_i \text{ 且 } s2 \geq S_i \\ dp[i-1][s1][s2] & \text{若 } s1 < S_i \text{ 且 } s2 < S_i \end{cases}$$

7. 时间复杂度: 状态数为 $n * Target * Target$, 每个状态的时间复杂度为 $O(1)$, 总时间复杂度为 $O(n * Target^2)$, 由于 $Target=Total/3$, 所以时间复杂度为 $O(n * Total^2)$ 。
8. 空间复杂度: dp数组大小为 $n * Target * Target$, 所以空间复杂度为 $O(n * Target^2)$ 。

Q3 具有最大和的连续子数组

(a)基于分治思想

1. 分解: 左部分 $A[low \dots mid]$ 右部分 $A[mid+1 \dots high]$ 。
2. 递归: 求解左右两个部分的最大子数组和, 记为leftMax, rightMax。

3. 合并：计算跨越mid的最大子数组和，记为crossMax：
 - i. 从mid向左遍历，计算累加和，记录左边部分的最大累加和crossleftMax。
 - ii. 从mid+1向右遍历，计算累加和，记录右边部分的最大累加和crossrightMax。
 - iii. $\text{crossMax} = \text{crossleftMax} + \text{crossrightMax}$ 。
4. 返回结果：取 $\max(\text{leftMax}, \text{rightMax}, \text{crossMax})$ 。
5. 递归式：

$$\text{MaxSubArray}(A, \text{low}, \text{high}) = \begin{cases} A[\text{low}] & \text{若 } \text{low} = \text{high} \\ \max \left(\begin{array}{l} \text{MaxSubArray}(A, \text{low}, \text{mid}), \\ \text{MaxSubArray}(A, \text{mid} + 1, \text{high}), \\ \text{MaxCrossingSubArray}(A, \text{low}, \text{mid}, \text{high}) \end{array} \right) & \text{否则} \end{cases}$$

6. 时间复杂度： $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$ ，根据主定理，递推关系的解为 $O(n \log n)$ ，即时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。

(b)基于动态规划思想

1. $\text{dp}[i]$ 表示以第 i 个元素结尾的子数组的最大和， $\text{first}[i]$ 表示最大和子数组的首元素。
2. 初始化： $\text{dp}[1] = A[1]$ ， $\text{first}[1] = 1$ 。
3. 状态转移方程：

$$\text{dp}[i] = \begin{cases} A[i] & \text{若 } \text{dp}[i-1] < 0 \\ \text{dp}[i-1] + A[i] & \text{若 } \text{dp}[i-1] \geq 0 \end{cases}$$

$$\text{first}[i] = \begin{cases} i & \text{若 } \text{dp}[i-1] < 0 \\ \text{first}[i-1] & \text{若 } \text{dp}[i-1] \geq 0 \end{cases}$$

4. 返回结果：返回 $\text{dp}[n]$ ， $\text{first}[n]$ 表示最大和子数组的首元素。
5. 边界条件：当 $n=1$ 时， $\text{dp}[1] = A[1]$ ， $\text{first}[1] = 1$ ；对于第 i 个元素，如果 $\text{dp}[i-1] < 0$ ，那么开始一个新的子数组， $\text{first}[i] = i$ 。

(c)具有最大和的子矩阵

1. 遍历行区间：top从1到 m ，对于每个top，bottom从top到 m 。
2. 计算压缩的列数组： $\text{temp}[j] = \sum_{i=\text{top}}^{\text{bottom}} A[i][j]$ ， $\forall j \in [1, n]$ 。
3. 应用一维最大子数组和算法：
 - i. 对于每个temp数组，使用Kadane算法（动态规划方法）找到其最大子数组和，并记录对应的top，bottom，j和 $\text{first}[j]$ 。
 - ii. 更新全局的最大子数组和，即最大子矩阵和，同时更新top，bottom，j和 $\text{first}[j]$ 。
4. 时间复杂度：
 - i. 行区间：总共 $O(m^2)$ 可能行区间
 - ii. 列数组最大和的子数组：根据前面的算法，时间复杂度为 $O(n)$ 。
 - iii. 总时间复杂度为 $O(m^2 * n)$ 。

Q4 叠叠乐

(a)书叠层

1. 长度降序排序：将所有书按照长度(a_i)降序排序，如果长度相同，按照宽度(b_i)降序排序。
2. 宽度序列 $B = [b_1, b_2, \dots, b_n]$ 。
3. 在宽度序列中寻找最长严格递减子序列：
 - i. $\text{dp}[i]$ 表示以第 i 本书为顶的最大叠层数；
 - ii. 递归式

$$dp[i] = \begin{cases} 1 & \text{若 } i = 1 \\ \max\{dp[j] + 1 \mid 1 \leq j < i, bj > bi\} & \text{若 } i > 1 \end{cases}$$

iii. 返回结果: $\max_{i=1}^n dp[i]$ 。

4. 时间复杂度:

i. 排序: $O(n \log n)$ 。

ii. 动态规划: $O(n^2)$ 。

iii. 总时间复杂度为 $O(n \log n + n^2) = O(n^2)$ 。

(b) 积木叠层

1. 生成3种可能的方向:

i. 底面 $a_i \times b_i$, 高 c_i

ii. 底面 $a_i \times c_i$, 高 b_i

iii. 底面 $b_i \times c_i$, 高 a_i

iv. 为了简化比较, 确保每个方向满足长 \geq 宽

2. 将每个积木的3个方向的对应的长、宽、高分别加入长、宽、高数组。

3. 仿照(a)的过程, 只需要将递归式修改为:

$$dp[i] = \begin{cases} height_1 & \text{若 } i = 1 \\ \max\{dp[j] + height_j \mid 1 \leq j < i, bj > bi\} & \text{若 } i > 1 \end{cases}$$

4. 最后遍历 $dp[3n]$ 获取最大值即可。