

# Plan van Aanpak IPASS

Gemaakt door: Jari Fuijkschot | 1760874  
Vak: Individueel Propedeuse Assessment  
Docent: Wouter van Ooijen & Marius Versteegen  
Project: TicTacToe

## Inleiding:

In dit document beschrijf ik het plan van Aanpak van het IPASS project tictactoe gemaakt door Jari Fuijkschot. Ik beschrijf hierin wat voor onderdelen hiervoor ik nodig heb en wat voor library's ga maken om uiteindelijk een werkend product te maken.

## Doel:

Ik ben van plan om het spel TicTacToe te maken met het gebruik van hardware. Hierbij wil ik de acceleration sensor ( MPU-6050 ) gebruik om de positie te bepalen binnen het spel en om de positie van de X of O neer te zetten wil ik een simpele knop gebruiken. Dit plaats ik dan op 1 breadboard om ervoor te zorgen dat het lijkt op een controller voor het spel.

Op een ander breadboard komt een OLED dat het spel displayed en ervoor zorgt dat je kan zien waar je iets neerzet.

Het belangrijkste is ervoor zorgen dat de sensor MPU-6050 hierbij gaat werken. In dien nodig zorg ik ervoor dat het spel speelbaar is in de console ( indien er tijdnoed is ).

## Onderdelen:

Hardware onderdelen die ik nodig heb zijn:

- Arduino Due
- MPU-6050
- OLED
- Knoppen
- Kabels (M/M, F/M)

## Library:

Voor het spel ga ik een library schrijven voor de sensor MPU-6050. Zodat deze gebruikt kan worden voor het spel maar ook door andere gebruikers.