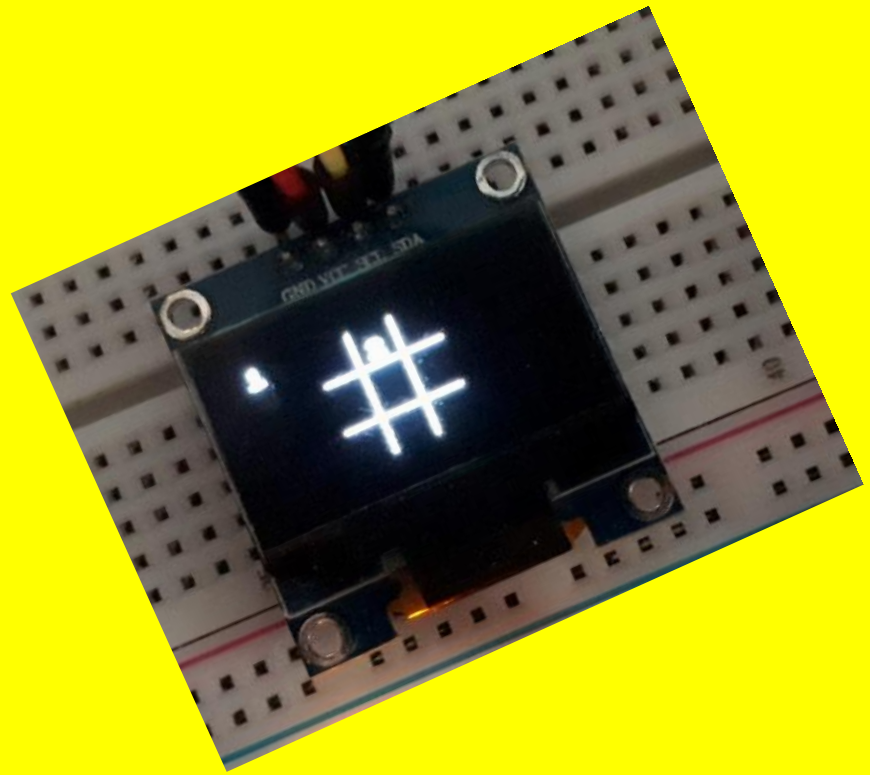
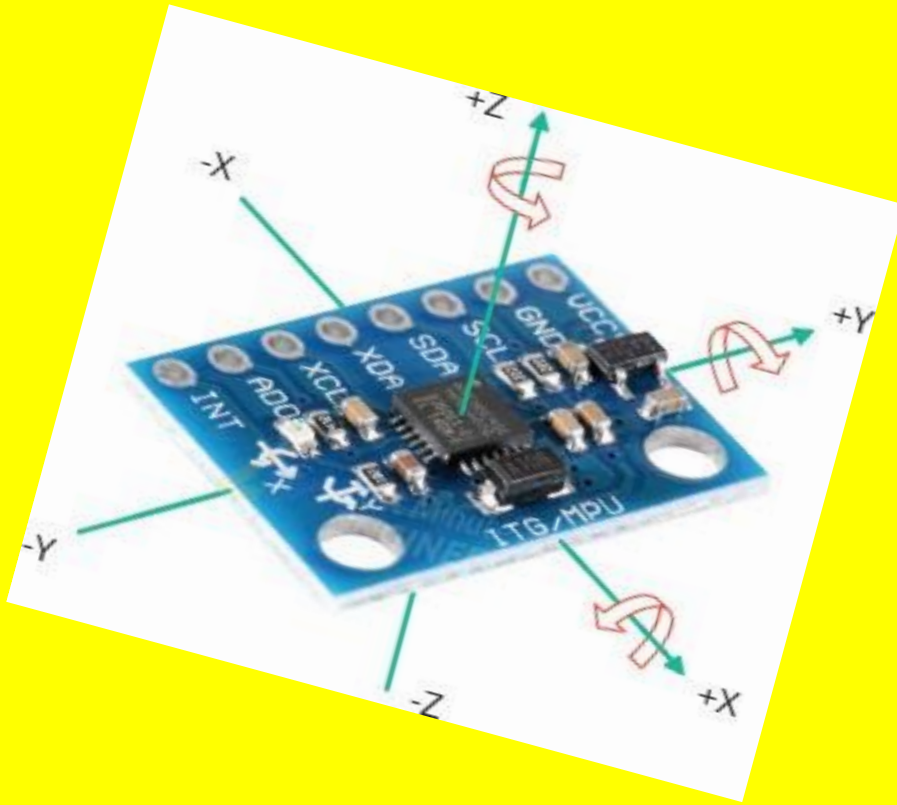
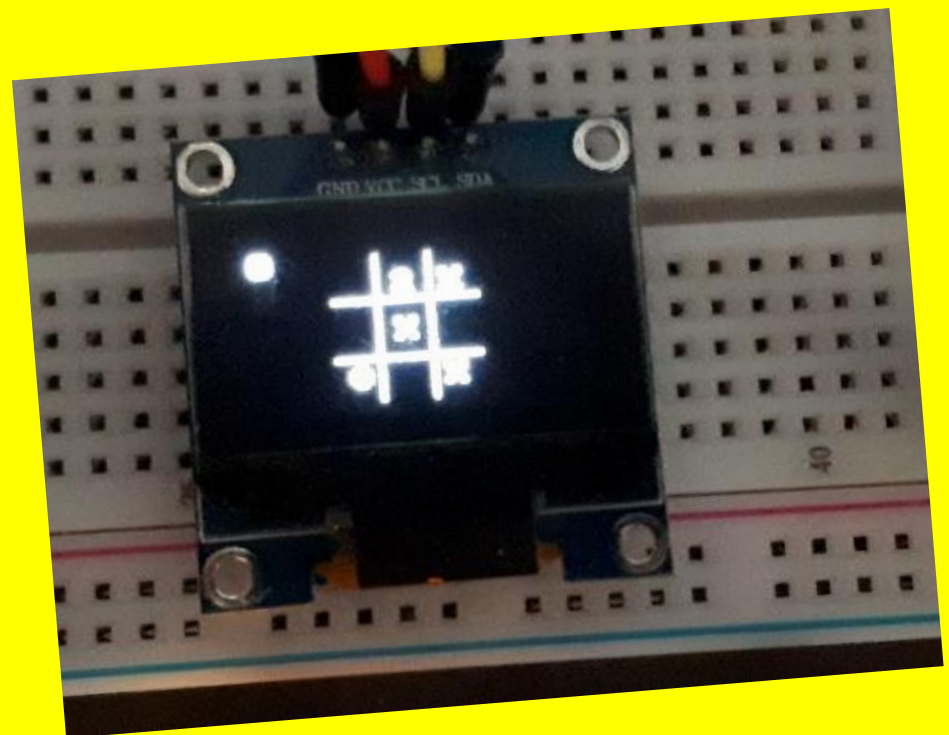


# Boter, Kaas en Eieren met MPU6050



Positie bepalen door de MPU 6050 te verplaatsen:

- Maakt gebruik van de Acceleration X en Y register van de MPU6500 om data op te halen om positie te kunnen bepalen binnen het Boter, Kaas en Eieren spel.
- Door op een knop te drukken zet je positie binnen het spel
- De OLED laat de verandering zien met een X of een O en laat met een getal zien waar de huidige locatie is van de MPU6050
- Maakt gebruik van een startscherm om het spel daarna te starten met de knop en om het spel her speelbaar te maken.



Library Functies:

- Opstarten van de Acceleration en Gyro functies
- Teruggeven van het device ID
- Binnen halen van Acceleration X, Y en Z
- Binnen halen van Gyro X, Y en Z

