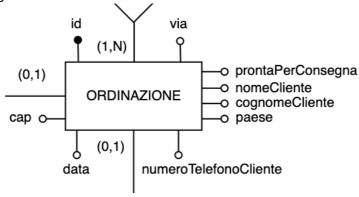
Diario di lavoro

| Progetto | PizzaDelivery |
|----------|---------------|
| Data | 22.10.19 |

Lavori svolti

Oggi ho finito con la prima versione della pagina delle ordinazioni e quindi ho concluso in parte questo primo capitolo dell'implementazione avendo una beta del software funzionante, nelle prossime lezioni si tratterà di approfondire ed implementare i dettagli richiesti e necessari. Ho anche modificato il DB aggiungendo il campo booleano prontaPerConsegna alla tabella Consegna che definisce il suo stato, quindi se è già pronta e aspetta che il fattorino la consegni oppure esso lo stia già facendo o l'ha fatto.



Inoltre ho anche implementato un modale nella pagina delle ordinazioni con il quale si può assegnare un'ordinazione ad un fattorino ed infine ho anche messo a posto e raffinato i metodi con i quali è possibile cambiare lo stato delle consegne.



Pizza Delivery 1/2

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Al click del bottone "assegna a fattorino" nella pagina "ordinazioni" scattava l'evento di click della riga (genitore) nella quale si trovava, per sviare questo problema e far scattare l'evento di click del bottone invece di quello del ho implementato il seguente codice che ho trovato su stackoverflow: https://stackoverflow.com/questions/13589022/can-i-exclude-a-button-click-inside-a-tr-click-event/13589117

```
$('.assegnaAFattorino').click(function(e){
    e.preventDefault();
    e.stopPropagation();
    console.log("Hello");
});
```

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Sono leggermente in anticipo rispetto la pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Rileggere tutto il QDC per assicurarmi di aver messo tutte le funzionalità nella versione Beta richieste. Eliminare tutto il DB e ricostruirlo simulando una ditta che acquista il prodotto e si mette ad usarlo. Vedere come gestire lo stato di un fattorino, quando riceve una consegna diventa occupato? Iniziare ad informarmi su come implementare le mappe open source.

Pizza Delivery 2/2