GUIDA

# Preparazione all’uso della libreria

# Classi

* 1. WaitMotor
  2. Navigation
  3. WaitTime

WaitTime è una classe che permette di aspettare del tempo in millisecondi.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitTime wt = new WaitTime();*

Questa classe contiene tre metodi che possono essere usati dal utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(int time); | Per usare questo metodo si usa:  *wt.myWait(2000);*  In questo caso il programma aspetta per 2 secondi e poi continua. |
| void setStartTime(); | Questo metodo serve per il metodo isFinished(int time). |
| boolean isFinished(int time); | Per usare questo metodo si usa:  *setStartTime();*  *while(wt.isFinished(2000)){*  *//codice da eseguire per 2 secondi*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while per 2 secondi. |

* 1. WaitTouchSensor

WaitTouchSensor è una classe che permette di aspettare che un sensore di tatto venga premuto.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitTouchSensor wts = new WaitTouchSensor(new TouchSensor(SensorPort.S3));*

In questa classe c’è int action che definisce l’azione per terminare l’attesa secondo questi criteri:

0 Premuto

1 Rilasciato

2 Cliccato(Premuto rilasciato)

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dal utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(int action); | Per usare questo metodo si usa:  *wts.myWait(0);*  In questo caso il programma aspetta che il pulsante venga premuto e poi continua. |
| boolean isFinished(int action); | Per usare questo metodo si usa:  *while(wts.isFinished(0)){*  *//codice da eseguire finché non premuto*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while finché non viene preuto il pulsante. |

* 1. WaitColorSensor

WaitColorSensor è una classe che permette di aspettare che un sensore di colore veda un certo colore.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitColorSensor wcs = new WaitColorSensor(new ColorSensor(SensorPort.S3));*

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dall’utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(int red, int green, int blue); | Per usare questo metodo si usa:  *wcs.myWait(255,0,0);*  In questo caso il programma aspetta che il sensore di colore vede rosso. |
| na | Per usare questo metodo si usa:  *while(wcs.isFinished(255,0,0)){*  *//codice da eseguire finché non vede rosso*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while finché il sensore non vede rosso. |

* 1. WaitUltrasonicSensor

WaitUltrasonicSensor è una classe che permette di aspettare che il sensore di ultrasuoni non veda una certa distanza.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitUltrasonicSensor wus = new WaitUltrasonicSensor(new UltrasonicSensor(SensorPort.S3));*

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dall’utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *wus.myWait(false, 40);*  In questo caso il programma aspetta che il sensore di utrasuoni è a 40 cm di distanza da un oggetto poi continua. |
| boolean isFinished(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *while(wus.isFinished(false, 40)){*  *//codice da eseguire finché non vede 40cm*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while finché il sensore di utrasuoni non è a 40 cm di distanza da un oggetto. |

* 1. WaitSoundSensor

WaitSoundSensor è una classe che permette di aspettare che il sensore del suono non sente un rumore di una certa potenza/debolezza.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitSoundSensor wus = new WaitSoundSensor(new SoundSensor(SensorPort.S3));*

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dall’utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *wss.myWait(false, 40);*  In questo caso il programma aspetta che il sensore del suono sente un suono di potenza 40 poi continua. |
| boolean isFinished(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *while(wss.isFinished(false, 40)){*  *//codice da eseguire finché non sente meno di 40*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while finché il sensore del suono sente un suono di potenza 40. |

* 1. WaitLightSensor

WaitLightSensor è una classe che permette di aspettare che il sensore di luce non vede una luminosità maggiore/minore di un valore.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitLightSensor wls = new WaitLightSensor(new LightSensor(SensorPort.S3));*

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dall’utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *wls.myWait(false, 40);*  In questo caso il programma aspetta che il sensore di luce non vede luminosità di 40 poi continua. |
| boolean isFinished(Boolean bigger, int value); | Per usare questo metodo si usa:  *while(wls.isFinished(false, 40)){*  *//codice da eseguire finché non vede 40*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel while finché il sensore di luce non vede una luminosità di 40. |