GUIDA

# Preparazione all’uso della libreria

# Classi

* 1. WaitMotor
  2. Navigator
  3. WaitTime

WaitTime è una classe che ti permette di aspettare del tempo in millisecondi.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitTime wt = new WaitTime();*

Questa classe contiene tre metodi che possono essere usati dal utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(int time); | Per usare questo metodo si usa:  *wt.myWait(2000);*  In questo caso il programma aspetta per 2 secondi e poi continua. |
| void setStartTime(); | Questo metodo serve per il metodo isFinished(int time). |
| boolean isFinished(int time); | Per usare questo metodo si usa:  *setStartTime();*  *while(wt.isFinished(2000)){*  *//codice da eseguire per 2 secondi*  *}*  Questo metodo esegue il codice nel whie per 2 secondi. |

* 1. WaitTouchSensor

WaitTouchSensor è una classe che ti permette di aspettare che uno dei sensori viene premuto.

Per implementare questa classe si usa:

*WaitTouchSensor wts = new WaitTouchSensor(new UltrasonicSensor(SensorPort.S3));*

In questa classe c’è int action che definisce l’azione per terminare l’attesa secondo questi criteri:

0 Premuto

1 Rilasciato

2 Cliccato(Premuto rilasciato)

Questa classe contiene due metodi che possono essere usati dal utente:

|  |  |
| --- | --- |
| void myWait(int action); |  |
| boolean isFinished(int action); |  |

* 1. WaitColorSensor
  2. WaitUltrasonicSensor
  3. WaitSoundSensor
  4. WaitLightSensor