Overdracht Document

# Ons idee

Ons idee van het spel is om een vr game te maken waar je een robot samenstelt die een code geeft voor een koffer in de escaperoom, door gebruik van vr en een handleiding. De robot bouwen is een soort IKEA product je krijgt een simpele handleiding die je alle details geeft van het bouwen van de robot. Je moet bijvoorbeeld lichaamsdelen verbinden, kabels verbinden en de robot her programmeren door codes te gebruiken.

# Wat er nog moet gedaan worden

-Een betere robot model moet er gemaakt worden

-De robot moet nog getextured worden

-Er kunnen meer puzzels worden gedesigned

# Game Scene

ik denk dat Sep en Jari dit jammer genoeg moeten doen////////////////////////////

# De scripts

ik denk dat Sep en Jari dit jammer genoeg moeten doen//////////////////////////////

# Unity versie

Onze unity versie is 2018.2.6f1

# Walkthrough

1. Ga naar de desktop
2. Klik op de RobotBuilder applicatie
3. Vul de juiste code in deze code is 2069
4. Zet de vr headset op
5. Pak de rechterarm en zet hem aan het aan de robot.
6. Open het vakje op de rechterarm en verbind de kabels met elkaar.

(*Er zijn 4 kabels, kleuren geelgroen, zwart, bruin en blauw. Er zijn ook 4 ingangen, de ingangen zijn aangegeven met de symbolen L, N, PE en T. De correcte volgorde is Bruin op L, Blauw op N, Geelgroen op PE en zwart op T.*)

1. Pak de linkerarm en zet hem aan het aan de robot.
2. Open het vakje op zijn linkerarm en verbind de kabels met elkaar.

(*Er zijn 4 kabels, kleuren groen, rood, grijs en zwart. Er zijn ook 4 ingangen, de ingangen zijn aangegeven met de symbolen L, N, PE en T. De correcte volgorde is Groen op L, Rood op N, Grijs op PE en zwart op T.*)

1. Aan de voorkant van de robot zit een klepje waar je dan een harde schijf in moet stoppen. De harde schijf kan maar op 1 manier erin gaan.
2. Achter op de robot zit ook nog een klep. In die klep komt een “Batterij” of in ieder geval een soort van batterij. Ook deze kan er maar op 1 manier in.
3. Achter op het hoofd van de robot zit een vakje waar je de code in kan zetten om de zorgfunctie van de robot aan te zetten, zonder de goede code kan de robot alsnog wel geactiveerd worden maar geeft hij niet de goede informatie om verder te gaan met de escape room. De code staat in de handleiding. De code is: 3898.
4. laatste stap van de robot in elkaar zetten is de knop indrukken die op de robot zit. Deze knop is de neus van de robot. De knop kan je altijd indrukken maar moet pas iets doen wanneer alle onderdelen er goed in zitten. De robot kan alleen worden aangezet als alle kabels goed zijn aangesloten, de harde schijf in de robot zit en de batterij ook in de robot zit. Als je niet de goede code in hebt gevuld (zie stap 7) krijg je random dialogue wat niks met de escape room te maken heeft.
5. Volg de instructies op de handleiding om het spel door te komen.
6. Zodra de puzzel voltooid is (de robot correct in elkaar zetten) geeft de robot informatie die gebruikt kan worden in een ander spel.

# Wie heeft wat gedaan

Sep – programmeur

Jari – programmeur

Amber- modellen

Maarten – modellen, tekenen en programmeren

Collin – programmeren en design

Timur – design en scrummaster

# Plugins en Extensies

Textmesh pro

Litjson

Probuilder

Steam VR

# Lettertype

We gebruiken voor alle letters en woorden Arial

# Bepaalde kleuren

In de VR game wordt vooral grijs gebruikt. Dit hebben we gedaan om de kamer zo neutraal mogelijk te houden het enigste wat geen grijs gebruikt zijn de kabels die in de robot zitten. Maar in operating system worden gewoon allemaal soorten RGB kleuren gebruikt met niet echt voorkeur naar een speciale kleur.

# Programma’s buiten unity

Hacknplan

Sourcetree

Discord