Rozwiązywanie równania nieliniowego metodą Newtona.

- 1. **Zastosowanie** : Funkcja Newton znajduje przybliżoną wartość pierwiastka równania f(x) = 0.
- 2. **Opis metody** : Pierwiastek równania wyznacza się stosując proces iteracyjny Newtona postaci $x_{(i+1)} = x_{(i)} \frac{f(x_{(i)})}{f'(x_{(i)})}; \ i = 0, 1, ...,$ w którym wartość x_0 jest dana. Proces kończy się, gdy $\frac{|x_{(i+1)} x_{(i)}|}{max(|x_{(i+1)} x_{(i)}|)} < \varepsilon, \ x_{(i+1)} \neq 0 \ lub \ x_{(i)} \neq 0, \quad \text{gdzie } \varepsilon \text{ oznacza zadaną z góry dokładność lub gdy } x_{(i+1)} = x_{(i)} = 0.$

3. Wywołanie:

- a. arytmetyka zmiennopozycyjna: Newton (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st);
- b. arytmetyka przedziałowa : NewtonInterval (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st);

4. Dane:

- a. x początkowe przybliżenie pierwiastka
- b. f funkcja języka Turbo Pascal, która dla danej wartości x oblicza f(x)
- c. df funkcja języka Turbo Pascal, która dla danej wartości x oblicza f(x)
- d. mit maksymalna liczba iteracji w procesie
- e. eps błąd względny wyznaczania pierwiastka

5. Wyniki:

- a. Newton (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st); przybliżona wartość pierwiastka
- b. *NewtonInterval* (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st); przybliżona wartość pierwiastka
- c. fatx wartość funkcji f dla obliczonej wartości pierwiastka
- d. it liczba wykonanych operacji

6. Inne parametry:

- a. *st* zmienna, która po wykonaniu funkcji *Newton Interval* ma jedną z następujących wartości :
 - i. 1, jeżeli mit < 1
 - ii. 2, gdy podczas obliczeń f'(x) = 0 dla pewnej wartości x
 - 3, jeżeli w mit krokach iteracyjnych nie osiągnięto podanej dokładności ε
 - iv. 0, w przeciwnym przypadku

7. Typy parametrów:

- a. Integer: it, mit, stb. Extended: eps, fatx, x
- c. fx: f, df
- d. *Interval: eps, fatx, x dla arytmetyki przedziałowej

8. Identyfikator nielokalny:

a. fx - identyfikator typu proceduralnego zdefiniowany następująco : type fx = function (x : Extended) : Extended; far;

b. fxinterval - identyfikator typu proceduralnego zdefiniowany następująco :
 type fxinterval = function (x : interval; var st : Integer) : interval; far;
 zmienna st służy do raportowania o stanie wykonania funkcji np. funkcja iSin(x,st) zwraca wartość stanu, może nie poprawnego wyniku.

9. Kod źródłowy:

a. NewtonMethod.pas

```
unit NewtonMethod;
```

interface

```
uses
```

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs, ExtCtrls, Menus, ComCtrls, StdCtrls, Grids, Clipbrd, IntervalArithmetic32and64, Math;

```
type fx = function (x : Extended) : Extended; far;
```

function Newton(var x : Extended; f : fx; df : fx; mit : Integer; eps : Extended; var fatx : Extended; var it : Integer; var st : Integer) : Extended;

function Newton(var x : Extended; f : fx; df : fx; mit : Integer; eps : Extended; var fatx

implementation

```
: Extended; var it : Integer; var st : Integer) : Extended;
var
 mark: Boolean;
 xit : Extended; //x po i-tej iteracji
 funkcja: Extended;
 pochodna: Extended;
begin
  mark := true;
 it := 0;
 st := 0;
// xit := x+1;
 funkcja := 0;
  pochodna := 0;
  if mit < 1 then //mit jest za mały
  begin
   st := 1;
   fatx := f(x);
   it := 0;
   mark := false;
   Result := x;
  end;
```

```
while (it < mit) do
  begin
   if it <> 0 then
     begin
      x:=xit;
     end;
   //obliczenie wartości funkcji i pochodnej
   funkcja := f(x);
   pochodna := df(x);
   if pochodna = 0 then
                           //wartość pochodnej dla x jest równa 0
     begin
      st := 2;
      fatx := f(x);
      mark := false;
      Result := x;
      break;
     end;
   xit := x-(funkcja/pochodna);
   it := it + 1;
   if ((abs(xit-x)/Max(abs(xit),abs(x)))<eps) then
     begin
      break;
     end;
  end;
  if ((it = mit) and ((abs(xit-x)/Max(xit,x)>eps))) then //nie osiągnietą wymaganej
dokładności po mit iteracjach
   begin
     st := 3;
     fatx := f(xit);
     mark := false;
     Result := xit;
   end;
  if mark then
   begin
     fatx := f(x);
     Result := xit;
   end;
end;
end.
```

b. NewtonInterval.pas

while (it < mit) do

begin

unit NewtonIntervalMethod; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs, ExtCtrls, Menus, ComCtrls, StdCtrls, Grids, Clipbrd, IntervalArithmetic32and64, Math; type fxinterval = function (x: interval; var st: Integer): interval; far; function NewtonInterval(var x : interval; f : fxinterval; df : fxinterval; mit : Integer; eps : interval; var fatx : interval; var it : Integer; var st : Integer) : interval; implementation function NewtonInterval(var x : interval; f : fxinterval; df : fxinterval; mit : Integer; eps : interval; var fatx : interval; var it : Integer; var st : Integer) : interval; var mark: Boolean; xit : interval; //x po i-tej iteracji funkcja: interval; pochodna: interval; stanFunkcji: Integer; maxInterval: interval; begin mark := true; it := 0;st := 0;// xit := x+1;funkcja := 0; pochodna := 0; if mit < 1 then //mit jest za mały begin st := 1; fatx := f(x, stanFunkcji); it := 0: mark := false; Result := x; end;

```
if it <> 0 then
 begin
   x.a:=xit.a;
   x.b:=xit.b;
 end;
//obliczenie wartości funkcji i pochodnej
funkcja := f(x,stanFunkcji);
if stanFunkcji <> 0 then
 begin
   st:=4;
   showMessage('Błąd funkcji');
   break;
 end:
pochodna := df(x, stanFunkcji);
if stanFunkcji <> 0 then
 begin
   st := 5;
   showMessage('Błąd pochodnej');
   break
 end:
if containtZero(pochodna) then //wartość przedziału pochodnej dla x zawiera 0
 begin
   st := 2;
   fatx := f(x, stanFunkcji);
   mark := false;
   Result := x;
   break;
 end;
xit := x-(funkcja/pochodna);
it := it + 1;
if iabs(xit)>iabs(x) then maxInterval := iabs(xit)
else maxInterval := iabs(x);
if containtZero(maxInterval) then
 begin
   st := 2;
   fatx := f(x, stanFunkcji);
   mark := false;
   showMessage('Przy obliczaniu błędu mogło dojść do dzielenia przez zero');
   Result := x;
   break;
```

```
end;
           if ((iabs(xit-x)/maxInterval)<eps) then
            begin
              break;
            end;
          end;
          if ((it = mit) and ((iabs(xit-x)/maxInterval)>eps)) then //nie osiągnietą wymaganej
       dokładności po mit iteracjach
           begin
            st := 3:
            fatx := f(xit, stanFunkcji);
            mark := false;
            Result := xit;
           end;
          if mark then
           begin
            fatx := f(x, stanFunkcji);
            Result := xit;
           end;
       end;
       end.
10. Przykłady:
       Dane w postaci liczb rzeczywistych :
a) Równanie: x^2 - 2 = 0
               Definicje funkcji f i df:
               function f (x : Extended) : Extended; far;
               begin
                f := x^*x-2;
               end;
               function df (x : Extended) : Extended; far;
               begin
                df := 2*x;
               end;
       Dane:
               x = 1, mit = 100, eps = 10^{-16}
       Wyniki:
               Newton (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) = 1.4142135623731
               fatx = -1.0842021724855E - 19
               it = 6
               st = 0
```

```
b) Równanie - jak w przykładzie a)
```

Dane:

$$x = 0$$
, $mit = 10$, $eps = 10^{-16}$
Wyniki:
 $st = 2$

c) Równanie - jak w przykładzie a)

```
Dane:
```

$$x = 4.5$$
, $mit = 5$, $eps = 10^{-16}$

Wyniki:

Newton (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) =
$$1.41421356494674$$

fatx = $7.277936684649828E - 9$
it = 5
st = 3

d) **Równanie**: $sin^2(x) + 0.5sin(x) - 0.5 = 0$

Definicje funkcji f i df:

```
function f (x : Extended) : Extended; far;
  var s : Extended;
  begin
    s:=Sin(x);
  f:=s*(s+0.5)-0.5;
end;
function df (x : Extended) : Extended; far;
  begin
    df:=Sin(2*x) + 0.5*Cos(x);
  end;
```

Dane:

$$x = 0.6$$
, $mit = 20$, $eps = 10^{-16}$

Wyniki:

Newton (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) =
$$0.523598775598299$$

 $fatx = 0$
 $it = 5$
 $st = 0$

Dane w postaci przedziałów:

a) **Równanie:**
$$x^2 - 2 = 0$$

```
Definicje funkcji f i df:
function f (x : interval; var st :Integer) : interval; far;
begin
f :=x*x-2;
st := 0;
end;
function df (x : interval; var st : Integer) : interval; far;
```

```
begin
                df := 2*x;
                st := 0;
               end;
       Dane:
               x = [1.0E + 0; 1.0E + 0]
               mit = 100
               eps = [1.00000000000000000E - 16; 1.00000000000000000E - 16]
       Wyniki:
               NewtonInterval (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) =
                       [1.4142135623730950E + 0; 1.4142135623730951E + 0]
               fatx = [-3.2526065174565134E - 18; 3.4694469519536142E - 18]
               it = 6
               st = 0
b) Równanie - jak w przykładzie a)
       Dane:
               x = [0.0E + 0; 0.0E + 0]
               mit = 10
               eps = [1.00000000000000000E - 16; 1.00000000000000000E - 16]
       Wyniki:
               st = 2
c) Równanie - jak w przykładzie a)
       Dane:
               x = [4.5E + 0; 4.5E + 0]
               mit = 5
               eps = [1.00000000000000000E - 16; 1.00000000000000000E - 16]
       Wyniki:
               NewtonInterval (x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) =
                       [1.4142135649467398E + 0; 1.4142135649467399E + 0]
               fatx = [7.2793668367404640E - 9; 7.2793668560392628E - 9]
               it = 5
               st = 3
d) Równanie : sin^2(x) + 0.5sin(x) - 0.5 = 0
       Definicje funkcji f i df:
               function f (x: interval; var st: Integer): interval; far;
                var
                 s:interval;
                begin
                 s:=iSin(x,st);
```

```
f:=s*(s+0.5)-0.5;
      end;
      function df (x: interval; var st: Integer): interval; far;
       st2: Integer;
       begin
         df:=iSin(2*x, st) + 0.5*iCos(x, st2);
        if st2 \ll 0 then st := st2;
       end;
Dane:
      mit = 20
       eps = [1.000000000000000000E - 16; 1.00000000000000000E - 16]
Wyniki:
       NewtonInterval ( x, f, df, mit, eps, fatx, it, st) =
             [5.2349877559829885E - 1; 5.2359877559829890E - 1]
      fatx = [-1.3227266504323155E - 17; 1.3227266504323155E - 17]
       it = 5
       st = 0
```