# Python学习笔记-操作符

## 算数运算符(+,-,\*,/,%,\*\*,//)

+加-减\*乘/除%取余数不赘述，但是两整数相除会自动转换为浮点除

\*\*幂运算符，2\*\*3=8

//地板除，如果是正数，类似Java的两整数相除，如果是负数，且结果非整，则会取靠近负无穷的那个负整数，-3//2=-2

## 关系运算符(==,!=,>,<,<=,>=)

与Java一样，不赘述

## 赋值运算符(=,+=,-=,\*=,/=,%=,\*\*=,//=)

前五个与Java对应的用法一样，特有的\*\*=和//=用法与前几个类似。

## 位运算符(&,|,^,~,>>,<<)

原理同Java位运算符

## 逻辑运算符(and,or,not)

and等同于&&，or等同于||，not等同于!

## 成员运算符(in,not in)

in:如果在指定的顺序找到则计算结果为true，否则变量结果值为false

not in:如果不能在指定的顺序找到则计算结果为true，否则变量为 false

## 标识运算符(is,is not)

is:如果操作符两侧的变量是相同的对象计算结果为true，否则返回 false

is not:如果操作符两侧的变量不是相同的对象计算结果为true，否则返回 false

## 运算符优先级

|  |  |
| --- | --- |
| \*\* | 幂运算 |
| ~,+,- | 补，一元加号和减号(方法名的最后两个 +@ 和 -@) |
| \*,/,%,// | 乘，除，模运算和地板除 |
| +,- | 加法和减法 |
| >>,<< | 左，右按位移动 |
| & | 位元“与” |
| ^,| | 按位'异或'和常规 '或' |
| <=,<,>,>= | 比较运算符 |
| <>,==,!= | 操作符相等比较 |
| =,%=,/=,//=,-=,+=,\*=,\*\*= | 赋值运算符 |
| is,is not | 标识操作符 |
| in,not in | 成员操作符 |
| not,or,and | 逻辑运算符 |

## 三目运算符

为真时的结果 if 判定条件 else 为假时的结果

‘large’ if 3 > 4 else ‘small’ # return ‘small’