

Résultat 1



Fusion multi expositionDebevec en hdr puis Tone Map Mantiuk



Fusion multi exposition Robertson en hdr puis Tone Map Mantiuk

Résultat 2



Fusion multi exposition Mertens en LDR haute qualité

Résultat 3



Tone Map Mantiuk (gamma = 1.3)



Tone Map Mantiuk (gamma = 3)



Tone Map Reinhard (gamma = 1.3)



Tone Map Reinhard (gamma = 3)

Résultat 4



Tone Map normalisation luminance (local)



Tone Map gamma (gamma = 1.3)



Tone Map exp k=1 q=1



Tone Map log k=1 q=1



Tone Map exp k=5 q=10 (on a un bon résultat en tweakant les paramètres)



Tone Map normalisation luminance (local)

Résultat 4



Tone Map Durand Homemade