CASO PRÁCTICO 1

EJECUCIÓN DE CÓDIGO EN UN NAVEGADOR WEB

Contexto

Trabajas en una empresa dedicada al desarrollo de aplicaciones web para terceros, donde llevas 8 años como especialista informático en el desarrollo de aplicaciones web, siendo en ocasiones responsable de proyecto y dirigiendo al resto de desarrolladores.

Valorando los distintos modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web, identificando las capacidades y mecanismos de ejecución, debes seleccionar de entre principales lenguajes relacionados con la programación de clientes web, para realizar un nuevo desarrollo que consiste en una página web interactiva, como ejemplo de código para enseñar al resto de desarrolladores de nueva incorporación cómo son los mecanismos de ejecución de código en un navegador.

Cuestiones a resolver

Teniendo en cuenta la situación anterior, crea los siguientes archivos:

- Documento HTML con estructura para la página que permita definir los elementos que se van a mostrar en la interfaz de usuario.
- Documento CSS, para dar estilos a la página.
- Documento JavaScript, con el fin de incorporar interactividad a la página y mejorar la experiencia de usuario.

Recursos

Se deberá consultar el contenido de la unidad, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación del caso práctico (Word, Power-Point...).

Objetivos

Valorar los distintos modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web.

Identificar las capacidades y mecanismos de ejecución.

Conocer los principales lenguajes relacionados con la programación de clientes web.

Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación

Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una.

- Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web.
- Se han identificado las capacidades y mecanismos de ejecución de código de los navegadores web.
- Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes relacionados con la programación de clientes web.