# **CASO PRÁCTICO 1**

#### COMENTARIOS EN EL CÓDIGO Y PRUEBAS Y DOCUMENTACIÓN DEL CÓDIGO

#### **Contexto**

Trabajas en una empresa dedicada al desarrollo de aplicaciones web para terceros, donde llevas 8 años trabajando siendo, en ocasiones, responsable de proyecto y dirigiendo al resto de desarrolladores.

El nuevo proyecto que te han asignado junto a tu equipo es el de un importante cliente de restauración y comida rápida a domicilio que necesita una página web altamente interactiva.

Deberás valorar los distintos modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente web, identificando las capacidades y mecanismos de ejecución y seleccionar de entre principales lenguajes relacionados con la programación de clientes web, el adecuado para realizar el nuevo desarrollo, que además servirá de base para capacitar a los nuevos desarrolladores que se han incorporado al equipo, con énfasis en las mejores prácticas de pruebas y documentación de código en el navegador web.

### **Cuestiones a resolver**

Teniendo en cuenta la situación anterior, crea los siguientes archivos:

- Documento HTML con estructura para la página que permita definir los elementos que se van a mostrar en la interfaz de usuario, con comentarios para facilitar su entendimiento.
- Documento CSS, para dar estilos a la página.
- Documento JavaScript, con el fin de incorporar interactividad a la página y mejorar la experiencia de usuario, como puede ser la incorporación de un botón que muestre un mensaje. Incluye en él pruebas unitarias para verificar la funcionalidad del código y agrega documentación usando comentarios y la herramienta JSDoc.

#### Recursos

Se deberá consultar el contenido de la unidad, internet, libros, revistas y utilizar medios informáticos para la presentación del caso práctico (Word, Power-Point...).

## **Objetivos**

Ser capaz de incorporar comentarios en el código HTML y JavaScript.

Conocer las pruebas unitarias para el testeo del código.

Saber elaborar la documentación del código mediante herramientas.

## Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación

Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores web.

- Se han añadido comentarios al código.
- Se han utilizado herramientas y entornos para facilitar la programación, prueba y documentación del código.