TaskList

Space Samouraï



|  |  |
| --- | --- |
| Coût | Etat |
|  | OK |
|  | En cours |
|  |  |
|  | Attente |
|  | Attente |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Android :

* Application qui récupère les données capteur :
* Communication TCP vers un serveur Java/C# sur PC :

### Bonus :

* Son du sabre laser sur le mobile :
* Affichage à l’écran dans certaines situations :

# Unity :

* Parcours automatique du terrain (Infinite Runner) :
* Génération aléatoire des terrains :
* Design des préfabriqués de terrains :
* Modélisation du joueur (sabre mouvements possibles) :
* Mouvements du sabre en fonctions des donnés mobile :
* Modélisation des ninjas ennemis, shurikens :
* Légers graphismes 3D : décors, ennemis, sabre...

# Interface Android/Unity :

* Définir