TaskList

Space Samouraï



|  |  |
| --- | --- |
| Coût | Etat |
| 5 | OK |
| 12 | En cours |
|  |  |
| 5 | Attente |
| ? | Attente |
|  |  |
| 5 | OK |
| 10-20 | En cours |
| 8 | Attente |
| 20 | En cours |
| 15 | Attente |
| 15 | En cours |
| 3 | Attente |
| 20 | Attente |
|  |  |
| 4 | Attente |
| 4 | Attente |
| 4 | Attente |
| 15 | Attente |

# Android :

* Application qui récupère les données capteur :
* Communication TCP vers un serveur Java/C# sur PC :

### Bonus :

* Son du sabre laser sur le mobile :
* Affichage à l’écran dans certaines situations :

# Unity :

* Parcours automatique du terrain (Infinite Runner) :
* Génération aléatoire des terrains :
* Design des préfabriqués de terrains :
* Gameplay du joueur (sabre mouvements possibles) :
* Mouvements du sabre en fonctions des donnés mobile :
* Gameplay des ninjas ennemis, shurikens :
* Intégration des menus
* Légers graphismes 3D : décors, ennemis, sabre...

# Interface Android/Unity :

* Réception des données android
* Interface Java/C# pour transfert des données
* Emission des données au bon format à Unity
* Bonus : détection des appareils sur le réseau

Total : 110 + 45 + formation