



Team Project

Design document

Trampoline Group 2

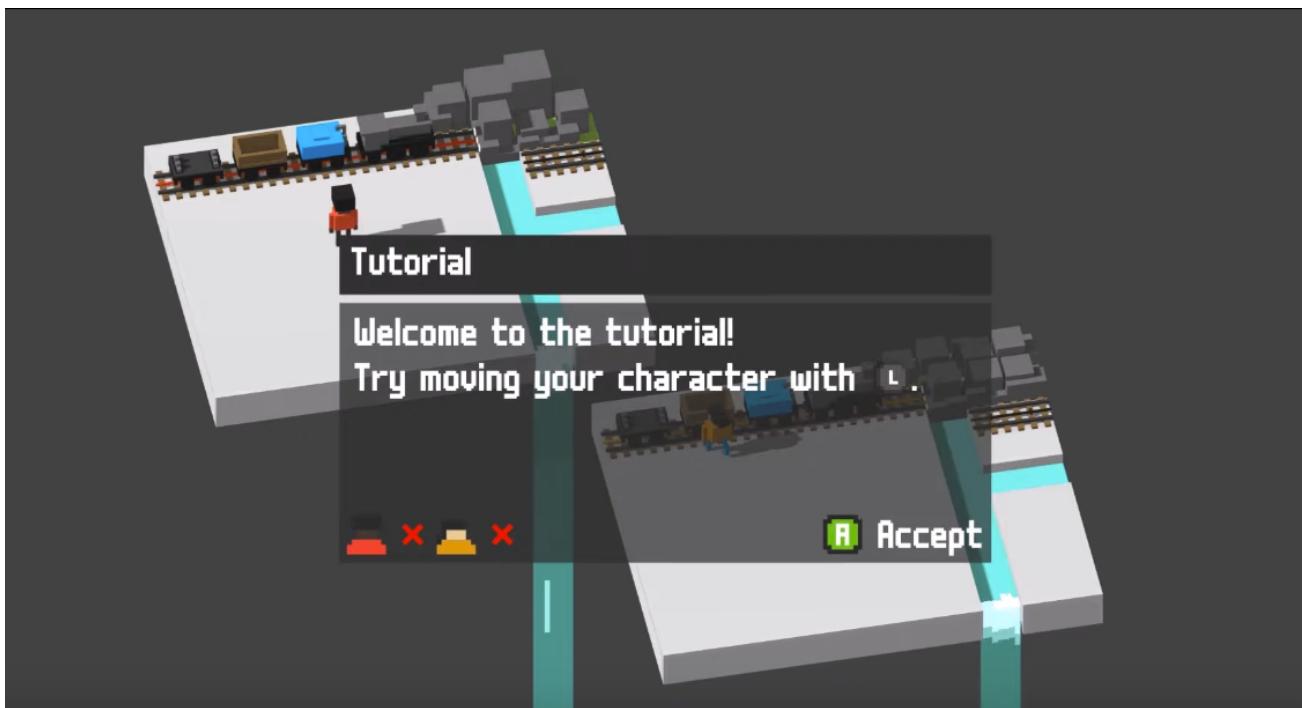
Delarue Jarne - Bluekens Sara - Harinck Dagobert - Dauwe Quinten

Inhoudstafel

Inspiratie	3
Unrailed (unrailed-game)	4
Mario party river survival	5
Subway Surfers	6
UI Components	7
Kleurschema	7
Typografie	8

Inspiratie

Unrailed (unrailed-game)



Voor de instructies in het spel kunnen we een kleine pop-up tonen om uitleggen hoe de core aspecten van het spel werken zoals in Unrailed.

Mario party river survival



Een game waarin je samen moet werken om een boot te besturen en obstakels vermijden. We halen inspiratie uit het gameconcept.

Subway Surfers



Een endless runner game met coins en obstakels. De coins nemen we nemen we mee als een nice to have en we kijken naar de UI voor inspiratie

UI Components

Kleurschema

Beschrijving	Hex	Rgb
Tekst kleur	#F0DFCA	rgb(240, 223, 202)
Text shadow	#0f280d40	rgba(15,40, 13, 0.25)
Tekst outline	#130A01	rgb(19, 10, 1)
Onderkant knop blauw	#18188C	rgb(24, 24, 140)
Bovenkant knop blauw	#2222af	rgb(34, 34, 175)
Haai kleur	#416F7C	rgb(65, 111, 124)
Balkje van de haai	#4F99AD	rgb(79,153,173)
Kleur plankje	#A87058	rgb(168, 112, 88)
Boot kleur	#C68A61	rgb(198, 138, 97)
Balkje van de boot	#D3C8A0	rgb(211,200,160)
Bovenkant knop geel	#d9b90a	rgb(217, 185, 10)
Onderkant knop geel	#e69400	rgb(230, 148, 0)
Selectie je positie scorebord	#FA781A	rgb(250,120,26)

Typografie

[Google Fonts: Mouse Memoirs](#)

Regular 400

The quick brown fox jumps over the lazy dog

tekstgroottes : 152px, 112px, 70px, 42px,