Jarne Delarue

Full-Stack Web Developer

Gent, Belgium +32 489 73 83 32 Contact@jarnedel.dev jarnedel.dev

ERVARING

Numble, Gent - Junior Full Stack Umbraco Developer

08/2024 - Nu

Development aan onder andere de Buildwise website, <u>mil.be</u>, techorama, sport-vlaanderen.

Goomyx, Harelbeke – Stage Web Development

02/2023 - Nu

Development aan de Goomyx Website, Flexicap EV-cabinet.

Howest, Kortrijk – Web developer

07/2023 - 09/2023

Studentenwerk - zomervakanties, bouwen van een community website

OPLEIDING

HOWEST, Kortrijk - Multimedia & Creative Technologies

09/ 2021 - Nu

Bachelor MCT, Afstudeerrichting Next Web Development

Prizma Campus VTI, Izegem — Elektriciteit Elektronica

11/2019 - 06/2021

Diploma Middelbare School: Elektriciteit Elektronica

PROJECTEN - Meer zien? Neem een kijkje op mijn website

QuizX - Onderzoeksproject @MCT - 2024

Hoe bouw je een performante real-time live stream collaboration tool met behulp van HTMX en een bun-Elysiajs backend?

Jumping Jaws – Team project @MCT - 2023

Een Co-op spel waarin je een boot door een rivier vol obstakels moet sturen. Spring op een trampoline om obstakels te ontwijken.

League of Statistics - Interaction Design @MCT - 2022

League of Statistics is een website die je statistieken toont over je League of Legends-account, per champion die je speelt.

 \rightarrow leagueofstatistics.jarnedel.dev

Digital Patient Twin – Industry project @Delaware - 2023

Een 'Digital Patient Twin' is een platform dat continue observatie van een patiënt mogelijk maakt. Dit is een project gemaakt in team van drie, in samenwerking met Delaware en MCT

Technische skills

Backend

- Umbraco
- Dotnetl

Frontend

- React / Nextjs
- Vue / Nuxt
- Svelte
- Typescript
- TailwindCSS

Cloud services

- Microsoft Azure

Databases

- Sql
- Entity Framework
- Mongo DB

CI/CD

- Github
- Azure Pipelines
- Docker
- Kubernetes

Vaardigheden

Teamspeler

Leergierig

Gemotiveerd

Probleemoplossend

Competitief

Talenkennis

- Nederlands (moedertaal)
- Engels (vloeiend)
- Frams (basis)