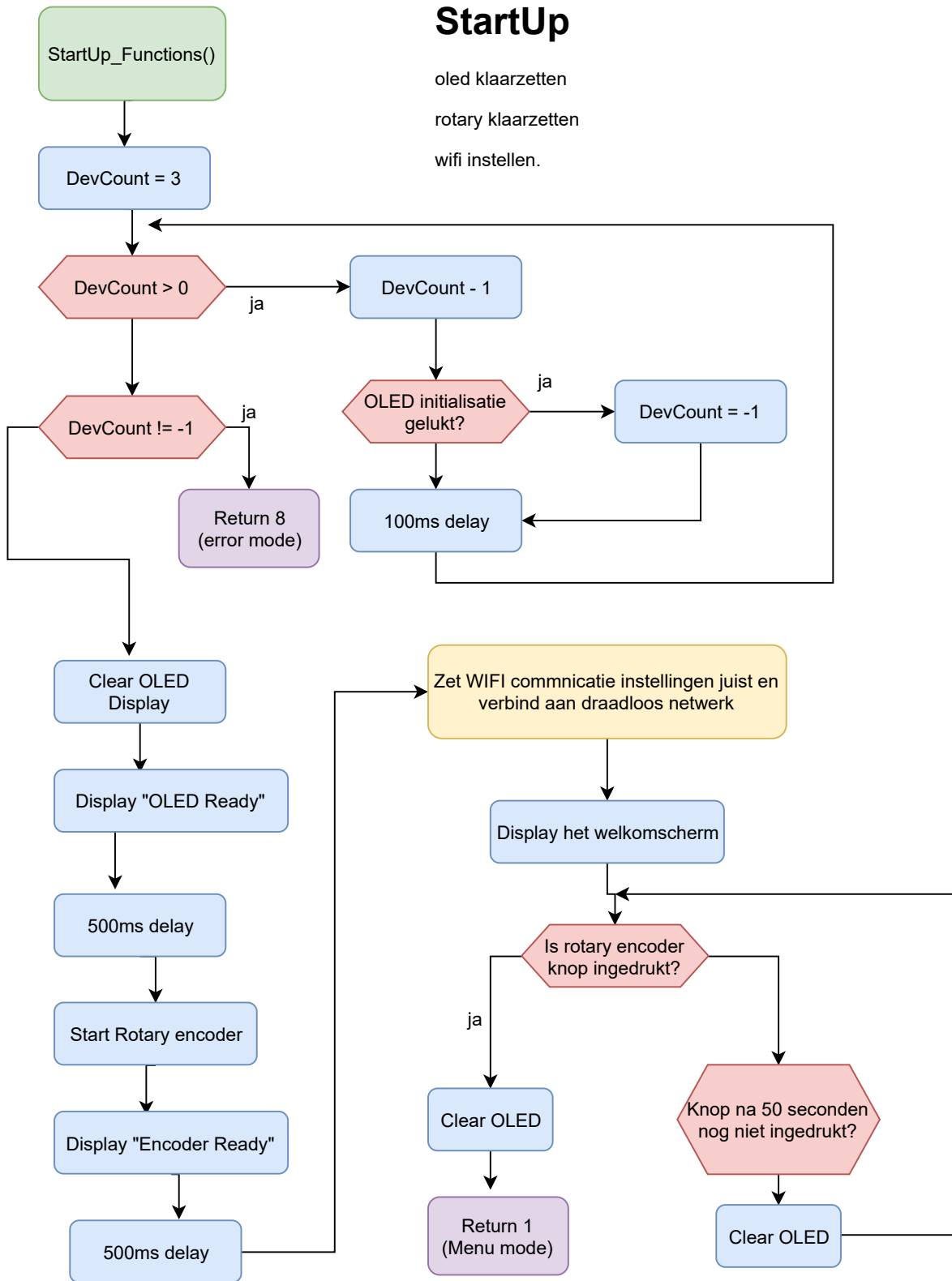


StartUp

oled klaarzetten
rotary klaarzetten
wifi instellen.



Menu_Functions()

tim1_cnt = haal rotary encoder
variabele op

rot-cnt != tim1_cnt

ja

rotCnt > tim_cnt

ja

SelectedMenu++

SelectedMenu > 3

ja

SelectedMenu = 3

SelectedMenu--

SelectedMenu < 0

ja

SelectedMenu = 0

rotcnt = tim_cnt

Update het scherm met nieuw
geselecteerd menu

Rotary knop
ingedrukt?

ja

SelectedMenu = 1

ja

Return 6
(Settings mode)

SelectedMenu = 2

ja

Return 2
(Game mode)

SelectedMenu = 3

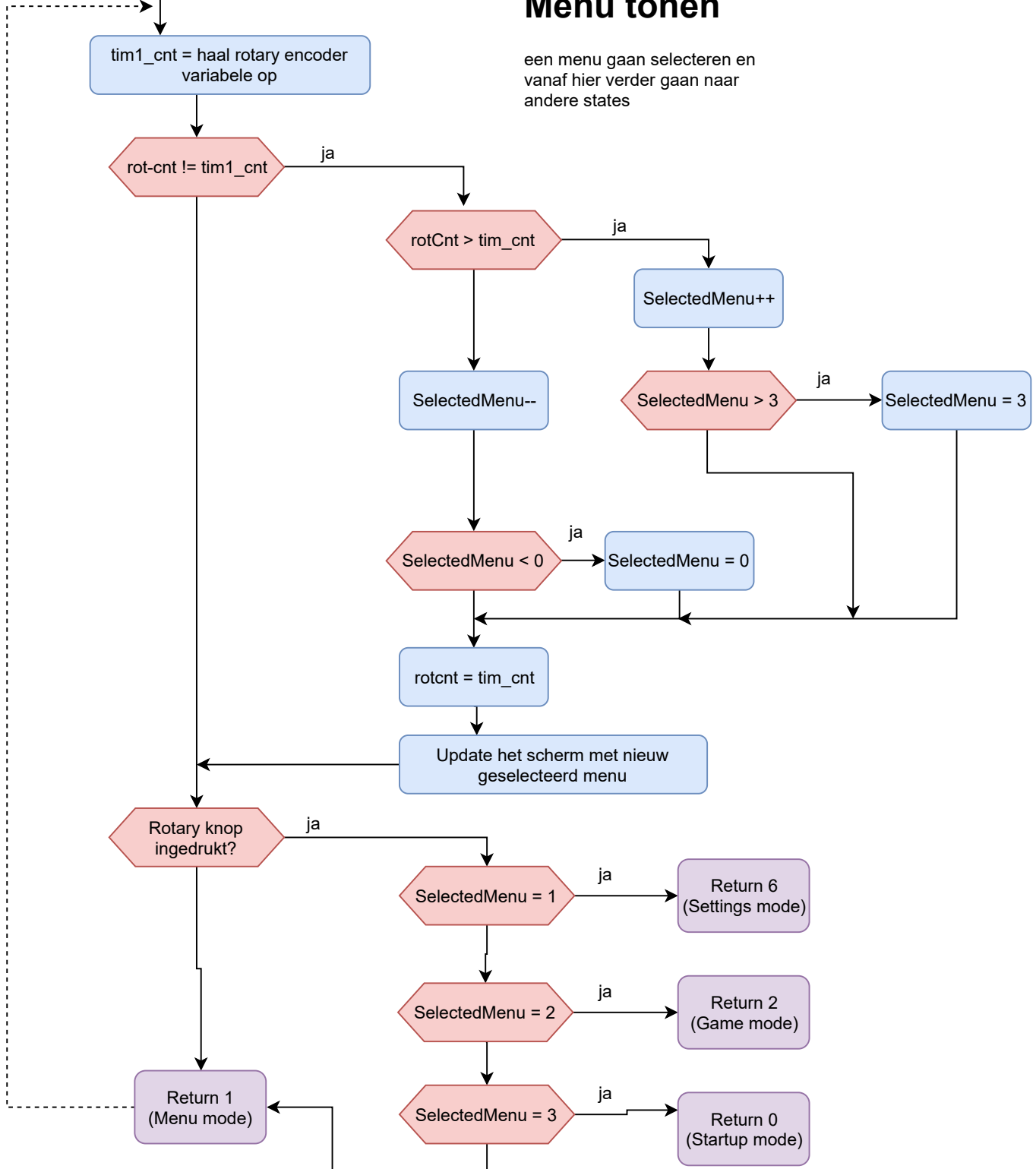
ja

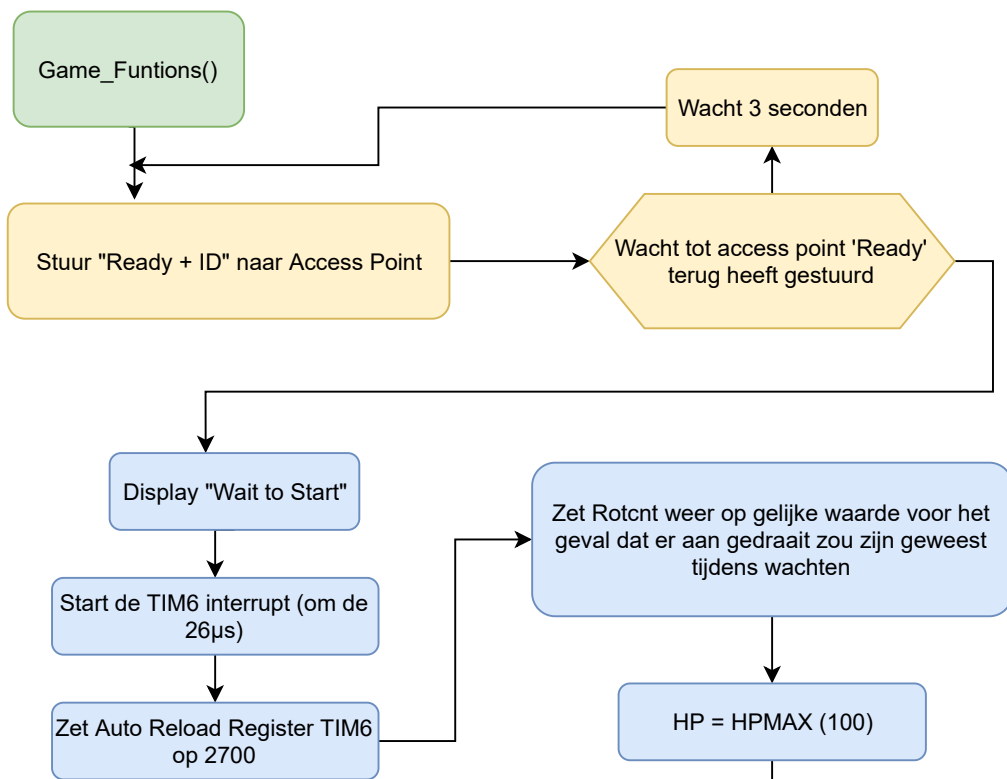
Return 0
(Startup mode)

Return 1
(Menu mode)

Menu tonen

een menu gaan selecteren en
vanaf hier verder gaan naar
andere states

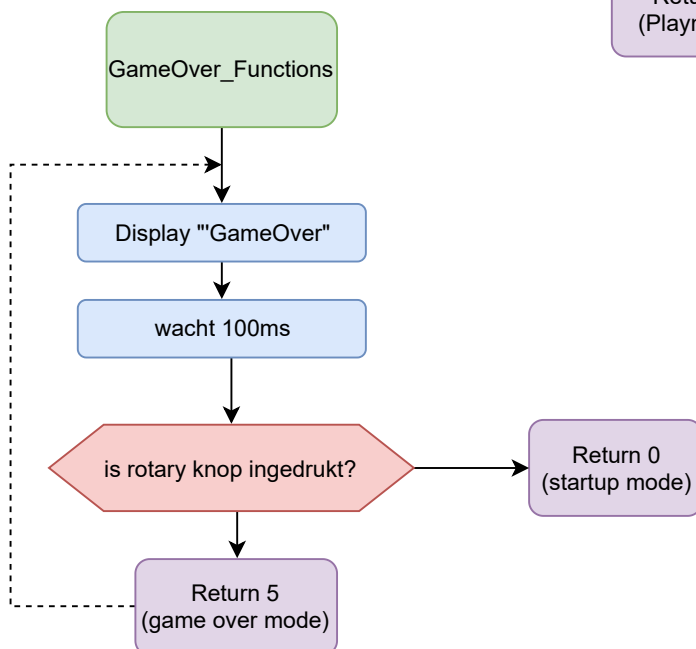




Game

Is het klaarzetten van de parameters om het spel te starten (gaat wachten op een signaal van de AP wanneer het mag starten)

(AP wacht op zijn beurt tot elke speler heeft gezegd dat ze ready zijn.)

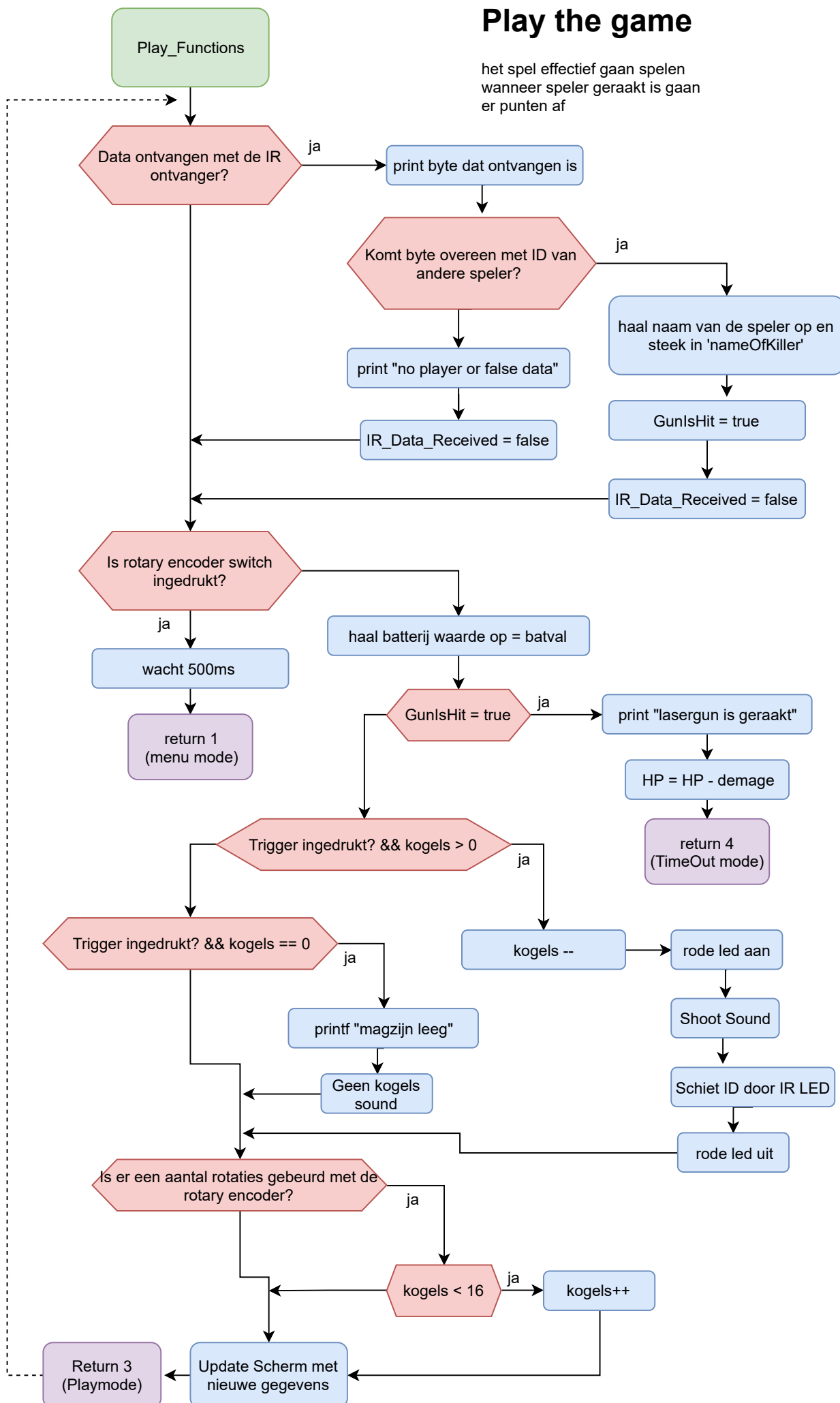


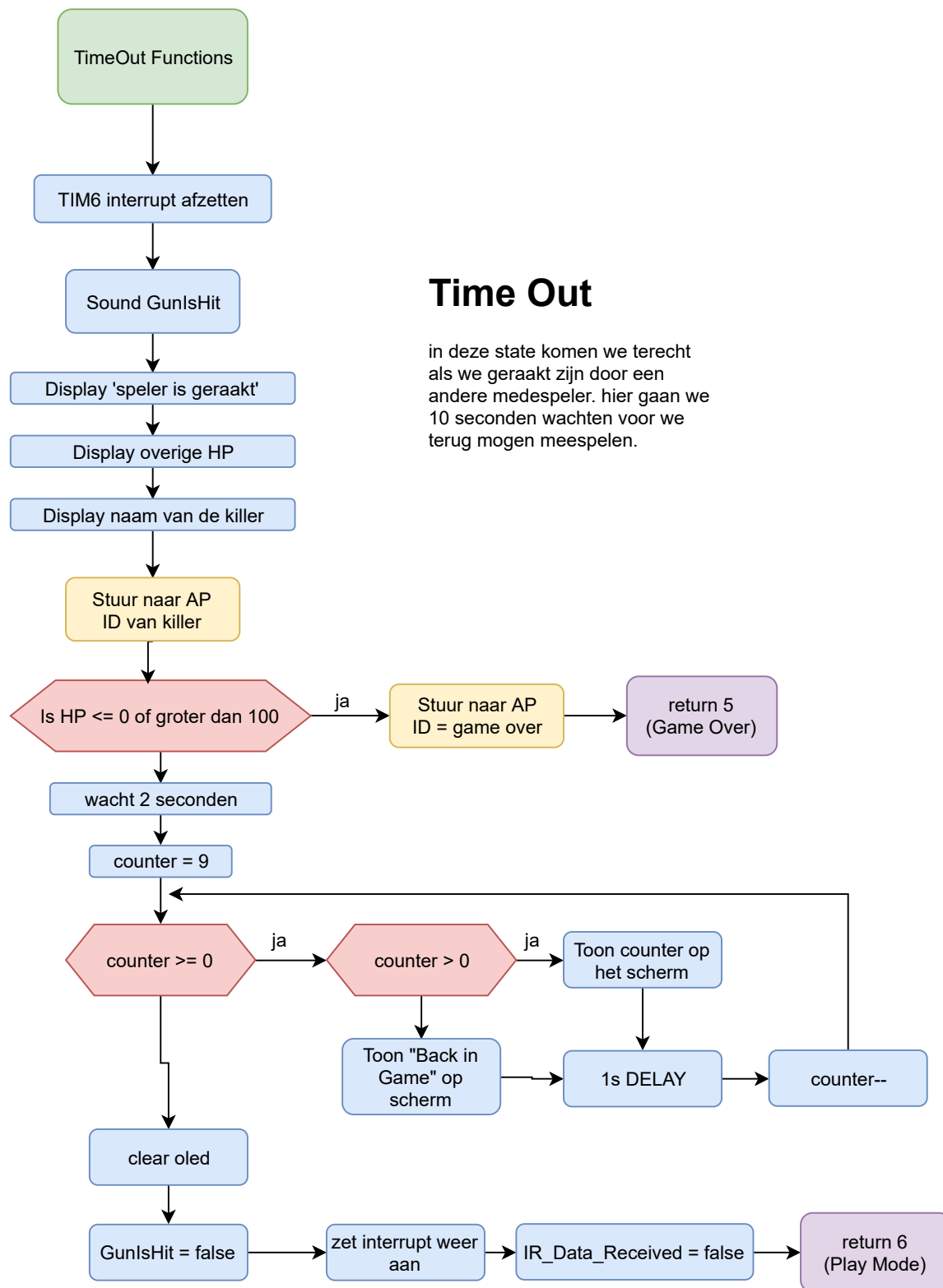
Game Over

De state waar we inkomen als we in het spel dood zijn en geen punten meer hebben

Play the game

het spel effectief gaan spelen
wanneer speler geraakt is gaan
er punten af

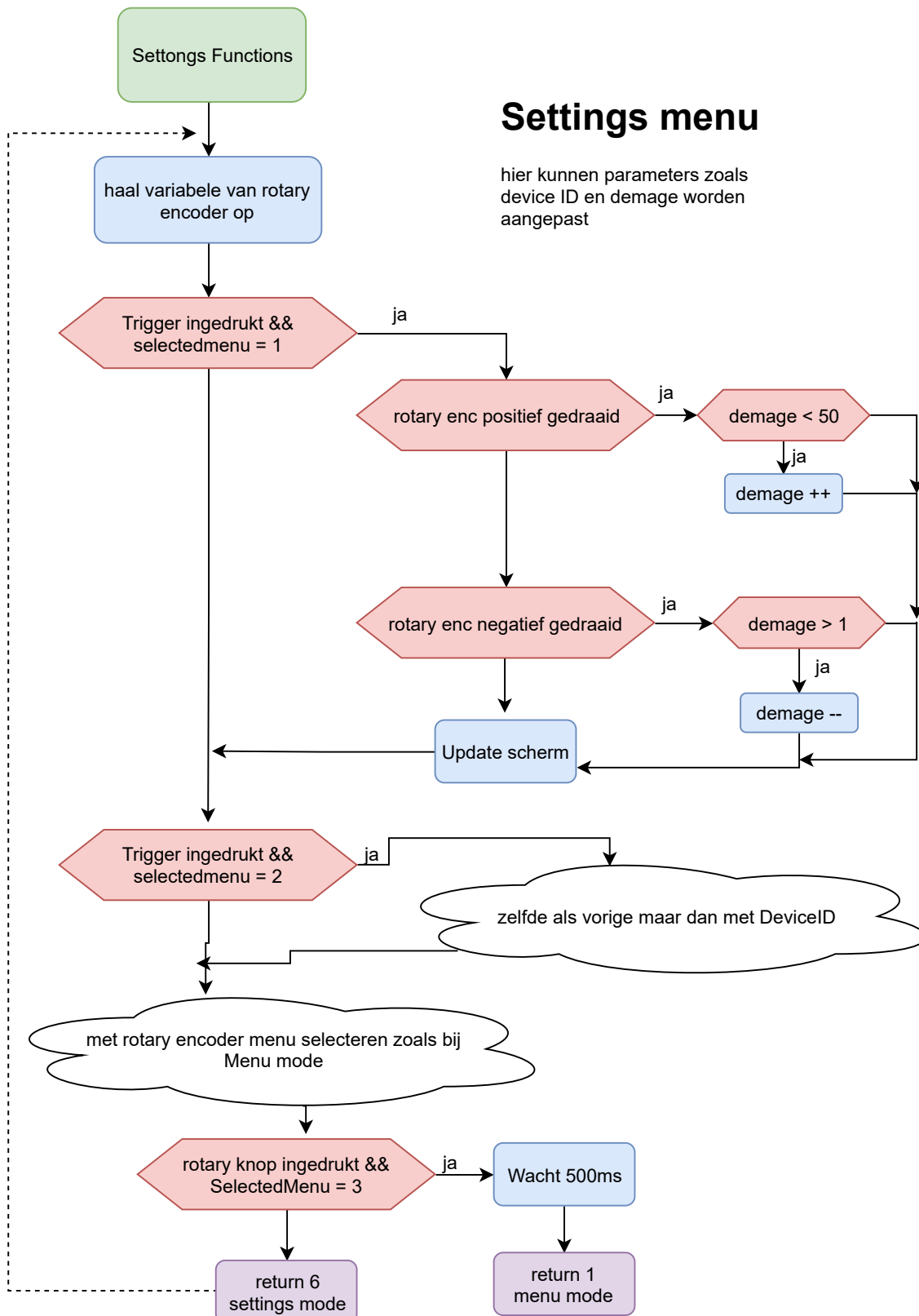




Settings Functions

Settings menu

hier kunnen parameters zoals
device ID en demage worden
aangepast



Interrupt

om de 26µs gaan we in de interrupt gaan om bytes te gaan sampelen en te ontvangen die binnen komen op de IR ontvanger

