



# C# Essentials

## Menu

Sander De Puydt

**DE HOGESCHOOL  
MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt  
[www.pxl.be](http://www.pxl.be) - [www.pxl.be/facebook](https://www.pxl.be/facebook)

# Inhoudstafel

- XAML
- Eigenschappen
- Methodes
- Oefening



# XAML

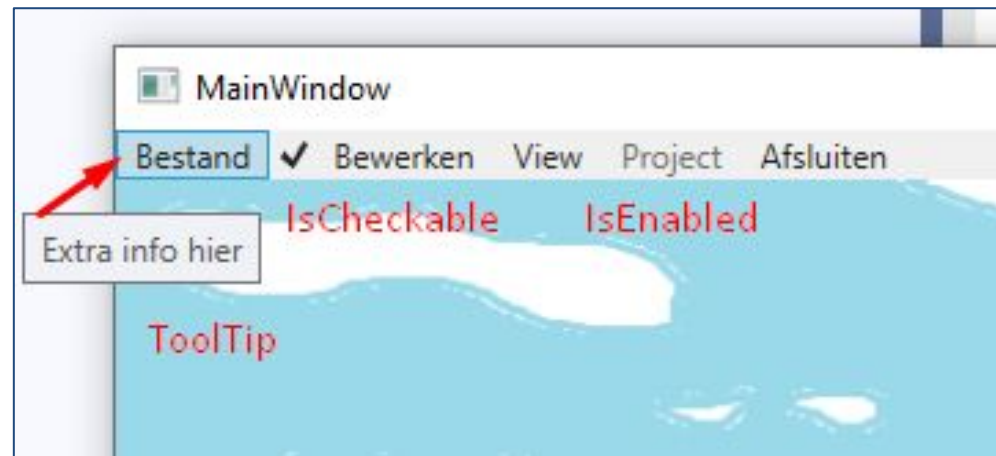
- Om een menu te maken in XAML maak je gebruik van een **Menu** tag met geneste **MenuItem**'s.

```
<Menu DockPanel.Dock="Top">
    <MenuItem Header="Bestand"></MenuItem>
    <MenuItem Header="Bewerken"></MenuItem>
    <MenuItem Header="View"></MenuItem>
    <MenuItem Header="Afsluiten"
        Click="MenuItem_Click">
    </MenuItem>
</Menu>
```



# Eigenschappen

- De eigenschappen van MenuItem's:
  - Header: de tekst van het menu item.
  - IsCheckable: geeft een vinkje naast het item.
  - ToolTip: geeft extra info wanneer je hoovert over het item.
  - IsEnabled



# Methodes

- Voor MenuItem's werkt Click net zoals bij een Button.

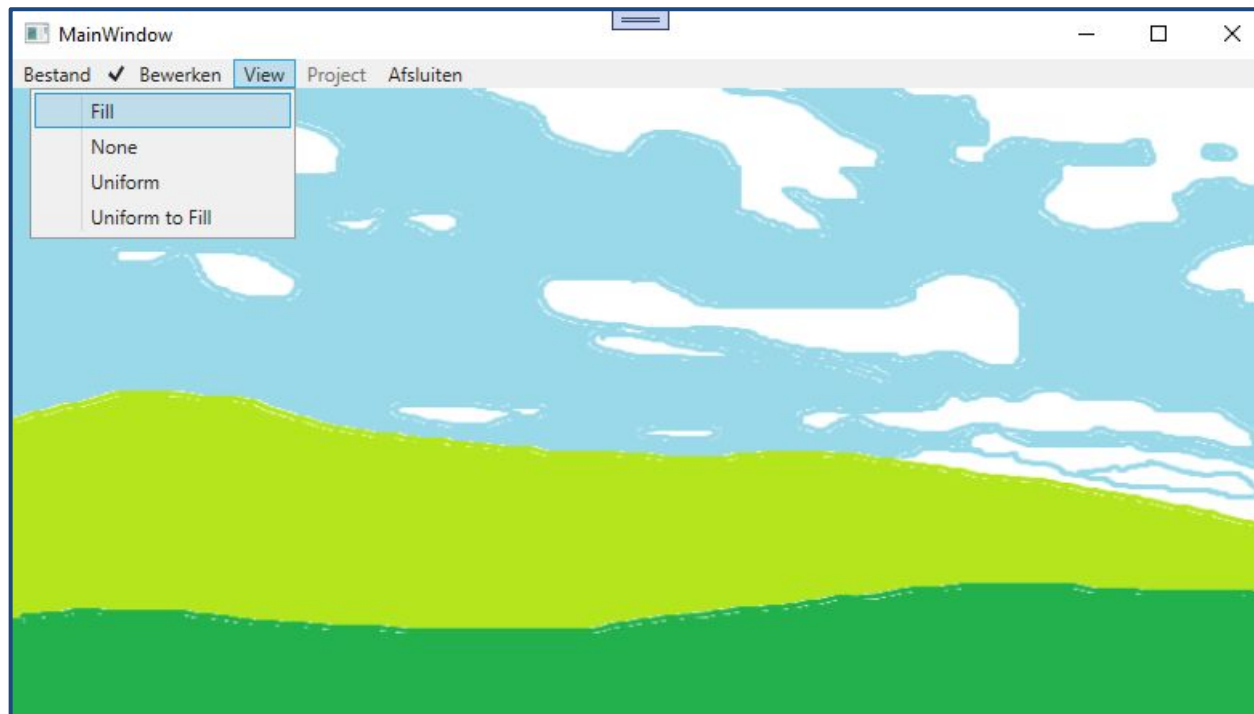
```
// In XAML
<MenuItem Header="Afsluiten" Click="MenuItem_Click"></MenuItem>

// Click handler
private void MenuItem_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    Close();
}
```



# Oefening

- Maak een programma waarin je met Menultems de Stretch property kan regelen van een Image.



# Oefening

- Om een complexer menu te maken kan je MenuItem's nesten binnen elkaar.

```
<Menu DockPanel.Dock="Top">  
  <MenuItem Header="HoofdItem">  
    <MenuItem Header="SubItem 1"></MenuItem>  
    <MenuItem Header="SubItem 2"></MenuItem>  
    <MenuItem Header="SubItem 3"></MenuItem>  
  </MenuItem>  
</Menu>
```

