

# C# Essentials

# **Lists in WPF**

#### Sander De Puydt

#### DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook

## Inhoudstafel

- ListBox
- ComboBox
- Oefening



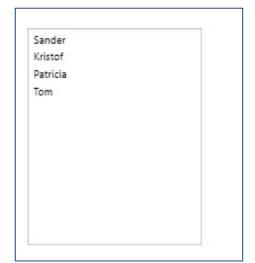
- Met een ListBox kan je een lijst van gegevens weergeven in WPF.
  - Wanneer je dit in XAML wil schrijven, dan gebruik je een ListBox in combinatie met ListBoxItems.



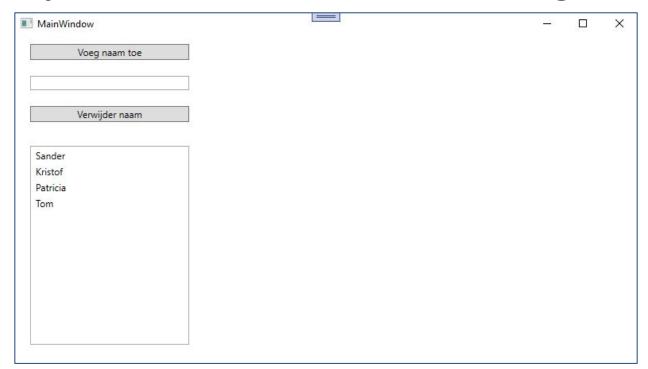
- Eigenschappen van een ListBox:
  - Items
  - SelectionMode
  - SelectedItem
  - SelectedIndex
- Methodes van een ListBox:
  - Add
  - Clear
  - Insert



- Remove
- RemoveAt



Maak een programma met een ListBox waarin je geselecteerde namen kan verwijderen en nieuwe kan toevoegen.





#### Toevoegen van een naam:

```
private void VoegToe_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    NamenListBox.Items.Add(NaamTextBox.Text);
}
```

#### Verwijder een naam:

```
private void Verwijder_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    NamenListBox.Items.Remove(NamenListBox.SelectedItem);
}
```

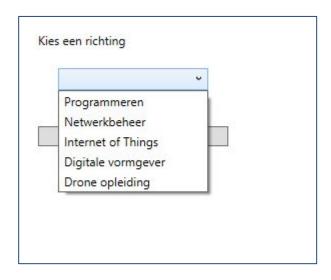


Let op! Wanneer je itereert door een ListBox, dan moet je de elementen als ListItems behandelen.

```
// ListBox doorzoeken voor een item
int j = 0, indexVanGezochteItem;
foreach (ListBoxItem item in NamenListBox.Items) {
    if (item.Content.Equals(NaamTextBox.Text)) {
        indexVanGezochteItem = j;
        break;
    }
    j++;
}
// .Equals() wordt gebruikt om twee objecten met elkaar te vergelijken.
// Zoals == gebruikt wordt bij het vergelijken van getallen.
```



- Gelijkaardig aan ListBox laat het toe om een lijst van items te tonen in WPF. Meer specifiek gebruik je een ComboBox wanneer je keuzes wil opgeven.
- In XAML gebruik je:
  - ComboBox
  - ComboBoxItem





XAML Voorbeeld:

```
<ComboBox
Name="RichtingComboBox"
SelectionChanged="RichtingComboBox_SelectionChanged"
Margin="20"
Width="150">
<ComboBoxItem Content="Programmeren"/>
<ComboBoxItem Content="Netwerkbeheer"/>
<ComboBoxItem Content="Internet of Things"/>
<ComboBoxItem Content="Digitale vormgever"/>
<ComboBoxItem Content="Drone opleiding"/>
</ComboBox>
```

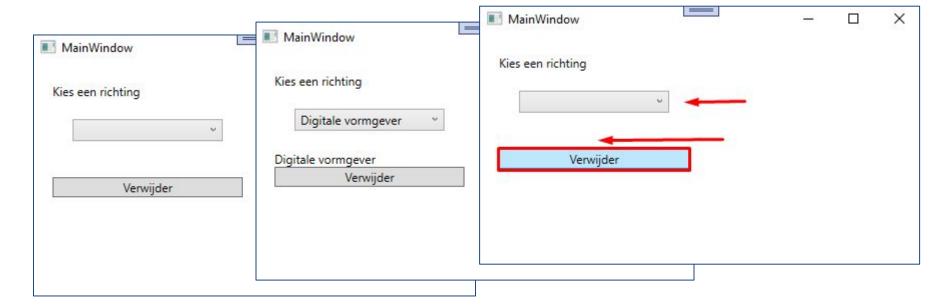


- Eigenschappen van een ComboBox:
  - Items
  - MaxDropDownHeight
  - IsEditable
  - IsReadOnly
  - IsTextSearchEnabled
- Methodes van een ComboBox:
  - Gelijkaardig aan ListBox





Maak een programma met een ComboBox waarin je de geselecteerde richting apart weergeeft. Verder beschikt de applicatie over een reset knop die de keuze leeg maakt.



Keuze doorvoeren wanneer het geselecteerd wordt.

```
private void RichtingComboBox SelectionChanged(object sender,
                                       SelectionChangedEventArgs e)
    if (RichtingComboBox.SelectedIndex != -1)
        ComboBoxItem GeselecteerdeItem =
             (ComboBoxItem)RichtingComboBox.SelectedItem;
        string itemTekst = GeselecteerdeItem.Content.ToString();
        GekozenRichtingTextBlock.Text = itemTekst;
  (ComboBoxItem) is een expliciete convertering van de rechtse
// variabelen naar ComboBoxItem
```



#### Toevoegen van een richting:

```
private void VoegTestRichtingToe()
{
    RichtingComboBox.Items.Add("testrichting"); // toevoegen als tekst

    ComboBoxItem item = new ComboBoxItem();
    item.Content = "test richting";
    RichtingComboBox.Items.Add(item); // toevoegen als ComboBoxItem
}
```

#### Verwijder de selectie:

```
private void Verwijder_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    RichtingComboBox.SelectedIndex = -1; // -1 betekent niets geselecteerd
    GekozenRichtingTextBlock.Text = "";
}
```



# **Oefening**

 Maak een programma waarin je kan raden wat de kleur is van de volgende getrokken kaart.





# **Oefening**

 Als speler kan je een kleur kiezen uit een dropdown menu (ComboBox).



- Als speler kan ik manueel een inzet in typen.
- Indien de inzet ongeldig is, dan wordt de speler hiervan verwittigd. (te hoog of geen getal)
- Als speler kan je op de "Trek kaar"-knop klikken om een kaart te trekken uit een deck.

# **Oefening**

 Een virtueel deck wordt in de achtergrond gesimuleerd.



 Elke getrokken kaart wordt uit het deck verwijdert en toegevoegd aan de geschiedenis met het gemaakte verschil in punten.

