

C# Essentials

Variabelen en Operatoren Stap voor stap

Sander De Puydt

DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook

Korte inhoud

- Variabelen lezen
- Convert
- Console voorbeeld
 - gegeven gevraagd
 - pseudo-code
- WPF voorbeeld



Variabelen Lezen

- Console.ReadLine()
 - leest de volgende lijn tekst in
 - geeft altijd een string

```
static void Main(string[] args)
{
   string eenStukTekst = Console.ReadLine();
   Console.WriteLine(eenStukTekst);
}
```



Convert

- gehele getallen
 - short = Convert.ToInt16()
 - int = Convert.ToInt32()
 - long = Convert.ToInt64()
- kommagetallen
 - float = Convert.ToSingle()
 - double = Convert.ToDouble()
 - decimal = Convert.ToDecimal()



Convert

- impliciete conversie
 - verbredende conversie
 - geen gegevensverlies
 - vb: van int naar long
- expliciete conversie
 - versmallende conversie
 - gegevensverlies
 - vb: van double naar float



Convert

ToInt voorbeeld

```
static void Main(string[] args)
  // tel 1 op bij de input
  string input = Console.ReadLine();
  int getal = Convert.ToInt32(input);
  getal++;
  Console.WriteLine(getal);
```



Console Voorbeeld

- Schrijf een programma dat het kwadraat van een gegeven getal teruggeeft.
 - gegeven: een getal
 - gevraagd: het kwadraat van dat getal



Console Voorbeeld

- Schrijf een programma dat het kwadraat van een gegeven getal teruggeeft.
 - pseudo code

```
Begin
  lees Getal
  Kwadraat = Getal * Getal
  druk Kwadraat
  Einde
```



Console Voorbeeld

 Gebruik pseudo-code om het eigenlijke programma te schrijven

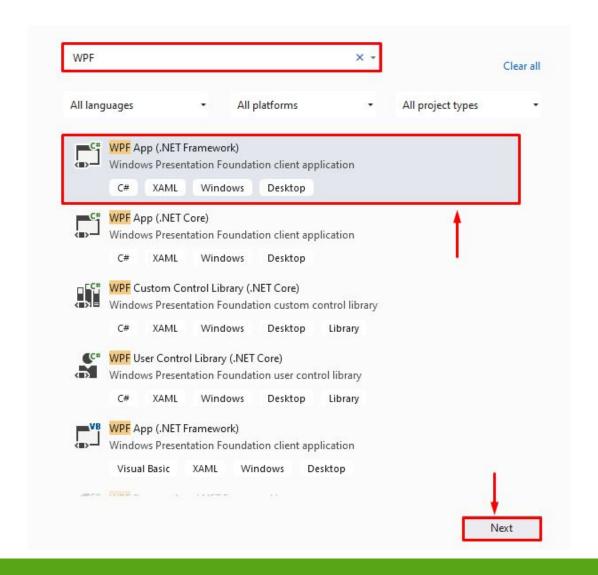
```
static void Main(string[] args)
{
   string input = Console.ReadLine();
   double nummer = Convert.ToDouble(input);
   double resultaat = nummer * nummer;
   Console.WriteLine(resultaat);
}
```



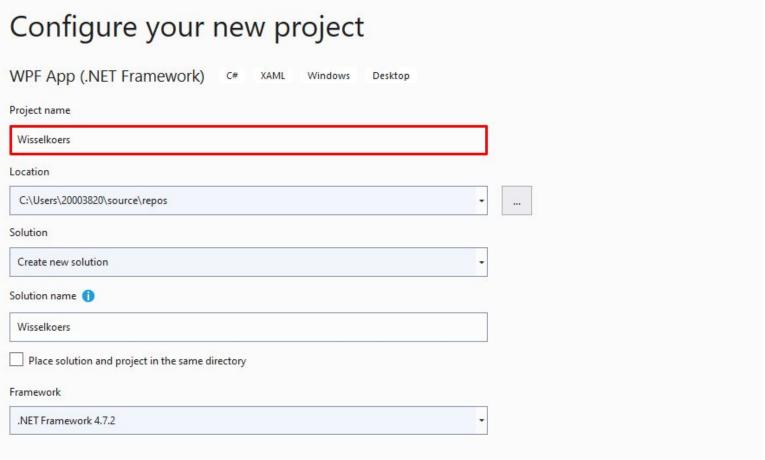
Opdracht 2:

- Maak een applicatie die een hoeveelheid euro converteert naar de overeenkomstige hoeveelheid dollar. Gebruik deze (1,0000 EUR = 1,18 USD) wisselkoers.
- Voeg een 'Wissen' knop toe die de inhoud van de TextBox verwijdert
- Tip: gebruik Convert.ToDouble() en TextBox







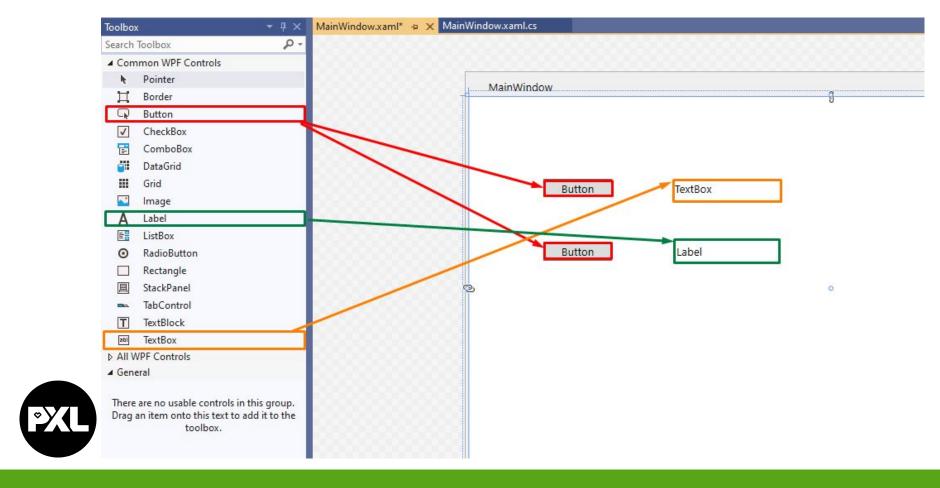




Back

Create

Ontwerp het venster

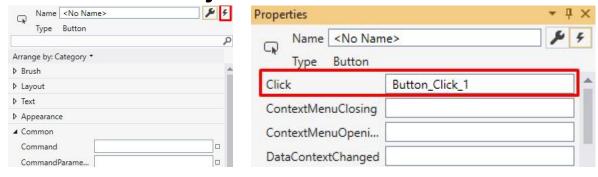


 Pas de Content aan van de besturingselementen (Let op: een TextBox heeft geen Content maar Text)



```
- fx :::: 図: ■ ◆ 原 ◆
Design
            O XAML E
                                                                  Label
                  Title="MainWindow" Height="450" Width="800">
     8
             <Grid>
                  <Button Content="Bereken" HorizontalAlignment="Left" Margin="81,90,0,0" VerticalAlignment="Top" I</pre>
    10
                  <Button Content="Wissen" HorizontalAlignment="Left" Margin="81,159,0,0" VerticalAlignment="Top" |</pre>
    11
                  <Label Content="" HorizontalAlignment="Left" Margin="222,156,0,0" VerticalAlignment="Top"/>
    12
                  <TextBox HorizontalAlignment="Left" Height="23" Margin="222,91,0,0" TextWrapping="Wrap" Text=""
    13
    14
    15
              </Grid>
           'Window>
    16
    17
```

- Maak voor iedere Button een Click methodes aan die reageren op een click event
 - dubbelklik op de button in het ontwerpvenster
 - OF dubbelklik in het propertiesvenster en voeg methode toe bij event handlers
 - OF manueel zelf schrijven in code en XAML





- Verduidelijk namen van click methodes
- Geef naam aan Label en TextBox
 - properties -> Name
 - OF XAML -> Name property toevoegen



Schrijf instructies voor Button Clicks

```
private void ButtonBerekenen_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
  string euroText = textBoxEuro.Text;
  double euro = Convert.ToDouble(euroText);
  double dollar = euro * 1.18;
  labelDollar.Content = dollar;
private void ButtonWissen Click(object sender, RoutedEventArgs e)
  labelDollar.Content = "";
  textBoxEuro.Text = "";
```





