

C# Essentials

Dictionaries

Sander De Puydt

DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook

Inhoudstafel

- Dictionary
- Properties
- Methodes
- WPF Oefening



Dictionaries

Een Dictionary slaat data op onder sleutel en waarde relaties (Key-Value pairs):

- Type Dictionary<K, V>
- Iedere waarde (value van type V) heeft een sleutel (key van type K) toegekend.
- De sleutel kan je gebruiken om waarde op te zoeken, aan te passen en te verwijderen. Het is gelijkaardig aan de index van een array.



Dictionaries

Declaratie en initialisatie Dictionary

```
Dictionary<int, int> eenDictionaryMetGetallen;
// In dict2 zijn de keys van type string en de values van
// type int
Dictionary<string, int[,]> dict2 =
                      new Dictionary<string, int[,]>();
// Je kan een dictionary ook onmiddellijk initialiseren
Dictionary<int, string> dict = new Dictionary<int, string>()
     1, "hello" },
     3, "world" },
     9001, "over 9000" }
```



Dictionaries

Aanpassen en toevoegen van values:

```
Dictionary<int, string> dict = new Dictionary<int, string>()
{ { 1, "hello" }, { 3, "world" }, { 9001, "over 9000" } };
Dictionary<string, int> dictWithIntValues =
                             new Dictionary<string, int>();
// Toevoegen
dict.Add(2, "hello");
// dict.Add(2, "argument exception"); // werkt niet
dict[4] = "vier waarde"; // werkt ook met index-notatie
dictInts["a"] = 1;
// Aanpassen
dictWithIntValues[1] = "overschreven";
Console.WriteLine(dict[1]);
```



Dictionaries - Properties

Je kan een verzameling opvragen van al de sleutels en waardes met .Keys en .Values

```
Dictionary<int, string> dict = new Dictionary<int, string>()
{ { 1, "hello" }, { 3, "world" }, { 9001, "over 9000" } };
foreach (var key in dict.Keys)
    Console.WriteLine(key);
foreach (var value in dict.Values)
    Console.WriteLine(value);
```

Dictionaries - Methodes

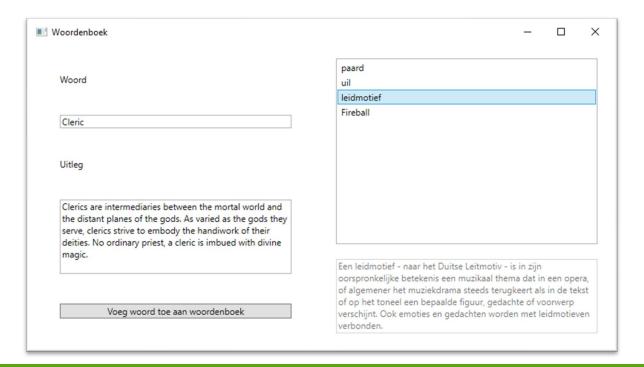
TryGetValue: probeert een waarde op te vragen en geeft false terug indien de waarde niet gevonden is (zoals int.TryParse()).

Dictionaries - Methodes

ContainsKey: controleert of een bepaalde key bestaat in de Dictionary.

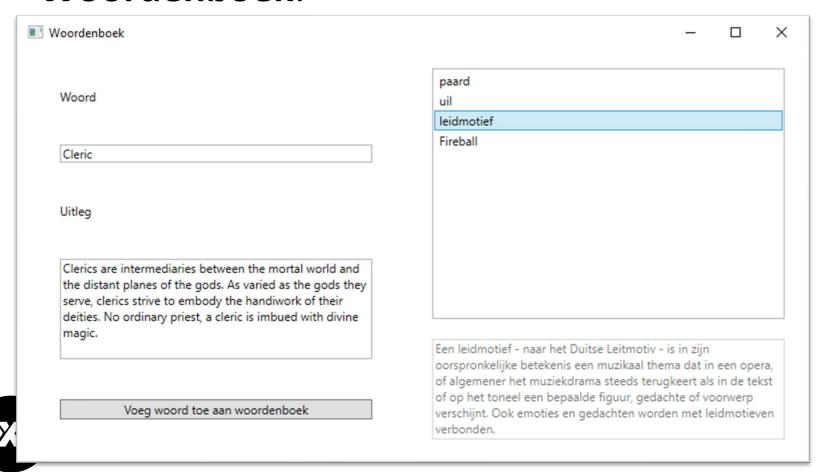
Woordenboek:

Maak een applicatie waarin je woorden kan toevoegen aan een lijst met een definitie.





Woordenboek:



Woordenboek:

- Als gebruiker kan je een woord invullen en een uitleg.
- Als gebruiker kan je op de "voeg toe aan woordenboek"-knop drukken om het item toe te voegen in een Dictionary. Het woord verschijnt in de lijst met woorden.
- Als gebruiker kan ik in de lijst van woorden een woord selecteren om de definitie te lezen in het veld er onder.

Woordenboek:

Als een gebruiker op de voeg-toe-knop

klikt en één van de invoervelden is leeg of bestaat uit spaties, dan wordt de achtergrond van dat veld rood.

