

# C# Essentials WPF Layouts

#### Sander De Puydt

#### DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook

#### **Korte inhoud**

- XAML vs Code
- Layouts
  - Grid
  - StackPanel
  - WrapPanel
  - DockPanel
  - Canvas
- Besturingselementen
- Samenvatting



#### **XAML vs Code**

- InitializeComponent();
  - code genereren en uitvoeren van het design
- XAML Voorbeeld

```
<StackPanel>
    <TextBlock Margin="10">
        Deze les gaan we zien hoe we WPF Layouts gebruiken
    </TextBlock>
        <Button Margin="20" HorizontalAlignment="Right">
             OK
        </Button>
        </StackPanel>
```



#### **XAML vs Code**

#### Code Voorbeeld

```
// Create the StackPanel
StackPanel stackPanel = new StackPanel();
this.Content = stackPanel;
// Create the TextBlock
TextBlock textBlock = new TextBlock();
textBlock.Margin = new Thickness(10);
textBlock.Text = "Deze les gaan we zien hoe we WPF Layouts gebruiken";
stackPanel.Children.Add(textBlock);
// Create the Button
Button button = new Button();
button.Margin = new Thickness(20);
button.Content = "OK";
button.HorizontalAlignment = HorizontalAlignment.Right;
stackPanel.Children.Add(button);
```



#### **XAML vs Code**

- this = het venster (MainWindow)
- Children = de elementen binnen een element
- new TextBlock() = het aanmaken van object van het type TextBlock
- XAML is makkelijker om te lezen



- Alle Layouts zijn Panels
- Alle Panels hebben de volgende properties
  - Children
  - Background
  - Height
  - Margin
  - Name
  - Orientation
  - Width

- Grid
- StackPanel
- WrapPanel
- DockPanel
- Canvas



- Grid Properties
  - ColumnDefinitions
  - RowDefinitions
  - Height en Width:
    - Vaste waarde
    - Auto: Neemt ruimte in nodig voor de inhoud
    - (\*): Neemt de overige ruimte in
  - Grid.Row en Grid.Column voor het plaatsen van elementen



Grid.ColumnSpan en Grid.RowSpan

Grid voorbeeld (deel 1):

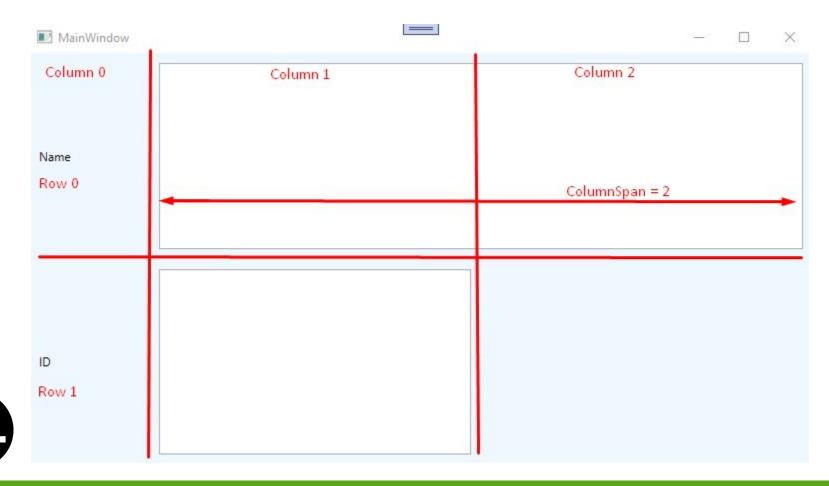
```
<Grid Background = "AliceBlue">
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width = "Auto" />
        <ColumnDefinition />
        <ColumnDefinition />
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height = "*" />
        <RowDefinition Height = "*" />
    </Grid.RowDefinitions>
```



Grid voorbeeld (deel 2):

```
<TextBlock Grid.Row="0" Grid.Column="0" Text="Name" Margin="10"</pre>
        HorizontalAlignment="Left" VerticalAlignment="Center"
        Width="100" />
    <TextBox Grid.Row="0" Grid.Column="1" Grid.ColumnSpan="2"</pre>
        Margin="10" />
    <TextBlock Grid.Row="1" Grid.Column="0" Text="ID" Margin="10"</pre>
        HorizontalAlignment="Left" VerticalAlignment="Center"
        Width="100" />
    <TextBox Grid.Row="1" Grid.Column="1" Margin="10" />
</Grid>
```

#### • Grid:



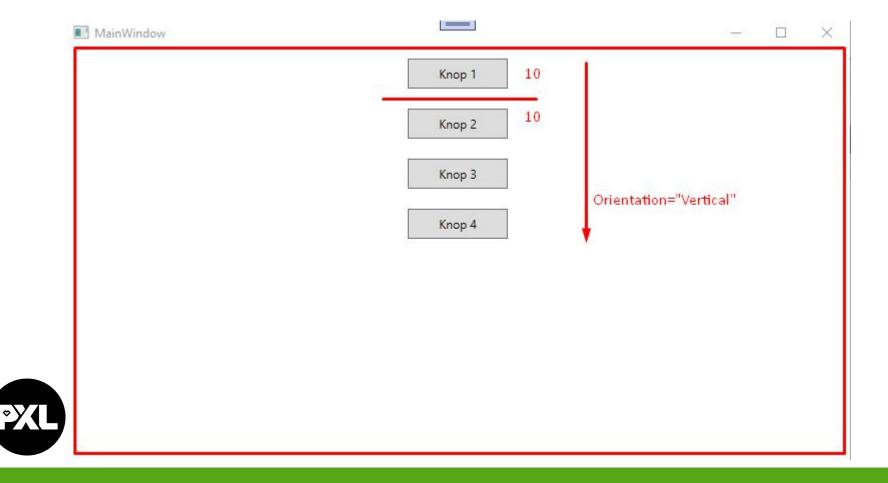
- StackPanel Properties
  - Elementen in één lijn
    - horizontaal
    - verticaal
  - Orientation



StackPanel voorbeeld:



• StackPanel:



- WrapPanel Properties
  - gelijkaardig aan StackPanel, maar duwt elementen die niet meer passen naar de volgende kolom/rij
  - Orientation



WrapPanel voorbeeld:



WrapPanel past zich automatisch aan



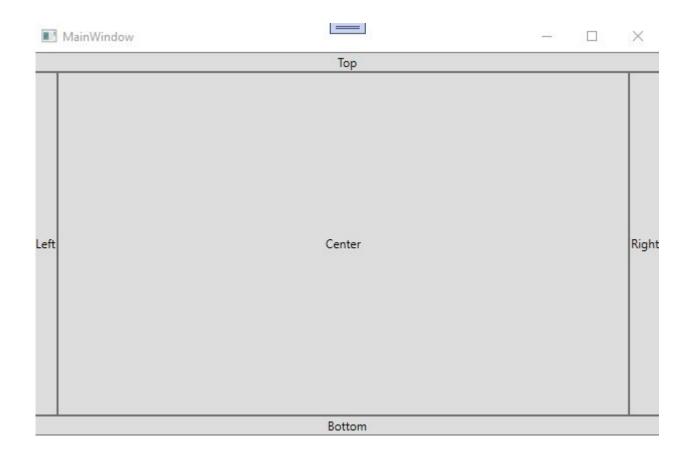
- DockPanel Properties
  - LastChildFill
- Children kan je "Docken" via DockPanel.Dock
  - Left
  - Top
  - Right
  - Bottom



DockPanel Voorbeeld:



#### · DockPanel:





- Canvas Properties
  - Gebruikt coördinaten om child elements te positioneren
  - Typisch gebruikt voor 2D graphic elements



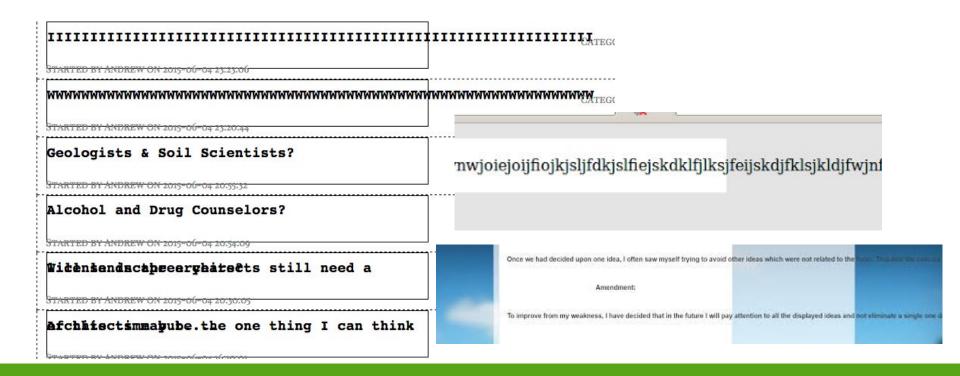
Canvas Voorbeeld:

```
<Canvas Width = "580" Height = "360" >
    <Ellipse Canvas.Left = "30" Canvas.Top = "30"</pre>
        Fill = "Gray" Width = "200" Height = "120" />
    <Ellipse Canvas.Right = "30" Canvas.Top = "30"</pre>
        Fill = "Aqua" Width = "200" Height = "120" />
    <Button Canvas.Left = "30" Canvas.Bottom = "30"</pre>
        Content="Ik ben een knop" Width = "100" Height = "50" />
    <TextBox Canvas.Right = "30" Canvas.Bottom = "30"
        Text = "Hier kan je tekst typen" Width = "200"
                Height = "120" />
</Canvas>
```

· Canvas Voorbeeld:



- Hoe werken met lange teksten?
  - TextBlock
  - TextBox



- TextBlock
  - lange strings
    - linebreak
    - TextWrapping
    - TextTrimming
  - inline formatting
    - cursief
    - onderlijnen
    - vetgedrukt



TextBlock: lange strings

```
<TextBlock Margin="10" Foreground="Red">
    Dit is de eerste manier om tekst op tekst />
    breken in meerdere lijnen met een LineBreak
</TextBlock>
<TextBlock Margin="10" <a href="TextTrimming="CharacterEllipsis" Foreground="Green"></a>
    De tweede methode om lange tekst te verwerken in een TextBlock is door
    de tekst af te kappen wanneer die te groot is.
</TextBlock>
<TextBlock Margin="10" <a href="TextWrapping="Wrap" Foreground="Blue"></a>
    Met TextWrapping kan men de tekst automatisch laten verder gaan op de
    volgende lijn net zoals bij het WrapPanel.
</TextBlock>
```

TextBlock: lange strings

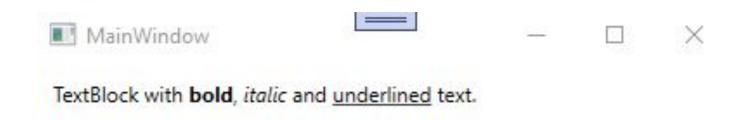




TextBlock: inline formatting



TextBlock: inline formatting





- TextBox
  - Tekst van meerdere regels
    - TextWrapping
    - AcceptsReturn

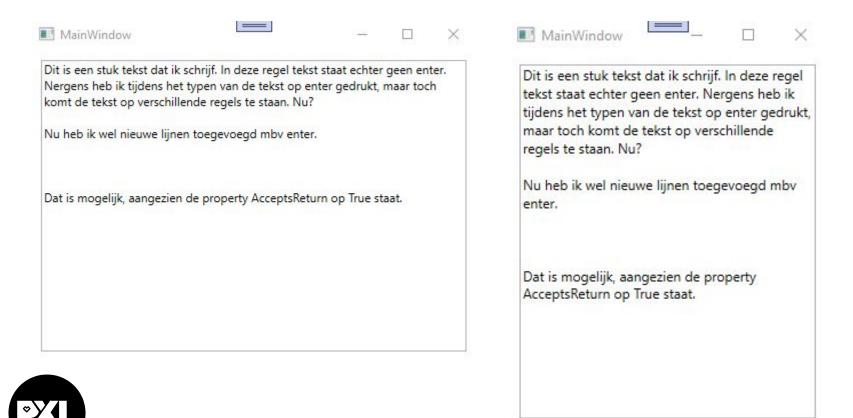


TextBox: Voorbeeld

```
<Grid Margin="10">
     <TextBox AcceptsReturn="True" TextWrapping="Wrap" />
     </Grid>
```



#### TextBox



## Samenvatting

- Kies een layout op basis van:
  - posities van child elements
  - grote en doel van child elements
- Lange tekst in een besturingselement behandelen

