

Samenvatting Agile-Scrum IT-Organisation

Watervalmethode

Een methode die je gebruikt om **een project stap per stap uit te voeren** in verschillende fases **van analyse tot in productiestelling en onderhoud**.

Analyse

Wat je gaat maken, installeren of configureren.

Scope

Het **resultaat van de eerste analyse** en wat er **nog moet gebeuren/ wat de klant nog wil**.

Ontwerp

Hoe je de oplossing zal maken

Implementatie

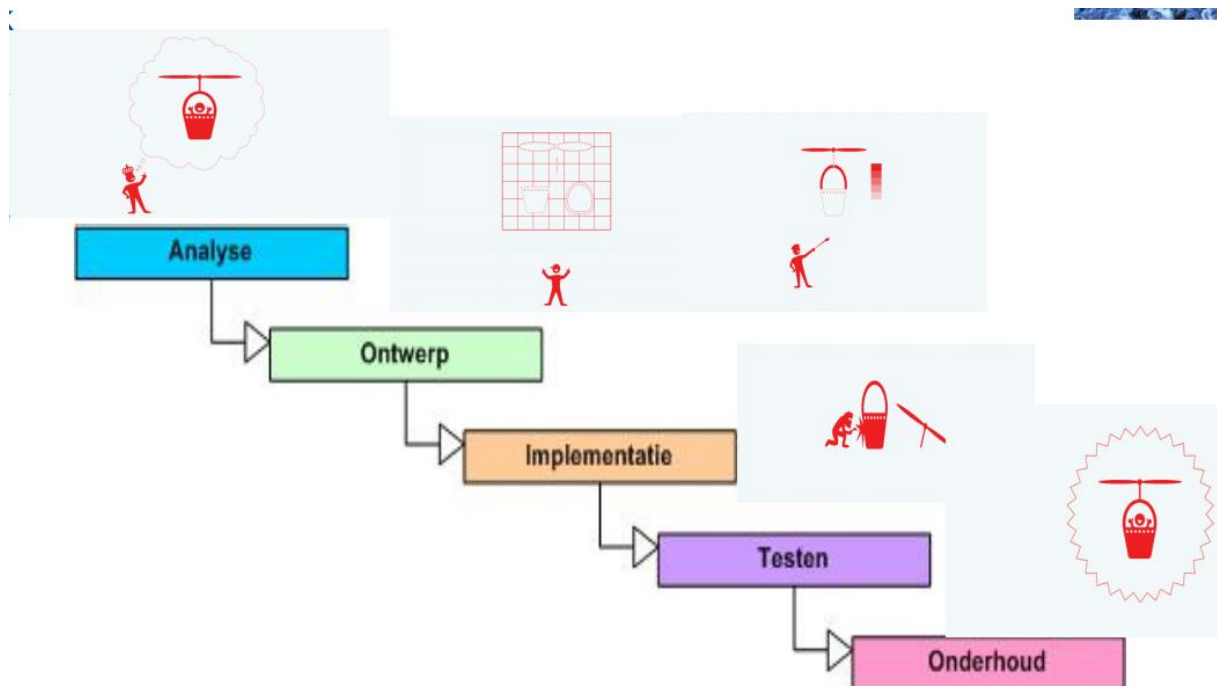
- Het **project wordt uitgevoerd**.
- Je **maakt de oplossing** die je tijdens de ontwerpfase hebt bedacht.

Testen

Het **testen van de oplossingen** en **kijken als die voldoet aan de verwachting** van de klant.
Indien OK, zal het worden **uitgeleverd aan de klant**.

Uitrol en onderhoud

Bugs worden gefixt.



Agile

- Je hebt meer directe communicatie met de klanten
- Efficiënt en snel opleveren van producten van bruikbare producten/diensten.

Agile werken in team

Rollen worden verdeeld tussen collega's.

Welke aspecten zijn belangrijk bij Agile werken?

- Betrokkenheid en vertrouwen hebben
- Minder plannen en meer opnieuw proberen en jezelf verbeteren
- Focussen op de waarde voor de klant

Scrum

Wat is Scrum?

Een methode om agile te werken

BELANGRIJKE TERMEN

Sprint

- Lengte van 1 tot 4 weken
- De periode waar je een stukje werkende software/product maakt.

Sprint Review

Een **review** om te kijken **wat je van de sprintdoelstellingen hebt behaald**.

Sprint retrospective

Je **blijkt terug op je prestaties en hoe je het beter kon doen**.

Daily Standup

Een dagelijkse afspraak met het team waarbij iedereen vertelt

- wat ze **hebben gedaan** sinds de vorige daily standup
- de **toekomstige taken** die je gaat uitvoeren
- de **uitdagingen, obstakels** en hoe het **team je daarmee kan helpen**

Scrum Master

Zorgt ervoor dat de **daily standups plaatsvinden** en op een **efficiënte manier** verlopen.

Tips Daily Standup

- Hou het kort
- Kaart de problemen aan en maak een afspraak met de juiste personen om deze te bespreken
- Vertel het aan de teamleden, niet aan de scrum master.

Visueel Management

Bij scrum worden de taken **visueel gepresenteerd op een scrumbord**.

Zo zie je als de taken bij **To Do, Ongoing of Done** staan.

Belangrijke Termen

Product Backlog

Een lijst van **geprioritiseerde punten** die moeten **ontwikkeld worden** om het **product te maken en op te leveren**.

Sprint Backlog

Verzameling van taken die moeten gerealiseerd worden in 1 sprint.