

Oefeningen JS – Deel 3 – Functie

1.1 Oefening

Schrijf een functie 'vermenigvuldig()'. De output van de functie bevat de vermenigvuldiging van twee getallen die je zelf mag kiezen. De output wordt getoond op de webpagina.

1.2 Oefening

Schrijf een functie 'verschil()'. De output van de functie bevat het verschil tussen een getal dat de bezoeker mag ingeven en het getal 100. De output wordt getoond in de console.

1.3 Oefening

Schrijf een functie 'isVijftig()'. De bezoeker van de webpagina mag twee random getallen tussen 0 en 100 ingeven. De output van de functie bevat de tekst 'Hoera VIJFTIG' indien:

- Één van de twee getallen 50 is.
- De som van de twee getallen 50 is.

De output wordt getoond op de webpagina.

1.4 Oefening

Schrijf een functie 'startMetHallo()'. De bezoeker van de webpagina mag een random zin ingeven.

- Indien de zin begint met 'Hallo', is de output van de functie de ingegeven zin.
- Indien de zin niet begint met 'Hallo', plaats je er via het script 'Hallo, ' voor en haal je de eventuele hoofdletter aan de start van de zin weg.

De output wordt getoond in de console.

1.5 Oefening

Schrijf een functie `zinSplitsen()`. Vraag aan de bezoeker van de webpagina een random zin en vraag daarna een random getal tot het maximaal aantal tekens van de opgegeven zin.

Splits de zin op in twee stukken op basis van het opgegeven random getal. Het random opgegeven getal is het overeenstemmende teken waarop we de zin gaan splitsen.

Indien de gebruiker een andere waarde dat toegestaan ingeeft als 'random getal', moet je een foutmelding geven.

De output wordt getoond in een alert-venster.

1.6 Oefening

Pas de functie uit de vorige oefening aan en schrijf een functie 'verwijderTekens()'. Vraag aan de bezoeker van de webpagina een random zin en vraag daarna een random getal tot het maximaal aantal tekens van de opgegeven zin.

Splits de zin op in twee stukken op basis van het opgegeven random getal. Het random opgegeven getal is het overeenstemmende teken waarop we de zin gaan splitsen. Dit karakter gaan we ook mee verwijderen.

Indien de gebruiker een andere waarde dat toegestaan ingeeft als 'random getal', moet je een foutmelding geven.

De output wordt getoond in de console.

1.7 Oefening

Schrijf de functie 'alleWoordenStartenMetHoofdletter()'. Gebruik de zin 'Deze oefeningen zijn héél leuk.' en pas deze zo aan dat ieder woord start met een hoofdletter.

Tips / stappenplan:

- Splits de zin op per woord met behulp van een array.
- Maak een loop die loopt op basis van de lengte van de array.
- Zorg in de loop dat ieder woord start met een hoofdletter.

De output wordt getoond op de webpagina.

1.8 Oefening

Schrijf de functie 'telDeKlinkers()'. Laat de bezoeker van de webpagina een random zin ingeven. Ga na hoeveel klinkers (a, e, i, o, u) deze zin heeft door over de string te lopen iedere letter te controleren.

Geef de output weer in een alert-venster.

1.9 Oefening

Schrijf de functie grootsteGetal(). Laat de bezoeker een random getal ingeven tot hij zelf wenst te stoppen met het ingeven van random getallen. De bezoeker kan, na minimaal één ingave, stoppen door het woord 'stop' in te geven in het promptvenster. Na het ingeven van het woord 'stop' wordt er gekeken welk ingegeven getal het grootste was.

De output wordt getoond in de console.

1.10 EXTRA

Pas alle voorgaande oefeningen over de controlestructuren en arrays aan zodat deze werken via een functie.