

## Oefeningen JS – Deel 6

### 1.1 Oefening

Maak een webpagina die de huidige weersinformatie geeft voor de stad waar je woont (zoek hiervoor de latitude en longitude op). Spreek hiervoor de weather API aan van Free Code Camp. Geef minstens volgende gegevens weer op de webpagina:

- Locatie
- Temperatuur
- Vochtigheidsgraad
- Windsnelheid

Informatie: <https://fcc-weather-api.glitch.me/>

### 1.2 Oefening

Kopieer de code uit de vorige oefening. Toon de weersinformatie van je *huidige locatie* zonder deze manueel te voorzien in de code. Gebruik hiervoor een extra API, namelijk de 'GeolocationAPI'.

Informatie: [https://www.w3schools.com/html/html5\\_geolocation.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp)

### 1.3 Oefening

Kopieer de code uit de vorige oefening. Zorg ervoor dat je, naast de weersinformatie van de huidige locatie, ook de weersinformatie van minstens 2 andere locaties kan weergeven.

Gebruik knoppen op de webpagina zodat de bezoeker zelf kan kiezen welke weersinformatie hij/zij wenst te zien.

### 1.4 Oefening

Maak een webpagina over Chuck Norris. Gebruik de 'Chuck Norris Jokes API' om een random grap van Chuck Norris op de webpagina weer te geven.

Zorg er ook voor dat de bezoeker via een knop een random grap kan ophalen, met een maximum van vijf grappen in totaal. Na vijf grappen moet de bezoeker een melding krijgen dat hij/zij het maximum aantal grappen heeft bereikt.

## **1.5 Oefening**

Zoek zelf naar een leuke open-source REST API om mee aan de slag te gaan en maak er een zinvolle webpagina mee. Gebruik in deze oefening het front-end framework Bootstrap om de webpagina een gepaste opmaak te geven.