

## Geïmplementeerde features

- Speler kan rondwandelen in de virtuele omgeving met behulp van de joystick op de controllers
- Kogels worden uit de loop van het pistool afgevuurd
- De kogels kunnen de verschillende objecten raken
- Het target geeft een hogere score als er dichterbij het midden geschoten wordt
- Het pistool snapt in de juiste positie als het gegrepen wordt
- Er is een server room toegevoegd waarin de targets zich bevinden
- Een reset knop zet alle voorwerpen en de speler op hun startpositie en zet de score opnieuw op nul
- Het target beweegt van links naar rechts
- Er is een geluidseffect wanneer een kogel afgevuurd wordt

## Geïmplementeerd na feedback

- Rotatie met joystick rond player in plaats van rond omgeving
- Geweer valt op de grond na loslaten
- Er zijn nu meerdere bewegende targets
- De targets geven nu correct punten van 1 tot 10 op basis van de afstand tot het midden van de target
- Er kunnen video's op de virtuele pc getoond worden door tegen de virtuele muis te duwen

## GitHub

- <https://github.com/JarneT-2159795/ShootTheTarget>
- Demo: demo.mp4
- APK: shooter.apk