

Mapa aplikace hokej.LOGIC

hokej.LOGIC je analytická aplikace pro Tipsport extraligu. Aplikace se skládá z několika hlavních sekcí, které se zaměřují na různé prvky hry ledního hokeje. Každá z hlavních sekcí má své funkcionality, nebo-li podsekcce, které sledují jednotlivé části hry do většího detailu.

Hlavní sekce

V hokej.LOGIC máme osm hlavních sekcí rozdělených dle toho, co chce uživatel sledovat. Navigace mezi hlavními sekcemi probíhá v horní liště aplikace, kde je má uživatel po celou dobu k dispozici. V aplikaci jsou k dispozici tyto hlavní sekce:

- **Dashboard** – poskytuje základní přehled o aktuálních výkonech týmů a hráčů v posledních zápasech, nabízí ligovou tabulku i s analytickými čísly a slouží jako rozcestník do dalších částí aplikace hokej.LOGIC. Dashboard lze použít k analýze vlastního týmu a soupeřů. Týmy lze vzájemně rychle porovnat a identifikovat silné a slabé stránky, formu v posledních zápasech a podívat se výkony speciálních formací vybraného týmu.
- **Hráči** – poskytuje statistiky hráčů, které lze zkoumat v tabulkách, zaměřit se na hráčovy výkony v čase pomocí Gamelogu, sledovat vývoj jeho výkonů pomocí Trendu, podívat se na hráčské hodnocení graficky zpracované do hráčské karty, porovnat si jednotlivé hráče mezi sebou anebo najít sobě podobné hráče.
- **Formace** – sekce formací slouží k analýze většího počtu hráčů a jejich výkonů, ať už společně nebo bez sebe. Díky tomu lze analyzovat chemii jednotlivých dvojic hráčů, sledovat výkonů hráčů v jednotlivých útočných či obranných formacích, nebo si porovnávat různé kombinace hráčů týmu.
- **Videomapy** – sekce videomapy nabízí různé vizualizace na mapách hřiště, které jsou doplněné velmi podrobnou filtrací. Události jako střely, přihrávky, vhazování, vstupy do pásma, výstupy z pásma a nájezdy lze sledovat dle zvolených kategorií a situací. Klíčovou funkcí sekce Videomapy je také možnost přehrát si jakoukoliv událost na videu. Události pro přehrání se zobrazí podle filtrace mapy.
- **Brankáři** – poskytuje statistiky brankářů, které lze zkoumat v tabulkách, zaměřit se na brankářovy výkony v čase pomocí Gamelogu, sledovat vývoj jeho výkonů pomocí Trendu, podívat se na hodnocení brankáře graficky zpracované do brankářské karty, sledovat jak si vede brankář dle střel do jednotlivých částí branky, podívat se z jakých lokací čelí brankář střelám a jak si vede v nájezdech. V rámci brankářské mapy střel si lze všechny střely proti brankáři přehrát na videu.
- **Týmy** – poskytuje statistiky týmů, které lze zkoumat v tabulkách, zaměřit se na týmové výkony v čase pomocí Gamelogu a sledovat vývoj výkonů týmu pomocí Trendu.
- **Správa účtu** – slouží ke správně uživatelského účtu. V této sekci lze nalézt uživatelem stažená videa, změnit si heslo a pro videotrenéry týmů je zde možnost vyplnit a upravovat e-maily hráčů pro potřeby aplikace hokej.PLAYER.

Funkcionality a akce pro hlavní sekce

Aplikace hokej.LOGIC má osm hlavních sekcí, z nichž každá má pod sebou několik podsekcí, či záložek, ze kterých se skládá. Každá z podsekcí slouží v dané sekci k analýze problému z jiného pohledu.

Dashboard

Dashboard se skládá z několika částí:

1. **Lišta pro výběr týmu** - slouží pro přechod na ligovou tabulku přes logo Tipsport extraligy, nebo výběr sledovaného týmu.
2. **Vybraný tým** - v levé polovině se zobrazí dashboard vybraného týmu k němuž lze zároveň vybrat vpravo také tým pro porovnání.
3. **Karta týmu** - v horní části jsou minigrafy 6 herních oblastí (forma, útok, obrana, brankáři, přesilovky, oslabení), které slouží k analýze silných a slabých stránek vybraných týmů. Analýzu týmu pomocí základního přehledu lze doplnit přechody na detailnější tabulky, nebo si přehrát videa přesilovek a oslabení daného týmu.
4. **Aktuální forma** - pro oba týmy jsou zobrazeny poslední zápasy ve formě dlaždic s informacemi o soupeři, výsledku a metrikami střel, očekávaných gólů a očekávanosti výhry.

5. **Souhrn zápasu** - poskytuje zjednodušené informace jako na Zápasu - Grafický přehled. V základním přehledu vybraného zápasu lze sledovat základní statistiky střel a očekávaných gólů a také vztah výsledku zápasu s vytvořenými šancemi obou týmů. Dále poskytuje souhrn zápasu přehled výkonů jednotlivých útočných formací, obranných dvojic a brankářů. Analyzovat lze také výkony týmu ve speciálních týmech doplněné videem.

Hráči

1. **Tabulky** – tabulky s daty jsou základem hokej.LOGIC. Zobrazují hodnoty statistik hráčů - ty lze rozdělit na individuální statistiky a on-ice statistiky. Individuální statistiky sledují události, které hráč zaznamenal, zatímco on-ice statistiky sledují události, které zaznamenal tým v době, kdy byl hráč na ledě. Takto můžeme sledovat Počty jednotlivých událostí, Časově přepočtené statistiky (vyjadřují počet událostí v průměru za 60 minut času na ledě), Podílové a odvozené statistiky (nejčastěji jsou vyjádřeny v procentech) a statistiky Relativní ke zbytku týmu (vyjadřují rozdíl v hodnotě statistiky s hráčem na ledě a bez hráče na ledě). Tabulka hráčů nabízí také možnost přehrát si vybranou metriku na videu. Tuto funkcionalitu lze zapnout a vypnout nad tabulkou.
2. **Gamelog** – Pro zkoumání zaznamenaných hodnot metrik v zápasech slouží sekce Gamelog - odehrané zápasy jsou zde chronologicky seřazeny
3. **Trend** – Hlavním významem sekce Trend je možnost zkoumání vývoje hodnot metrik v čase - tedy v rámci sezóny. Hlavní graf právě tento vývoj zachycuje. Zobrazuje hodnoty vybraného ukazatele v čase s možností prozkoumat jeho hodnoty v jednotlivých zápasech - ty jsou v grafu zobrazeny kolečky. Tabulka pod grafem následně umožňuje srovnávat hodnoty statistiky v navolených obdobích sezóny.
4. **Karta hráče** – Karta hráče ukazuje přehledně a jednoduše, jak si hráč vede v nejdůležitějších metrikách ve srovnání s ostatními. Bloky mají omezení odehraného času - zobrazují se hráčům s min. 100 odehranými minutami ve hře 5 na 5 a s min. 30 odehranými minutami v Přesilovkách a Oslabeních. Toto omezení zaručuje, že srovnání budou relevantní a na dostačujícím vzorku dat.
5. **Porovnání hráčů** – S využitím bloků z Karty hráče lze vybrané hráče elegantně srovnávat a identifikovat oblasti hry, ve kterých jeden z nich vyčnívá, nebo naopak zaostává. Percentily v blocích pak znázorňují, jak si jednotliví hráči vedou v ligovém srovnání.
6. **Shoda hráčů** – Na této stránce lze vyhledávat hráče, kteří dosahují velmi podobných hodnot zvolených statistik jako srovnávaný hráč.

Formace

1. **Dvojice** – Sekce Dvojice nabízí zaměření na nejčastější spoluhráče vybraného hráče - toho je nejprve třeba zvolit. Tabulka s daty zobrazuje 3 druhy hodnot, které lze barevnými přepínači zobrazit či skrýt. Tato stránka umožňuje zejména srovnání, se kterými spoluhráči se zvolenému hráči daří a se kterými nikoliv.
2. **Formace** – Formace nabízí tabulky s daty, které zobrazují hodnoty statistik hráčských kombinací pohromadě. Lze zobrazit data za celé pětice, pouze za útočné formace a obranné dvojice, či za speciální týmy pro přesilové hry nebo oslabení. Tento výběr je nutné provést pro zobrazení dat. Dále je také možnost zobrazit pouze formace s vybraným hráčem. Další funkcionality jsou velmi podobné hráčským a týmovým tabulkám.
3. **Kombinace hráčů** – Sekce Kombinace hráčů je nejjednodušším nástrojem pro zjištění statistik libovolně zvolené kombinace hráčů. Pro zvolení jednotlivých hráčů do kombinace slouží modrá tlačítka. Tlačítko ON v poli pro výběr hráče znamená, že chceme zobrazit data, když byl vybraný hráč na ledě. Tlačítko OFF v poli pro výběr hráče znamená, že chceme zobrazit data ve všech situacích, kdy hráč na ledě nebyl. První šedý řádek tabulky ukazuje hodnoty zvolené kombinace, další řádky pak zobrazují nejčastější spoluhráče zvolené kombinace a statistiky těchto spoluhráčů.

Videomapy

1. **Střely** – Mapa střel nabízí vizualizaci střel podle jejich lokací na hřišti. Střely je možné sledovat dle zvolených kategorií a situací, při nichž k nim došlo, jež lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště.
2. **Heatmapa** – Heatmapa střel zobrazuje četnost střel vybraných hráčů či celého týmu z dané lokace na hřišti. Kategorie střel a situací, při nichž k nim došlo, lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště. Po zvolení hráčů, zápasů a filtrů je pro zobrazení heatmapy střel nutné aktivovat tlačítko **Nahrát heatmapu**.

3. **Příhrávky** – Mapa příhrávek obsahuje vizualizaci příhrávek na střely podle jejich lokací na hřišti. Příhrávky je možné sledovat dle zvolených kategorií a situací, při nichž k nim došlo, jež lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště.
4. **Vhazování** – Mapa vhazování slouží nejčastěji ke srovnání více hráčů z pohledu úspěšnosti na vhazování. Mapa nabízí srovnání všech 9 bodů pro vhazování, a to s možností vybrat držení hole soupeře nebo zakončení po vhazování pomocí ovládacích prvků napravo. Také je zde možné přehrát videa zvolených vhazování.
5. **Vstup do pásma** – Mapa vstupů do pásma obsahuje vizualizaci kontrolovaných vstupů nebo nahození podle jejich lokací na hřišti. Vstupy je možné sledovat dle zvolených kategorií a situací, k nimž vedly, jež lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště.
6. **Výstup z pásma** – Mapa výstupů z pásma obsahuje vizualizaci kontrolovaných výstupů nebo vyhození podle jejich lokací na hřišti. Výstupy je možné sledovat dle zvolených kategorií a situací, k nimž vedly, jež lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště.
7. **Nájezdy** – Sekce Nájezdy nabízí podrobnou analýzu samostatných nájezdů hráčů a týmů. Stránce dominuje nákres branky, na kterém lze sledovat umístění zakončení do jednotlivých zón. Nájezdy lze také filtrovat pomocí tlačítek na pravé straně.

Brankáři

1. **Tabulky** – Tabulky s daty zobrazují hodnoty statistik brankářů. Ty členíme na Počty jednotlivých událostí, Časově přepočtené statistiky (vyjadřují počet událostí v průměru za 60 minut času na ledě) a Podílové a odvozené statistiky (nejčastěji jsou vyjádřeny v procentech). Tabulka nabízí také možnost přehrát si vybranou metriku na video. Tuto funkcionalitu lze zapnout a vypnout nad tabulkou.
2. **Gamelog** – Pro zkoumání zaznamenaných hodnot metrik v zápasech slouží sekce Gamelog - odehrané zápasy jsou zde chronologicky seřazeny. Pro zobrazení tabulky je třeba vybrat Tým a Brankáře a následně kliknout na tlačítko **Nahrát data**.
3. **Trend** – Hlavním významem sekce Trend je možnost zkoumání vývoje hodnot metrik v čase - tedy v rámci sezóny. Hlavní graf právě tento vývoj zachycuje. Zobrazuje hodnoty vybraného ukazatele v čase s možností prozkoumat jeho hodnoty v jednotlivých zápasech - ty jsou v grafu zobrazeny kolečky. Tabulka pod grafem následně umožňuje srovnávat hodnoty statistiky v navolených obdobích sezóny.
4. **Zóny branky** – Sekce Zóny branky umožňuje srovnávat brankáře z pohledu úspěšnosti zákroků v zónách branky. Po vybrání brankáře se v zónách zobrazí úspěšnost zákroků a počet obdržných gólů, přičemž barva pozadí vyjadřuje srovnání se zbytkem ligy - tmavě zelená znamená nejlepší hodnoty v lize, světlé barvy vyjadřují ligový průměr a tmavě červená znamená nejhorší hodnoty v lize.
5. **Mapa střel** – Mapa střel nabízí vizualizaci střel podle jejich lokací na hřišti. Střely je možné sledovat dle zvolených kategorií a situací, při nichž k nim došlo, jež lze měnit na ovládacích filtrech vpravo od nákresu hřiště.
6. **Nájezdy** – Sekce Nájezdy nabízí podrobnou analýzu samostatných nájezdů na brankáře. Stránce dominuje nákres branky, na kterém lze sledovat umístění zakončení do jednotlivých zón. Nájezdy lze také filtrovat pomocí tlačítek na pravé straně.
7. **Karta brankáře** – Karta brankáře ukazuje přehledně a jednoduše, jak si brankář vede v nejdůležitějších metrikách ve srovnání s ostatními nejen za celou sezónu (první blok), ale také v posledních 5 odchytených zápasech (druhý blok). Součástí jsou i sezónní úspěšnosti zákroků ve členění dle zón branky pro identifikaci silných a slabých míst brankáře.
8. **Porovnání brankářů** – S využitím bloků z Karty brankáře lze vybrané brankáře elegantně srovnávat a identifikovat oblasti hry, ve kterých jeden z nich vyčnívá, nebo naopak zaostává. Pořadí na konci každé škály znázorňuje, jak si jednotliví brankáři vedou v ligovém srovnání.

Zápasy

1. **Grafický přehled** – Náznorný přehled toho nejdůležitějšího ze zápasu - to je Grafický přehled. Nabízí pohled na nejdůležitější statistiky, zobrazuje heatmapu střelby obou týmů a vývoj zápasu z pohledu vytvořených šancí.
2. **Report** – Zápasový Report nabízí přehled nejdůležitějších zápasových statistik obou týmů, a to při hře 5 na 5 a v Přesilovkách. Kromě samotných hodnot report poskytuje srovnání s

výkony týmů v celé sezóně a také Ligové pořadí pro zasazení do kontextu ligy. Každou metriku lze rozkliknout a zobrazit tak 5 nejlepších hráčů.

3. **Hráči** – Sekce Hráči na záložce zápasy ukazuje hodnoty statistik, kterých ve vybraném zápase dosáhli hráči. Obsahuje přímý odkaz na videa všech střídání hráče v zápase. Data v tabulce pak lze filtrovat pomocí několika parametřů dat tabulkou.
4. **Formace** – Sekce Týmů na záložce zápasy ukazuje hodnoty statistik, kterých ve vybraném zápase dosáhli jednotlivé hráčské kombinace.
5. **Brankáři** – Sekce Týmů na záložce zápasy ukazuje hodnoty statistik, kterých ve vybraném zápase dosáhli brankáři.
6. **Kdo proti komu** – Grafická matice ukazuje, proti komu nejčastěji nastupovali hráči a jak si jejich tým vedl z pohledu tvorby šancí. Velikost kruhu značí čas, který hráči proti sobě strávili na ledě, jeho barevné rozdělení pak symbolizuje, který tým měl navrch z pohledu zvolené metriky. Vše lze zobrazit po najetí myši.

Týmy

1. **Tabulky** – Tabulky s daty zobrazují hodnoty statistik týmů. Ty členíme na Počty jednotlivých událostí, Časově přepočtené statistiky (vyjadřují počet událostí v průměru za 60 minut času na ledě) a Podílové a odvozené statistiky (nejčastěji jsou vyjádřeny v procentech).
2. **Gamelog** – Pro zkoumání zaznamenaných hodnot metrik v zápasech slouží sekce Gamelog - odehrané zápasy jsou zde chronologicky seřazeny. Pro zobrazení tabulky je třeba vybrat Tým a následně kliknout na tlačítko Nahrát data.
3. **Trend** – Hlavním významem sekce Trend je možnost zkoumání vývoje hodnot metrik v čase - tedy v rámci sezóny. Hlavní graf právě tento vývoj zachycuje. Zobrazuje hodnoty vybraného ukazatele v čase s možností prozkoumat jeho hodnoty v jednotlivých zápasech - ty jsou v grafu zobrazeny kolečky. Tabulka pod grafem následně umožňuje srovnávat hodnoty statistik v navolených obdobích sezóny.

Správa účtu

1. **Správa stahování** – seznam stažených videí uživatelem
2. **Správa hokej.PLAYER** – Přístupná pouze pro videokouče týmu. Slouží k vyplnění e-mailů jednotlivých hráčů týmu pro potřeby aplikace hokej.PLAYER.
3. **Změna hesla** – stránka pro změnu hesla uživatele.

Příklady dotazů pro sekce

Typické dotazy uživatelů aplikace hokej.LOGIC pro jednotlivé sekce, které jim mohou pomoci v navigaci po aplikaci.

- Dashboard

- Jak si vede náš tým?
- Kdo byl nejlepší a nejhorší hráč posledního zápasu?
- Jak vypadal poslední zápas našeho soupeře?
- Kde jsou silné a slabé stránky týmu?

- Hráči - Tabulky

- Jak si vedou jednotliví hráči ve všech metrikách během sezóny?
- A jak ve srovnání se všemi hráči ligy?

- Hráči - Gamelog

- Jaký výkon podával hráč zápas po zápasu?
- V jakých zápasech se hráči dařilo a v jakých naopak ne?

- Hráči - Trend

- Jak se vyvíjel hráčův výkon během sezóny?
- V jakých obdobích byl hráč lepší a kdy naopak horší?

- Hráči - Karta hráče

- Jak si hráč vede v nejdůležitějších oblastech hry ve srovnání s ostatními?
- Jaké jsou jeho silné stránky?

- Hráči - Porovnání hráčů

- Který ze srovnávaných hráčů lépe zvládá Přesilovky?
- Který ze srovnávaných hráčů lépe zvládá Tranzici?

- Hráči - Shoda hráčů

- Kteří hráči v lize jsou nejpodobnější vybranému hráči podle zvolených metrik?

- Formace - Dvojice

- S kým ve dvojici je vybraný hráč produktivnější než bez něj?
- S kým ve dvojici se vybranému hráči bodově nedaří?
- **Formace - Formace**
 - Které obranné dvojice, útočné trojice či speciální formace týmu jsou nejlepší?
 - Které obranné dvojice, útočné trojice či speciální formace jsou nejlepší ve srovnání s ligou?
- **Formace - Kombinace hráčů**
 - Které kombinace hráčů spolu fungují a které ne?
 - A proti kterým protihráčům jsou lepší či horší?
- **Videomapy - Střely**
 - Z jakých lokací a do jakých zón branky týmy či hráči střílí?
 - Z jakých akcí a z jakých typů střel?
- **Videomapy - Heatmapa**
 - Odkud vybraný tým či hráč střílí častěji?
 - Odkud vybraný tým či hráč proměňuje své příležitosti úspěšněji než průměr ligy?
- **Videomapy - Přihrávky**
 - Z jakých lokací hráči přihrávají na střely?
 - Z jakých akcí a na jaké typy střel?
- **Videomapy - Vhazování**
 - Na jaké straně hřiště a v jakém pásmu jsou hráči úspěšní na vhazování?
 - Proti jakým soupeřům jsou hráči úspěšní na vhazování?
- **Videomapy - Vstup do pásma**
 - Kudy hráči vstupují do útočného pásma?
 - Které vstupy byly zakončeny střelou, šancí či gólem?
- **Videomapy - Výstup z pásma**
 - Kudy hráči vystupují z obranného pásma?
 - Ztratili hráči po výstupu puk nebo byl přechod úspěšný?
- **Videomapy - Nájezdy**
 - Jak hráči nejčastěji zakončují samostatné nájezdy? Kličkou, nebo střelou?
 - A do jaké zóny branky?
- **Brankáři - Tabulky**
 - Jak si vedou jednotliví brankáři ve všech metrikách během sezóny?
 - A jak ve srovnání se všemi brankáři ligy?
- **Brankáři - Gamelog**
 - Jaký výkon podával brankář zápas po zápase?
 - V jakých zápasech se brankáři dařilo a v jakých naopak ne?
- **Brankáři - Trend**
 - Jak se vyvíjel brankářův výkon během sezóny?
 - V jakých obdobích byl brankář lepší a kdy naopak horší?
- **Brankáři - Zóny branky**
 - Do jaké části branky dostává vybraný brankář nejvíce gólů?
 - Kolik gólů dostal brankář na lapačku?
 - Kolik gólů dostal brankář mezi betony?
- **Brankáři - Mapa střel**
 - Z jakých lokací a do jakých zón branky míří soupeři na brankáře?
 - Z jakých akcí a typů střel míří soupeři na brankáře?
- **Brankáři - Nájezdy**
 - Jak si vybraný brankář vede v samostatných nájezdech?
 - Jak čelí vybraný brankář kličkám a jak střelám?
- **Brankáři - Karta brankáře**
 - Jak si brankář vede v nejdůležitějších oblastech hry ve srovnání s ostatními?
 - Jaké jsou brankářovy silné a slabé stránky?
- **Brankáři - Porovnání brankářů**
 - Který ze srovnávaných brankářů podal kvalitnější výkony?
 - V jakých oblastech se výkony brankářů liší?
- **Zápasy - Grafický přehled**
 - Který tým v zápase dominoval?
 - Kdy se zápas lámal?
 - Bylo vítězství očekávané, nebo spíše šťastné?
- **Zápasy - Report**

- Jaký výkon podaly týmy v klíčových metrikách ve vybraném zápase?
- Kterí hráči v nich byli „top“?
- **Zápasy - Hráči**
 - Jak si vedli jednotliví hráči ve vybraném zápase?
 - Jak vypadala jednotlivá střídání hráčů na videu?
- **Zápasy - Formace**
 - Jak si vedly jednotlivé útočné trojice, obranné dvojice a speciální formace týmu ve vybraném zápase?
- **Zápasy - Brankáři**
 - Jaký výkon podali brankáři ve vybraném zápase ve všech metrikách?
 - Jaký výkon podali brankáři ve srovnání s brankáři soupeře?
- **Zápasy - Kdo proti komu**
 - Kterí hráči nastupovali proti kterým hráčům soupeře nejčastěji a s jakým výsledkem?
- **Týmy - Tabulky**
 - Jak si vede tým ve všech metrikách během sezóny?
 - Jak si vede tým ve srovnání se všemi týmy ligy?
- **Týmy - Gamelog**
 - Jaký výkon podával vybraný tým zápas po zápase?
 - V jakých zápasech se mu dařilo a v jakých naopak ne?
- **Týmy - Trend**
 - Jak se vyvíjel výkon týmu během sezóny?
 - V jakých obdobích byl lepší a kdy naopak horší?

Propojení záložek

Na Dashboard klik na Hráči způsobí přechod na Hráči - Tabulky s filtrem vybraného týmu.

Na Dashboard klik na Formace způsobí přechod na Formace - Formace s filtrem vybraného týmu.

Na Dashboard klik vybraný zápas z Dashboard - Aktuální forma a následně klik na Grafický přehled způsobí přechod na Zápasy - Grafický přehled s vybraným zápasem.

Na Dashboard klik vybraný zápas z Dashboard - Aktuální forma a následně klik na Hráči způsobí přechod na Zápasy - Hráči s vybraným zápasem.

Na Dashboard klik vybraný zápas z Dashboard - Aktuální forma a následně klik na Videomapy způsobí přechod na Videomapy - Střely s filtrem vybraného týmu a vybraným zápasem.

Na Hráči - Tabulky klik na jméno hráče způsobí přechod na Hráči - Karta hráče.

Na Hráči - Tabulky klik na lupu dává na výběr přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend, Formace - Kombinace hráčů.

Na Hráči - Karta hráč klik na Porovnat s dalším hráčem způsobí přechod na Hráči - Porovnání hráčů.

Na Formace - Dvojice klik na lupu dává na výběr přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend, Formace - Kombinace hráčů.

Na Formace - Formace klik na lupu dává na výběr přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend, Formace - Kombinace hráčů.

Na Formace - Kombinace hráčů klik na lupu dává na výběr přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend.

Na Formace - Kombinace hráčů pokud není vybraný hráč klik na lupu způsobí přechod na Týmy - Gamelog.

Na Brankáři - Tabulky klik na jméno brankáře způsobí přechod na Brankáři - Karta brankáře.

Na Brankáři - Tabulky klik na lupu způsobí přechod na Brankáři - Gamelog, Brankáři - Mapa střel, Brankáři - Nájezdy.

Na Brankáři - Karta brankáře klik na Porovnat s dalším brankářem způsobí přechod na Brankáři - Porovnání brankářů.

Na Zápasy - Grafický přehled klik na Mapa střel XXX způsobí přechod na Videomapy - Střely týmu XXX z daného zápasu

Na Zápasy - Grafický přehled klik na Kdo proti komu způsobí přechod na Zápasy - Kdo proti komu

Na Zápasy - Grafický přehled klik na Hráči způsobí přechod na Zápasy - Hráči

Na Zápasy - Grafický přehled klik na Vhazování způsobí přechod na Videomapy - Vhazování týmu XXX z daného zápasu

Na Zápasy - Hráči klik na jméno hráče způsobí přechod na Hráči - Karta hráče

Na Zápasy - Hráči klik na lupu způsobí přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend, Formace - Kombinace hráčů

Na Zápas - Formace klik na lupu způsobí přechod na Hráči - Gamelog, Hráči - Trend, Formace - Kombinace hráčů

Na Zápas - Brankáři klik na jméno brankáře způsobí přechod na Brankáři - Karta brankáře

Na Zápas - Brankáři klik na lupu způsobí přechod na Brankáři - Gamelog, Brankáři - Mapa střel, Brankáři - Nájezdy

Na Týmy - Tabulky klik na lupu způsobí přechod na Týmy - Gamelog