

Nápověda

Hráči – Tabulky

Tabulky s daty jsou základem Hockey Logic. Zobrazují hodnoty statistik hráčů - ty lze rozdělit na individuální statistiky a on-ice statistiky. Individuální statistiky sledují události, které hráč zaznamenal, zatímco on-ice statistiky sledují události, které zaznamenal tým v době, kdy byl hráč na ledě. Takto můžeme sledovat Počty jednotlivých událostí, Časově přepočtené statistiky (vyjadřují počet událostí v průměru za 60 minut času na ledě), Podílové a odvozené statistiky (nejčastěji jsou vyjádřeny v procentech) a statistiky Relativní ke zbytku týmu (vyjadřují rozdíl v hodnotě statistiky s hráčem na ledě a bez hráče na ledě).

Vybrané tipy

Srovnajte hráče v rámci ligy

Kliknutím na tlačítko **Ligový percentil** se v tabulce vedle hodnot zobrazí hodnota percentilu, která porovnává hráče se zbytkem ligy. Indikuje, že hráč je **lepší než zobrazené procento ostatních hráčů v lize** – nejlepší hráč v lize tedy dosáhne percentilu 100, nejhorší 0 a průměrný hráč 50. U individuálních statistik se srovnávají pouze hráči na stejné pozici, u on-ice statistik je srovnání napříč pozicemi.

Zkoumejte nejdůležitější metriky na Kartě hráče

Přehled toho nejdůležitějšího o každém hráči se nachází na jeho Kartě. **Kliknutí na hráčovo jméno** v tabulce se na kartu jednoduše dostanete!

Spusťte video a dále analyzujte hráče

Najetím na **ikonku lupy** nalevo od jména hráče v tabulce je možné prozkoumat daného hráče do hloubky. **Video** odkáže na stránku s Videomapami daného hráče, **Gamelog** pro srovnání statistik po jednotlivých odehraných zápasech, **Trend** pro analýzu vývoje hodnot hráče během sezony nebo v úsecích sezóny a **Kombinace** slouží pro analýzu nejčastějších spoluhráčů a protihráčů.

Použijte datové šablony

Kromě možnosti zvolení si statistik v tabulce ručně přes tlačítko **Vybrat vlastní data** jsou v Hockey Logic přednastavené některé **Datové šablony** – obsahují doporučené statistiky pro zkoumání různých oblastí. Další **vlastní datové šablony** je také možné nadefinovat ručně a uložit si je pro příští použití. Na stránce s výběrem - po kliknutí na Vybrat vlastní data - atributů je třeba zvolit statistiky, které je možné uložit stisknutím tlačítka **Uložit datovou šablonu** a pojmenovat ji. Poté takto uloženou datovou šablonu můžete vybírat přímo v menu filtru Datové šablony a nemusíte metriky znovu ručně zadávat přes tlačítko Vybrat vlastní data.

Ligový percentil

Stisknutím tlačítka **Ligový percentil** se v tabulce vedle hodnot zobrazí hodnota percentilu, která porovnává hodnoty se zbytkem ligy. Indikuje, že hráč je **lepší než zobrazené procento ostatních hráčů v lize** – nejlepší hráč v lize tedy dosáhne percentilu 100, nejhorší 0 a průměrný hráč 50. U individuálních statistik se srovnávají pouze hráči na stejné pozici, u on-ice statistik je srovnání

napříč pozicemi. **Příklad:** Hodnota ligového percentilu u atributu G/60 je například 83. Pak to znamená, že hráč je lepší než 83 % hráčů ligy v četnosti vstřelených gólů za 60 minut hry.

Filtrovat pozice

Hráče zobrazované v tabulce je možné omezit pouze na útočníky, nebo obránce - stačí ve výběru **Filtrovat pozice** zvolit požadovanou pozici.

Vybrat vlastní data

Tlačítko **Vybrat vlastní data** otevře stránku, na níž je možné zvolit statistiky, které budou zobrazeny v tabulce. Po vybrání **Typu dat** v horním panelu se zobrazí všechny dostupné statistiky rozčleněné podle typu a významu. Zvolené statistiky je nakonec třeba potvrdit kliknutím na tlačítko **Nahrát data**.

Lupa

Najetím na **ikonku lupy** nalevo od jména hráče v tabulce je možné prozkoumat daného hráče do hloubky. **Kombinace** slouží pro analýzu nejčastějších spoluhráčů a protihráčů, **Gamelog** pro srovnání statistik po jednotlivých odehraných zápasech, **Trend** pro analýzu vývoje hodnot hráče během sezony nebo v úsecích sezóny a **Video** odkáže na stránku s Videomapami daného hráče.

Více filtrů

Kromě **základních filtrů** jako je Počet hráčů na ledě nebo Minimální odehraný čas na ledě je možné pomocí tlačítka **Více filtrů** zobrazit další možnosti filtrování dat v tabulce - podle stavu skóre, soupeře, času v utkání a další. Nová data zobrazíte kliknutím na tlačítko **Nahrát data**.