

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

1. Yaroslav Panchuk
2. 144145
3. yaroslavpanchuk16@gmail.com
4. 31.08.2023
5. <https://github.com/Jaroslav16/OOP-3>

Zadanie nr 1 – Zadania do zrealizowania

Zrobione: **diagram klas** dla interfejsów z biblioteki SampleHierachies.Interfaces, **diagram klas** dla biblioteki SampleHierachies.Data, dodać **diagram użycia** dla SwanScreen, **diagram sekwencji wywołań** dla klasy DogScreen

Zadanie nr 2 – Zadania dodatkowe

Zrobione: **diagram przypadków użycia** dla klasy ScreenDefinitionService, **diagram sekwencji dla klasy** SettingsService.