|  |
| --- |
| Wyższa Szkoła Bankowa |
| Programowanie Obiektowe |

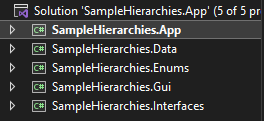
|  |
| --- |
| 1. Yaroslav Panchuk 2. 144145 3. yaroslavpanchuk16@gmail.com 4. 31.08.2023 5. https://github.com/Jaroslaw16/OOP-4 |

Zadanie nr 6 - System zarządzania hotelem

# Rozdział 1 – Omówienie Struktury

Struktura projektu pochodzi z poprzednich zadań.

Na rysunku poniżej widzimy strukturę projektu:



Poniżej wyjaśnienie celów poszczególnych projektów:

1. SampleHierarchies.App to główny projekt uruchomieniowy z definicją startu programu oraz hostem budującym wstrzykiwanie zależności.

2. SampleHierarchies.Data – to projekt z definicjami klas opisującymi dane, które są wymieniane w systemie. Można je podpiąć do kategorii Data Transfer Objects.

3. SampleHierarchies.Enums – enumeracje, które są między innymi wykorzystywane w wyborach na ekranach wprowadzania danych.

4. SampleHierachies.Gui – to są definicje ekranów dla poszczególnych funkcjonalności programu

5. SampleHierarchies.Helpers – są to klasy pomocnicze, często będące rozwinięciem istniejących już klas.

6. SampleHierarchies.Interfaces – są to interfejsy używane w programie.

# Rozdział 2 - Program wspiera

Program wspiera:

1. Sprawdzanie dostępności pokoi
2. Rezerwacja wolnych pokoi
3. Odwołanie rezerwacji
4. Zapis i odczyt z plika json (data.json)