

Automatyzacja testów z Selenium WebDriver

Zadania praktyczne dla studentów

Jarosław Hryszko

Zakład Inżynierii Oprogramowania

April 13, 2024

Zadanie 1: Logowanie do serwisu

Celem zadania jest napisanie skryptu w Selenium WebDriver, który zautomatyzuje proces logowania do wybranego serwisu internetowego.

Wymagania:

- ▶ Skrypt powinien otwierać stronę główną serwisu.
- ▶ Znaleźć pola do wprowadzenia loginu i hasła oraz przycisk logowania.
- ▶ Wprowadzić dane testowe do pola loginu i hasła.
- ▶ Kliknąć przycisk logowania.
- ▶ Zweryfikować, czy logowanie przebiegło pomyślnie.

Wskazówka: Użyj metod `find_element_by_name`, `send_keys`, oraz `click`.

Zadanie 2: Dodawanie produktu do koszyka

Celem zadania jest automatyzacja procesu dodawania produktu do koszyka na stronie e-commerce.

Wymagania:

- ▶ Otwórz stronę z produktem.
- ▶ Znajdź przycisk dodania do koszyka.
- ▶ Kliknij przycisk, aby dodać produkt do koszyka.
- ▶ Przejdź do koszyka i zweryfikuj, czy produkt został dodany.

Wskazówka: Skorzystaj z selektorów CSS lub X-Path do znalezienia elementów na stronie.

Zadanie 3: Wyszukiwanie informacji o produkcie

Celem zadania jest automatyzacja procesu wyszukiwania informacji o produkcie na stronie i weryfikacja ich poprawności.

Wymagania:

- ▶ Otwórz stronę główna sklepu.
- ▶ Znajdź pole wyszukiwania i wprowadź nazwę produktu.
- ▶ Przeanalizuj wyniki wyszukiwania, czy zawierają szukany produkt.
- ▶ Kliknij na produkt i zweryfikuj szczegółowe informacje, np. cenę i dostępność.

Wskazówka: Użyj `find_element_by_id` lub np. `find_element_by_css_selector` do lokalizowania elementów.