**Problém:**

Cílem projektu je zaplnit díru na trhu s volně dostupnými aplikacemi pro Microsoft Hololens 2. Za tímto účelem náš tým vyvíjí minihry, jejichž záměr je prezentovat tuto technologii široké veřejnosti a podnítit mladé studenty a vývojáře.

**Postup:**

V první fázi jsme se potřebovali naučit, jak vyvíjet aplikace pro Hololens. Začali jsme vývojem sample aplikace, abychom si každý odladili všechny konfigurace a nastavení.

V druhé fázi si každý z nás navrhl koncept svojí minihry a začal její vývoj.

Ve třetí fázi následovalo testování, kontrola kvality a dokončení vývoje.

**Použité materiály:**

MRTK: Learn MRTK tutorial. 2023 [cit. 2022-03-20] Dostupné z: <https://learn.microsoft.com/en-us/training/modules/learn-mrtk-tutorials/1-1-introduction>

Unity: Unity documentation. 2023 [cit. 2022-03-20] Dostupné z: <https://docs.unity.com/>

Microsoft HoloLens: Microsoft HoloLens documentation. 2023 [cit. 2022-03-20] Dostupné z <https://learn.microsoft.com/en-us/hololens/>

**Hypotéza:**

Microsoft Hololens 2 je dle nás úžasná technologie a je třeba, aby se nadále rozvíjela. Naší vizí je přispět k obecnému povědomí veřejnosti o této technologii. A doufáme, že naším projektem motivujeme mladé vývojáře, aby se tato technologie i nadále rozvíjela.

**Závěr:**

Pro shrnutí aktuálního stavu projektu můžeme říct, že se nám úspěšně daří plnit co, jsme si zadali. Zatím jsme již stihli některé z her dokončit jako například sandbox, tenis, nebo kulečník. Ostatní hry budou hotovy do několika týdnu. Po s plnění našich dosavadních cílů plánujeme i dále přispívat k vývoji této technologie.