

Ярослав Бондарович



Дата рождения: 02.10.1997

Телефон: +375291403999

E-mail: jarros97@gmail.com

Github: <https://github.com/Jarros>

Локация: Минск, Беларусь (готов к релокейту)

Достижения

Учился в классах с физ-мат. уклоном

Начал программировать в 15 лет

Победитель и участник различных школьных научно-практических конференций и олимпиад (1)

Специализация

Программист-разработчик на C++, Python (также готов к стажировке)

Опыт работы

1. (2018-2021) Собственный игровой проект [C++ / OpenGL] (pixelum.net / <https://store.steampowered.com/app/668600/Pixelum/>)

Предпочитаемые области

blockchain, gamedev, web (backend), machine learning, IoT

Навыки

linux, HTML/CSS/JS, git, sdl, opengl, glsl, digitalocean, fmod, tensorflow, ffmpeg, pandas, unity3d, bitcoin, ethereum

Soft skills

Изобретательность, творческое мышление, умение и желание быстро учиться

Образование

Неоконченное высшее (БГУ ФПМИ)

Языки

Русский, Белорусский, Английский (уровень B2)

Прочее

Окончил с отличием музыкальную школу и продолжил музыкальную карьеру в формате хобби, также увлекаюсь шахматами

(1)

- Математика диплом III степени городской этап (олимпиада, 2009)
- Физика диплом III степени городской этап (олимпиада, 2012)
- Физика диплом III степени республиканский этап (конференция, 2013)
- Информатика диплом I степени городской этап (конференция, 2014)
- Информатика похвальный отзыв городской этап (олимпиада, 2015)