

SoundCheckEditor

사용자 지원 문서

소개

- SoundCheckEditor는 Unity 에디터 내에서 [Freesound.org](https://freesound.org)의 API를 활용하여 Creative Commons 0 (CC0) 라이선스로 제공되는 사운드 효과를 검색하고 미리듣기할 수 있는 도구입니다.
- 이 패키지는 게임 개발자들이 빠르게 사운드 효과를 찾고 적용할 수 있도록 도와줍니다.

주요 기능

- 사운드 검색 : Freesound API를 통해 CC0 라이선스 사운드를 검색합니다.
- 미리듣기 : 검색된 사운드를 Unity 에디터 내에서 바로 재생하여 확인할 수 있습니다.
- 페이지네이션 : 검색 결과를 페이지별로 나누어 확인할 수 있습니다.
- API 키 관리 : Freesound API 키를 Unity 에디터 내에서 쉽게 저장하고 관리할 수 있습니다.

시작하기

1. 패키지 설치

- Unity Asset Store에서 SoundCheckEditor를 다운로드하고 Unity 프로젝트에 임포트합니다.
- Unity 메뉴에서 Tools > SoundCheckEditor를 선택하여 창을 엽니다.

2. Freesound API 키 발급

- SoundCheckEditor를 사용하려면 Freesound API 키가 필요합니다. 아래 단계를 따라 API 키를 발급받으세요.
 - a. Freesound.org에 가입하거나 로그인합니다. (<https://freesound.org>)
 - b. API 키 발급 페이지로 이동합니다. (<https://freesound.org/home/login/next=/apiv2/apply/>)
 - c. 필요한 정보를 입력하고 API 키 발급을 요청합니다.
 - d. 발급받은 API 키를 복사합니다.

3. API 키 설정

- SoundCheckEditor 창에서 API Key 필드에 발급받은 API 키를 입력합니다.
- Save API Key 버튼을 클릭하여 키를 저장합니다. 이제 SoundCheckEditor를 사용할 준비가 완료되었습니다.

SoundCheckEditor

사용자 지원 문서

사용 방법

1. 사운드 검색

- SoundCheckEditor 창에서 검색어를 입력합니다 (예: "alarm").
- Search 버튼을 클릭하여 검색을 실행합니다.
- 검색 결과가 목록에 표시됩니다.

2. 미리듣기

- 검색 결과 목록에서 원하는 사운드를 선택합니다.
- Play Preview 버튼을 클릭하여 사운드를 미리듣기합니다.
- Stop Preview 버튼을 클릭하여 재생을 중지합니다.

3. 페이지네이션

- 검색 결과 하단에 있는 Next Page 또는 Previous Page 버튼을 클릭하여 다른 페이지의 결과를 확인합니다.

주의사항

1. API 키 관리

- API 키는 개인적으로 발급받은 키를 사용해야 합니다. 타인의 API 키를 사용하지 마세요.
- API 키는 Unity 프로젝트 내에 저장되므로, 공유 시 유의하세요.

2. 저작권

- SoundCheckEditor는 Creative Commons 0 (CC0) 라이선스로 제공되는 사운드만 검색하고 미리듣기할 수 있습니다.
- CC0 라이선스는 저작권이 없는 공공재로, 상업적/비상업적 용도로 자유롭게 사용할 수 있습니다.
- 단, 사운드의 출처를 명시하는 것이 좋습니다. 예: "Sound from Freesound.org".

3. API 사용 제한

- Freesound API는 일일 사용량 제한이 있습니다. 과도한 사용을 피하세요.
- API 키가 유출되면 악용될 수 있으므로, 키를 안전하게 보관하세요.

4. 미리듣기 파일 형식

- 미리듣기 파일은 MP3 형식으로 제공됩니다. Unity가 지원하는 오디오 형식인지 확인하세요.

SoundCheckEditor

사용자 지원 문서

문제 해결

1. API 키 오류

- 증상: 401 Unauthorized 오류가 발생합니다.

해결 방법: API 키가 올바르게 입력되었는지 확인하세요. Freesound.org에서 API 키가 활성화되었는지 확인하세요.

2. 미리듣기 재생 오류

- 증상: 미리듣기가 재생되지 않거나 오류가 발생합니다.

해결 방법: 인터넷 연결 상태를 확인하세요. Unity가 MP3 파일을 지원하는지 확인하세요.

3. 검색 결과 없음

- 증상: 검색 결과가 없거나 No Results Found 메시지가 표시됩니다.

해결 방법: 검색어를 변경하여 다시 시도하세요. Freesound.org에서 해당 검색어로 결과가 있는지 확인하세요.

라이선스 정보

- SoundCheckEditor** : 이 패키지는 무료로 제공되며, MIT 라이선스로 배포됩니다.
- Freesound API** : Freesound.org의 API 사용 규정을 준수해야 합니다. 자세한 내용은 Freesound API 문서를 참고하세요.
- 사운드 파일** : Freesound.org에서 제공하는 사운드는 CC0 라이선스로 배포됩니다.
- Freesound API 문서** : <https://freesound.org/docs/api>

기술 지원

- 문제가 발생하거나 추가 기능 요청이 있는 경우, 아래 연락처로 문의하세요.
- 이메일 : qjatin1478529@naver.com
- GitHub 저장소: <https://github.com/shin0624/SoundCheckEditor>

버전 정보

Ver 3.0 : 2025.03.19

Freesound API를 통한 사운드 검색 및 미리듣기 기능 추가.

페이지네이션 및 API 키 관리 기능 추가