




Documentación del Hola Mundo PySide6

None

Ferran Cunyat Pellicer

CC0 1.0 Universal

Table of contents

1. Hola Mundo con PySide6	3
1.1  Requisitos	3
1.2  Instalación y Configuración	3
2.  Descarga en PDF	6

1. Hola Mundo con PySide6

Python 3.8+

Una aplicación simple de "Hola Mundo" creada con PySide6 para demostrar la creación de interfaces gráficas en Python.

1.1 Requisitos

Git ([Descargar](#))

Python 3.8 o superior

pip (Gestor de paquetes de Python)

1.2 Instalación y Configuración

1.2.1 2 Crear y Activar un Entorno Virtual

Para evitar conflictos con otras dependencias, es recomendable usar un entorno virtual.

Windows (CMD o PowerShell)

Abre la terminal y navega al directorio donde quieres crear el entorno virtual.

Ejecuta el siguiente comando:

```
python -m venv mi_entorno
```

Activa el entorno virtual con:

```
mi_entorno\Scripts\activate
```

Si la activación es exitosa, en la terminal veras un prefijo así:

```
(mi_entorno) C:\Users\TuUsuario>
```

Windows (Ubuntu/Debian)

Abre la terminal y navega al directorio donde quieres crear el entorno virtual.

2. Ejecuta el siguiente comando:

```
python3 -m venv mi_entorno
```

1. Activa el entorno virtual con:

```
source mi_entorno/bin/activate
```

Si la activación es exitosa verás algo así :

```
(mi_entorno) usuario@PC:~$
```

Para salir del entorno virtual, usa :

```
deactivate
```

1.2.2 3 Instalar PySide6

Con el entorno virtual activado, instala **PySide6** ejecutando:

```
pip install PySide6
```

Para asegurarte de que la instalación fue correcta, ejecuta el siguiente comando:

```
python -c "import PySide6; print(PySide6.__version__)"
```

Si todo está bien, verás la versión de PySide6 en la terminal.

1.2.3 4 Crear y Ejecutar la Aplicación "Hola Mundo"

Ahora que tenemos todo configurado, vamos a crear una aplicación sencilla con **PySide6**.

1 Crea un archivo llamado `main.py` en la carpeta del proyecto.

2 Copia y pega el siguiente código en `main.py`:

```
import sys from PySide6.QtWidgets import QApplication, QLabel # Crear la aplicación app = QApplication(sys.argv) # Crear una etiqueta con el mensaje "¡Hola Mundo!"
```

1.2.4 Ejecutar aplicación PySide6

Podemos ejecutar desde: * VisualStudio. * Desde la terminal.

1.2.5 Desde la terminal

1 Abre la terminal en el directorio del proyecto.

2 Activa el entorno virtual:

```
#Comandos para activar los entornos source mi_entorno/bin/activate # Linux mi_entorno\Scripts\activate # Windows
```

Ejecutamos la aplicacion con:

```
python main.py
```

1.2.6 Desde Visual Visual Studio Code

- 1 Abre Visual Studio Code en el directorio del proyecto.
- 2 Selecciona main.py en el Explorador de Archivos.
- 3 Abre la terminal en VS Code (Ctrl + ``) y activa el entorno virtual.

```
#Comandos para activar los entornos source mi_entorno/bin/activate # Linux mi_entorno\Scripts\activate # Windows
```

4 Ejecuta la aplicación directamente en VS Code:

- Presiona F5 (si tienes configurado Python en el depurador).
- O ejecuta el siguiente comando en la terminal:

Si todo está bien, verás la ventana con el mensaje "¡Hola Mundo con PySide6!".

2. Descarga en PDF

Para descargar el sitio entero, haz [clic aquí](#).