

# „Misja Obywatel”

Artur Parchem 197710  
Elektronika i Telekomunikacja

**Proponowana technologia wykonania:** Javie Desktop z użyciem JavaFX

**Cel jaki przyświeca grze:** Celem gry jest zainteresowanie dzieci i młodzieży funkcjonowaniem polskiego systemu prawnego i politycznego poprzez interaktywną edukację o Konstytucji, prawach obywatelskich oraz strukturze państwa. Gra przygotowuje młodych obywateli do życia w społeczeństwie, ucząc ich podstaw prawa, podatków, kompetencji urzędów oraz sposobów załatwiania codziennych spraw administracyjnych.

## **Krótki opis planowanej gry:**

Gracz poznaje zasady działania państwa polskiego poprzez interaktywne zadania i wyzwania związane z prawem, organizacją samorządów i udziałem w życiu publicznym. W trakcie gry użytkownik uczy się podstaw prawa i administracji, podejmując decyzje wpływające na funkcjonowanie lokalnej społeczności. Gra łączy elementy edukacji i zabawy, oferując przyjazny interfejs oraz system zapisywania postępów, dzięki czemu motywuje do systematycznej nauki i rozwijania kompetencji obywatelskich.

**Artykuły:** Gra opiera się na badaniach pokazujących, że serious games skutecznie uczą zasad prawa i obywatelstwa, zwiększając zaangażowanie i ułatwiając przyswajanie wiedzy. W szczególności odnosząc się do:

„LawVille: A Collaborative Serious Game for Citizenship Education” (Lorenzini i in., 2014)

„Children's Rights Education via Game-based Activities” (Sakka i Gouscos, 2023)