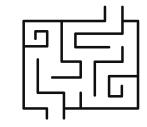
Pracovní list

Jak rychle projedeš bludištěm?



- Spust'si aplikaci VEXcode123 a spáruj svého robota.
- Jed' dva kroky dopředu, rozsviť se modře, jed' dva kroky dozadu. Na jaké místo robot dojede?
- Jed' robotem z bodu A do bodu B (sám si urči vzdálenost), kde budeš simulovat projíždění bludištěm. Změř pomocí pravítka, jakou vzdálenost robot ujel, než se dostal do bodu B. Zapiš tento údaj.
- Jeď robotem po částečně zatáčející se dráze, kde budeš simulovat projíždění bludištěm. Při projíždění měř čas (vytvoř proměnou čas), jak dlouho trvá, než robot dojede do cíle. Zapiš tento čas.*
- Z uvedených hodnot (bod 3 a 4) vypočítej průměrnou rychlost.*
- Jed' robotem a naprogramuj ho na detekci čáry (dle obrázku).*
- Vytvoř program, pomocí kterého VEX 123 projede bludištěm do cíle a zároveň se mu během jízdy měří čas a dráha a v cíli se zobrazí průměrná rychlost, kterou robot bludištěm jel. Program můžeš doplnit barevnými a zvukovými efekty. Hotový program předved někomu ze spolužáků.
- Program můžeš doplnit barevnými a zvukovými efekty, které oznámí úspěšný průjezd robotu bludištěm (nepovinný úkol).