从0开始学习 GitHub 系列之「Git 进阶」

原创 2016-06-16 stormzhang AndroidDeveloper



阅读本文大概需要 5 分钟。

关于 Git 相信大家看了之前一系列的文章已经初步会使用了, 但是关于Git还有很多知识与技 巧是你不知道的,今天就来给大家介绍下一些 Git 进阶的知识。

我们知道我们进行的每一次 commit 都会产生一条 log, 这条 log 标记了提交人的姓名与邮 箱,以便其他人方便的查看与联系提交人,所以我们在进行提交代码的第一步就是要设置自己 的用户名与邮箱。执行以下代码:

git config --global user.name "stormzhang" git config --global user.email "stormzhang.dev@gmail.com"

以上进行了全局配置,当然有些时候我们的某一个项目想要用特定的邮箱,这个时候只需切换 到你的项目目录,以上代码把 --global 参数去除,再重新执行一遍就ok了。

PS:我们在 GitHub 的每次提交理论上都会在主页的下面产生—条绿色小方块的记录,如果你 确认你提交了,但是没有绿色方块显示,那肯定是你提交代码配置的邮箱跟你 GitHub 上的邮 箱不一致, GitHub 上的邮箱可以到 Setting -> Emails 里查看。

我们知道我们执行的一些 Git 命令其实操作很频繁的类似有:

git commit git checkout git branch git status

这些操作非常频繁,每次都要输入完全是不是有点麻烦,有没有一种简单的缩写输入呢?比如 我想直接输入以下命令代替:

git c git co git br

git s

是不是很简单快捷啊?这个时候就用到了 alias 了,翻译过来就是别名的意思,输入以下命令 就可以直接满足以上的需求。

```
git config --global alias.co checkout # 别名
git config --global alias.ci commit
git config --global alias.st status
git config --global alias.br branch
```

当然以上别名不是固定的,你完全可以根据自己的习惯去定制,除此之外还可以设置组合,比 如:

```
git config --global alias.psm 'push origin master'
git config --global alias.plm 'pull origin master'
```

之后经常用到的 git push origin master 和 git pull origin master 直接就用 git psm 和 git plm 代替了,是不是很方便?

另外这里给大家推荐一个很强大的 alias 命令, 我们知道我们输入 git log 查看日志的时候是 类似这样的:

```
commit 0b5e8caecc2c6ff8426079c005f3452288073463
Author: ttdevs <.....
Date:
                                       Wed May 11 13:38:35 2016 +0800
                    show cached ip
 commit 63ff87d6380135258964ddf689e7b23f438e576b
 Merge: 6a5ed4c 0fd7789
 Author: loody < ' look 
Date:
                                       Thu May 19 11:04:11 2016 +0800
                   Merge branch 'daily_build' into feature/ping++
 commit 0fd7789e824f2ca8e67ae4f2f5a2ec81b0a15973
 Merge: 48bbea3 9d10a3b
 Author: loody < -----
                                       Thu May 19 11:03:45 2016 +0800
Date:
                   Merge branch 'daily_build' of git.boohee.cn:android/one into daily_build
```

告诉大家一个比较屌的命令,输入

git log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(bold blue)<%an>%Creset' --abbrev-commit --date=relative

然后日志这样了:

```
(HEAD, feature/debugger) show cached ip (4 hours ago) <ttdevs>
       7d - (origin/s1, origin/feature/ping++, feature/ping++) Merge branch 'do
reeks ago) <loody>
     Fd7789 - Merge branch 'daily_build' of _'' '---- -- ' _:::...e into dail
       @d3h - 修改饮食工具 (4 weeks ago) <wanglinglong>
            c - Merge branch 'daily_build' into feature/ping++ (4 weeks ago) <
        Merge branch 'daily_build' of (''''
        #30 - 工具饮食改进 (4 weeks ago) <wanglinglong>
            - 修改评测 (4 weeks ago) <wanglinglong>
           - 评测适配小屏幕手机&优化 (4 weeks ago) <wanglinglong>
           - 优化用户评测 (4 weeks ago) < wanglinglong>
            - 处理BaseJsonRequest中判断是不是food逻辑错误 (4 weeks ago) <ttdev
            - 用户在开始时设置的目标时间已到不需要再评测 (4 weeks ago) <wangli
            - 个人资料界面调整 (4 weeks ago) <wanglinglong>
            - 刻度尺精度 (4 weeks ago) <wanglinglong>
           - 修改评测相关问题 (5 weeks ago) < wanglinglong>
             - Merge branch 'daily_build' of _____
            e - (origin/feature/init) 完善评测 (5 weeks ago) <wanglinglong>
              - 修改用户评测 (5 weeks ago) <wanglinglong>

    Merge branch 'master' into daily_build (5 weeks ago) <loody>
```

是不是比较清晰,整个分支的走向也很明确,但是每次都要输这么一大串是不是也很烦?这时 候你就该想到 alias 啊:

git config --global alias.lg "log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(bold blue)<%an>%Creset' --abbrevcommit --date=relative"

这样以后直接输入 git lg 就行了。

当然还有一些其他有用的配置,默认情况下 git 用的编辑器是 vi ,如果不喜欢可以改成其他编 辑器,比如我习惯 vim。

git config --global core.editor "vim" # 设置Editor使用vim

你们如果喜欢其他编辑器可自行搜索配置,前提是本机有安装。 有些人纳闷我的终端怎么有各种颜色显示,自己却不是这样的,那是因为你们没有开启给 Git 输出着色,输入如下命令即可:

git config --global color.ui true

还有些其他的配置如:

git config --global core.guotepath false # 设置显示中文文件名

以上的配置基本就差不多了,默认这些配置都在~/.gitconfig 文件下的,你可以找到这个文 件查看自己的配置,也可以输入 git config-I 命令查看。



diff 命令算是很常用的,使用场景是我们经常在做代码改动,但是有的时候2天前的代码了, 做了哪些改动都忘记了,在提交之前需要确认下,这个时候就可以用diff来查看你到底做了哪 些改动,举个例子,比如我有一个 a.md 的文件,我现在做了一些改动,然后输入 git diff 就 会看到如下:

```
diff --git a/a.md b/a.md
index ea8f022..d2a5109 100644
--- a/a.md
+++ b/a.md
@@ -1 +1.3 @@
+bbbbbbbb
                  寻得乐中乐: link to其实就是个a
+CCCCCCCC
+dddddddd
```

红色的部分前面有个 - 代表我删除的,绿色的部分前面有个 + 代表我增加的,所以从这里你们 能一目了然的知道我到底对这个文件做了哪些改动。

值得一提的是直接输入 git diff 只能比较当前文件和缓存区文件差异,什么是缓存区?就是你 还没有执行 git add 的文件。

当然跟暂存区做比较之外,他还可以有其他用法,如比较两次 commit 之间的差异,比较两个 分支之间的差异,比较缓存区和版本库之间的差异等,具体用法如下:

git diff <\$id1> <\$id2> # 比较两次提交之间的差异 **git diff <branch1>...<branch2>** # 在两个分支之间比较 git diff --staged # 比较暂存区和版本库差异



我们知道 checkout 一般用作切换分支使用,比如切换到 develop 分支,可以执行:

git checkout develop

但是 checkout 不只用作切换分支,他可以用来切换 tag,切换到某次 commit,如:

git checkout v1.0 git checkout ffd9f2dd68f1eb21d36cee50dbdd504e95d9c8f7 # 后面的一长串是commit id , 是每次commit的SHA1值 , 可以根据 git log 看到。

除了有"切换"的意思,checkout 还有一个撤销的作用,举个例子,假设我们在一个分支开。 发一个小功能,刚写完一半,这时候需求变了,而且是大变化,之前写的代码完全用不了了, 好在你刚写,甚至都没有 git add 进暂存区,这个时候很简单的一个操作就直接把原文件还 原:

git checkout a.md

这里稍微提下, checkout 命令只能撤销还没有 add 进暂存区的文件。

设想一个场景,假设我们正在一个新的分支做新的功能,这个时候突然有一个紧急的bug需要 修复,而且修复完之后需要立即发布。当然你说我先把刚写的一点代码进行提交不就行了么? 这样理论上当然是ok的,但是这会产品垃圾commit,原则上我们每次的commit都要有实际 的意义,你的代码只是刚写了一半,还没有什么实际的意义是不建议就这样commit的,那么 有没有一种比较好的办法,可以让我暂时切到别的分支,修复完bug再切回来,而且代码也能 保留的呢?

这个时候 stash 命令就大有用处了,前提是我们的代码没有进行 commit ,哪怕你执行了 add 也没关系,我们先执行

git stash

什么意思呢?就是把当前分支所有没有 commit 的代码先暂存起来,这个时候你再执行 git status 你会发现当前分支很干净,几乎看不到任何改动,你的代码改动也看不见了,但其实是 暂存起来了。执行

git stash list

你会发现此时暂存区已经有了一条记录。

这个时候你可以切换回其他分支,赶紧把bug修复好,然后发布。之后一切都解决了,你再切 换回来继续做你之前没做完的功能,但是之前的代码怎么还原呢?

git stash apply

你会发现你之前的代码全部又回来了,就好像一切都没发生过一样,紧接着你最好需要把暂存 区的这次 stash 记录删除,执行:

git stash drop

就把最近一条的 stash 记录删除了,是不是很方便?其实还有更方便的,你可以使用:

git stash pop

来代替 apply 命令, pop 跟 apply 的唯一区别就是 pop 不但会帮你把代码还原, 还自动帮你 把这条 stash 记录删除, 省的自己再 drop 一次了, 虽然更方便, 但是使用起来也需要更加谨 慎,为了验证你可以紧接着执行 git stash list 命令来确认是不是已经没有该记录了。

最后还有一个命令介绍下:

git stash clear

就是清空所有暂存区的记录,**drop** 是只删除一条,当然后面可以跟 stash id 参数来删除指定 的某条记录,不跟参数就是删除最近的,而 clear 是清空。

merge & rebase

我们知道 merge 分支是合并的意思,我们在一个 featureA 分支开发完了一个功能,这个时 候需要合并到主分支 master 上去,我们只需要进行如下操作:

git checkout master git merge featureA

其实 rebase 命令也是合并的意思,上面的需求我们一样可以如下操作:

git checkout master git rebase featureA

rebase 跟 merge 的区别你们可以理解成有两个书架,你需要把两个书架的书整理到一起 去,第一种做法是 merge ,比较粗鲁暴力,就直接腾出一块地方把另一个书架的书全部放进 去,虽然暴力,但是这种做法你可以知道哪些书是来自另一个书架的;第二种做法就是 rebase , 他会把两个书架的书先进行比较, 按照购书的时间来给他重新排序, 然后重新放置 好,这样做的好处就是合并之后的书架看起来很有逻辑,但是你很难清晰的知道哪些书来自哪 个书架。

只能说各有好处,不同的团队根据不同的需要以及不同的习惯来选择就好。

假设这样一个场景,A和B两位同学各自开了两个分支来开发不同的功能,大部分情况下都会尽 量互不干扰的,但是有一个需求A需要改动一个基础库中的一个类的方法,不巧B这个时候由于 业务需要也改动了基础库的这个方法,因为这种情况比较特殊,A和B都认为不会对别人造成影 响,等两人各自把功能做完了,需要合并的到主分支 master 的时候,我们假设先合并A的分 支,这个时候没问题的,之后再继续合并B的分支,这个时候想想也知道会有冲突了,因为A和 B两个人同时更改了同一个地方, Git 本身他没法判断你们两个谁更改的对, 但是这个时候他会 智能的提示有 conflicts ,需要手动解决这个冲突之后再重新进行一次 commit 提交。我随便 在项目搞了一个冲突做下示例:

```
diff --cc build.gradle
index f07bfb5,840d50b..0000000
  - a/build.gradle
 ++ b/build.gradle
 @@__10,8 -6,7 +10,12 @@@ buildscript
   bourton jcenter()
   dependencies {
          classpath 'com.tencent.mm:AndResGuard-gradle-plugin:1.1.5'
          classpath 'com.android.tools.build:gradle:2.1.0'
          classpath 'com.android.tools.build:gradle:1.3.0'
  >>>>> baidu_activity
```

以上截图里就是冲突的示例,冲突的地方由 ==== 分出了上下两个部分,上部分一个有 HEAD 的字样代表是我当前所在分支的代码,下半部分是一个叫 baidu_activity 分支的代 码,可以看到 HEAD 对 gradle 插件进行了升级,同时新增了一个插件,所以我们很容易判断 哪些代码该保留,哪些代码该删除,我们只需要移除掉那些老旧代码,而且同时也要把那些 <<< HEAD、==== 以及 >>>> baidu activity 这些标记符号也一并删除, 最后进行一 次 commit 就ok了。

我们在开发的过程中一般都会约定尽量大家写的代码不要彼此影响,以减少出现冲突的可能, 但是冲突总归无法避免的,我们需要了解并掌握解决冲突的方法。



点击阅读原文报名野狗技术沙龙

PS:昨天的文章是软文,因为客户要求不让开评论,今天这里说一下,虽然是软文,但是极客 学院绝对是正规的,相信不少人也看过他们网站的视频,大家自己根据自身情况以及需要去判 断选择就好。

相关文章:

「从0开始学习 GitHub 系列之「向GitHub 提交代码」」 「从0开始学习 GitHub 系列之「Git速成」|