**PROMPTS UTILIZADOS - OFIRCA 2025**

**Equipo: POOTECH**

**PROMPTS PARA DESARROLLO DEL JUEGO:**

**1. Creación del sistema de pantallas de controles:**

"Necesito crear una pantalla en mi juego de pygame que muestre los controles del juego.

Debe tener:

- Fondo animado igual que el menú

- Mostrar controles como [ESPACIO] → Saltar, [Z] → Dash, etc.

- Botón para volver a settings

- Diseño consistente con el resto del juego"

**2. Mejora del sistema de animaciones:**

"Tengo un juego en pygame con spritesheets. Necesito mejorar el sistema de animaciones

para que sea más fluido. El jugador debe tener animación de caminar y los autos

también deben estar animados."

**3. Optimización del sistema de colisiones:**

"Mi juego tiene colisiones entre jugador y autos. Necesito hacer el sistema más

justo, con hitboxes más pequeñas y que no sea tan difícil esquivar los autos."

**4. Mejora de efectos visuales:**

"Quiero agregar efectos visuales a mi juego:

- Estela de dash cuando el jugador usa la habilidad especial

- Efectos de hover en botones con sonido

- Transiciones suaves entre pantallas"

**PROMPTS PARA RESOLUCIÓN DE BUGS:**

**6. Corrección del sistema de spawn de autos:**

"Los autos en mi juego aparecen muy cerca del jugador o demasiado juntos.

Necesito un sistema que mantenga distancia segura entre autos y del jugador."

**7. Balanceo de dificultad:**

"Mi juego es muy difícil. Los autos van muy rápido y aparecen constantemente.

Necesito balancear la velocidad y frecuencia de aparición para que sea divertido

pero desafiante."