

Nombre	Descripción
SCRUM (Elegida)	Los Equipos de Scrum normalmente trabajan en iteraciones (llamadas sprints) con una duración de 2 semanas a un mes.El product owner de Scrum prioriza los product backlog pero el equipo determina el orden en el que serán desarrollados.La validación de el software es validad al final de cada sprint o sprint review.
XP	Los equipos trabajan en iteraciones cortas (1 a 2 semanas), se aceptan cambios con más facilidad en las iteraciones. Siempre y cuando el equipo no haya comenzado ya a trabajar en un requerimiento, trabajan en un orden estricto.
kanban	Proveniente de japon, está metodología está enfocada al flujo de trabajo donde se puede tener un panorama general de cada proceso y de esta manera ayuda a identificar los cuellos de botella y poder descartar tareas para estimular el rendimiento, se aprovechan los plazos y ciclos de ejecución. El seguimiento del tiempo ayuda a evaluar de forma continua el trabajo con precisión y sus elementos visuales brindan una lectura rápida de los procesos.
Cascada	El modelo de la cascada, a veces llamado ciclo de vida clásico, sugiere un enfoque sistemático y secuencial para el desarrollo del software, que comienza con la especificación de los requerimientos por parte del cliente y avanza a través de planeación, modelado, construcción y despliegue, para concluir con el apoyo del software terminado.
V	Fue desarrollado para regular el proceso de desarrollo de software por la Administración Federal Alemana. Describe las actividades y los resultados que se producen durante el desarrollo del software
Incremental	Combina elementos del proceso lineal y en paralelo, hace la división del proyecto en dominios, se entregan prototipos de manera progresiva.
Espiral	Es un modelo de ciclo de vida del software definido por primera vez por Barry Boehm, las actividades de este modelo se conforman en un espiral en que cada bucle o iteración representa un grupo de actividades.
Espiral común	Modelo del proceso evolutivo incremental. Se basa en el modelo clásico y evolutivo además usa prototipos como mecanismo de reducción de riesgos.
Concurrente	Es un modelo no convencional por no tener una concepción dada por etapas ya que reiterando, su estructura es de forma paralela en todas las ramas para lograr el objetivo en común.

Métodos formales	Es una técnica basada matemáticas permiten representar la especificación del software, verificación y diseño de componentes mediante notaciones matemáticas.
Modelo de Desarrollo de Software Orientado a Aspectos	Es un modelo relativamente nuevo que proporciona un proceso y enfoque metodológico para definir, especificar, diseñar y construir aspectos.
Modelo Desarrollo basado en componentes	Modelo para elaborar sistemas abiertos y distribuidos, mediante el ensamblaje de partes de software reutilizables
Evolutivo	Los evolutivos son modelos iterativos que permiten desarrollar versiones cada vez más completas y complejas, hasta llegar al objetivo final deseado, incluso evolucionar más allá, durante la fase de operación.
RAD	Es un proceso de desarrollo de software que comprende el desarrollo interactivo, la construcción de prototipos y el uso de utilidades CASE



Equipo 11

INGENIERIA WEB OTOÑO 2020

- García López Luis Alberto
- Hernández Bautista Jasan A.
- Morales Arcos Julio Daniel
- Pérez Xilo Miguel Ángel



Referencias:

<https://iswugxp.wordpress.com/xp-vs-scrum/#:~:text=Los%20Equipos%20de%20Scrum%20normalmente,permiten%20cambios%20en%20sus%20sprints.>

<https://kanbantool.com/es/metodologia-kanban>

<http://isw-udistrital.blogspot.com/2012/09/ingenieria-de-software-continuacion.html>

<https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/modelo-v/>

<https://obsbusiness.school/es/blog-project-management/metodologias-agiles/caracteristicas-y-fases-del-modelo-incremental>

<http://ingenieraupoliana.blogspot.com/2010/10/modelo-de-desarrollo-concurrente.html#:~:text=El%20modelo%20concurrente%20tiene%20la,actividades%20del%20software%20ocurriendo%20simult%C3%A1neamente.&text=El%20modelo%20de%20proceso%20concurrent>

http://www.utm.mx/edi_anteriores/temas43/1ENSAYO_43_1-R.pdf

<http://ingenieraupoliana.blogspot.com/2010/10/modelo-de-desarrollo-basado-en.html>

<https://www.usmp.edu.pe/publicaciones/boletin/fia/info69/desarrollo.pdf>

<https://ingsoftware.weebly.com/modelo-evolutivo.html>

<https://diagramasuml.com/desarrollo-rapido-de-aplicaciones-rad-que-es-y-como-funciona/>