7.1 Entwurf von Schleifen, Hilfsfunktionen und Akkumulatoren

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Peter Thiemann

20. November 2019

Entwurf von Schleifen

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Extra: Lexikographische

Zusammen-



Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit

Polynomen

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Addition

Multiplikation

Extra: Lexikographiso

Lexikographisch Ordnung

Polynome



Definition

Ein *Polynom vom Grad n* ist eine Folge von Zahlen (a_0, a_1, \dots, a_n) , den *Koeffizienten*. Dabei ist n > 0 und $a_n \neq 0$.

Beispiele

- ()
- **(1)**
- (3,2,1)

Anwendungen

Kryptographie, fehlerkorrigierende Codes.

Entwurf von

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Integration

Binăre Operationer

Multiplikation

Rechenoperationen auf Polynomen



(Skalar) Multiplikation mit einer Zahl c

$$c\cdot(a_0,a_1,\ldots,a_n)=(c\cdot a_0,c\cdot a_1,\ldots,c\cdot a_n)$$

Auswertung an der Stelle x₀

$$(a_0, a_1, \ldots, a_n)[x_0] = \sum_{i=0}^n a_i \cdot x_0^i$$

Ableitung

$$(a_0, a_1, \dots, a_n)' = (1 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \dots, n \cdot a_n)$$

Integration

$$\int (a_0, a_1, \dots, a_n) = (0, a_0, a_1/2, a_2/3, \dots, a_n/(n+1))$$

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultinlika

Auswertung

leitung

egration

Binäre Operationer

are Operation

dition

tiplikation

xtra: exikographisch

Zusammen



Skalarmultiplikation

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Addition

ldition

Multiplikation

Extra:

Lexikographisch Ordnung

Skalarmultiplikation



$$c \cdot (a_0, a_1, \dots, a_n) = (c \cdot a_0, c \cdot a_1, \dots, c \cdot a_n)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion scalar_mult nimmt als Eingabe

c : float, den Faktor,

p: list, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von

Skalarmultiplikation

Binäre Operationen

Skalarmultiplikation



Schritt 2: Funktionsgerüst

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultiplikation

Auswertung
Ableitung

Integration Binăre Operationen

Multiplikation Extra:

Lexikographische Ordnung

Zusammen



Schritt 3: Beispiele

```
scalar_mult(42, []) == []
scalar_mult(42, [1,2,3]) == [42,84,126]
scalar_mult(-0.1, [1,2,3]) == [-0.1,-0.2,-0.3]
```

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Multiplikation Extra:

Zusammen-



Schritt 4: Funktionsdefinition

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultiplikation

Auswertung
Ableitung
Integration

Binăre Operationen Addition

Multiplikation Extra: Lexikographische

Ordnung

Zusammen-



Rumpf der Skalarmultiplikation

```
result = []
for a in p:
    result = result + [c * a]
return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultiplikation

Auswertung Ableitung

Ableitung

Binăre Operationen

Addition

Multiplikation Extra:

Lexikographische Ordnung



Rumpf der Skalarmultiplikation

```
result = []
for a in p:
    result = result + [c * a]
return result
```

Variable result ist Akkumulator

- In result wird das Ergebnis aufgesammelt
- result wird vor der Schleife initialisiert
- Jeder Schleifendurchlauf erweitert das Ergebnis in result

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen

sinare Operationer iddition

Multiplikation Extra:

Lexikographisch Ordnung

Auswertung

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung Ableitung

Ableitung Integration

Binăre Operationen

data operation

Addition

Multiplikation Extra:

Lexikographische Ordnung

Auswertung



$$(a_0,a_1,\ldots,a_n)[x_0] = \sum_{i=0}^n a_i \cdot x_0^i$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion poly eval nimmt als Eingabe

p: list, ein Polynom,

x : float, das Argument.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von

Rechnen mit

Auswertung

Binäre Operationen

Multiplikation



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_eval(
        p : list, # of float
        x : float
        ) -> float:
    # fill in
    for a in p:
        # fill in action for each element
    return
```

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen

are Operation

dition

Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung

Zusammen-



Schritt 3: Beispiele

```
poly_eval([], 2) == 0
poly_eval([1,2,3], 2) == 17
poly_eval([1,2,3], -0.1) == 0.83
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

are operation

lition

Multiplikation

Extra: Lexikographisch Ordnung



Schritt 4: Funktionsdefinition

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung Integration

Integration
Binäre Operationen

iăre Operation

Addition

Multiplikation Extra:

Extra: Lexikographische Ordnung

Schritt 4: Alternative Funktionsdefinition

```
def poly_eval(
    p : list, # of float
    x : float
    ) -> float:
    result = 0
    for i, a in enumerate(p):
        result = result + a * x ** i
    return result
```

- enumerate(seq) liefert Paare (Laufindex, Element)
- Beispiellist (enumerate([8, 8, 8])) == [(0, 8), (1, 8), (2, 8)]

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Integration Binäre Operationen

iăre Operation

lition

Aultiplikation Extra: .exikographisc

Ordnung

Ableitung

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binäre Operationen

Binare Operatione

Addition

Multiplikation

Extra:

Lexikographische Ordnung

Ableitung



$$(a_0, a_1, \ldots, a_n)' = (1 \cdot a_1, 2 \cdot a_2, \ldots, n \cdot a_n)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion derivative nimmt als Eingabe

p: list, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Entwurf von

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Multiplikation

Zusammen-



Schritt 2: Funktionsgerüst

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikatio

Auswertung

Ableitung Integration

Binăre Operationen
Addition

Multiplikation Extra: Lexikographisch

Zusammen-



Schritt 3: Beispiele

```
derivative([]) == []
derivative([42]) == []
derivative([1,2,3]) == [2,6]
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen

näre Operatione

Addition Multiplikation

Extra:

Lexikographische Ordnung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def derivative(
    p : list # of float
    ) -> list:
    result = []
    for i, a in enumerate(p):
        if i>0:
            result = result + [i * a]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen
Addition

Multiplikation Extra: Lexikographische

Zusammen-



Integration

Entwurf von

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Multiplikation

Extra: Lexikographische

Integration



$$\int (a_0, a_1, \dots, a_n) = (0, a_0, a_1/2, a_2/3, \dots, a_n/(n+1))$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion integral nimmt als Eingabe

p: list, ein Polynom.

Der Grad des Polynoms ergibt sich aus der Länge der Sequenz.

Weitere Schritte

selbst

Entwurf von

Integration

Binăre Operationer

Multiplikation



Binäre Operationen

Entwurf von

Fallstudie: Rechnen mit

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Multiplikation

Extra:

Zusammen-



Addition (falls $n \leq m$)

$$(a_0, a_1, \dots, a_n) + (b_0, b_1, \dots, b_m)$$

= $(a_0 + b_0, a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n, b_{n+1}, \dots, b_m)$

Multiplikation von Polynomen

$$(a_0, a_1, \dots, a_n) \cdot (b_0, b_1, \dots, b_m)$$

$$= (a_0 \cdot b_0, a_0 \cdot b_1 + a_1 \cdot b_0, \dots, \sum_{i=0}^k a_i \cdot b_{k-i}, \dots, a_n \cdot b_m)$$

Entwurf von

Integration

Binäre Operationer



Addition

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation Auswertung

Ableitung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung

Addition



$$(a_0, a_1, \dots, a_n) + (b_0, b_1, \dots, b_m)$$

= $(a_0 + b_0, a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n, b_{n+1}, \dots, b_m)$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion poly_add nimmt als Eingabe

p: list, ein Polynom.

q: list, ein Polynom.

Die Grade der Polynome ergeben sich aus der Länge der Sequenzen.

Achtung

Die Grade der Polynome können unterschiedlich sein!

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplii Auswertung

bleitung

ntegration

Integration Binäre Operationen

Addition

ddition

Multiplikation Extra:

Extra: Lexikographische Ordnung

Zusammer fassung



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_add(
         p : list, # of float
         q : list # of float
         ) -> list: # of float
    # fill in
    for i in range(...):
         # fill in action for each element
    return
```

Frage

Was ist ...?

Entwurf von

Rechnen mit

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition Multiplikation



Schritt 3: Beispiele

```
poly_add([], []) == []
poly_add([42], []) == [42]
poly_add([], [11]) == [11]
poly_add([1,2,3], [4,3,2,5]) == [5,5,5,5]
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Polynomen Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

bieitung

Integration

Binăre Operationen

Addition

Multiplikation Extra:

Lexikographisch Ordnung



Schritt 3: Beispiele

```
poly_add([], []) == []
poly_add([42], []) == [42]
poly_add([], [11]) == [11]
poly_add([1,2,3], [4,3,2,5]) == [5,5,5,5]
```

Antwort

```
maxlen = max (len (p), len (q))
```

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation

Extra: Lexikographisch Ordnung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def poly_add(
        p : list, # of float
        q : list # of float
        ) -> list: # of float
    maxlen = max (len (p), len (q))
    result = []
    for i in range(maxlen):
        result = result + [
            (p[i] if i < len(p) else 0) +
            (q[i] if i < len(q) else 0)]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit

Polynomen

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation Extra: Lexikographische

Zusammen

Neuer Ausdruck



Bedingter Ausdruck (Conditional Expression)

```
exp_true if cond else exp_false
```

- Werte zuerst cond aus
- Falls Ergebnis kein Nullwert, dann werte exp true als Ergebnis aus
- Sonst werte exp false als Ergebnis aus

Beispiele

- 17 if True else 4 == 17
- "abc"[i] if i<3 else ",,"

Entwurf von

Binäre Operationen

Addition



Schritt 4: Alternative Funktionsdefinition

```
def poly add(
        p : list, # of float
        q : list # of float
        ) -> list: # of float
    maxlen = max (len (p), len (q))
    result = []
    for i in range(maxlen):
        ri = 0
        if i < len(p): ri = ri + p[i]</pre>
        if i < len(q): ri = ri + q[i]
        result = result + [ri]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung

bleitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation
Extra:
Lexikographische

Zusammen



Beobachtung

 Code für Addition unübersichtlich, weil er mehrfach das gleiche Muster verwendet

```
if i < len(p): ri = ri + p[i]
2 p[i] if i < len(p) else 0</pre>
```

- Das gleiche Muster ist auch beim Produkt hilfreich...
- Muster 2 in einer Hilfsfunktion abstrahieren!

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Auswertung

Ableitung

tegration

Binăre Operationen

Addition

Addition Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung



Beobachtung

Code für Addition unübersichtlich, weil er mehrfach das gleiche Muster verwendet

```
if i < len(p): ri = ri + p[i]</pre>
2 p[i] if i < len(p) else 0
```

- Das gleiche Muster ist auch beim Produkt hilfreich...
- Muster 2 in einer Hilfsfunktion abstrahieren!

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion safe index nimmt als Eingabe

p : list eine Sequenz

i : int einen Index

d einen Ersatzwert, der zu den Elementen von p passt

Entwurf von

Binăre Operationer

Addition



Schritt 2: Funktionsgerüst

Entwurf von Schleifen

Fallstudie:
Rechnen mit
Polynomen
Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen

Addition

Addition

Multiplikation Extra: Lexikographisch

Zusammen-



Schritt 3: Beispiele

```
safe_index([1,2,3], 0, 0) == 1
safe_index([1,2,3], 2, 0) == 3
safe_index([1,2,3], 4, 0) == 0
safe_index([1,2,3], 4, 42) == 42
safe_index([], 0, 42) == 42
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplika

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition

Multiplikation Extra: Lexikographische

Zusammen-

Sichere Indizierung



Schritt 3: Beispiele

```
safe_index([1,2,3], 0, 0) == 1
safe_index([1,2,3], 2, 0) == 3
safe_index([1,2,3], 4, 0) == 0
safe_index([1,2,3], 4, 42) == 42
safe_index([], 0, 42) == 42
```

Abstraktion des Musters

- Gefunden: p[i] if i < len(p) else 0
- Abstraktion: p[i] if i < len(p) else d</pre>

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplika

Ableituna

Integration

Binăre Operationen

Addition

Multiplikation Extra:

Lexikographische Ordnung



Schritt 4: Funktionsdefinition

oder gleichbedeutend

```
if i < len(p):
    return p[i]
else:
    return d</pre>
```

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplika Auswertung

Ableitung

Integration
Binăre Operationen

Addition

Multiplikation Extra:

Extra: Lexikographische Ordnung



Funktionsdefinition mit Hilfsfunktion

```
def poly_add(
        p : list, # of float
        q : list # of float
        ) -> list: # of float
    maxlen = max (len (p), len (q))
    result = []
    for i in range(maxlen):
        result = result + [
            safe index(p,i,0)
            + safe index (q,i,0)]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung

leitung

Integration

Binăre Operationer

Addition Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung

Entwurf von

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation

Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Multiplikation

Extra: Lexikographische



$$(p_0, p_1, \dots, p_n) \cdot (q_0, q_1, \dots, q_m)$$

$$= (p_0 \cdot q_0, p_0 \cdot q_1 + p_1 \cdot q_0, \dots, \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}, \dots, p_n \cdot q_m)$$

Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion poly mult nimmt als Eingabe

■ p : list ein Polynom

q : list ein Polynom

und liefert als Ergebnis das Produkt der Eingaben.

Entwurf von

Binäre Operationen

Multiplikation



Schritt 2: Funktionsgerüst

```
def poly_mult(
    p : list, # of float
    q : list # of float
    ) -> list: # of float
    # fill in
    for k in range(...):
        # fill in
        # compute k-th output element
    return
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Addition Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung



Schritt 3: Beispiele

```
poly_mult([], []) == []
poly_mult([42], []) == []
poly_mult([], [11]) == []
poly_mult([1,2,3], [1]) == [1,2,3]
poly_mult([1,2,3], [0,1]) == [0,1,2,3]
poly_mult([1,2,3], [1,1]) == [1,3,5,3]
```

Entwurf von

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

inäre Operationer ddition

Addition Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung



Schritt 3: Beispiele

```
poly_mult([], []) == []
poly_mult([42], []) == []
poly_mult([], [11]) == []
poly_mult([1,2,3], [1]) == [1,2,3]
poly_mult([1,2,3], [0,1]) == [0,1,2,3]
poly_mult([1,2,3], [1,1]) == [1,3,5,3]
```

Beobachtungen

Range maxlen = len (p) + len (q) - 1

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Addition Multiplikation

Multiplikation Extra:

Extra: Lexikographische Ordnung



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def poly_mult(
    p : list, # of float
    q : list # of float
    ) -> list: # of float
    result = []
    for k in range(len(p) + len(q) - 1):
        rk = ... # k-th output element
        result = result + [rk]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

Addition Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung



Das k-te Element

$$r_k = \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}$$

noch eine Schleife!

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

ddition

Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung



Das k-te Element

$$r_k = \sum_{i=0}^k p_i \cdot q_{k-i}$$

noch eine Schleife!

Berechnung

```
rk = 0
for i in range(k+1):
    rk = rk + (safe index(p,i,0))
              * safe_index(q,k-i,0))
```

Entwurf von

Rechnen mit

Auswertung

Integration

Binäre Operationen

Multiplikation

Zusammen-



Schritt 4: Funktionsdefinition, final

```
def poly_mult(
        p : list, # of float
        q : list # of float
        ) -> list: # of float
    result = []
    for k in range(len(p) + len(q) - 1):
        rk = 0
        for i in range(k+1):
            rk = rk + (safe index(p,i,0))
                       * safe index(q,k-i,0))
        result = result + [rk]
    return result
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit

> Auswertung Ableitung

Integration
Binare Operationen

Binăre Operationen Addition

Multiplikation Extra: Lexikographisch

Lexikographische Ordnung



Extra: Lexikographische Ordnung

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplika

Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

Addition

Addition

Multiplikation Extra:

Lexikographische Ordnung

$$\vec{a} = a_1 a_2 \dots a_m$$

$$\vec{b} = "b_1 b_2 \dots b_n"$$

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikation Auswertung

Ableitung

Integration

Binäre Operationen

ddition

Multiplikation Extra: Lexikographische

Ordnung
Zusammen-

Erinnerung: Lexikographische Ordnung



Gegeben

Zwei Sequenzen der Längen $m, n \ge 0$:

$$\vec{a} = a_1 a_2 \dots a_m$$

$$\vec{b} = "b_1 b_2 \dots b_n"$$

$\vec{a} \leq \vec{b}$ in der lexikographischen Ordnung, falls

Es gibt $0 \le k \le \min(m, n)$, so dass

$$a_1 = b_1, ..., a_k = b_k$$
 und

$$\vec{a} = a_1 a_2 \dots a_k a_{k+1} \dots a_m$$

$$\vec{b} = "a_1 a_2 \dots a_k b_{k+1} \dots b_n"$$

$$k = m$$

$$\vec{a} = "a_1 a_2 \dots a_m"$$

$$\vec{b} = a_1 a_2 \dots a_m b_{m+1} \dots b_n$$

■ oder k < m und $a_{k+1} < b_{k+1}$.

Entwurf von Schleifen

Rechnen mit Polynomen

Auswertung

oleitung

Integration Binäre Operationer

ddition

Multiplikation Extra:

Extra: Lexikographische Ordnung

Zusammer fassung

Lexikographische Ordnung



Schritt 1: Bezeichner und Datentypen

Die Funktion lex_ord nimmt als Eingabe

a : list eine Sequenz

■ b : list eine Sequenz

und liefert als Ergebnis True, falls $a \le b$, sonst False.

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit

Polynomen

Auswertung

Ableitung

ntegration

Binäre Operationen

ddition

Multiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung

Die Funktion lex_ord nimmt als Eingabe

a : list eine Sequenz

■ b : list eine Sequenz

und liefert als Ergebnis True, falls $a \le b$, sonst False.

Schritt 2: Funktionsgerüst

Entwurf von Schleifen

> Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplikat Auswertung

Ableitung

ntegration

Binäre Operationer

ddition

ıltiplikation

Extra: Lexikographische Ordnung

Zusammen



Schritt 3: Beispiele

```
lex_ord([], []) == True
lex_ord([42], []) == False
lex_ord([], [11]) == True
lex_ord([1,2,3], [1]) == False
lex_ord([1], [1,2,3]) == True
lex_ord([1,2,3], [0,1]) == False
lex_ord([1,2,3], [1,3]) == True
lex_ord([1,2,3], [1,2,3]) == True
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

> Skalarmultiplikation Auswertung

uswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

dition

Extra: Lexikographische

Ordnung

Zusammen



Schritt 3: Beispiele

```
lex_ord([], []) == True
lex_ord([42], []) == False
lex ord([], [11]) == True
lex ord([1,2,3], [1]) == False
lex ord([1], [1,2,3]) == True
lex ord([1,2,3], [0,1]) == False
lex ord([1,2,3], [1,3]) == True
lex_ord([1,2,3], [1,2,3]) == True
```

Entwurf von

Rechnen mit

Ableitung Integration

Binäre Operationen

Eytra:

Lexikographische Ordnung

Beobachtungen

Range minlen = min (len (a), len (b))

20 November 2019 P Thiemann - Info I 59 / 63



Schritt 4: Funktionsdefinition

```
def lex_ord(
        a: list,
        b : list
        ) -> bool:
    minlen = min (len (a), len (b))
    for k in range(minlen):
        if a[k] < b[k]:
            return True
        if a[k] > b[k]:
            return False
    # a is prefix of b or vice versa
    return len(a) <= len(b)
```

Entwurf von Schleifen

Fallstudie: Rechnen mit Polynomen

Skalarmultiplii Auswertung

Ableitung

Integration

Binăre Operationen

ddition

Extra: Lexikographische

Lexikographische Ordnung



Entwurf von Schleifen

Zusammenfassung



Entwurf von Schleifen

Zusammenfassung

■ Funktionen über Sequenzen verwenden for-in-Schleifen.



Entwurf von Schleifen

- Funktionen über Sequenzen verwenden for-in-Schleifen.
- Ergebnisse werden meist in einer Akkumulator Variable berechnet.



Entwurf von Schleifen

- Funktionen über Sequenzen verwenden for-in-Schleifen.
- Ergebnisse werden meist in einer Akkumulator Variable berechnet.
- Funktionen über mehreren Sequenzen verwenden for-range-Schleifen.



Entwurf von Schleifen

- Funktionen über Sequenzen verwenden for-in-Schleifen.
- Ergebnisse werden meist in einer Akkumulator Variable berechnet.
- Funktionen über mehreren Sequenzen verwenden for-range-Schleifen.
- Der verwendete Range hängt von der Problemstellung ab.



Entwurf von Schleifen

- Funktionen über Sequenzen verwenden for-in-Schleifen.
- Ergebnisse werden meist in einer Akkumulator Variable berechnet.
- Funktionen über mehreren Sequenzen verwenden for-range-Schleifen.
- Der verwendete Range hängt von der Problemstellung ab.
- Nicht-triviale Teilprobleme werden in Hilfsfunktionen ausgelagert.