Ludwig-Maximilians-Universität München Institut für Informatik Lehrstuhl für Mobile und Verteilte Systeme Prof. Dr. Claudia Linnhoff-Popien



Betriebssysteme im Wintersemester 2017/2018 Übungsblatt 5

Abgabetermin: 27.11.2017, 18:00 Uhr

Besprechung: Besprechung der T-Aufgaben in den Tutorien vom 20. – 24. November 2017

Besprechung der H-Aufgaben in den Tutorien vom 27. November – 01. Dezember

2017

Aufgabe 21: (T) 5-Zustands-Prozessmodell

(- Pkt.)

- a. Geben Sie für jeden der folgenden Zustandsübergänge im 5-Zustands-Prozessmodell an, ob der Übergang zulässig ist und auf welche Weise der Übergang stattfindet oder warum kein solcher Übergang möglich ist:
 - (i) Ändern des Prozesszustandes von "Blocked" zu "Running".
 - (ii) Ändern des Prozesszustandes von "Running" zu "Blocked".
 - (iii) Ändern des Prozesszustandes von "Ready" zu "Blocked".
- b. Wieder ausgehend vom 5-Zustands-Prozessmodell:
 - (i) Geben Sie für jeden Zustandsübergang ein Beispiel an und beschreiben Sie anhand dieses Beispiels, wie dort der jeweilige Zustandswechsel ausgelöst werden könnte.
 - (ii) Wie ändert sich das Modell für ein Zwei-Prozessor-System?

Aufgabe 22: (T) Prozessbeschreibung

(- Pkt.)

Damit ein Betriebssystem Prozesse kontrollieren und für sie Ressourcen verwalten kann, benötigt es bestimmte Informationen.

- a. Nennen Sie die grundlegenden Kategorien von Tabellen, die vom Betriebssystem verwaltet werden und erläutern Sie deren Aufgabe.
- b. Existieren Querbeziehungen zwischen manchen Kategorien? Begründen Sie Ihre Antwort kurz und geben Sie gegebenenfalls ein Beispiel an.
- c. Über welche Informationen muss ein Betriebssystem verfügen um einen Prozess verwalten und kontrollieren zu können? In welcher Form werden diese Informationen vom Betriebssystem abgespeichert?

Aufgabe 23: (T) Prozessstatus unter Linux

(- Pkt.)

Um auf einem Linux-System einen Überblick über die parallel laufenden Prozesse zu erhalten, kann man den Aufruf ps nutzen. Machen Sie sich zunächst mit dem ps-Befehl vertraut, indem Sie die zugehörige Anleitung (Manual-Seite/Manpage) öffnen. Geben Sie dazu in der Shell den Befehl man ps ein.

Beantworten Sie nun folgenden Aufgaben:

- a. Aus welchem Verzeichnis stammen die Informationen, die das Kommando ps generiert?
- b. Was ist das Besondere an diesem Verzeichnis? Erläutern Sie kurz, wie die Inhalte (Verzeichnisse und Dateien) innerhalb dieses Verzeichnisses generiert werden.
- c. Welchen Sinn hat dieses Verzeichnis für System- und Nutzerprogramme?
- d. Erklären Sie kurz die Bedeutung der folgenden Aufrufparameter (Flags):
 - (i) -A
 - (ii) -1
 - (iii) -p 2475
- e. Nennen Sie vier Elemente/Bestandteile des Prozesskontrollblocks (PCB), die bei einem Aufruf von ps -1 für jeden gelisteten Prozess angezeigt werden.
- f. Welche beiden Prozesse sind bei einer Ausführung von ps ohne selektierende Parameter immer in der Ausgabe enthalten? Wovon hängt ab, ob noch weitere Prozesse angezeigt werden?
- g. Woraus lässt sich bei Betrachtung der beiden Prozesse aus Teilaufgabe f) ableiten, dass Prozesse unter Linux hierarchisch strukturiert sind?
- h. Führen Sie den Befehl ps -1 mehrmals hintereinander aus. Bei welchen Werten treten Änderungen ein? Wie lässt sich dies erklären? Welche Werte ändern sich nie?
- i. Wie heißt unter Linux der Wurzelprozess des Prozessbaums? Wie lautet die Prozess-ID des Wurzelprozesses? Welcher Wert steht bei bei diesem Prozess im Feld der PPID?
- j. Terminiert der Vater eines laufenden Prozesses, so wird dieser Prozess zu einem Waisen. Wie wird ein Waisenprozess in die Prozesshierarchie neu eingeordnet, und was für eine PPID erhält er somit?

Aufgabe 24: (H) Prozesszustände

(10 Pkt.)

- a. Nennen Sie die Zustände, welche beim 5–Zustands–Prozessmodell im Vergleich zum 2– Zustands–Prozessmodell hinzukommen und erläutern Sie den Nutzen dieser.
- b. Diskutieren Sie, wie sich das Hinzufügen von Prozesszuständen in ein Prozessmodell auf die *Prozessverwaltung* auswirkt. Nennen Sie je einen Vorteil bzw. Nachteil, der sich ergibt, wenn ein Prozessmodell zwischen vielen verschiedenen Prozesszuständen differenziert.
- c. Erklären Sie kurz die Begriffe Scheduling und Dispatching.

Aufgabe 25: (H) Einfachauswahlaufgabe: Prozesse

(5 Pkt.)

Für jede der folgenden Fragen ist eine korrekte Antwort auszuwählen ("1 aus n"). Nennen Sie dazu in Ihrer Abgabe explizit die jeweils ausgewählte Antwortnummer ((i), (ii), (iii) oder (iv)). Eine korrekte Antwort ergibt jeweils einen Punkt. Mehrfache Antworten oder eine falsche Antwort werden mit 0 Punkten bewertet.

a) Welche Aussage bezüglich des Stacks (Stapelspeicher) ist falsch?			
 (i) Er kann zur Übergabe von Parametern bzw. Rückgabewert zwischen Haupt- und Unterprogrammen verwendet werden. (ii) Er arbeitet nach dem FIFO Prinzip. (iii) Er besitzt eine PUSH Direktive. (iv) Er besitzt eine POP Direktive. 			
b) In welchem Zustand befindet sich ein Prozess im 5-Zustands-Prozessmodell, der			
auf ein Ereignis (z.B. Ende einer E/A-Operation, Benutzereingabe) wartet?			
(i) blocked	(ii) ready	(iii) running	(iv) new
c) Was ist kein erlaubter Zustandsübergang im 5-Zustands-Prozessmodell?			
(i) new \rightarrow ready	(ii) ready \rightarrow running	(iii) new \rightarrow running	(iv) running → blocked
d) Welcher Zustand kommt beim 7-Zustands-Prozessmodell verglichen zum			
5-Zustands-Prozessmodell hinzu?			
(i) new	(ii) exit	(iii) running, suspend	(iv) blocked, suspend
e) Wie heißt die Komponente, die nach einer Strategie entscheidet, welcher Prozess			
wann bzw. als nächstes rechnen darf?			
(i) Blocker	(ii) Dispatcher	(iii) Swapper	(iv) Scheduler