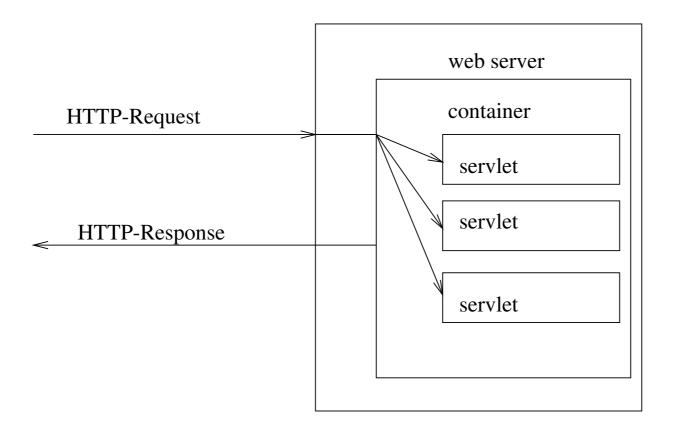
## 9.4 Java Servlet technology - "Servlets"

From the [Java $^{TM}$  Servlet Specification, v2.4]:

A servlet is a JavaTM technology-based Web component, managed by a container, that generates dynamic content. Like other Java technology-based components, servlets are platform-independent Java classes that are compiled to platform-neutral byte code that can be loaded dynamically into and run by a Java technology-enabled Web server. Containers, sometimes called servlet engines, are Web server extensions that provide servlet functionality. Servlets interact with Web clients via a request/response paradigm implemented by the servlet container.

#### 9.4.1 Servlet Grundlagen



#### **Servlet Container**

- Standort
  - im Server-Prozess
  - in anderem Prozess auf Server-Maschine
  - auf anderer Maschine
- Aufgaben
  - Dekodierung von Formulardaten
  - Verbindungsparameter
  - Zustandsverwaltung

#### 9.4.2 Servlet API

- Lebenszyklus eines Servlets
  - Laden und Instanzieren durch Servlet-Container
  - Initialisieren, Methode init (...)
  - Anfrageverarbeitung, Methode service (...)
     HTTP-Anfrage durch HttpServletRequest-Objekt
     HTTP-Antworten durch HttpServletResponse-Objekt
  - Beenden, Methode destroy ()
- Pfad eines Servlets
  - Kontext, identifiziert einen Container/Anwendung (Klasse ServletContext)

280

- Servlet Name
- zusätzliche Pfadinformation

#### **Beispiel**

```
import java.io.*;
import java.util.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class Echo extends HttpServlet {
 public void doGet (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
     response.setContentType ("text/html; charset=utf-8");
     PrintWriter out = response.getWriter ();
      out.println ("<html>");
      out.println ("<head><title>Echo Results</title></head>");
      out.println ("<body><h3>Echo Results</h3>");
      Enumeration e = request.getParameterNames ();
      while (e.hasMoreElements ()) {
         String name = (String)e.nextElement ();
         String value = request.getParameter (name);
         out.print ("");
         out.println (name + ": " + value);
      }
     out.println ("</body></html>");
```

# Abstrakte Klasse HttpServlet

• vordefinierte Methoden, entsprechend den HTTP-Methoden

```
- void doGet (HttpServletRequest request,
  HttpServletResponse response)
- doPost (...)
- doPut (...)
- doDelete (...)
- doHead (...)
- doOptions (...)
- doTrace (...)
- long getLastModified (HttpServletRequest req)
- void service (ServletRequest req,
  ServletResponse res)
```

# Verwendung von HttpServlet

- Anwendung überschreibt mindestens eine der Methoden doGet, doPost, doPut, doDelete
- ggf. init und destroy (aus Superklasse GenericServlet) Aufgabe zB. Aufbau bzw Abbau einer Datenbankverbindung
- ggf. String getServletInfo () (aus GenericServlet)

#### Achtung:

- ggf. sind mehre Instanzen des gleichen Servlets aktiv
- Behandlung von Requests muss Threadsynchronisation verwenden

## Beispiel für Lebenszyklus

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class HelloWorld2 extends HttpServlet {
  public String getServletInfo() {
    return "servlet example, by Møller & Schwartzbach";
  }
  public void init() {
    log("initializing");
```

```
public void doGet(HttpServletRequest request,
                  HttpServletResponse response)
    throws IOException, ServletException {
  log("a thread is entering doGet");
  response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
  PrintWriter out = response.getWriter();
  out.println("<html><head>");
  out.println("<title>Servlet Example</title></head>");
  out.println("<body><h1>Hello World!</h1>");
  out.println("This page was last updated: "+new java.util.Date());
  out.println("</body></html>");
  log("a thread is leaving doGet");
```

```
public void doPost(HttpServletRequest request,
                   HttpServletResponse response)
    throws IOException, ServletException {
  response.sendError(response.SC_METHOD_NOT_ALLOWED,
                     "Kannitverstan POST!");
}
public void destroy() {
  log("shutting down");
}
```

### Log vom Ablauf des Beispiels

```
2004-12-25 12:41:21 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 initializing
2004-12-25 12:41:25 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is entering doGet
2004-12-25 12:41:25 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is leaving doGet
2004-12-25 12:41:34 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is entering doGet
2004-12-25 12:41:34 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is entering doGet
2004-12-25 12:41:34 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is leaving doGet
2004-12-25 12:41:34 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 a thread is leaving doGet
2004-12-25 12:42:47 StandardContext[/IXWT]HelloWorld2:
 shutting down
```

#### 9.4.3 Interface HttpServletRequest

#### Zugriff auf Header

- Enumeration getHeaderNames ()
- String getHeader (String name)
- Enumeration getHeaders (String name)
- int getIntHeader (String name)
- long getDateHeader (String name)

# HttpServletRequest / ServletRequest

Zugriff auf Formulardaten / HTTP message body

- Enumeration getParameterNames ()
- String getParameter (String name)
- Enumeration getParameterValues (String name)
- ServletInputStream getInputStream ()

getParameter... und getInputStream nicht zusammen verwenden!

Kodierung der Formularparameter ist transparent.

- Zugriff auf Verbindungsinformation
  - String getRemoteHost ()
  - String getRemoteAddr ()
  - int getRemotePort ()
- Zugriff auf Pfadteile
  - String getContextPath ()
  - String getServletPath ()
  - String getPathInfo ()
- Zugriff auf Cookies
  - Cookie[] getCookies ()

290

## Beispiel zu HttpServletRequest

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class Requests extends HttpServlet {
  public void doPost(HttpServletRequest request,
                     HttpServletResponse response)
      throws IOException, ServletException {
    doGet(request, response);
  // diese Umleitung (Delegation) ist immer möglich
  // auch mit Formulardaten!
```

```
public void doGet(HttpServletRequest request,
                  HttpServletResponse response)
   throws IOException, ServletException {
 response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
 PrintWriter out = response.getWriter();
  out.println("<html><head><title>Requests</title></head><body>");
  out.println("<h1>Hello, visitor from "+
              request.getRemoteHost()+"</h1>");
  String useragent = request.getHeader("User-Agent");
  if (useragent!=null)
    out.println("You seem to be using "+useragent+"");
  String name = request.getParameter("name");
  if (name==null)
    out.println("No <tt>name</tt> field was given!");
  else
   out.println("The value of the <tt>name</tt> field is: <tt>" +
                htmlEscape(name) + "</tt>");
  out.println("</body></html>");
```

```
private String htmlEscape(String s) {
  StringBuffer b = new StringBuffer();
  for (int i = 0; i<s.length(); i++) {</pre>
    char c = s.charAt(i);
    switch (c) {
    case '<': b.append("&lt;"); break;</pre>
    case '>': b.append(">"); break;
    case '"': b.append("""); break;
    case '\'': b.append("'"); break;
    case '&': b.append("&"); break;
    default: b.append(c);
  return b.toString();
```

#### Über Formulardaten

Eine Webanwendung sollte niemals . . .

- auf Formularfelder zugreifen ohne vorher deren Anwesenheit zu überprüfen vgl. User-Agent
  - Warum? Robustheit der Anwendung: Ein bösartiger Anwender/Tester/... kann
    - ein Formular abgespeichern, verändern, wieder in den Browser laden und dann abschicken.
    - ein HTTP-Request unabhängig vom Formular durch ein Programm oder händisch erzeugen.
- den Inhalt einer Formulareingabe (Datenbankausgabe, Datei, . . . ) ungefiltert in eine XHTML Seite einbinden.
  - vgl. htmlEscape
  - Warum? Sicherheit: Ein bösartiger Anwender/Tester/... kann in die Eingabe eigene XHTML-Elemente einbauen, die zB die Identität eines Benutzers ausspähen können (cross site scripting).

#### 9.4.4 Interface HttpServletResponse

- Der Servletcontainer übergibt einen Puffer mit einem vorbereiteten Response-Objekt
- Das Response-Objekt sammelt Information für den Response-Header und für die Kodierung des Response-Body
- Die Information im Response-Objekt wird gültig (committed), sobald der Puffer für die Response-Body Daten zum ersten Mal geschrieben wird.
- Wenn das Response-Objekt committed ist, haben einige
   Methoden keine Wirkung mehr, andere liefern eine Exception.

### **HttpServletResponse**

- Statuskode und Fehler
  - void setStatus (int sc)
  - void sendRedirect (String url)
  - void sendError (int statusCode, String message)
- Hinzufügen/Überschreiben von Headern
  - void setHeader (String name, String value)
  - void addHeader (String name, String value)
  - void setIntHeader (String name, int value)
  - void addIntHeader (String name, int value)
  - void setDateHeader (String name, long value)
  - void addDateHeader (String name, long value)

#### Ausgabe

- ServletOutputStream getOutputStream()
   Ausgabe eines Oktettstream
- PrintWriter getWriter()Ausgabe eines Zeichenstream
- void setContentType(String type)
  sollte immer gesetzt werden, inklusive character encoding
  Typisches Argument: text/html; charset=utf-8

Entweder getOutputStream oder getWriter. Niemals zusammen.

297

Explizites oder implizites flush() des Ausgabestream bewirkt commit des Response-Objekts

#### Pufferung

- flushBuffer () bewirkt commit
- bool isCommitted ()
- void reset () nur vor commit

#### 9.4.5 Zustand in Webanwendungen

Verschiedene Arten von Zustand in einer Webanwendung

- flüchtiger Zustand
   spezifisch für eine Antwort
  - ⇒ Parameter und lokale Variablen in doGet, doPost, etc
- Sitzungszustand

spezifisch für eine Gruppe von Anfragen und Antworten

Bsp: Einkaufswagen

Lebensdauer: Sitzung bzw Neustart des Servletcontainers

- $\Rightarrow$  Session-Objekt
- globaler Zustand

spezifisch für Anwendung oder Server

Lebensdauer: persistent, bestimmt durch Anwendung

⇒ Kontextattribute, Datenbank

#### **Globaler Zustand**

- Durch ServletContext-Objekt
- GenericServlet.getServletContext()
- bestimmt durch den context path (URL-Präfix)
- Servletcontainer erzeugt ein ServletContext-Objekt pro Anwendung/context path
- Anwendungszustand mit Attributen des ServletContext
  - void setAttribute(String name, Object object)
  - Object getAttribute(String name)
- Attribute besser als Instanzvariable, da mehrere Instanzen eines Servlets existieren können
- Kontext einer anderen Anwendung:
   ServletContext getContext(String uripath)
   meist aus Sicherheitsgründen verboten (konfigurierbar)

# Beispiel: Ein Umfragedienst

- Formular zum Start einer Umfrage QuickPollQuestion.html
- Servlet zur Verarbeitung dieses Formulars
   QuickPollSetup.java
- Servlet zum Stellen der Frage
   QuickPollAsk.java
- Servlet zum Verarbeiten einer Antwort QuickPollVote.java
- Servlet zur Anzeige des Ergebnisses
   QuickPollResults.java

### **QuickPollQuestion.html**

```
<html>
  <head><title>QuickPoll</title></head>
  <body>
    <h1>QuickPoll</h1>
    <form method="post" action="setup">
      What is your question?<br />
      <input name="question" type="text" size="40" /><br />
      <input name="submit" type="submit"</pre>
             value="Register my question" />
    </form>
  </body>
</html>
```

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class QuickPollSetup extends HttpServlet {
  public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
      throws IOException, ServletException {
    String q = request.getParameter("question");
    ServletContext c = getServletContext();
    c.setAttribute("question", q);
    c.setAttribute("yes", new Integer(0));
    c.setAttribute("no", new Integer(0));
    response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.print("<html><head><title>QuickPoll</title></head><body>"+
              "<h1>QuickPoll</h1>"+
              "Your question has been registered. <br />"+
              "Let the voting begin!"+
              "</body></html>");
```

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class QuickPollAsk extends HttpServlet {
 public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
      throws IOException, ServletException {
    response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.print("<html><head><title>QuickPoll</title></head><body>"+
              "<h1>QuickPoll</h1>"+
              "<form method=\"post\" action=\"vote\">");
    String question = (String)getServletContext().getAttribute("question");
    out.print(question+"?<br />");
    out.print("<input name=\"vote\" type=\"radio\" value=\"yes\" /> yes<br />"+
              "<input name=\"vote\" type=\"radio\" value=\"no\" /> no<br />"+
              "<input name=\"submit\" type=\"submit\" value=\"Vote\" />"+
              "</form>"+
              "</body></html>");
```

```
// imports ...
public class QuickPollVote extends HttpServlet {
 public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
      throws IOException, ServletException {
    String vote = request.getParameter("vote");
    ServletContext c = getServletContext();
    if (vote.equals("yes")) {
      int yes = ((Integer)c.getAttribute("yes")).intValue();
      c.setAttribute("yes", new Integer(yes++));
    } else if (vote.equals("no")) {
      int no = ((Integer)c.getAttribute("no")).intValue();
      c.setAttribute("no", new Integer(no++));
    response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.print("<html><head><title>QuickPoll</title></head><body>"+
              "<h1>QuickPoll</h1>Thank you for your vote!</body></html>");
```

```
// import...

public class QuickPollResults extends HttpServlet {
   public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        ServletContext c = getServletContext();
        String question = (String)c.getAttribute("question");
        int yes = ((Integer)c.getAttribute("yes")).intValue();
        int no = ((Integer)c.getAttribute("no")).intValue();
        int total = yes+no;
```

```
response.setContentType("text/html; charset=utf-8");
response.setDateHeader("Expires", 0);
response.setHeader("Cache-Control", "no-store, no-cache, must-revalidate");
response.setHeader("Pragma", "no-cache");
PrintWriter out = response.getWriter();
out.print("<html><head><title>QuickPoll</title></head><body>"+
        "<h1>QuickPoll</h1>");
if (total==0)
 out.print("No votes yet on: " + question + "!");
else {
 out.print(
   question + "?<br />"+
   ""+
   "Yes:"+drawBar(300*yes/total)+""+yes+""+
   "No: "+drawBar(300*no/total) +""+no+ ""+
   ""):
out.print("</body></html>");
```

# Bemerkungen zu QuickPoll

- doGet zur Abfrage, doPost zur Veränderung verwendet
- Keine Authentisierung für QuickPollSetup
- Keine Filterung der eingegebenen Frage (cross-site scripting)
- Kein Test, ob getParameter null liefert
- Was passiert, wenn die Servlets in der falschen Reihenfolge ablaufen?
- Kein Test, ob die Attribute Objekte der erwarteten Typen enthalten
- Race Conditions: Falls mehrere QuickPollVote gleichzeitig laufen, können Stimmen verloren gehen
- Zustand (Frage und Stimmen) kann bei Servercrash verloren gehen
- Redundante XHTML Generierung