## Informatik I: Einführung in die Programmierung

Prof. Dr. Peter Thiemann Dr. Daniel Büscher, Hannes Saffrich Wintersemester 2019 Universität Freiburg Institut für Informatik

## Übungsblatt 3 – Lösungen

Abgabe: Montag, 11.11.2019, 9:00 Uhr morgens

Legen Sie in Ihrer Arbeitskopie ein Verzeichnis sheet03 an und bearbeiten Sie dort die folgenden Aufgaben. Vergessen Sie nicht das Verzeichnis und die enthaltenen Dateien zur Arbeitskopie hinzuzufügen und mit svn commit zu publizieren, sonst können Ihre Abgaben nicht bearbeitet werden.

Achten Sie darauf Dateien, Verzeichnisse und Funktionen exakt wie in den Aufgaben zu benennen. Aufgaben mit falschen Namen werden ab diesem Blatt mit 0 Punkten bewertet, da diese der Teilautomatisierung der Korrektur im Weg stehen.

Aufgabe 3.1 (Fahrenheit Reloaded; Datei: fahrenheit.py; Punkte: 3+3+1+3)

- (a) Schreiben Sie eine Funktion fahrenheit\_to\_celsius, die einen Fahrenheit-Wert (float) als Argument nimmt und den entsprechenden Celsius-Wert (float) ungerundet zurückgibt.
- (b) Schreiben Sie eine Funktion celsius\_to\_kelvin, die einen Celsius-Wert (float) als Argument nimmt und den entsprechenden Kelvin-Wert (float) ungerundet zurückgibt.
- (c) Schreiben Sie eine Funktion fahrenheit\_to\_kelvin, die einen Fahrenheit-Wert (float) als Argument nimmt und den entsprechenden Kelvin-Wert (float) ungerundet zurückgibt. Verwenden Sie hierzu die Funktionen fahrenheit\_to\_celsius und celsius\_to\_kelvin, anstatt die Konvertierung erneut zu implementieren.
- (d) Verwenden Sie input, um den Benutzer nach einem Fahrenheit-Wert zu fragen. Verwenden Sie fahrenheit\_to\_celsius und fahrenheit\_to\_kelvin, um die entsprechenden Celsius- und Kelvin-Werte zu berechnen. Verwenden Sie print um die Celsius- und Kelvin-Werte, auf zwei Nachkommastellen gerundet, dem Benutzer zu präsentieren.

Ein Aufruf des Scripts könnte wie folgt aussehen (Benutzereingabe in grün):

\$ python3 fahrenheit.py

Fahrenheit: 9.11 Celsius: -12.72 Kelvin: 260.43

Hinweis: Die Datei fahrenheit.py sollte also folgende Form haben:

```
def fahrenheit_to_celsius(fahrenheit):
  [\ldots]
def celsius_to_kelvin(celsius):
  [...]
def fahrenheit_to_kelvin(fahrenheit):
fahrenheit = input([...])
[...]
print([...])
Lösung:
def fahrenheit_to_celsius(fahrenheit):
    return (fahrenheit - 32) * (5 / 9)
def celsius_to_kelvin(celsius):
    return celsius + 273.15
def fahrenheit_to_kelvin(fahrenheit):
    return celsius_to_kelvin(fahrenheit_to_celsius(fahrenheit))
fahrenheit = float(input("Fahrenheit: "))
celsius = fahrenheit_to_celsius(fahrenheit)
kelvin = fahrenheit_to_kelvin(fahrenheit)
print("Celsius:", round(celsius, 2))
print("Kelvin:", round(kelvin, 2))
```

## Aufgabe 3.2 (Osterformel; Datei: easter.py; Punkte: 8)

Implementieren Sie eine Funktion easterdate, welche eine Jahreszahl (Integer) als Argument erhält, und anschließend zu diesem Jahr das genaue Datum des Ostersonntags als Märzdatum (32. März = 1. April, usw.) ausgibt. Benutzen Sie dazu die ergänzte Osterformel nach Heiner Lichtenberg (https://de.wikipedia.org/wiki/Gau%C3%9Fsche\_Osterformel#Eine\_erg.C3.A4nzte\_Osterformel). Testen Sie Ihre Funktion an geeigneten Beispielen, also z.B. mit:

```
>>> easterdate(2016)
27. März
>>> easterdate(2017)
47. März
```

## Lösung:

```
def easterdate(year):
    k = year // 100
    m = 15 + (3 * k + 3) // 4 - (8 * k + 13) // 25
    s = 2 - (3 * k + 3) // 4
    a = year % 19
    d = (19 * a + m) % 30
    r = (d + a // 11) // 29
    og = 21 + d - r
    sz = 7 - (year + year // 4 + s) % 7
    oe = 7 - (og - sz) % 7
    os = og + oe
    print(str(os) + ". März")
```

Aufgabe 3.3 (Erfahrungen; Datei: erfahrungen.txt; Punkte: 2)

Legen Sie im Unterverzeichnis sheet03 eine Textdatei erfahrungen.txt an. Notieren Sie in dieser Datei kurz Ihre Erfahrungen beim Bearbeiten der Übungsaufgaben (Probleme, Bezug zur Vorlesung, Interessantes, benötigter Zeitaufwand, etc.).