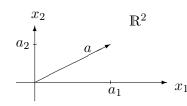
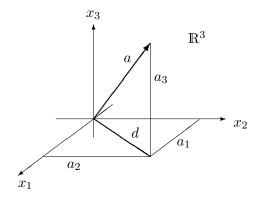
# $\S 4 \ \mathbb{R}^n$ als euklidischer Vektorraum

# Länge, Skalarprodukt und Orthogonalität in $\mathbb{R}^n$



$$\underbrace{|a|}_{\text{Länge von }a} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$



$$|a| = \sqrt{d^2 + a_3^2}$$
  $d = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$   
=  $\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$ 

# **4.1 Definition** (Länge)

Für  $x \in \mathbb{R}^n$  heißt  $|x| := \sqrt{x_1^2 + \ldots + x_n^2}$  Länge von x.

Wir wollen mit Hilfe der Länge Orthogonalität zweier Vektoren a und b definieren:

$$a \perp b : \Leftrightarrow |a - b| = |a + b|$$

$$\Leftrightarrow \sum_{i=1}^{n} (a_i - b_i)^2 = \sum_{i=1}^{n} (a_i + b_i)^2$$

$$\Leftrightarrow 4 \cdot \sum_{i=1}^{n} a_i \cdot b_i = 0$$

# 4.2 Definition (Kanonisches Skalarprodukt, Orthogonalität)

(a) Für  $x, y \in \mathbb{R}^n$  heißt  $\langle x, y \rangle := \sum_{i=1}^n x_i y_i$  (kanonisches) Skalarprodukt von x und y.

81

(b)  $x,y \in \mathbb{R}^n$  heißen orthogonal, wenn  $\langle x,y \rangle = 0$ . Schreibweise:  $x \perp y$ .

Bemerkungen:

1. 
$$\langle x, y \rangle = x^T \cdot y = y^T \cdot x \quad (x, y \in \mathbb{R}^n)$$

2. 
$$|x| = \sqrt{\langle x, x \rangle} \quad (x \in \mathbb{R}^n)$$

#### 4.3 Lemma

Die Abbildung  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ ,  $(x,y) \mapsto \langle x,y \rangle$  erfüllt

- (b)  $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$   $(x, y \in \mathbb{R}^n)$  ("Symmetrie")
- (c)  $\langle x, x \rangle > 0$   $(x \in \mathbb{R}^n, x \neq 0)$  ("Positive Definitheit")

### Bemerkungen:

- 1. Ersetzt man in Lemma 4.3  $\mathbb{R}^n$  durch einen  $\mathbb{R}$ -Vektorraum V, so heißt eine Abbildung  $V \times V \to \mathbb{R}$ , die (a) erfüllt, *Bilinearform auf* V. Wenn sie zusätzlich (b) und (c) erfüllt, spricht man von einem *Skalarprodukt auf* V. Ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum mit einem Skalarprodukt wird als *euklidischer Vektorraum* bezeichnet.
- 2. Für  $x, y \in \mathbb{R}^n$  und  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  gilt:  $\langle \lambda \cdot x + \mu \cdot y, \lambda \cdot x + \mu \cdot y \rangle = \langle \lambda \cdot x + \mu \cdot y, \lambda \cdot x \rangle + \langle \lambda \cdot x + \mu \cdot y, \mu \cdot y \rangle$   $= \langle \lambda \cdot x, \lambda \cdot x \rangle + \langle \mu \cdot y, \lambda \cdot x \rangle + \langle \lambda \cdot x, \mu \cdot y \rangle + \langle \mu \cdot y, \mu \cdot y \rangle$   $= \lambda^2 \langle x, x \rangle + \lambda \mu \underbrace{\langle y, x \rangle}_{=\langle x, y \rangle} + \lambda \mu \langle x, y \rangle + \mu^2 \langle y, y \rangle$   $= \lambda^2 \langle x, x \rangle + 2\lambda \mu \langle x, y \rangle + \mu^2 \langle y, y \rangle .$

Da nur Eigenschaften (a,),(b) des Skalarprodukts verwendet wurden, gilt diese Beziehung auch in euklidischen Vektorräumen.

## 4.4 Cauchy-Schwarzsche Ungleichung

Seien  $x, y \in \mathbb{R}^n$ . Dann gilt:  $|\langle x, y \rangle| \le |x| \cdot |y|$ .

Gleichheit tritt genau dann ein, wenn x, y linear abhängig sind.

Bemerkung: Die Aussage bleibt gültig, wenn man  $\mathbb{R}^n$  durch einen euklidischen Vektorraum V ersetzt.

Beweis:

- 1.F: x=0. Dann sind x,y linear abhängig und es gilt  $|\langle x,y\rangle|=0=|x|\cdot|y|$
- 2.F:  $x \neq 0$ .

[ Erinnerung: Seien  $a, b, c \in \mathbb{R}, \ a \neq 0$ . Betrachte  $a \cdot \lambda^2 + b \cdot \lambda + c = 0$  (\*)

$$a \cdot \lambda^2 + b \cdot \lambda + c = 0$$
 (\*)  
 $D := b^2 - 4ac$  (Diskriminante)

- (\*) hat genau eine reelle Lösung  $\lambda \iff D = 0$
- (\*) hat keine reelle Lösung  $\lambda \iff D < 0$

$$\begin{aligned} &2.1: \ x,y \ \text{linear unabhängig} &\overset{x\neq 0}{\Longleftrightarrow} \ \forall \, \lambda \in \mathbb{R}: \ y \neq \lambda \cdot x \\ &[\ ``\Rightarrow`` \quad \text{Klar.} \ [ \ \text{Sonst} \ \lambda \cdot x + (-1) \cdot y = 0 ] \\ &``\Leftarrow`` \quad \mu \cdot x + \nu \cdot y = 0. \ \text{Zeige:} \ \mu = \nu = 0. \\ &\quad \text{Wäre} \ \nu \neq 0, \ \text{so würde} \ y = (-\frac{\mu}{\nu}) \cdot x \ \text{folgen im Widerspruch zu} \ y \neq \lambda \cdot x \\ &\quad \text{für jedes} \ \lambda \in \mathbb{R}. \ \text{Daher} \ \nu = 0, \ \text{also} \ \mu \cdot x = 0, \ \text{somit} \ \mu = 0 \ \text{wegen} \ x \neq 0. ] \\ &\overset{4.3c}{\Longleftrightarrow} \underbrace{\langle \lambda \cdot x - y, \lambda \cdot x - y \rangle}_{\lambda \cdot x - y \neq 0} > 0 \quad (\lambda \in \mathbb{R}) \\ &\overset{\lambda \cdot x - y \neq 0}{\Longleftrightarrow} \lambda^2 \cdot \langle x, x \rangle - \lambda \cdot 2 \langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle > 0 \quad (\lambda \in \mathbb{R}) \\ &\overset{\text{Diskr.} < 0}{\Longleftrightarrow} 4 \langle x, y \rangle^2 - 4 \langle x, x \rangle \cdot \langle y, y \rangle < 0 \\ &\overset{\text{Linear}}{\Longleftrightarrow} |\langle x, y \rangle| < \underbrace{\sqrt{\langle x, x \rangle}_{|x|}}_{|x|} \underbrace{\sqrt{\langle y, y \rangle}_{|y|}}_{|y|} \end{aligned}$$

2.2: 
$$x, y$$
 linear abhängig  $\stackrel{2.1}{\Longleftrightarrow} \exists \lambda \in \mathbb{R} : y = \lambda \cdot x \iff \exists_1 \lambda \in \mathbb{R} : y = \lambda \cdot x$  [Denn:  $y = \lambda \cdot x = \lambda' \cdot x \Rightarrow (\lambda - \lambda') \cdot x = 0 \stackrel{x \neq 0}{\Longrightarrow} \lambda = \lambda'$ ]  $\stackrel{\text{vgl.2.1}}{\Longrightarrow} \exists_1 \lambda \in \mathbb{R} : \lambda^2 \cdot \langle x, x \rangle - \lambda \cdot 2 \langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle = 0 \stackrel{\text{Diskr.=0}}{\Longleftrightarrow} |\langle x, y \rangle| = |x| \cdot |y|$ 

#### 4.5 Lemma

Für die Abbildung  $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ ,  $x \mapsto |x|$  gilt:

(a) 
$$|x| \ge 0$$
  $(x \in \mathbb{R}^n)$   
 $|x| = 0 \iff x = 0$   $(x \in \mathbb{R}^n)$ 

(b) 
$$|\lambda \cdot x| = |\lambda||x|$$
  $(\lambda \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}^n)$ 

(c) 
$$|x+y| \le |x| + |y|$$
  $(x, y \in \mathbb{R}^n)$  (Dreiecksungleichung)

#### Bemerkung:

Ersetzt man in Lemma 4.5  $\mathbb{R}^n$  durch einen  $\mathbb{R}$ -Vektorraum V und die Betragsfunktion  $|\cdot|$  durch eine Abbildung  $||\cdot||$ :  $V \to \mathbb{R}$ , wobei in (b)  $|\lambda|$  nicht ersetzt wird, so heißt diese Abbildung Norm auf V. Ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum V mit einer Norm  $||\cdot||$  wird als normierter Vektorraum bezeichnet. (Schreibweise:  $(V,||\cdot||)$ ).

Beweis:

(a),(b) Klar.

(c) 
$$|x+y|^2 = \langle x+y, x+y \rangle = \langle x, x \rangle + 2\langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle$$

$$\leq \underbrace{\langle x, x \rangle}_{|x|^2} + 2\underbrace{\sqrt{\langle x, x \rangle}}_{|x|} \underbrace{\sqrt{\langle y, y \rangle}}_{|y|} + \underbrace{\langle y, y \rangle}_{|y|^2} = (|x| + |y|)^2$$

Bemerkung: Mit der gleichen Argumentation folgt, dass jeder euklidische Vektorraum ein normierter Vektorraum ist. Die Umkehrung gilt aber im allgemeinen nicht.

## Winkel

## 4.6 Lemma und Definition (Winkel)

Seien  $x, y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ . Dann gibt es genau ein  $\varphi \in [0, \pi]$  mit  $\cos \varphi = \frac{\langle x, y \rangle}{|x| \cdot |y|}$ .  $\varphi$  heißt Winkel zwischen x und y. Schreibweise:  $\varphi = \sphericalangle(x, y)$ .

Bemerkung:  $\langle x, y \rangle = |x| \cdot |y| \cdot \cos \varphi$  mit  $\varphi = \sphericalangle(x, y)$ .

Beweis:

Aus der Cauchy-Schwarzschen Ungleichung folgt  $-1 \le \frac{\langle x, y \rangle}{|x| \cdot |y|} \le 1$ .

Der Kosinus bildet  $[0, \pi]$  bijektiv auf [-1, 1] ab, also gibt es ein eindeutig bestimmtes  $\varphi \in [0, \pi]$  mit  $\cos \varphi = \frac{\langle x, y \rangle}{|x| \cdot |y|}$ .

## 4.7 Folgerung

Seien  $x, y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ . Dann gilt:

(a) 
$$|x \pm y|^2 = |x|^2 + |y|^2 \pm 2|x||y|\cos\varphi$$
 mit  $\varphi = \sphericalangle(x,y)$ 

(b) 
$$x \perp y \Rightarrow |x+y|^2 = |x|^2 + |y|^2$$
 (Satz des Pythagoras)

Bemerkung: Im Fall der Subtraktion in (a) erhält man den Kosinussatz der ebenen Geometrie.

Beweis:

(a) 
$$|x \pm y|^2 = |x|^2 \pm 2\langle x, y \rangle + |y|^2 = |x|^2 \pm 2|x||y|\cos\varphi + |y|^2 \text{ mit } \varphi = \sphericalangle(x, y).$$

(b) Analog.

# Orthogonale Matrizen

#### 4.8 Definition

Sei  $k \in \mathbb{N}$ .  $b_1, \ldots, b_k \in \mathbb{R}^n$  heißt Orthonormalsystem (ONS), wenn

$$\langle b_i, b_j \rangle = \delta_{ij} \quad (i, j = 1, \dots, k).$$

Beispiel:  $e_1, \ldots, e_k$  ist für  $k \leq n$  ein ONS.

### **4.9 Lemma** (Entwicklung nach einer Orthonormalbasis)

Sei  $b_1, \ldots, b_n \in \mathbb{R}^n$  ein Orthonormalsystem. Dann ist  $b_1, \ldots, b_n$  eine Basis von  $\mathbb{R}^n$  (Orthonormalbasis, ONB) und es gilt

$$x = \sum_{j=1}^{n} \langle b_j, x \rangle \cdot b_j \quad (x \in \mathbb{R}^n)$$

Beweis:

 $b_1, \ldots, b_n \text{ ONS} \Rightarrow b_1, \ldots, b_n \text{ linear unabhängig}$ 

[Denn: 
$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} b_{j} = 0 \implies \langle b_{i}, \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} b_{j} \rangle = 0 \implies \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} \underbrace{\langle b_{i}, b_{j} \rangle}_{\delta_{ij}} = 0 \implies \lambda_{i} = 0 \quad (i = 1, \dots, n)$$
]
$$\stackrel{\dim \mathbb{R}^{n} = n \text{ und } 3.17}{\Longrightarrow} b_{1}, \dots, b_{n} \text{ Basis von } \mathbb{R}^{n} \Rightarrow \exists_{1} \lambda \in \mathbb{R}^{n} : x = \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} \cdot b_{j}$$

$$\Rightarrow \langle b_{i}, x \rangle = \langle b_{i}, \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} \cdot b_{j} \rangle = \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} \underbrace{\langle b_{i}, b_{j} \rangle}_{\delta_{ij}} = \lambda_{i} \quad (i = 1, \dots, n)$$

### 4.10 Definition

Sei  $n \in \mathbb{N}$ .  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt orthogonal, wenn  $A^T \cdot A = E_n$ .

Bemerkungen:

- (a) Diese Forderung ist äquivalent dazu, dass die Spalten von A ein Orthonormalsystem
- (b) Die Matrix heißt ortho*gonal*, ihre Spalten bilden aber ein Ortho*normal*system.

Beispiele für Orthogonalmatrizen in  $\mathbb{R}^{2\times 2}$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

### 4.11 Satz

Sei  $n \in \mathbb{N}$ . Für  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  sind äquivalent:

- (a) A orthogonal.
- (b)  $A^T$  orthogonal, d.h.  $A \cdot A^T = E_n$ .
- (c) A invertierbar und  $A^{-1} = A^T$ .

[Bemerkung: (b) besagt, dass die Zeilen von A ein Orthonormalsystem (in  $\mathbb{R}^{1\times n}$ ) bilden.]

Beweis:

(a)
$$\Rightarrow$$
(c):  $A^T \cdot A = E_n \xrightarrow{2.21} A$  invertier  
bar und  $A^{-1} = A^T$  (b) $\Rightarrow$ (c):  $A^T \cdot A = E_n \xrightarrow{2.21} A$  invertier  
bar und  $A^{-1} = A^T$ 

(b)
$$\Rightarrow$$
(c):  $A^T \cdot A = E_n \stackrel{2.21}{\Longrightarrow} A$  invertierbar und  $A^{-1} = A^T$ 

(c)
$$\Rightarrow$$
(a):  $A^T \cdot A \stackrel{\text{(c)}}{=} A^{-1} \cdot A = E_n$ 

$$(c) \Rightarrow (b)$$
: analog.

### 4.12 Satz

Sei  $n \in \mathbb{N}$ . Für  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  sind äquivalent:

- (a) A orthogonal.
- (b)  $\forall x \in \mathbb{R}^n : |A \cdot x| = |x|$  (längentreue Abbildung, Isometrie).
- (c)  $\forall x, y \in \mathbb{R}^n : \langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle$ .

Beweis:

Sewers.
(a) 
$$\Rightarrow$$
 (b):  $|Ax|^2 = (Ax)^T \cdot (Ax) = x^T \cdot \underbrace{A^T \cdot A}_{E_n} x = x^T \cdot x = |x|^2$ 
(b)  $\Rightarrow$  (c): Es gilt  $\langle x, y \rangle = \frac{1}{4}(|x+y|^2 - |x-y|^2)$  (\*) (Übungsaufgabe) also  $\langle Ax, Ay \rangle = \frac{1}{4}(|Ax + Ay|^2 - |Ax - Ay|^2) = \frac{1}{4}(|A \cdot (x+y)|^2 - |A \cdot (x-y)|^2)$ 

$$\stackrel{\text{(b)}}{=} \frac{1}{4}(|x+y|^2 - |x-y|^2) \stackrel{\text{(*)}}{=} \langle x, y \rangle$$
(c)  $\Rightarrow$  (a):  $\langle x, (A^T \cdot A - E_n) \cdot y \rangle = \langle A \cdot x, A \cdot y \rangle - \langle x, y \rangle \stackrel{\text{(c)}}{=} 0$   $(x, y \in \mathbb{R}^n)$ 

$$\stackrel{x:=(A^T \cdot A - E_n) \cdot y}{=} |(A^T \cdot A - E_n) \cdot y|^2 = 0$$
  $(y \in \mathbb{R}^n) \Longrightarrow A^T \cdot A = E_n$ 

Bemerkung (ohne Bew.):

Allgemeiner gilt: Ist  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  eine Isometrie, d.h.  $|f(x)-f(y)| = |x-y| \ (x,y \in \mathbb{R}^n)$ , dann gibt es eine Orthogonalmatrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und ein  $b \in \mathbb{R}^n$ , so dass  $f(x) = A \cdot x + b \ (x \in \mathbb{R}^n)$ .