

Aufgabe 4 (H)

A. Dauert zu lange; zu die Speicher wird benötigt;

B. Weil diese nicht mehr von anderen Hauptprogrammen verwendet werden können und er zulange braucht um immer wieder an die gleiche Stelle zu springen an dem sich das geschlossene Programm befindet

C. Es gibt zwei arten

- Call by value (Wertübergabe)
- Call by reference (Adressübergabe)

D. JMP und CALL

E. CALL ruft ein Unterprogramm auf ; JMP springt an der stelle im Hauptprogramm die ihm das Unterprogramm sagt

F. RET als Rückkehradresse RA also als Register Aufruf Heap ; RET als Rückkehradresse im Stack bei einem Unterprogramm POP

Aufgabe 5 (H)

A) (iv)

B) (i)

C) (iii)

D) (iv)

E) (iii)