

Informatik I: Einführung in die Programmierung

14. Ausnahmen, Generatoren und Iteratoren, Backtracking

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



UNI
FREIBURG

Peter Thiemann

22.01.2019



Prolog: Ausnahmen (Exceptions)

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- In vielen Beispielen sind uns *Tracebacks* wie der folgende begegnet:

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- In vielen Beispielen sind uns *Tracebacks* wie der folgende begegnet:

Python-Interpreter

```
>>> print({"spam": "egg"}["parrot"])
Traceback (most recent call last): ...
KeyError: 'parrot'
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- In vielen Beispielen sind uns *Tracebacks* wie der folgende begegnet:

Python-Interpreter

```
>>> print({"spam": "egg"}["parrot"])
Traceback (most recent call last): ...
KeyError: 'parrot'
```

- Solche Fehler heissen **Ausnahmen** (*exceptions*).

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- In vielen Beispielen sind uns *Tracebacks* wie der folgende begegnet:

Python-Interpreter

```
>>> print({"spam": "egg"}["parrot"])
Traceback (most recent call last): ...
KeyError: 'parrot'
```

- Solche Fehler heissen **Ausnahmen** (*exceptions*).
- Jetzt wollen wir solche Fehler abfangen und selbst melden.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ausnahmen haben zwei Anwendungen

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



■ Ausnahmen haben zwei Anwendungen

- 1 Signalisieren einer Situation, die im Programm nicht vorgesehen ist. Meist im Zusammenhang mit externen Ereignissen.
Beispiel: physikalischer Fehler beim Lesen einer Datei, mangelnder Speicherplatz, etc

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



■ Ausnahmen haben zwei Anwendungen

- 1 Signalisieren einer Situation, die im Programm nicht vorgesehen ist. Meist im Zusammenhang mit externen Ereignissen.
Beispiel: physikalischer Fehler beim Lesen einer Datei, mangelnder Speicherplatz, etc
- 2 Vereinfachte Behandlung des “Normalfalls” einer Funktion. Die Ausnahme wird dabei als alternativer Rückgabewert verwendet.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke
finally-Blöcke
raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ausnahmen haben zwei Anwendungen
 - 1 Signalisieren einer Situation, die im Programm nicht vorgesehen ist. Meist im Zusammenhang mit externen Ereignissen.
Beispiel: physikalischer Fehler beim Lesen einer Datei, mangelnder Speicherplatz, etc
 - 2 Vereinfachte Behandlung des “Normalfalls” einer Funktion. Die Ausnahme wird dabei als alternativer Rückgabewert verwendet.
- Das Auslösen einer Ausnahme bricht den normalen Programmablauf ab. Die Anweisungen, die normalerweise den Kontrollfluss steuern (**if**, **for**, **while**, **return**, ...), werden ignoriert. Stattdessen wird die Ausnahme solange hochgereicht, bis sich ein Block findet, der die Ausnahme bearbeitet.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ausnahmen haben zwei Anwendungen
 - 1 Signalisieren einer Situation, die im Programm nicht vorgesehen ist. Meist im Zusammenhang mit externen Ereignissen.
Beispiel: physikalischer Fehler beim Lesen einer Datei, mangelnder Speicherplatz, etc
 - 2 Vereinfachte Behandlung des “Normalfalls” einer Funktion. Die Ausnahme wird dabei als alternativer Rückgabewert verwendet.
- Das Auslösen einer Ausnahme bricht den normalen Programmablauf ab. Die Anweisungen, die normalerweise den Kontrollfluss steuern (`if`, `for`, `while`, `return`, ...), werden ignoriert. Stattdessen wird die Ausnahme solange hochgereicht, bis sich ein Block findet, der die Ausnahme bearbeitet.
- Zur Ausnahmebehandlung dienen in Python die Anweisungen `raise` und `try` mit Optionen `except`, `finally` und `else`.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
`try-except`

`try-except-else`-
Blöcke
`finally`-Blöcke
`raise`-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Eine **try-except**-Anweisung kann Ausnahmen behandeln, die während der Ausführung des `try`-Blocks auftreten.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Eine **try-except**-Anweisung kann Ausnahmen behandeln, die während der Ausführung des try-Blocks auftreten.

```
try:
    call_critical_code()
except NameError as e:
    print("Sieh mal einer an:", e)
except KeyError:
    print("Oops! Ein KeyError!")
except (IOError, OSError):
    print("Na sowas!")
except:
    print("Ich verschwinde lieber!")
    raise
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

except-Blöcke (1)

```
except XYError as e
```

Ein solcher Block wird ausgeführt, wenn innerhalb des try-Blocks eine **Ausnahme** XYError auftritt. Die Variable e enthält die Ausnahme.



UNI
FREIBURG

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

except-Blöcke (1)



```
except XYError as e
```

Ein solcher Block wird ausgeführt, wenn innerhalb des try-Blocks eine **Ausnahme** XYError auftritt. Die Variable e enthält die Ausnahme.

```
except XYError
```

Ohne Variable, wenn die Ausnahme nicht im Detail interessiert.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

except-Blöcke (1)



```
except XYError as e
```

Ein solcher Block wird ausgeführt, wenn innerhalb des try-Blocks eine **Ausnahme** XYError auftritt. Die Variable e enthält die Ausnahme.

```
except XYError
```

Ohne Variable, wenn die Ausnahme nicht im Detail interessiert.

```
except (XYError, YZError) as e
```

Ein Tupel fängt mehrere Ausnahmetypen gemeinsam ab.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

except-Blöcke (1)



```
except XYError as e
```

Ein solcher Block wird ausgeführt, wenn innerhalb des try-Blocks eine **Ausnahme** XYError auftritt. Die Variable e enthält die Ausnahme.

```
except XYError
```

Ohne Variable, wenn die Ausnahme nicht im Detail interessiert.

```
except (XYError, YZError) as e
```

Ein Tupel fängt mehrere Ausnahmetypen gemeinsam ab.

```
except — unspezifisch
```

Ohne weitere Angaben werden alle Ausnahmen abgefangen. **Vorsicht:** Auch CTRL-C-Ausnahmen! Besser den Ausnahmetyp **Exception** verwenden.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- except-Blöcke werden der Reihe nach abgearbeitet, bis der erste passende Block gefunden wird (falls überhaupt einer passt).
- Unspezifische except-Blöcke sind nur als letzter Test sinnvoll.
- Die Ausnahme kann mit einer **raise-Anweisung** ohne Argument weitergereicht werden.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

try – except – else



- Ein try-except-Block kann mit einem else-Block abgeschlossen werden, der ausgeführt wird, falls im try-Block **keine Ausnahme** ausgelöst wurde:

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke
raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

try – except – else



- Ein try-except-Block kann mit einem else-Block abgeschlossen werden, der ausgeführt wird, falls im try-Block **keine Ausnahme** ausgelöst wurde:

```
try:
    call_critical_code()
except IOError:
    print("IOError!")
else:
    print("Keine Ausnahme")
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wenn eine Ausnahme nicht behandelt werden kann, müssen trotzdem oft Ressourcen freigegeben werden — etwa um Netzwerkverbindungen zu schließen.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke
raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wenn eine Ausnahme nicht behandelt werden kann, müssen trotzdem oft Ressourcen freigegeben werden — etwa um Netzwerkverbindungen zu schließen.
- Dazu dient der **finally-Block**:

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wenn eine Ausnahme nicht behandelt werden kann, müssen trotzdem oft Ressourcen freigegeben werden — etwa um Netzwerkverbindungen zu schließen.
- Dazu dient der **finally-Block**:

```
try:  
    call_critical_code()  
finally:  
    print("Das letzte Wort habe ich!")
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wenn eine Ausnahme nicht behandelt werden kann, müssen trotzdem oft Ressourcen freigegeben werden — etwa um Netzwerkverbindungen zu schließen.
- Dazu dient der **finally-Block**:

```
try:  
    call_critical_code()  
finally:  
    print("Das letzte Wort habe ich!")
```

- Der finally-Block wird *immer* beim Verlassen des try-Blocks ausgeführt, egal ob Ausnahmen auftreten oder nicht. Auch bei einem return im try-Block wird der finally-Block vor Rückgabe des Resultats ausgeführt.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wenn eine Ausnahme nicht behandelt werden kann, müssen trotzdem oft Ressourcen freigegeben werden — etwa um Netzwerkverbindungen zu schließen.
- Dazu dient der **finally-Block**:

```
try:  
    call_critical_code()  
finally:  
    print("Das letzte Wort habe ich!")
```

- Der finally-Block wird *immer* beim Verlassen des try-Blocks ausgeführt, egal ob Ausnahmen auftreten oder nicht. Auch bei einem return im try-Block wird der finally-Block vor Rückgabe des Resultats ausgeführt.
- Wurde eine Ausnahme signalisiert, wird sie nach Behandlung des finally-Blocks weitergegeben.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



kaboom.py

```
def kaboom(x, y):  
    print(x + y)  
  
def tryout():  
    kaboom("abc", [1, 2])  
  
try:  
    tryout()  
except TypeError as e:  
    print("Hello␣world", e)  
else:  
    print("All␣OK")  
finally:  
    print("Cleaning␣up")  
print("Resuming␣...")
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Die raise-Anweisung signalisiert eine **Ausnahme**.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen

try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Die raise-Anweisung signalisiert eine **Ausnahme**.
- **raise** hat als optionales Argument ein `Exception` Objekt.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke

raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Die raise-Anweisung signalisiert eine **Ausnahme**.
- `raise` hat als optionales Argument ein `Exception` Objekt.
- Beispiele:

```
raise KeyError("Fehlerbeschreibung")
raise KeyError()
raise KeyError
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke

finally-Blöcke
raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Die raise-Anweisung signalisiert eine **Ausnahme**.
- `raise` hat als optionales Argument ein `Exception` Objekt.
- Beispiele:
 - `raise KeyError("Fehlerbeschreibung")`
 - `raise KeyError()`
 - `raise KeyError`
- `raise` ohne Argument dient zum Weiterreichen einer Ausnahme in einem `except`-Block.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Ausnahmen
try-except

try-except-else-
Blöcke
finally-Blöcke
raise-Anweisung

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Generatoren

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> for i in range(3): print(i)
...
0
1
2
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> for i in range(3): print(i)
...
0
1
2
>>> rng = range(3)
>>> rng
range(0, 3)
>>> for i in rng: print(i)
...
0
1
2
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- `range(3)` liefert keine Liste, sondern ein spezielles Objekt
- Dieses Objekt kann durch `for` zum “Durchlaufen” einer Sequenz gebracht werden.
- Dieses Verhalten ist in Python eingebaut, aber es kann auch selbst programmiert werden.
- Dafür gibt es mehrere Möglichkeiten u.a.
 - Generatoren
 - Iteratoren

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

[Generatoren](#)

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



```
def myRange(n):  
    """ generator to count from 0 to n-1 """  
    i = 0  
    while i < n:  
        yield i  
        i = i + 1
```

- Neue Anweisung: `yield i`
- Das Vorkommen von `yield` bewirkt, dass der Funktionsaufruf `myRange(3)` als Ergebnis einen **Generator** liefert.
- Ein Generator kann durch Methoden oder durch `for` gesteuert werden.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Erster Aufruf: `next(gen)`

- 1 Starte den Rumpf des Generators (Bsp: Funktionsrumpf von `myRange`)
- 2 Führe aus bis zum ersten `yield`
- 3 Speichere den aktuellen Stand der Ausführung (Belegung der lokalen Variablen und Parameter, sowie die nächste Anweisung) im Generator
- 4 Liefere das Argument von `yield` als Ergebnis.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Erster Aufruf: `next(gen)`

- 1 Starte den Rumpf des Generators (Bsp: Funktionsrumpf von `myRange`)
- 2 Führe aus bis zum ersten `yield`
- 3 Speichere den aktuellen Stand der Ausführung (Belegung der lokalen Variablen und Parameter, sowie die nächste Anweisung) im Generator
- 4 Liefere das Argument von `yield` als Ergebnis.

Nachfolgende Aufrufe: `next(gen)`

- 1 Restauriere den gespeicherten Stand der Ausführung beim zuletzt ausgeführten `yield`
- 2 Führe aus bis zum nächsten `yield`, dann weiter wie Nr. 3 oben.
- 3 Falls Ende des Rumpfs ohne `yield` erreicht: Ausnahme `StopIteration` wird ausgelöst.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> mr = myRange(2)
>>> next(mr)
0
>>> next(mr)
1
>>> next(mr)
```

```
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

Python-Interpreter

```
>>> mr = myRange(2)
>>> list(mr)
[0, 1]
>>> list(mr)
[]
```

Python-Interpreter

```
>>> for n in myRange(2):
>>>     print(n)
0
1
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Ein Generator muss nicht endlich sein



```
def upFrom(n):  
    while True:  
        yield n  
        n = n + 1
```

Python-Interpreter

```
>>> uf = upFrom(10)  
>>> next(uf)  
10  
>>> next(uf)  
11  
>>> list(uf)  
^CTraceback (most recent call last):  
File "<stdin>", line 1, in <module>  
File "<stdin>", line 3, in upFrom  
KeyboardInterrupt
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Was passiert in einer for-Schleife?



Eine for-Schleife wie ...

```
def printGen(gen):  
    for v in gen:  
        print(v)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Was passiert in einer for-Schleife?



Eine for-Schleife wie ...

```
def printGen(gen):  
    for v in gen:  
        print(v)
```

...entspricht einer while-Schleife mit Ausnahmebehandlung

```
def printGen(gen):  
    try:  
        while True:  
            v = next(gen)  
            print(v)  
    except StopIteration:  
        pass
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Zwei weitere Beispiele: map und filter



```
def myMap(f, gen):  
    for x in gen:  
        yield f(x)  
  
def twox1(x):  
    return 2 * x + 1  
  
printGen(myMap(twox1, upFrom(10)))
```

Was wird gedruckt?

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Zwei weitere Beispiele: map und filter



```
def myMap(f, gen):  
    for x in gen:  
        yield f(x)  
  
def twox1(x):  
    return 2 * x + 1  
  
printGen(myMap(twox1, upFrom(10)))
```

Was wird gedruckt?

21, 23, 25, 27, 29, ...

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Zwei weitere Beispiele: map und filter



```
def myMap(f, gen):  
    for x in gen:  
        yield f(x)
```

```
def twox1(x):  
    return 2 * x + 1
```

```
printGen(myMap(twox1, upFrom(10)))
```

Was wird gedruckt?

21, 23, 25, 27, 29, ...

```
def myFilter(f, gen):  
    for x in gen:  
        if f(x):  
            yield x
```

```
def div3(x):  
    return x % 3 == 0
```

```
printGen(myFilter(div3, upFrom(0)))
```

Was wird gedruckt?

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Zwei weitere Beispiele: map und filter



```
def myMap(f, gen):  
    for x in gen:  
        yield f(x)
```

```
def twox1(x):  
    return 2 * x + 1
```

```
printGen(myMap(twox1, upFrom(10)))
```

Was wird gedruckt?

21, 23, 25, 27, 29, ...

```
def myFilter(f, gen):  
    for x in gen:  
        if f(x):  
            yield x
```

```
def div3(x):  
    return x % 3 == 0
```

```
printGen(myFilter(div3, upFrom(0)))
```

Was wird gedruckt?

0, 3, 6, 9, 12, ...

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

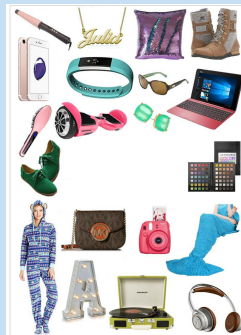
Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Nanga Eboko wird seine Schwester in Kamerun besuchen. Sein Koffer darf 23kg wiegen, die er mit Geschenken komplett ausnutzen will.





Definition: Subliste

Sei $L = [x_1, \dots, x_n]$ eine Liste. Eine Subliste von L hat die Form $[x_{i_1}, \dots, x_{i_k}]$ für eine Folge von Indizes $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ mit $i_j \in \{1, \dots, n\}$.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Definition: Subliste

Sei $L = [x_1, \dots, x_n]$ eine Liste. Eine Subliste von L hat die Form $[x_{i_1}, \dots, x_{i_k}]$ für eine Folge von Indizes $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ mit $i_j \in \{1, \dots, n\}$.

Beispiel: Sublisten von $L = [1, 5, 5, 2, 1, 7]$

$$L_1 = [1, 5, 5, 2, 1, 7]$$

$$L_2 = [1, 5, 1, 7]$$

$$L_3 = [5, 5]$$

$$L_4 = [1, 2]$$

$$L_5 = [2, 1]$$

$$L_6 = []$$

keine Sublisten von L :

$$[1, 2, 8]$$

$$[2, 5, 1]$$

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Definition: Subliste

Sei $L = [x_1, \dots, x_n]$ eine Liste. Eine Subliste von L hat die Form $[x_{i_1}, \dots, x_{i_k}]$ für eine Folge von Indizes $i_1 < i_2 < \dots < i_k$ mit $i_j \in \{1, \dots, n\}$.

Beispiel: Sublisten von $L = [1, 5, 5, 2, 1, 7]$

$$L_1 = [1, 5, 5, 2, 1, 7]$$

$$L_2 = [1, 5, 1, 7]$$

$$L_3 = [5, 5]$$

$$L_4 = [1, 2]$$

$$L_5 = [2, 1]$$

$$L_6 = []$$

keine Sublisten von L :

$$[1, 2, 8]$$

$$[2, 5, 1]$$

Fakt

Es gibt 2^n Sublisten von $L = [x_1, \dots, x_n]$, wenn alle x_i unterschiedlich.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Ein spezielles 0/1 Rucksackproblem

Gegeben ist eine Liste L von n ganzen Zahlen (Gewichten). Gibt es eine Subliste von L , deren Summe exakt S (Zielgewicht) ergibt?

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Ein spezielles 0/1 Rucksackproblem

Gegeben ist eine Liste L von n ganzen Zahlen (Gewichten). Gibt es eine Subliste von L , deren Summe exakt S (Zielgewicht) ergibt?

Ein schweres Problem

- Es ist nicht bekannt, ob es dafür einen effizienten Algorithmus gibt.
- Der naive Algorithmus probiert alle maximal möglichen 2^n Sublisten durch.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Ein spezielles 0/1 Rucksackproblem

Gegeben ist eine Liste L von n ganzen Zahlen (Gewichten). Gibt es eine Subliste von L , deren Summe exakt S (Zielgewicht) ergibt?

Ein schweres Problem

- Es ist nicht bekannt, ob es dafür einen effizienten Algorithmus gibt.
- Der naive Algorithmus probiert alle maximal möglichen 2^n Sublisten durch.

Unser Algorithmus verwendet ein Dictionary

```
gifts = {'phone': 200, 'boots': 1200, 'laptop': 2200, 'glasses': 50,  
        'camera': 150, 'jumpsuit': 2340, 'headphones': 80, 'fitbit': 40,  
        'hanger': 10, 'pillow': 400, 'hoverboard': 870, 'handbag': 430}
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Ein rekursiver Algorithmus mit Generatoren



```
def knapsack (goal : int, items : dict):
    if goal == 0:
        yield []                                # solution found
    elif not items:
        return                                  # out of items, no solution
    else:
        item, weight = items.popitem()
        yield from knapsack(goal, items)        # solutions without item
        if weight <= goal:                      # solutions with item
            for solution in knapsack(goal - weight, items):
                yield [item] + solution
        items[item] = weight                   # put item back
```

```
>>> items = {'boots': 10, 'laptop': 10, 'phone': 3, 'pillow': 3}
>>> printGen(knapsack(23, items))
['phone', 'laptop', 'boots']
['pillow', 'laptop', 'boots']
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wird der Rumpf eines Generators mit `return` beendet, löst der Generator eine `StopIteration` Ausnahme aus.
- `dict.popitem()` entfernt einen beliebigen Schlüssel aus `dict` und liefert das Paar aus Schlüssel und zugehörigem Wert.
- `yield from gen` entspricht

```
for x in gen:  
    yield x
```

- Der Algorithmus verwendet **Backtracking**:
 - Ein Lösungsansatz wird Schritt für Schritt zusammengesetzt.
 - Erweist sich ein Ansatz als falsch, so werden Schritte zurückgenommen (Backtracking) bis ein alternativer Schritt möglich ist.
- Mit rekursiven Generatoren ist Rücknahme von Schritten besonders einfach.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ

```
def work_it (d : dict):  
    # initialization  
    for key, val in d.items():  
        # process association(key, val)  
    return
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ

```
def work_it (d : dict):  
    # initialization  
    for key, val in d.items():  
        # process association(key, val)  
    return
```

Vorteile

- Dictionary d wird nicht verändert
- for-Schleife terminiert

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ

```
def work_it (d : dict):  
    # initialization  
    for key, val in d.items():  
        # process association(key, val)  
    return
```

Vorteile

- Dictionary d wird nicht verändert
- for-Schleife terminiert

Nachteile

- Verarbeitung sollte keine neuen Einträge erzeugen

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ — Worklist

```
def work_list (tasks : dict):  
    # initialization  
    while tasks:  
        key, val = tasks.popitem()  
        # process association(key, val)  
        # may generate new tasks  
    return
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ — Worklist

```
def work_list (tasks : dict):  
    # initialization  
    while tasks:  
        key, val = tasks.popitem()  
        # process association(key, val)  
        # may generate new tasks  
    return
```

Vorteile

- Verarbeitung kann neue Einträge erzeugen

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iterativ — Worklist

```
def work_list (tasks : dict):  
    # initialization  
    while tasks:  
        key, val = tasks.popitem()  
        # process association(key, val)  
        # may generate new tasks  
    return
```

Vorteile

- Verarbeitung kann neue Einträge erzeugen

Nachteil

- Dictionary wird “verbraucht”
- Termination muss begründet werden

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Iteratoren

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Generalisierung von Generatoren
- Die `for`-Schleife kann für viele **Container**-Objekte die Elemente durchlaufen.
- Dazu gehören Sequenzen, Tupel, Listen, Strings, dicts, Mengen usw:

Python-Interpreter

```
>>> for el in set((1, 5, 3, 0)): print(el, end=' ')  
...
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Generalisierung von Generatoren
- Die `for`-Schleife kann für viele **Container**-Objekte die Elemente durchlaufen.
- Dazu gehören Sequenzen, Tupel, Listen, Strings, dicts, Mengen usw:

Python-Interpreter

```
>>> for el in set((1, 5, 3, 0)): print(el, end=' ')
...
0 1 3 5
```

- Diese Typen von Objekte sind **iterierbar**.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ein Objekt ist **iterierbar**, wenn es das **Iterator-Protokoll** implementiert.
- Dafür muss die magische Methode `__iter__` definiert werden, die ein **Iterator**-Objekt zurückgibt.
- Jedes Iterator-Objekt implementiert die magische Methode `__next__`, die das nächste Element liefert. Gibt es kein weiteres Element, so muss die Ausnahme **StopIteration** ausgelöst werden.
- Die Funktion `iter(object)` ruft die `__iter__`-Methode auf.
- Die Funktion `next(object)` ruft die `__next__`-Methode auf.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Implementierung der for-Schleife



```
for
```

```
for el in seq:  
    do_something(el)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Implementierung der for-Schleife



for

```
for el in seq:  
    do_something(el)
```

wird intern wie die folgende while-Schleife ausgeführt

iterator

```
iterator = iter(seq)  
try:  
    while True:  
        el = next(iterator)  
        do_something(el)  
except StopIteration:  
    pass
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']  
>>> iter_seq = iter(seq)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']  
>>> iter_seq = iter(seq)  
>>> iter_seq
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
Crackpot
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
Crackpot
>>> print(next(iter_seq))
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
Crackpot
>>> print(next(iter_seq))
Religion
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
Crackpot
>>> print(next(iter_seq))
Religion
>>> print(next(iter_seq))
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> seq = ['Crackpot', 'Religion']
>>> iter_seq = iter(seq)
>>> iter_seq
<list_iterator object at 0x1094d8610>
>>> print(next(iter_seq))
Crackpot
>>> print(next(iter_seq))
Religion
>>> print(next(iter_seq))
Traceback (most recent call last): ...
StopIteration
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

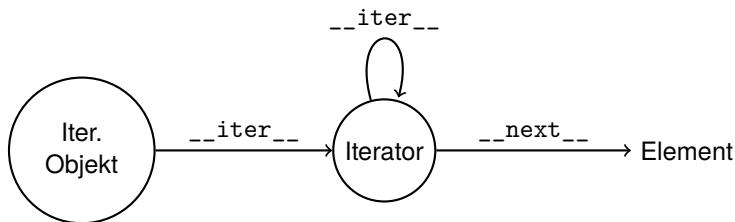
Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Iterierbare Objekte vs. Iteratoren (1)



- Ein **iterierbares Objekt** erzeugt bei jedem Aufruf von `iter()` einen **neuen Iterator**, besitzt aber selbst keine `__next__`-Methode.
- Ein **Iterator** dagegen liefert **sich selbst** beim Aufruf von `iter()`, aber jeder Aufruf von `next()` liefert ein neues Objekt, z.B. das nächste aus dem **Container**.
- Da Iteratoren auch die `__iter__`-Methode besitzen, können Iteratoren an allen Stellen stehen, an denen ein iterierbares Objekt stehen kann (z.B. `for`-Schleife).

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ein Iterator (z.B. der Generator `myRange`) kann dort stehen, wo ein iterierbares Objekt (z.B. eine Liste) stehen kann, aber es passiert etwas anderes!
- Iteratoren sind nach einem Durchlauf, der mit `StopIteration` abgeschlossen wurde, **erschöpft**, wie im nächsten Beispiel:

Python-Interpreter

```
>>> iterator = myRange(2)
>>> for x in iterator:
...     for y in iterator:
...         print(x,y)
... 
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Ein Iterator (z.B. der Generator `myRange`) kann dort stehen, wo ein iterierbares Objekt (z.B. eine Liste) stehen kann, aber es passiert etwas anderes!
- Iteratoren sind nach einem Durchlauf, der mit `StopIteration` abgeschlossen wurde, **erschöpft**, wie im nächsten Beispiel:

Python-Interpreter

```
>>> iterator = myRange(2)
>>> for x in iterator:
...     for y in iterator:
...         print(x,y)
...
0 1
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wird bei jedem Start einer Schleife ein neuer Iterator erzeugt, läuft alles wie erwartet:

Python-Interpreter

```
>>> for x in myRange(2):  
...     for y in myRange(2):  
...         print(x,y)  
...
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wird bei jedem Start einer Schleife ein neuer Iterator erzeugt, läuft alles wie erwartet:

Python-Interpreter

```
>>> for x in myRange(2):  
...     for y in myRange(2):  
...         print(x,y)  
...  
0 0  
0 1  
1 0  
1 1
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Die **range-Funktion** liefert ein **range-Objekt**, das iterierbar ist.
- D.h. das Objekt liefert bei jedem **iter()**-Aufruf einen neuen Iterator.

Python-Interpreter

```
>>> range_obj = range(10)
>>> range_obj
range(0, 10)
>>> range_iter = iter(range_obj)
>>> range_iter
<range_iterator object at 0x108b10e70>
```

- Die **myRange**-Funktion liefert hingegen direkt einen Iterator.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Erinnerung:

Python-Interpreter

```
>>> zz = zip(range(20), range(0,20,3))
>>> zz
<zip object at 0x10340e908>
>>> list(zz)
[(0, 0), (1, 3), (2, 6), (3, 9), (4, 12), (5, 15), (6, 18)]
```

- Muss explizit das Iterator Interface verwenden, da **zwei** Eingaben unabhängig voneinander iteriert werden müssen.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



```
def myZip (s1, s2):  
    i1 = iter(s1)  
    i2 = iter(s2)  
    try:  
        while True:  
            e1 = next(i1)  
            e2 = next(i2)  
            yield (e1, e2)  
    except StopIteration:  
        pass
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



■ Iteratoren bieten:

- 1 eine **einheitliche Schnittstelle** zum Aufzählen von Elementen;
- 2 ohne dabei eine Liste o.ä. aufbauen zu müssen (Speicher-schonend!);
- 3 weniger Beschränkungen als Generatoren;
- 4 die Möglichkeit, **unendliche Mengen** zu durchlaufen (natürlich nur endliche Anfangsstücke!).



fibiter.py

```
class FibIterator():
    def __init__(self, max_n=0):
        self.max_n = max_n
        self.n, self.a, self.b = 0, 0, 1

    def __iter__(self):
        return self          # an iterator object!

    def __next__(self):
        self.n += 1
        self.a, self.b = self.b, self.a + self.b
        if not self.max_n or self.n <= self.max_n:
            return self.a
        else:
            raise StopIteration
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> f = FibIterator(10)
>>> list(f)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> f = FibIterator(10)
>>> list(f)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55]
>>> list(f)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> f = FibIterator(10)
>>> list(f)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55]
>>> list(f)
[]
>>> for i in FibIterator(): print(i)
...
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Python-Interpreter

```
>>> f = FibIterator(10)
>>> list(f)
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55]
>>> list(f)
[]
>>> for i in FibIterator(): print(i)
...
1
1
2
3
5
...
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Dateien

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

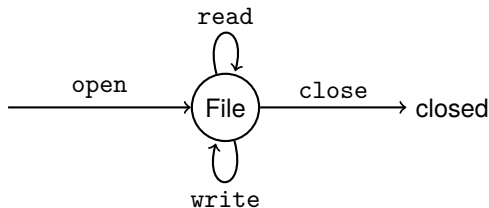
Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- `open(filename : str, mode = 'r': str):`
Öffnet die Datei mit Namen `filename` und liefert ein `file`-Objekt zurück.
- `mode` bestimmt, ob die Datei gelesen oder geschrieben werden soll (oder beides):
 - `"r"`: Lesen von Textdateien mit `file.read()`
 - `"w"`: Schreiben von Textdateien mit `file.write()`
 - `"r+"`: Schreiben und Lesen von Textdateien

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



```
with open (filename) as f:
    # initialize
    for line in f:
        # process this line
```

- `with resource as name` startet einen **Kontextmanager**
- Falls Ausnahmen im zugehörigen Block auftreten, wird die *resource* korrekt finalisiert. D.h. es ist kein extra `try`-Block erforderlich.
- Für Dateien heisst das, dass sie geschlossen werden, egal wie der `with`-Block verlassen wird.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Das Unix-Kommando `fgrep` durchsucht Dateien nach einem festen String.

```
def fgrep (subject:str, filename:str):  
    with open (filename) as f:  
        for line in f:  
            if subject in line:  
                print(line)  
  
fgrep ("joke", "killing_joke_sketch.txt")
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Beispiel: fgrep mit Ausgabe



```
def fgrep2 (subject:str, infile:str, outfile:str):  
    with open (infile) as fin, open (outfile, 'w') as fout:  
        for line in fin:  
            if subject in line:  
                print(line, file=fout)
```

- Hier schützt `with` zwei Ressourcen, die Eingabedatei und die Ausgabedatei.
- Zum Schreiben wird `print` mit dem Keyword-Argument `file` verwendet.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Zugabe: Sudoku

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



			9			7	2	8
2	7	8			3		1	
	9					6	4	
	5			6		2		
		6				3		
	1			5				
1			7		6		3	4
			5		4			
7		9	1			8		5

Sudoku-Regeln

- 1 Eine **Gruppe** von Zellen ist entweder
 - eine Zeile,
 - eine Spalte oder
 - ein fett umrahmter 3x3 Block.
- 2 Jede Gruppe muss die Ziffern 1-9 genau einmal enthalten.
- 3 Fülle die leeren Zellen, sodass (2) erfüllt ist!

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Suchraum

- Der **Suchraum** hat in den meisten Fällen (17 Vorgaben) eine Größe von ca. 10^{61} möglichen Kombinationen.
- Würden wir eine Milliarde (10^9) Kombinationen pro Sekunde testen können, wäre die **benötigte Rechenzeit** $10^{61} / (10^9 \cdot 3 \cdot 10^7) \approx 3 \cdot 10^{44}$ Jahre.
- Die **Lebensdauer** des Weltalls wird mit 10^{11} Jahren angenommen (falls das Weltall geschlossen ist).
- Selbst bei einer **Beschleunigung** um den Faktor 10^{30} würde die Rechnung nicht innerhalb der Lebensdauer des Weltalls abgeschlossen werden können.
- Trotzdem scheint das Lösen von Sudokus ja nicht so schwierig zu sein ...

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Wir repräsentieren das Spielfeld durch ein Dictionary.
- Das Dictionary bildet das Paar (`row`, `col`) auf ein `int` zwischen 1 und 9 ab.
- Wir möchten das initiale Spielfeld von einer Datei einlesen.
- Beispiel (leere Felder durch -, vgl. Wikipedia):

```
53--7----  
6--195---  
-98-----6-  
8---6---3  
4--8-3--1  
7---2---6  
-6----28-  
---419--5  
----8--79
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Einlesen/Ausdrucken des Spielfelds



```
def read_board_from_file(file):  
    with open(file) as bfile:  
        board = dict()  
        row = 0  
        for line in bfile:  
            for col, x in zip(range(9), line):  
                if x in "123456789":  
                    board[(row, col)] = int(x)  
            row += 1  
    return board
```

```
def print_board(board):  
    for row in range(9):  
        line = ""  
        for col in range(9):  
            line += str(board.get((row, col), '-'))  
        print(line)
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Gesucht wird

`can_set(board, row:int, col:int, x:int) -> bool`

- Kann `x` in Zeile `row` und Spalte `col` auf dem Spielfeld `board` eingetragen werden, ohne dass die Regeln verletzt werden?
- Annahme: `board[(row, col)]` ist noch nicht gesetzt!

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



```
def can_set(board, row, col, x):  
    # which block  
    brow = row // 3  
    bcol = col // 3  
    # check whether x already occurs in row or col  
    for (r,c) , v in board.items():  
        if v == x:  
            if r == row: return False  
            if c == col: return False  
            if r // 3 == brow and c // 3 == bcol: return False  
    return True
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



- Durchlaufe systematisch die Zeilen/Spalten-Paare von $(0,0)$ bis $(8,8)$
- Für alle x in $1, \dots, 9$ für die die Zelle gemäß `can_set` gesetzt werden kann, setze x auf dem Spielfeld und versuche diese Belegung zu einer Lösung zu vervollständigen.
- Falls alle x e erfolglos durchprobiert wurden, dann Backtracking zur vorherigen Zelle.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung

Naive Suche mit Backtracking



```
def find_solution2(board, rc = (0,0)):
    while rc is not None and rc in board:
        rc = advance (*rc)
    if rc is None:
        yield board.copy()
    else:
        row, col = rc
        rc = advance (row, col)
        for x in range(1,10):
            if can_set (board, row, col, x):
                board[(row, col)] = x
                yield from find_solution (board, rc)
                del board[(row,col)]
```

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung



Zusammenfassung

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

**Zusammen-
fassung**



- **Ausnahmen** sind in Python allgegenwärtig.
- Sie können mit `try`, `except`, `else` und `finally` **abgefangen** und **behandelt** werden.
- Mit `raise` können Ausnahmen ausgelöst werden.
- **Generatoren** sehen aus wie Funktionen, geben ihre Werte aber mit `yield` zurück.
- Ein **Generatorkaufruf** liefert einen Iterator, der beim Aufruf von `next()` bis zum nächsten `yield` läuft.
- Generatoren sind besonders nützlich zur **Lösung von Suchproblemen** mit **Backtracking**.
- Iteratoren besitzen die Methoden `__iter__` und `__next__`.
- Mit Aufrufen der `next()`-Funktion werden alle Elemente aufgezählt.
- **Iterierbare Objekte** besitzen eine Methode `__iter__`, die mit Hilfe der Funktion `iter()` oder in einer `for`-Schleife einen **Iterator** erzeugen.
- Dateien erlauben es, externe Inhalte zu lesen und zu schreiben.
- Am einfachsten mit dem **Kontextmanager** `with/as`.

Prolog:
Ausnahmen
(Exceptions)

Generatoren

Iteratoren

Dateien

Zugabe:
Sudoku

Zusammen-
fassung