

2024 年秋季《人工智能导论》

## 实验二

# 群智能算法编程

## 实验报告

学院： 自动化学院

专业： 智能科学与技术

学号：                     

姓名：                     

2024 年 11 月

题目：

已知：  $f(x_1, x_2) = 15 + x_1^2 + x_2^2 - 10(\cos 2\pi x_1 + \cos 2\pi x_2)$ ，利用粒子群算法和 Matlab  
 $-5 \leq x_i \leq 5 \quad i = 1, 2$

编程。

- (1) 绘制函数三维曲面图、二维截面图（等高线云图）。
- (2) 求出函数的最小值（单号同学）/最大值（双号同学）。

## 一、实验目的

通过 MATLAB 对给定的二维非线性函数进行可视化和优化分析。具体目标包括：绘制函数的三维曲面图和二维等高线图，以直观展示函数的分布特性；利用粒子群优化算法（PSO）求解函数的全局最小值和最大值。通过该实验，加深对智能优化算法及其应用的理解。

## 二、实验原理

粒子群优化算法（Particle Swarm Optimization, PSO）是一种基于群体智能的全局优化算法，受到鸟群或鱼群运动行为的启发，用于求解复杂的优化问题。

### （一）基本原理

PSO 通过一群“粒子”在搜索空间中移动来寻找最优解：

- (1) 粒子：每个粒子表示一个潜在解，其位置由向量  $x=(x_1, x_2)$  表示。
- (2) 速度更新：粒子根据其历史最优位置（个体最优  $p_{best}$ ）和全体粒子的全局最优位置（全局最优  $g_{best}$ ）更新速度和位置。
- (3) 适应度函数：评估粒子当前位置的优劣，目标是找到使适应度函数（目标函数）最小或最大的解。

### （二）关键公式

(1) 速度更新公式：

$$v_i(t+1) = w \cdot v_i(t) + c_1 \cdot r_1 \cdot (p_{best,i} - x_i) + c_2 \cdot r_2 \cdot (g_{best} - x_i)$$

$v_i(t)$ ：粒子  $i$  在第  $t$  代的速度。

$w$ ：惯性权重，控制粒子搜索的新旧平衡。

$c_1, c_2$ ：学习因子，控制粒子对自身和群体最优解的依赖程度。

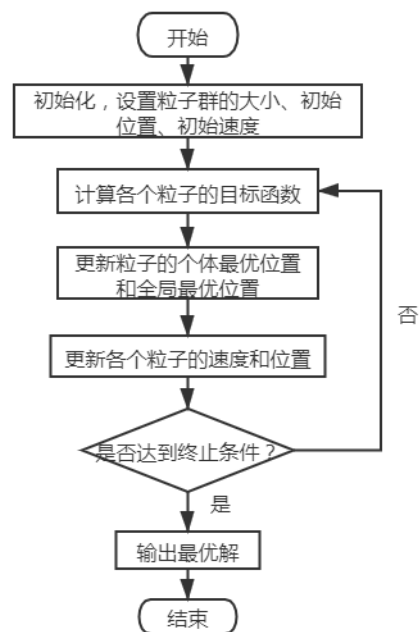
$r_1, r_2$ ：随机数，取值在  $[0, 1]$ 。

(2) 位置更新公式：

$$x_i(t+1) = x_i(t) + v_i(t+1)$$

### 三、算法实现

#### (一) 算法流程图



#### (二) 实现步骤

##### (1) 定义目标函数

```
objFunc = @(x) 15 + x(1)^2 + x(2)^2 - 10 * (cos(2 * pi * x(1)) + cos(2 * pi * x(2)));
```

目标函数 $f(x_1, x_2)$ 被定义为一个匿名函数，接受输入向量 $x=[x_1, x_2]$ ，返回其函数值。

##### (2) 设置粒子群算法参数

```
options = optimoptions('particleswarm', 'SwarmSize', 50, 'MaxIterations', 200);
```

SwarmSize: 粒子的数量，表示搜索空间中同时移动的解的个数（50）。

MaxIterations: 最大迭代次数，决定算法的搜索轮数（200）。

##### (3) 定义搜索范围

```
lb = [-5, -5]; % 下界
```

```
ub = [5, 5]; % 上界
```

搜索空间范围被限制为  $x_1, x_2 \in [-5, 5]$ 。

##### (4) 调用 PSO 求解最小值

```
options = optimoptions('particleswarm', 'SwarmSize', 50, 'MaxIterations', 200);
```

```
objFunc = @(x) 15 + x(1)^2 + x(2)^2 - 10 * (cos(2 * pi * x(1)) + cos(2 * pi * x(2)));
```

```
lb = [-5, -5]; % 下界
```

```
ub = [5, 5]; % 上界
```

```
[bestSolMin, minVal] = particleswarm(objFunc, 2, lb, ub, options);
```

- 参数:

objFunc: 目标函数。

options: 设置 PSO 算法参数。

- 返回值:

bestSolMin: 找到的最优解 (即 $x_1, x_2$  的值)。

minVal: 目标函数在最优解处的最小值。

(5) 求解最大值

```
objFuncMax = @(x) -(15 + x(1)^2 + x(2)^2 - 10 * (cos(2 * pi * x(1)) + cos(2 * pi * x(2)))); % 此处为了与上方 objFunc 作区分
```

```
[bestSolMax, maxValNeg] = particleswarm(objFuncMax, 2, lb, ub, options);
```

```
maxVal = -maxValNeg; % 恢复最大值
```

(6) 输出结果

```
fprintf('函数的最小值为: %.4f, 出现在点 (x1, x2) = (%.4f, %.4f)\n', minVal, bestSolMin(1), bestSolMin(2));
```

```
fprintf('函数的最大值为: %.4f, 出现在点 (x1, x2) = (%.4f, %.4f)\n', maxVal, bestSolMax(1), bestSolMax(2));
```

#### 四、程序代码 [详见附件“liziqun.m”]

```
clc; clear; close all;
```

```
% 定义变量范围
```

```
x1 = linspace(-5, 5, 100);
```

```
x2 = linspace(-5, 5, 100);
```

```
[X1, X2] = meshgrid(x1, x2);
```

```
% 定义目标函数
```

```
f = @(x1, x2) 15 + x1.^2 + x2.^2 - 10 * (cos(2 * pi * x1) + cos(2 * pi * x2));
```

```
Z = f(X1, X2);
```

```
% 绘制三维曲面图
```

```
figure;
```

```
surf(X1, X2, Z);
```

```
title('三维曲面图');
```

```
xlabel('x1'); ylabel('x2'); zlabel('f(x1, x2)');
```

```
shading interp;
```

```
colorbar;
```

```
% 绘制二维等高线图
```

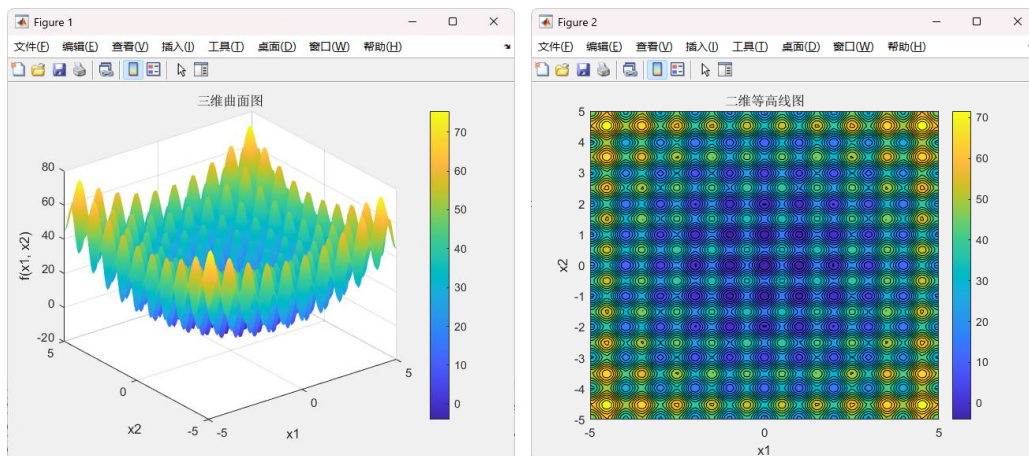
```

figure;
contourf(X1, X2, Z, 20);
title('二维等高线图');
xlabel('x1'); ylabel('x2');
colorbar;
% 粒子群算法求最小值
options = optimoptions('particleswarm', 'SwarmSize', 50, 'MaxIterations', 200);
objFunc = @(x) 15 + x(1)^2 + x(2)^2 - 10 * (cos(2 * pi * x(1)) + cos(2 * pi * x(2)));
lb = [-5, -5]; % 下界
ub = [5, 5]; % 上界
[bestSolMin, minVal] = particleswarm(objFunc, 2, lb, ub, options);
% 粒子群算法求最大值
objFuncMax = @(x) -(15 + x(1)^2 + x(2)^2 - 10 * (cos(2 * pi * x(1)) + cos(2 * pi * x(2))));
[bestSolMax, maxValNeg] = particleswarm(objFuncMax, 2, lb, ub, options);
maxVal = -maxValNeg; % 恢复最大值
% 打印结果
fprintf('函数的最小值为: %.4f, 出现在点 (x1, x2) = (%.4f, %.4f)\n', minVal,
bestSolMin(1), bestSolMin(2));
fprintf('函数的最大值为: %.4f, 出现在点 (x1, x2) = (%.4f, %.4f)\n', maxVal,
bestSolMax(1), bestSolMax(2));

```

## 五、结果分析

### (一) 运行结果



```
命令窗口
Optimization ended: relative change in the objective value
over the last OPTIONS.MaxStallIterations iterations is less than OPTIONS.FunctionTolerance.
Optimization ended: relative change in the objective value
over the last OPTIONS.MaxStallIterations iterations is less than OPTIONS.FunctionTolerance.
函数的最小值为: -5.0000, 出现在点 (x1, x2) = (0.0000, 0.0000)
函数的最大值为: 75.7066, 出现在点 (x1, x2) = (4.5230, 4.5230)
```

## （二）实验总结

本实验通过 MATLAB 实现了目标函数的三维曲面图和二维等高线图的绘制，并利用粒子群优化算法（PSO）成功求解了函数的最小值和最大值。在可视化部分，直观展示了函数在定义域内的变化趋势，为极值分析提供了参考依据。在优化部分，通过设置合理的参数（如粒子数量和迭代次数），PSO 算法准确地找到了全局最优解，验证了其在复杂非线性函数优化中的高效性和全局搜索能力。

本实验充分体现了粒子群算法的简单性与实用性，为后续优化算法研究提供了良好的基础。