



# 微机原理与接口技术

## §6 微控制器存储器扩展

主讲人：余青山

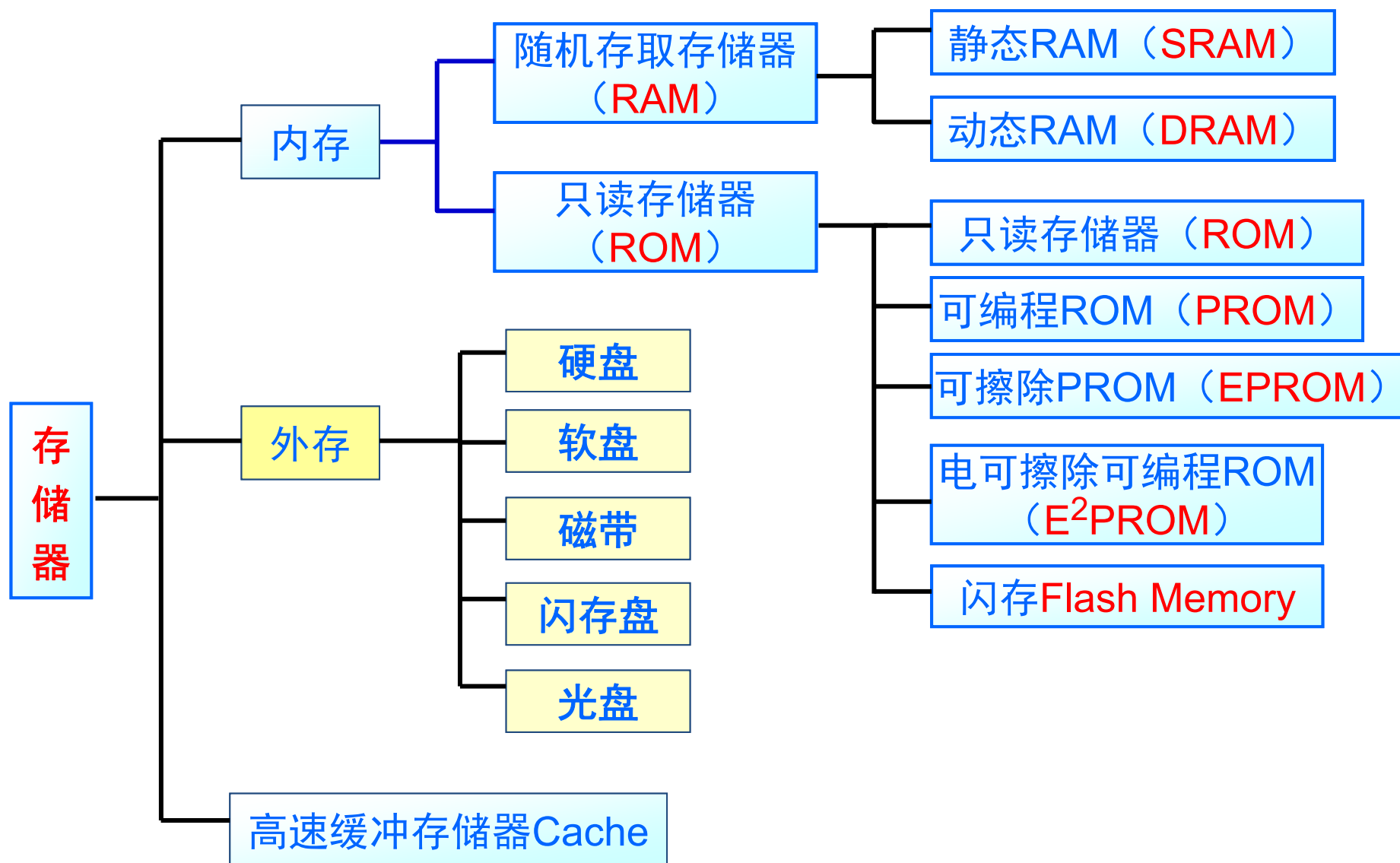
Homepage: <https://faculty.hdu.edu.cn/zdhxy/sqs/main.htm>

Email: [qsshe@hdu.edu.cn](mailto:qsshe@hdu.edu.cn)

Mob: 13758167196

Office: 第二教研楼南楼308室

2024年11月12日

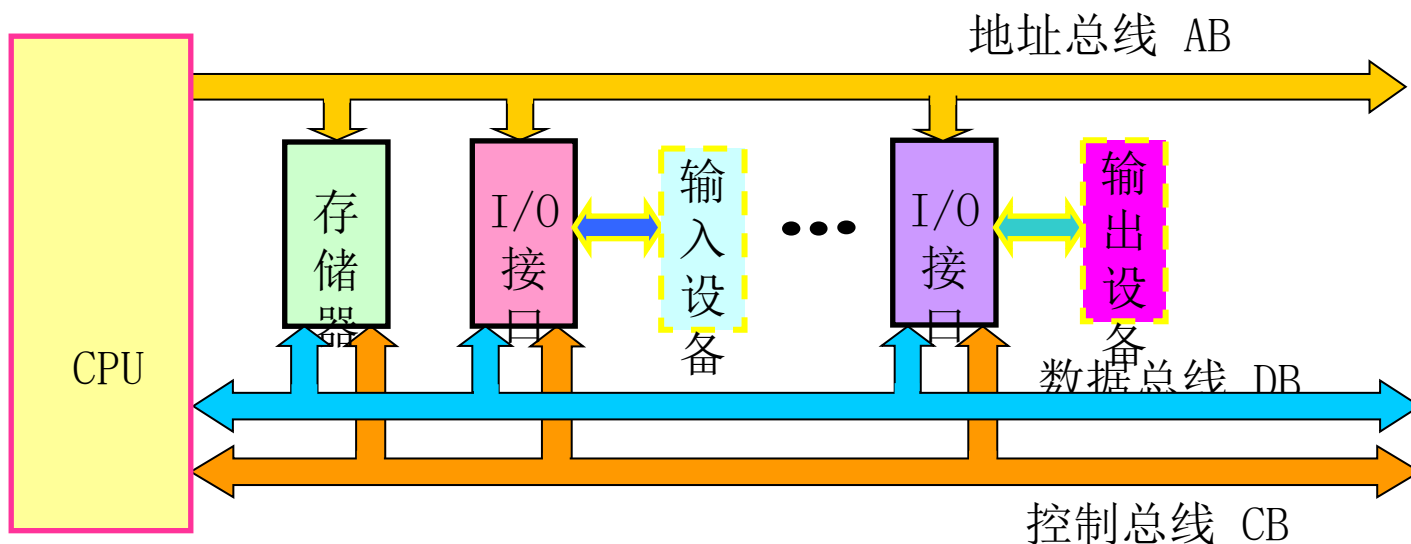


1. MCS51系统扩展及结构
2. 存储器扩展与编址技术

单片机内资源少，容量小，在进行较复杂过程的控制时，它自身的功能远远不能满足需要。为此，应扩展其功能。

MCS-51单片机的扩展性能较强，根据需要可扩展：

- ROM、RAM;
- 定时 / 计数器;
- 并行I/O口、串行口;
- 中断系统



80C51系列单片机有很强的外部扩展能力。外部扩展可分为**并行扩展**和**串行扩展**两大形式。

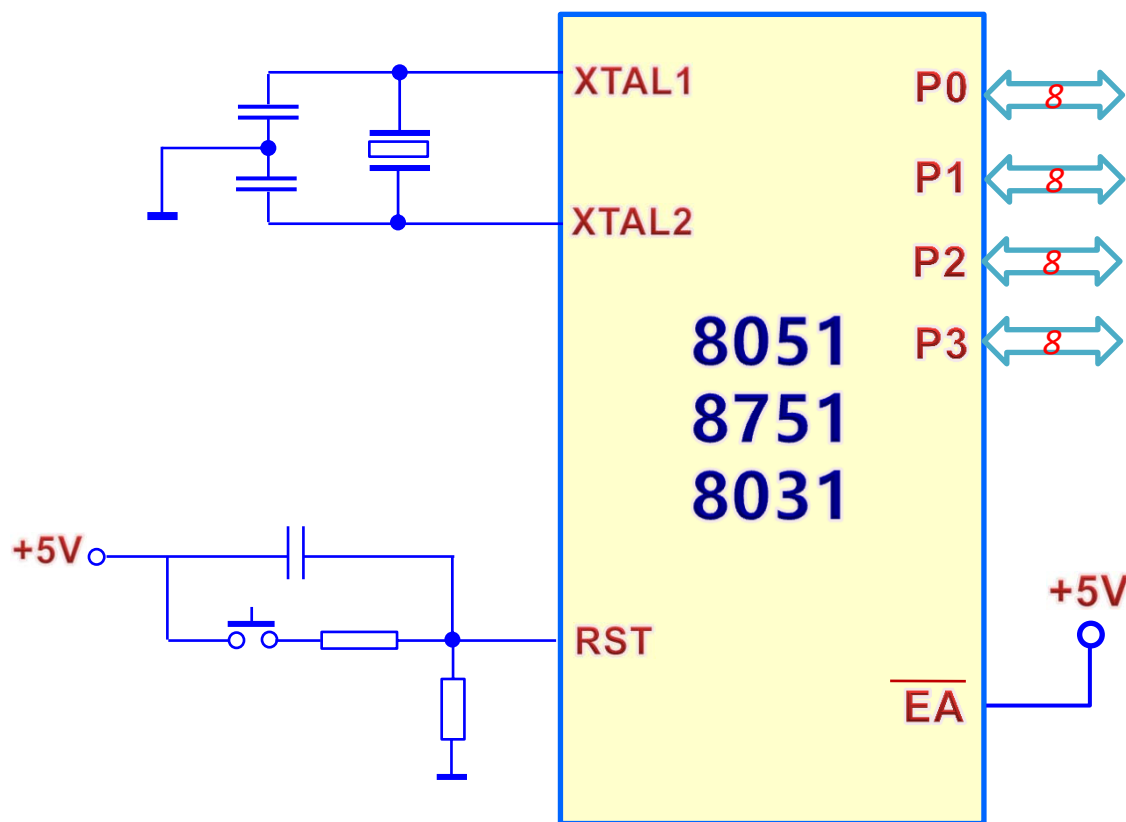
- **并行扩展**：指利用单片机的三组总线（AB、DB、CB）进行的系统扩展
- **串行扩展**：利用串行总线（SPI三线总线、I<sup>2</sup>C双线）进行系统扩展  
在高速应用场合，**并行扩展方法占主导地位。**

**串行扩展**多应用于速度要求不高、接口器件体积小，节约电路板空间和成本、连线少。

使单片机能运行的最少器件构成的系统，就是**最小系统**。

对于片内有ROM型单片机，其自身可以构成最小系统。

有ROM的芯片：89C51等，不必扩展ROM，只要有复位、晶振电路。



## 6.1.2 单片机三总线概念

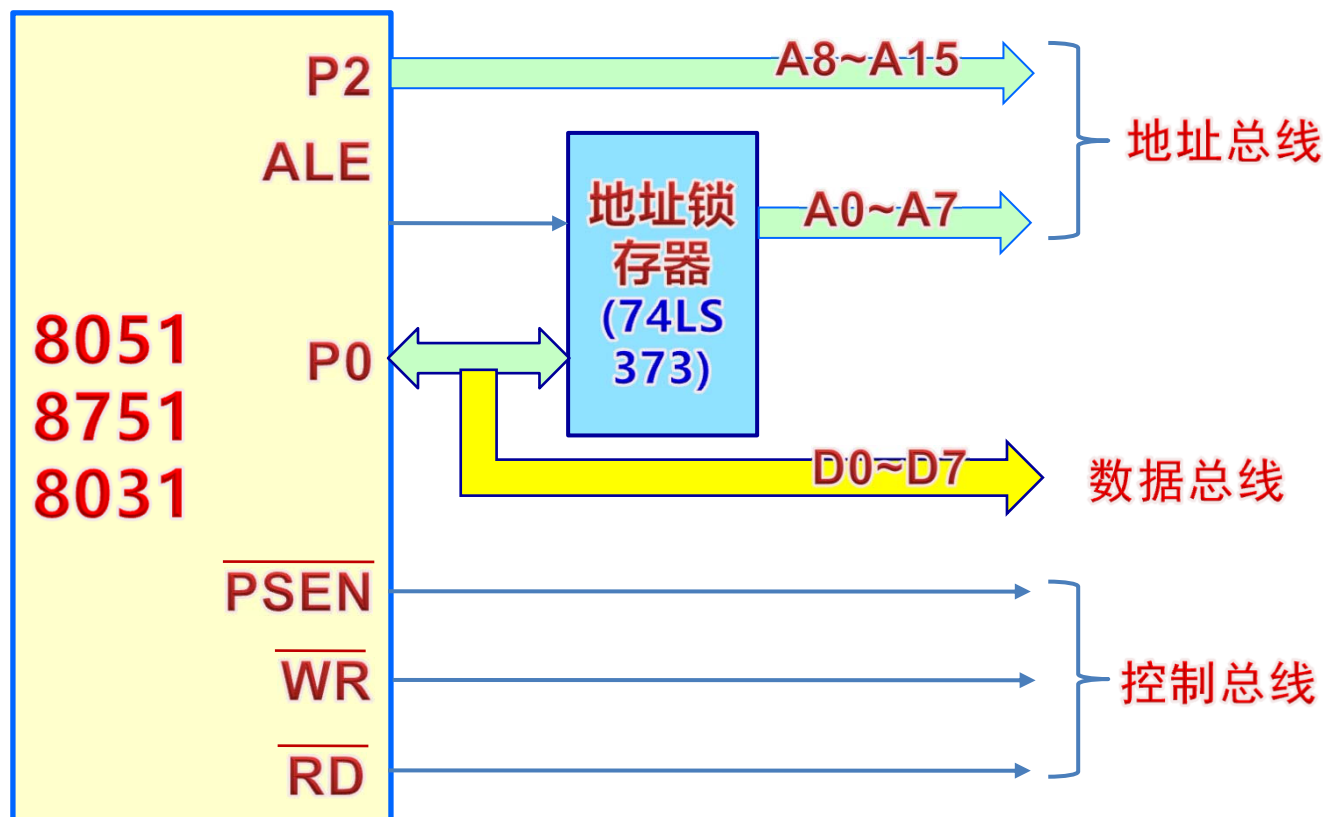
### § 6.1 MCS51系统扩展及结构

地址总线——**AB**，**P0口**提供 (**A7 ~ A0**) ；

**P2口**提供 (**A15 ~ A8**) ， 共**16**位。

数据总线——**DB**，**P0口**提供 (**D7 ~ D0**) ， 共**8**位。

控制总线——**CB**，**ALE**、**/EA**、**/PSEN**、**/RD**、**/WR**等。



### 1、数据线的连接

**P0口**的八位线承担此任，此时**不用外接上拉电阻**。

### 2、地址线的连接

- **P0口**承担地址低八位线，**A0 ~ A7**；
- **P2口**承担地址高八位线。**A8 ~ A15**。

**注意：**P0口线地址 / 数据分时复用，需用地址锁存器  
74LS373或74LS573锁存地址。



### 3、控制线的连接

对存储器来讲控制线无非是：芯片的**选通**控制、**读写**控制。

单片机与外部器件数据交换要遵循两个重要原则：

- **地址唯一性**，一个单元一个地址。
- **同一时刻，CPU只能访问一个地址**，即只能与一个单元交换数据。

**不交换时**：外部器件处于锁闭状态，对总线呈浮空状态。

□ **选通**：CPU与器件交换数据或信息，需先发出选通信号  
/CE或/CS，以便选中芯片。

□ **读 / 写**：CPU向外部设备发出的读/写控制命令。

**EPROM**: /OE ——— /PSEN

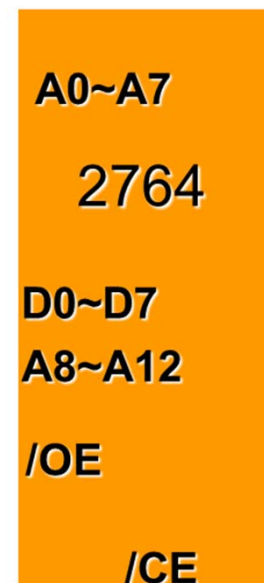
**SRAM**: /WE ——— /WR

/OE ——— /RD

存储器芯片在系统中**地址分布**由两个因素决定：

- 芯片本身的地址线（与容量有关）
- 芯片选通信号的获得方式。

8K的ROM



8K的RAM





## 举例：外部RAM指令时序

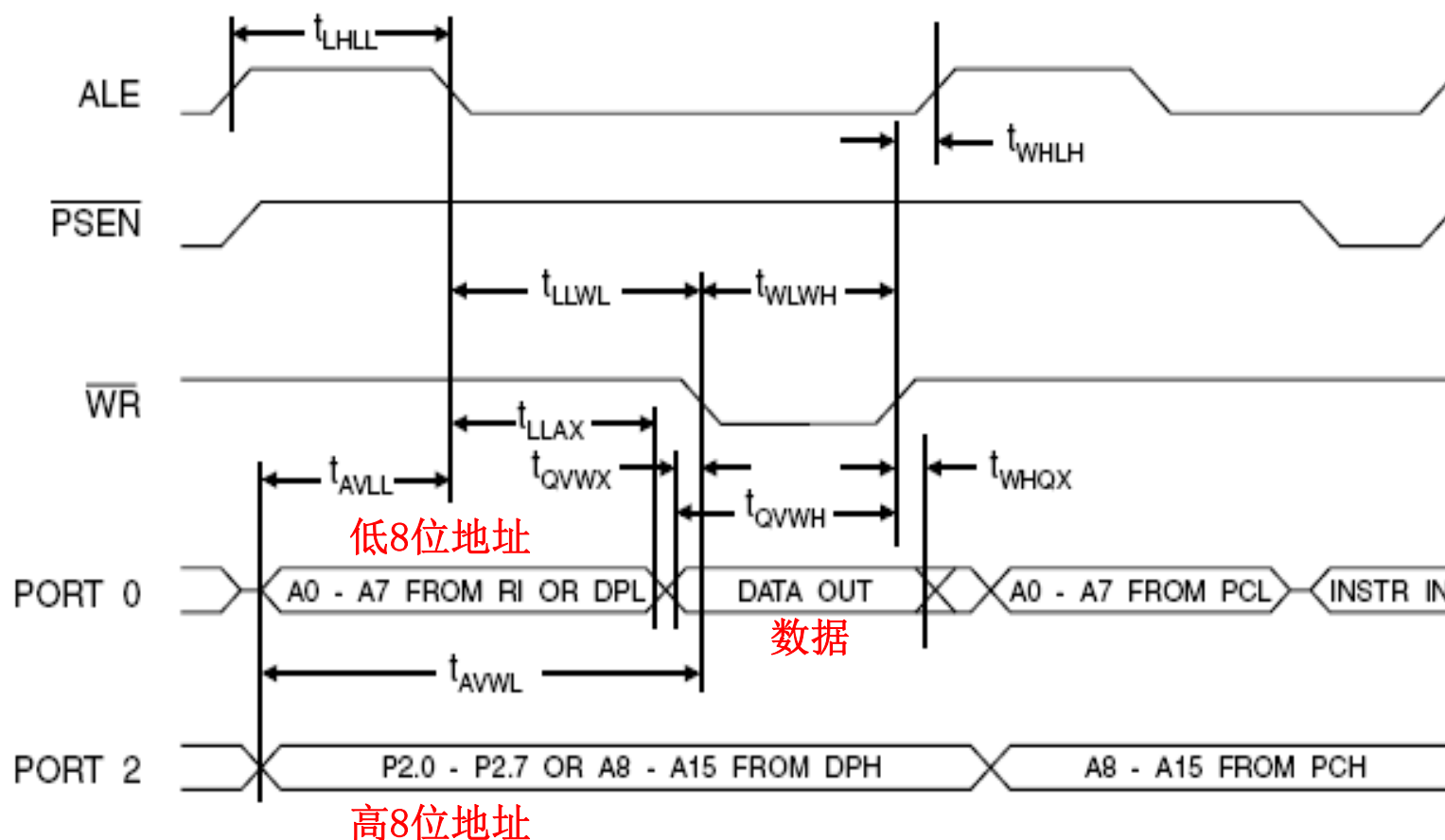
### § 6.1 MCS51系统扩展及结构

#### 外部数据存储器RAM写指令的时序

MOVX @DPTR, A

MOVX @Ri, A

#### External Data Memory Write Cycle



在 MCS-51 中，为实现 P0 口线的数据和低位地址复用，应使用（ ）

- ☒ A 地址锁存器
- ☐ B 地址寄存器
- ☐ C 地址缓冲器
- ☐ D 地址译码器

提交

MCS-51 存储器进行扩展时，如下哪种表达是准确的？

A

P0和P2口分别作为高8位和低8位地址线

B

P2和P0口分别作为高8位和低8位地址线

C

P0可以作为8位数据线和高8位地址线

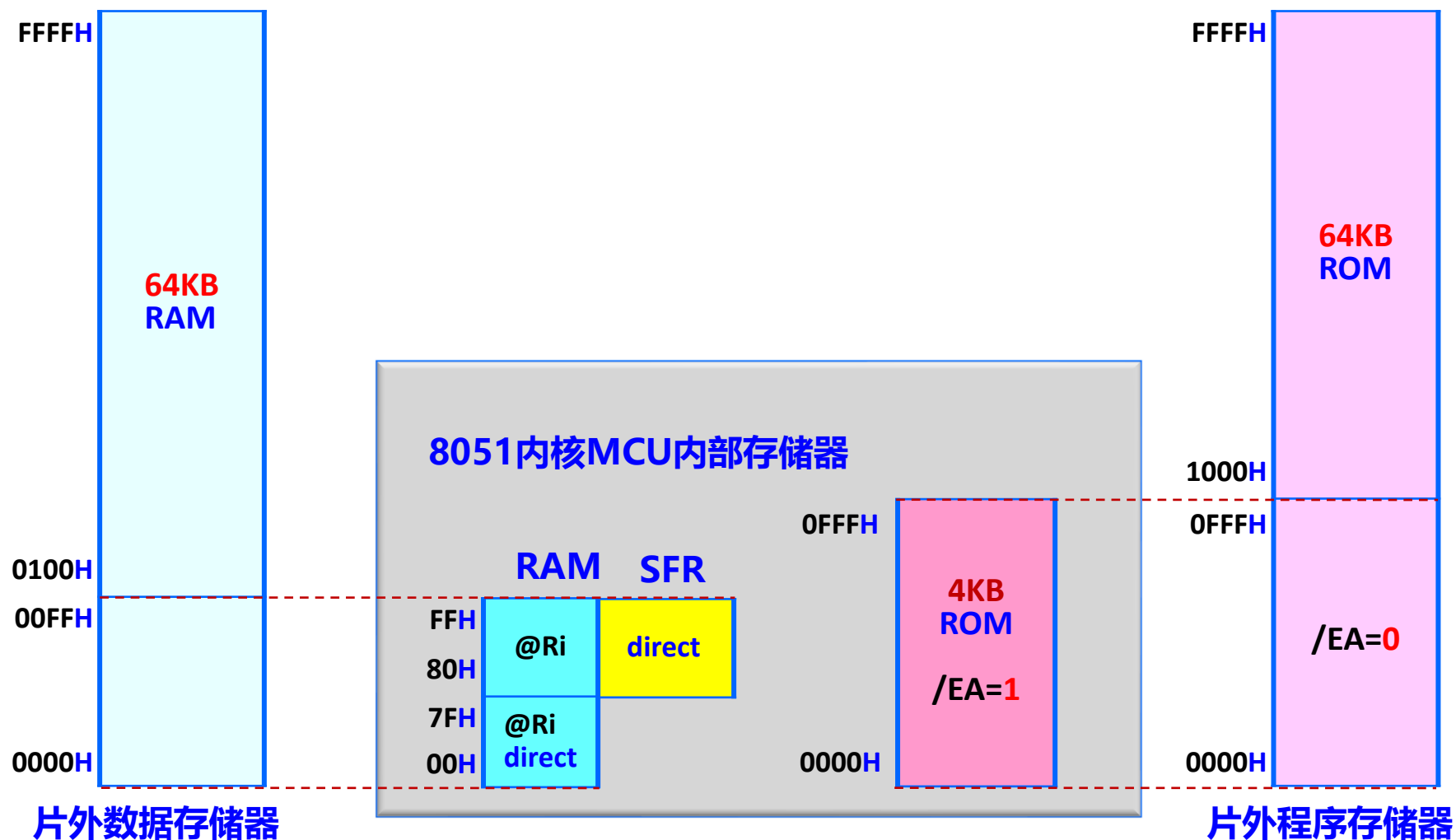
D

P0可以作为8位数据线和低8位地址线

提交

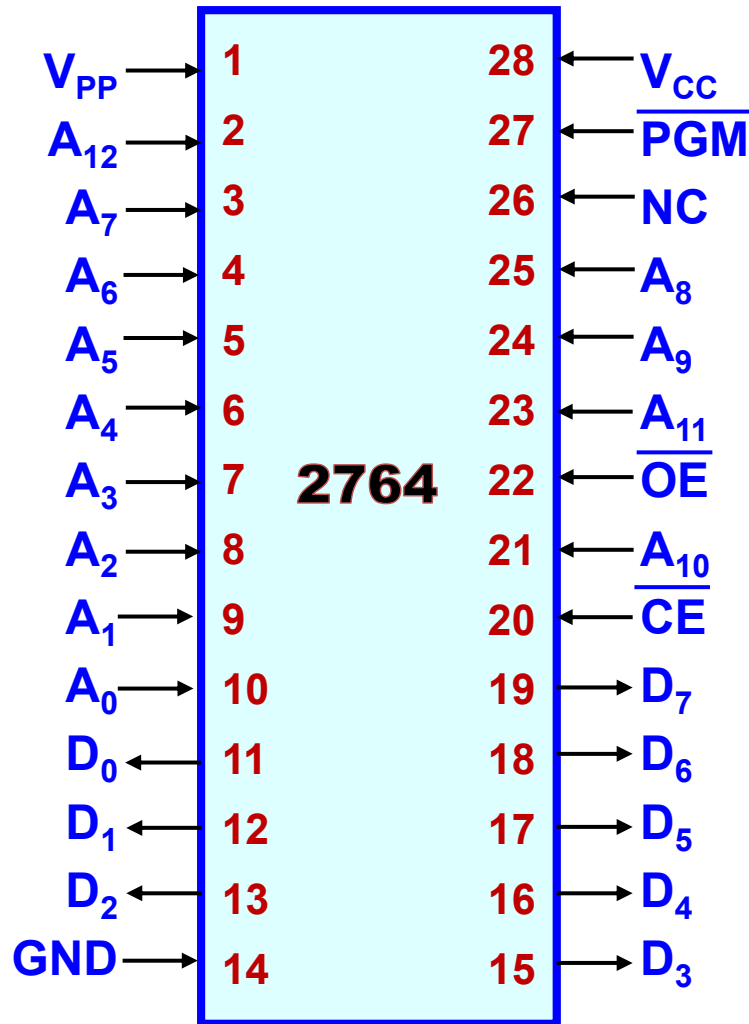
1. MCS51系统扩展及结构

2. 存储器扩展与编址技术





## EPROM 2764引脚说明



$A_{12} \sim A_0$ : 地址线

$D_7 \sim D_0$ : 数据线 (编程时为输入, 读出时为输出)

$\overline{CE}$ : 芯片允许端, 低电平有效

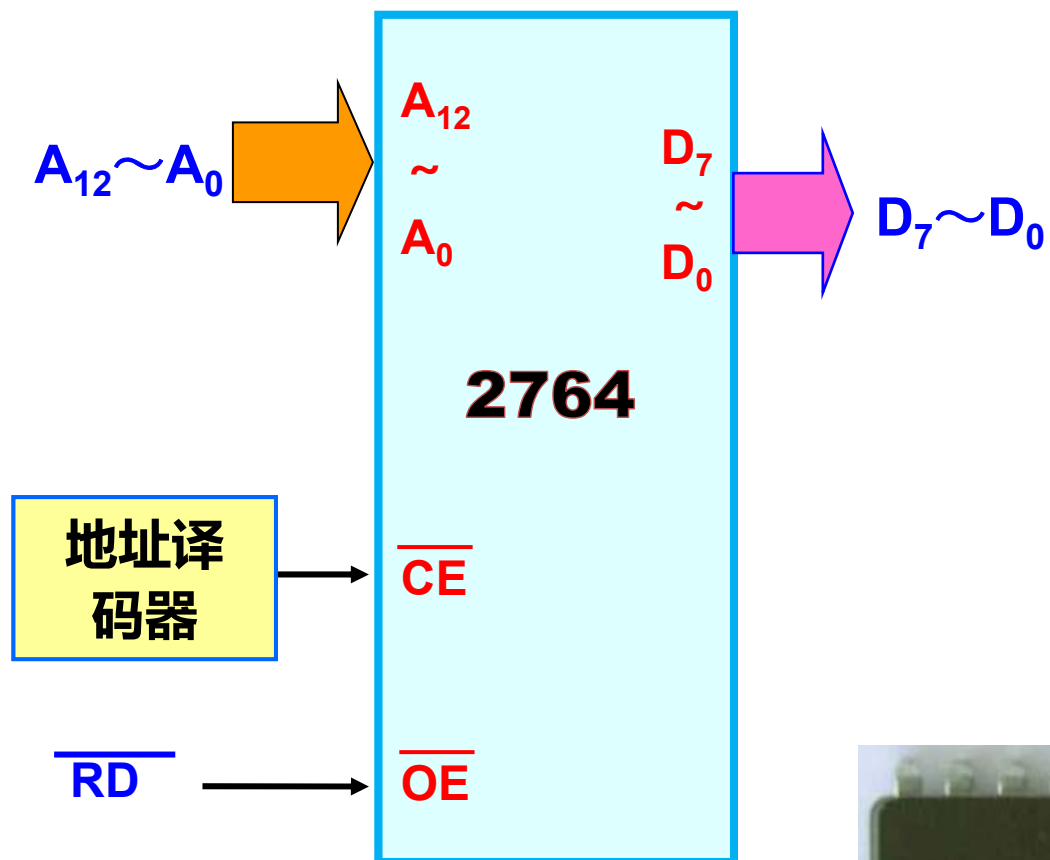
$\overline{OE}$ : 输出允许端, 低电平有效 (与RD相连)

$\overline{PGM}$ : 编程脉冲控制端 (输入)

$V_{PP}$ : 编程电压输入端

$V_{CC}$ : 工作电压, +5V

## 2764EPROM 只读工作时



$V_{PP}$ 、 $V_{CC}$ : 接+5V

$\overline{PGM}$ : 接低电平, 无编程信号

$\overline{OE}$ : 接低电平, 允许读出

$\overline{CE}$ : 接低电平, 选中芯片

## 【只读工作时】

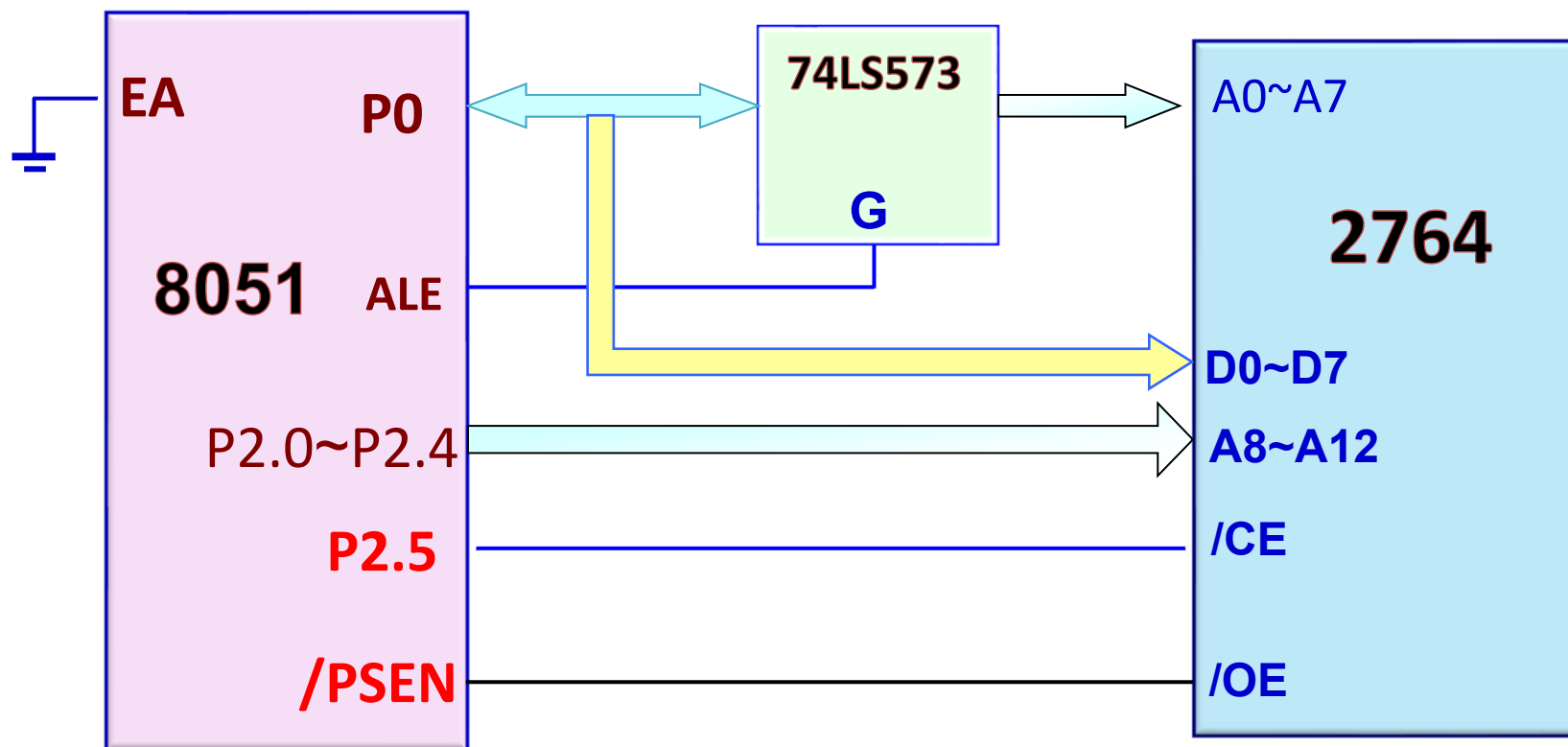
根据CPU送来的地址信号 $A_{12} \sim A_0$ 选中某存储单元, 进行读出操作。



## 1. 线选译码法 (线选法)

低位地址直接连接, 用一位或几位高地址与扩展芯片上控制线相连。

例1:



地址: P2.5=0    P2.6~P2.7=XX    P2.0~P2.4=00000~11111

地址总是由P2.7~P2.0 P0.7~P0.0构成!

## § 6.3 程序存储器扩展

| P2.7 | P2.6 | P2.5 | P2.4 | P2.3 | P2.2 | P2.1 | P2.0 | P0.7 | P0.6 | P0.5 | P0.4 | P0.3 | P0.2 | P0.1 | P0.0 |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| A15  | A14  | A13  | A12  | A11  | A10  | A9   | A8   | A7   | A6   | A5   | A4   | A3   | A2   | A1   | A0   |
| 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    |
| 0    | 0    | 0    | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  |
| 0    | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    |
| 0    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    |
| 0    | 1    | 0    | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  | ...  |
| 0    | 1    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    |
| 1    | 0    | 0    |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
| 1    | 1    | 0    |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |

✓ 0000H ~ 1FFFFH

✗ 4000H ~ 5FFFFH

✗ 8000H ~ 9FFFFH

✗ C000H ~ DFFFFH

共四组地址

从上述可见, 使用线选法编址存在同一芯片多组地址的映像区重叠。这也是线选法的一大缺点。

一般来说, 我们往往将不用的引脚线统一用“0”来代替, 这样其地址确定为0000H~1FFFH。(当然也可以用“1”来代替, 不过一个系统中应尽可能一致, 同时也很少使用既用“0”又用“1”的现象)

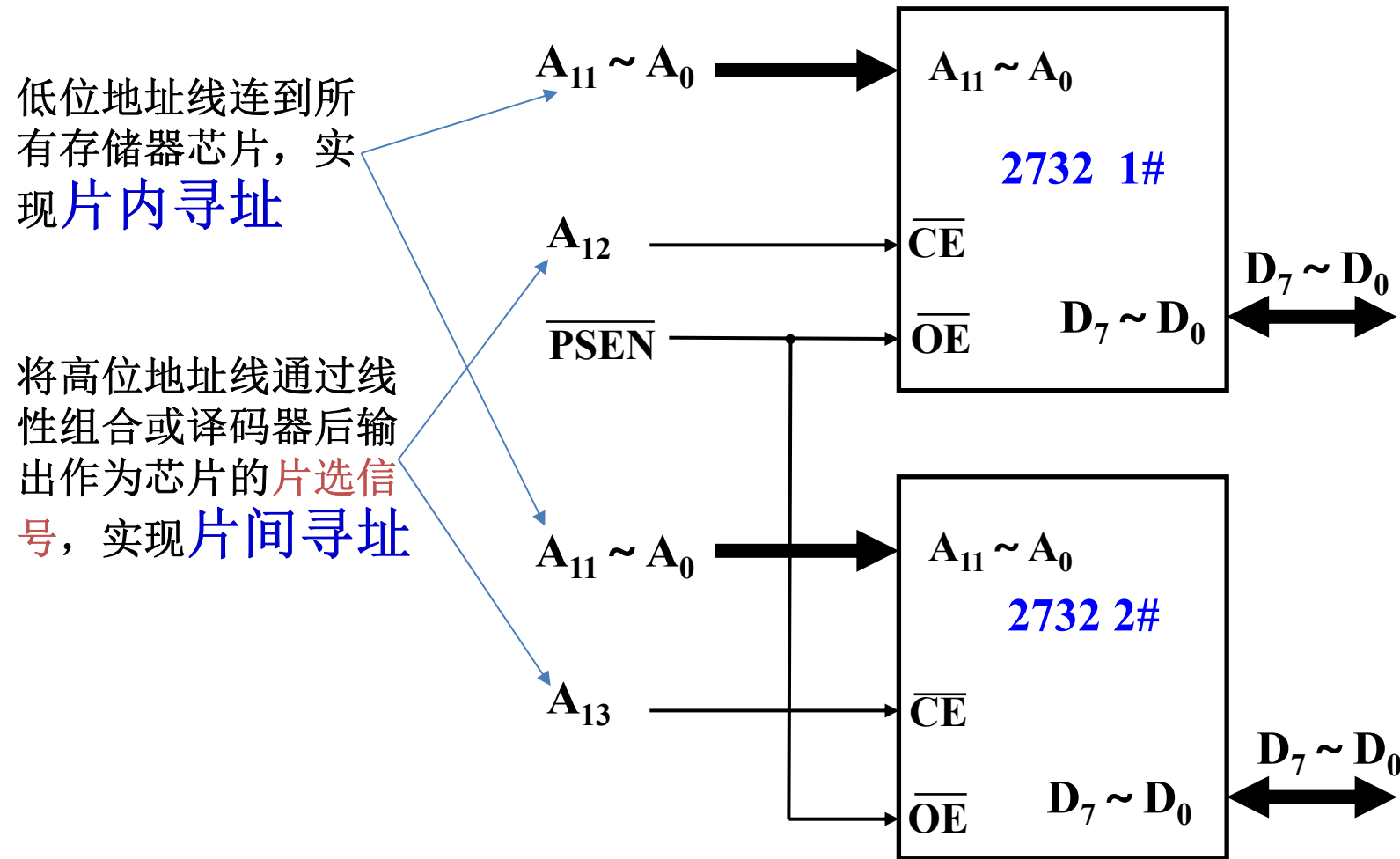
#### 约定:

- (1) 对于(程序/数据)存储器芯片而言, 一般不用的高8位地址均用“0”代替;
- (2) 对于外部I/O芯片而言, 一般不用的高8位地址均用“1”代替;
- (3) 不用的低8位地址一般均用“0”代替!

设地址线位数为 $p$ ，数据线位数为 $q$ ，则：  
编址单元总数为 $2^p$ ，位容量总数为 $2^p * q$

## § 6.5 存储器综合扩展

例2：有2块2732 EPROM芯片（4K×8），用线选法对它们进行寻址。试画出译码电路示意图（只要求标出地址线和片选信号），并列出它们的地址范围。



为区分两个不同的芯片，用 $A_{12} \sim A_{15}$ 中任意2根地址线来控制，如 $A_{12}$ 、 $A_{13}$ 来控制。

| $A_{15}$ | $A_{14}$ | $A_{13}$ | $A_{12}$ | $A_{11}$ | $A_{10}$ | $A_9$ | $A_8$ | $A_7$ | $A_6$ | $A_5$ | $A_4$ | $A_3$ | $A_2$ | $A_1$ | $A_0$ |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 0        | 0        | 1        | 0        | 0        | 0        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| 0        | 0        | 1        | 0        | 1        | 1        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |
| 0        | 0        | 0        | 1        | 0        | 0        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| 0        | 0        | 0        | 1        | 1        | 1        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |

可见，当 $A_{12}=0$ ， $A_{13}=1$ 时，选中1#芯片，地址范围为2000~2FFFH；当 $A_{12}=1$ ， $A_{13}=0$ 时，选中2#芯片，1000~1FFFH。

思考：如果 $A_{15}A_{14}=XX$ ，那么地址范围为多少？

采用线选法时，不仅地址重叠，而且用不同的地址线作选片控制，它们的地址分配也是不同的。

典型的静态RAM芯片：

- ❑ 2114 (1K×4位) ；
- ❑ 6116 (2K×8位) ；
- ❑ 6264 (8K×8位) ；
- ❑ 62128 (16K×8位) ；
- ❑ 62256 (32K×8位)

6116 —— 2K的静态随机存储器2K的静态随机存储器

A0~A10 11根地址线  $2^{11}=2K$

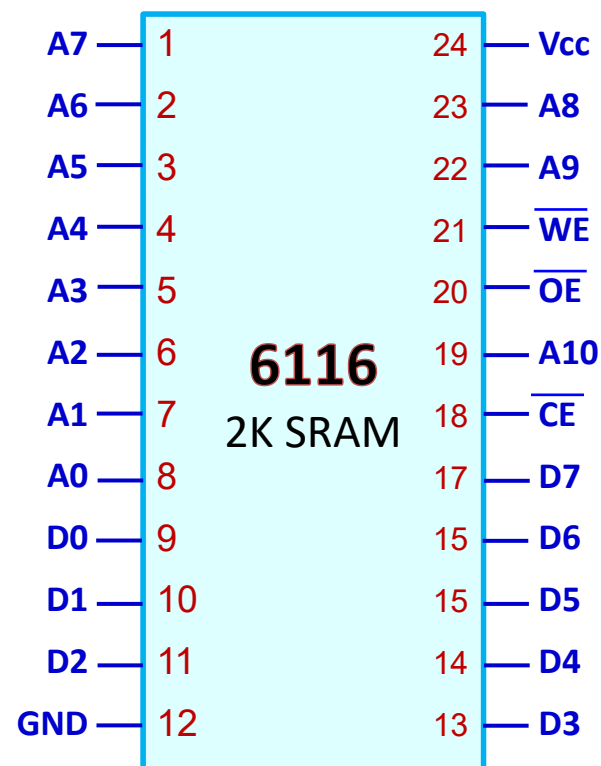
D7~D0 8根数据线

/OE 允许输出与MCU的/RD相连

/WE 写选通信号与MCU的/WE相连

/CE 片选信号与高地址相连

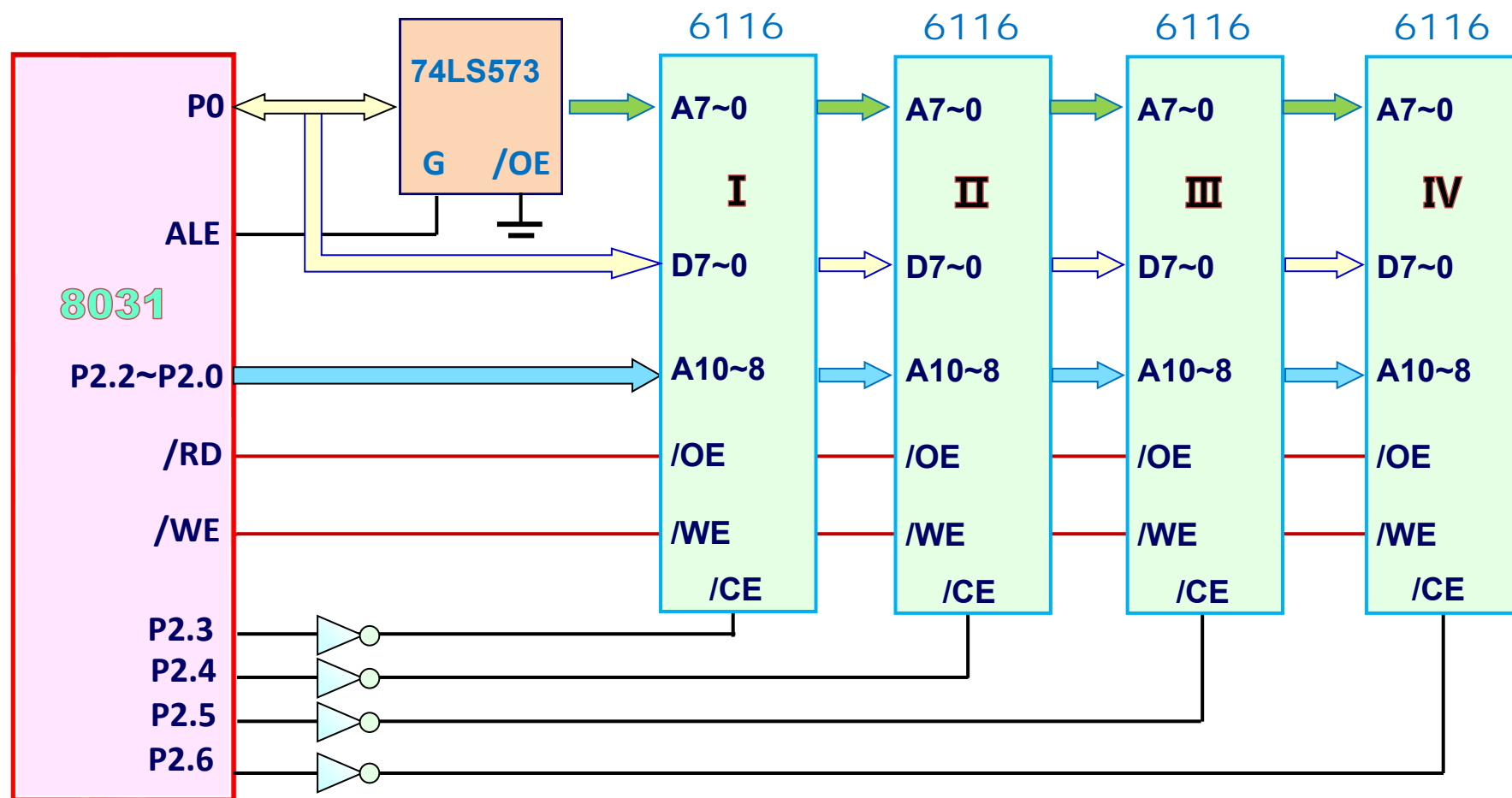
6116 (2K×8) 引脚图





对多芯片选用时，也可以用不同的高地址线作其片选信号。

例3：4片6116随机存取存储器



对存储器芯片，不用的高地址以“0”代替，则：

## § 6.4 数据存储器扩展

[illegible]

## 2. 全译码法（译码法）

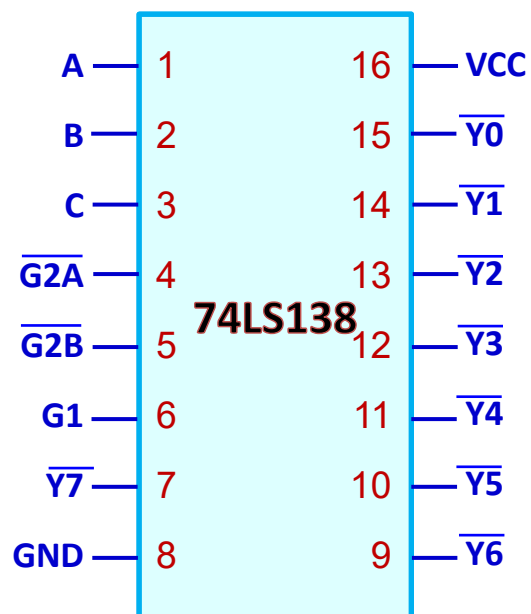
由于线性法存在映像区**重叠现象**，同时当系统较复杂时，芯片的数量**多于可利用的高位地址时**，则**线选法就无法进行**。

**译码法**：对**高位地址经译码器译码后**，在以译码器的输出作为外部芯片的片选信号。它能**有效地利用存储器空间**，并使地址保持**连续性**。

译码法大多用于RAM和I/O容量**较大的应用系统中**，**低地址**首先应满足系统中**地址线的最多的芯片**，**剩下的高位地址**作为译码器的输入信号。常见的译码器是**74LS138**。

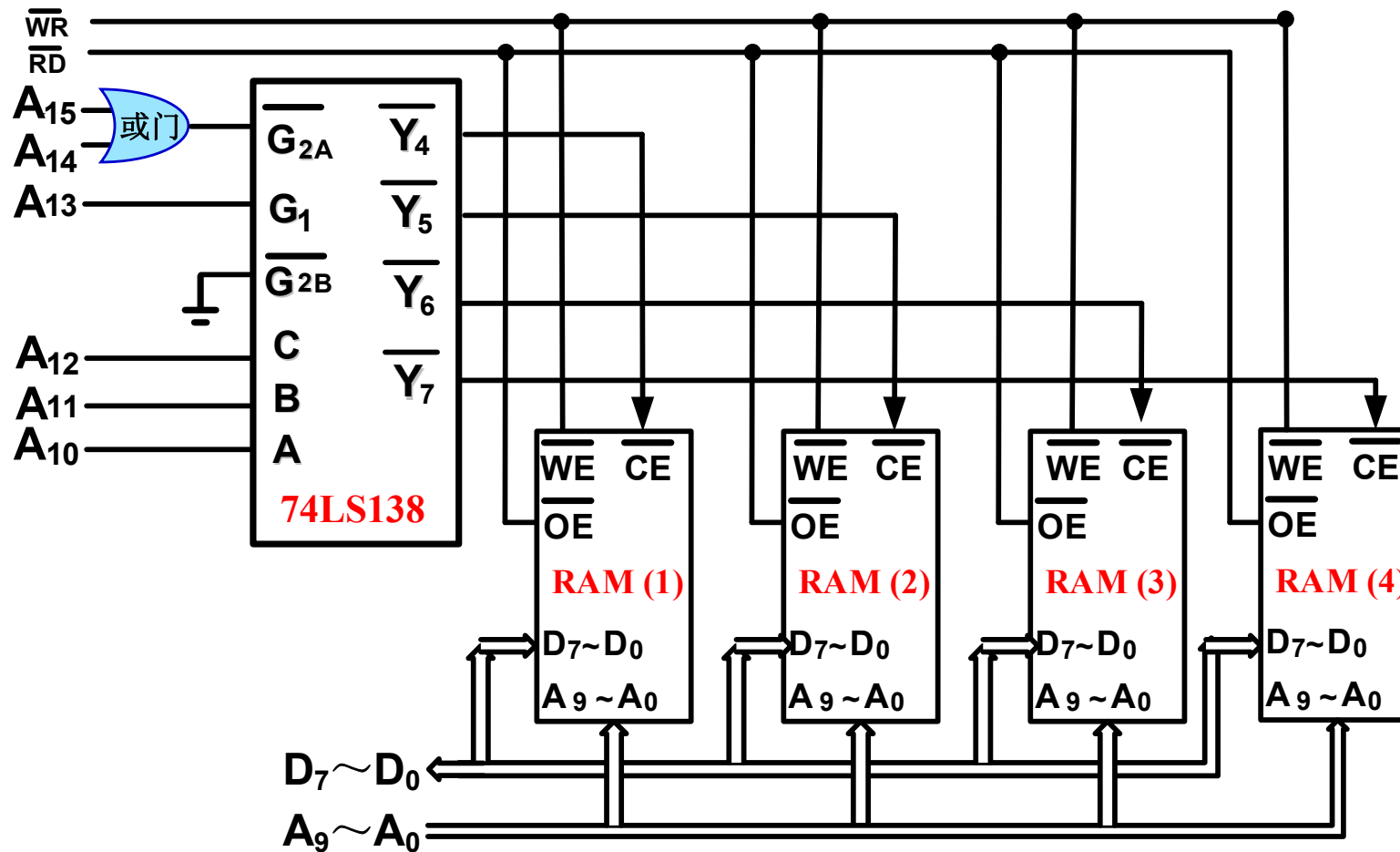
对**程序存储器**可以不受此影响，因为它**使用不同的指令**。

## 74LS138译码器



| $G_1$ | $G_{2A}$ | $G_{2B}$ | C | B | A | 输出                      |
|-------|----------|----------|---|---|---|-------------------------|
| 1     | 0        | 0        | 0 | 0 | 0 | $\overline{Y_0}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 0 | 0 | 1 | $\overline{Y_1}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 0 | 1 | 0 | $\overline{Y_2}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 0 | 1 | 1 | $\overline{Y_3}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 1 | 0 | 0 | $\overline{Y_4}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 1 | 0 | 1 | $\overline{Y_5}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 1 | 1 | 0 | $\overline{Y_6}=0$ 其余为1 |
| 1     | 0        | 0        | 1 | 1 | 1 | $\overline{Y_7}=0$ 其余为1 |

例4：假设一个微机系统的RAM容量为4K字节，采用1K×8的RAM芯片， $A_9 \sim A_0$ 作为片内寻址， $A_{15} \sim A_{10}$ 译码后作为片间寻址。各芯片的地址范围？



|          |          |          | C        | B        | A        |       |       |       |       |       |       |       |       |       |       | 74LS138 | 地址范围        |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------|-------------|
| $A_{15}$ | $A_{14}$ | $A_{13}$ | $A_{12}$ | $A_{11}$ | $A_{10}$ | $A_9$ | $A_8$ | $A_7$ | $A_6$ | $A_5$ | $A_4$ | $A_3$ | $A_2$ | $A_1$ | $A_0$ | 的输出     |             |
| 0        | 0        | 1        | 1        | 0        | 0        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | $Y_4$   | 3000H~33FFH |
|          |          |          | 1        | 0        | 0        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |         |             |
| 0        | 0        | 1        | 1        | 0        | 1        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | $Y_5$   | 3400H~37FFH |
|          |          |          | 1        | 0        | 1        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |         |             |
| 0        | 0        | 1        | 1        | 1        | 0        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | $Y_6$   | 3800H~3BFFH |
|          |          |          | 1        | 1        | 0        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |         |             |
| 0        | 0        | 1        | 1        | 1        | 1        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | $Y_7$   | 3C00H~3FFFH |
|          |          |          | 1        | 1        | 1        | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     | 1     |         |             |



## ADC0809模数转换器

**ALE**——地址锁存**ALE上跳沿**将**A B C** 地址**送入内部地址锁存器**;

**START**——利用**MOVX @DPTR, A** (A中为ABC 的地址值) 来实现**地址锁存器**和**启动A/D转换**。

**/OE**——输出允许, 利用**MOVX A, @DPTR**, 在读入信号**/RD**有效时打开D0~D7

**EOC**——转换结束状态信号, **转换完毕为高电平**, 即可以与P3.3 (/INT1) 相连采用中断 (但要取反后输入), 也可以使用JNB P3.3, rel 进行查询。

**IN0~IN7**——模拟信号输入端, 图中没画出

**A、B、C**——分别用于选择IN0~IN7, **因此ADC0809共有8个端口**



## □ DAC0832数模转换器

**/CS**——片选信号;

**/WR1 ~ /WR2** ——用于1 ~ 2级输入控制

内部只有一个端口号

## □ 8255——可编程并行I/O接口芯片

**/CS**——片选信号;

**A0、A1** ——用于选择PA、PB、PC和控制口，共4个端口

**/RD**——读信号，与单片机的**/RD**相连;

**/WR**——写信号，与单片机的**/WR**相连;

对存储器芯片，不用的高地址以“0”代替；对于I/O 芯片，不用的高地址用“1”表示，不用的高8位地址一般均用“0”代替。

## § 6.5 存储器综合扩展

| 芯片               |     | P2.7 | P2.6 | P2.5 | P2.4 | P2.3 | P2.2 | P2.1 | P2.0 | P0.7 | P0.6 | P0.5 | P0.4 | P0.3 | P0.2 | P0.1 | P0.0 | 地址         |
|------------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------------|
|                  |     | A15  | A14  | A13  | A12  | A11  | A10  | A9   | A8   | A7   | A6   | A5   | A4   | A3   | A2   | A1   | A0   |            |
|                  |     | C    | B    | A    |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |            |
| 2764             |     | 0    | 0    | 0    |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      | 0000-1FFFH |
| 6264             |     | 0    | 0    | 0    |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      | 0000-1FFFH |
| 8<br>2<br>5<br>5 | PA  | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 3F00H      |
|                  | PB  | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 3F01H      |
|                  | PC  | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 0    | 3F02H      |
|                  | PD  | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 1    | 3F03H      |
| 0832             |     | 0    | 1    | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    |      |      |      |      | 5F00H      |
| 0<br>8<br>0<br>9 | IN0 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 7F00H      |
|                  | IN1 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 7F01H      |
|                  | IN2 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 0    | 7F02H      |
|                  | IN3 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 1    | 7F03H      |
|                  | IN4 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 0    | 0    | 7F04H      |
|                  | IN5 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 0    | 1    | 7F05H      |
|                  | IN6 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 1    | 0    | 7F06H      |
|                  | IN7 | 0    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 1    | 0    | 0    | 0    | 0    | 0    | 1    | 1    | 1    | 7F07H      |

**2764**的地址范围: 0000 ~ 1FFFH 8K ROM

**6264**的地址范围: 0000 ~ 1FFFH 8K RAM

**8255:**

|      |       |         |
|------|-------|---------|
| PA口: | 3F00H | 一个单元寄存器 |
| PB口: | 3F01H | 一个单元寄存器 |
| PC口: | 3F02H | 一个单元寄存器 |
| 控制口: | 3F03H | 一个单元寄存器 |

**0832** : 5F00H 一个单元寄存器

**0809** : IN0~IN7通道地址分别: 7F00H ~ 7F07H 8个寄存器

可见，**全译码法只能确保地址不重复**，并不能确保芯片外部空间的有效利用。

例如：**0832** 所用的地址区间为**4000H-5FFFH**，共**8K**空间，但0832却只占用其中**一个单元**或者说0832占去了这8K的所有空间。

同样，**8255** 所占用的空间为**2000H-3FFFH**也是**8K**空间，但8255实际只需4个单元空间。

在单片机构成的系统中，**实际上是很少使用译码法进行编址**，即使高位地址线不够，也可以使用线选法进行编址，为避免地址重复，可以在软件编程时加以注意便可。

上述电路中2764即EPROM的地址范围0000H~1FFFH与6264RAM地址范围0000H~1FFFFH**重叠**，但2764是**程序存储器**，使用**MOVC指令地址**，而6264是**外部数据存储器**，使用**MOVX指令寻址**，因此实际上是完全不同的两个地址号。

在系统中扩展2片 Intel 2732 ( $4K \times 8$ ) , 除应使用 P0 口的 8 条口线外, 至少还应使用 P2 口的口线 ( )

- ☐ A 4条
- ☐ B 5条
- ☒ C 6条
- ☐ D 7条

提交

THE END

THANK YOU