

# 微机原理与接口技术

# §3 MCS-51微控制器结构与原理

主讲人: 佘青山、张卫

Homepage: https://faculty.hdu.edu.cn/zdhxy/sqs/main.htm

Email: qsshe@hdu.edu.cn

Mob: 13758167196

Office: 第二教研楼南楼308室

2024年9月12日



10:07

# 1、ROM形式:

8051 为掩膜型 ROM

8751 为EPROM型

AT89C51 为Flash型ROM

此外,AT89S51可以通过在线编程(In-System Programming, ISP)接口下载程序

# 2、RAM、ROM的容量

8051、8751、AT89C51

其内部用户数据存储器RAM为128个单元

其内部程序数据存储器ROM为4K

RAM——随机存取存储器(Random Access Memory),又分

SRAM (静态) 和DRAM (动态), 也叫数据存储器

ROM——只读存储器(Read-Only Memory),也叫程序存储器

8052、8752、AT89C52其<mark>内部容量翻倍</mark>,此外中断源个数、计数器个数 也有所不同。



# 3、工艺形式

有C——高速CHMOS、PP互补金属氧化物的HMOS工艺

无C——HMOS工艺

# 4、使用电压

有LV——可以使用3.7V

无LV——可以使用5V电源

注: LV代表低电压型

此外,还有常用的AT89C2051:

2K ROM、128个单元RAM、2个定时器、五个中断源



# 89C51微控制器典型产品资源配置

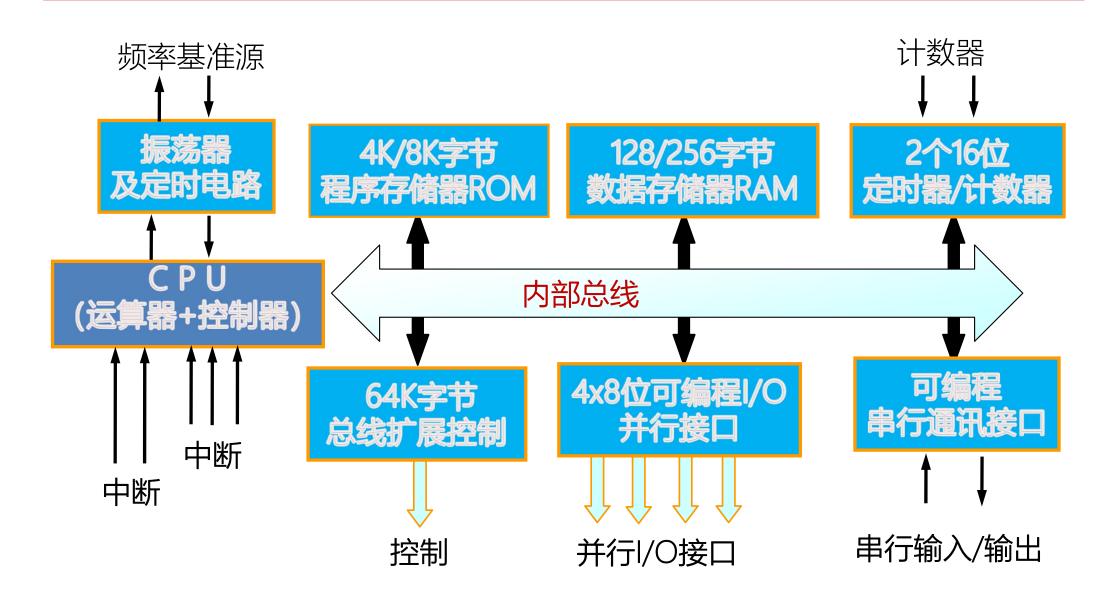
	类型	芯片型号₽	存储器类型及字节数₽		片内其它功能单元数量₽			
分			ROM₽	RAM₽	并行口₽	串行口₽	定时/计数器₽	中断源₽
地 総 副	基 本 型₽	80C31₽	无₽	128₽	4 ↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5个4
		80C51₽	4K 掩膜₽	128₽	4 ↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5 个₽
		87C51₽	4K EPROM₽	128₽	4 ↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5 ↑₽
		89 C51₽	4K Flash₽	128₽	4↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5 ↑₽
	增 强 型₽	80C32₽	无₽	256₽	4 ↑₽	1 ↑₽	3 ↑₽	6↑₽
		80C52₽	8K 掩膜₽	256₽	4 ↑₽	1 ↑₽	3 ↑₽	6↑₽
		87C52₽	8K EPROM₽	256₽	4 ↑₽	1 ↑₽	3 ↑₽	6↑₽
		89 C52₽	8K Flash₽	256₽	4 ↑₽	1 ↑₽	3 ↑₽	6↑₽
- - <del> </del>	IIII :-	89C2051₽	2K Flash₽	128₽	2 ↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5 ↑₽
上 非总线型↩		89C4051₽	4K Flash¢	128₽	2 ↑₽	1 ↑₽	2 ↑₽	5个4

注:表中加黑的 ATMEL 公司 AT89 系列产品应用方便。应优先选用。₹

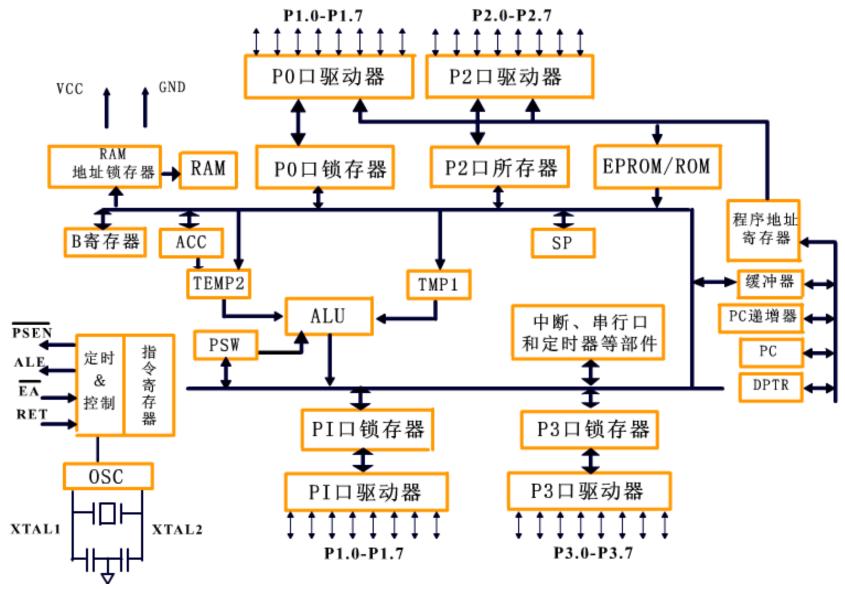


# 与80C51兼容的主要产品:

生产厂家	单片机型号
ATMEL 公司	AT89C5x 系列(89C51/89S51、89C52/89S52、89C55 等)
Philips (菲利浦) 公司	80C51、8xC552 系列
Cygnal 公司	C80C51F 系列高速 SOC 单片机
LG公司	GMS90/97 系列低价高速单片机
ADI 公司	ADμC8xx 系列高精度单片机
美国 Maxim 公司	DS89C420 高速(50MIPS)单片机系列
台湾华邦公司	W78C51、W77C51 系列高速低价单片机
AMD公司	8-515/535 单片机
Siemens 公司	SAB80512 单片机



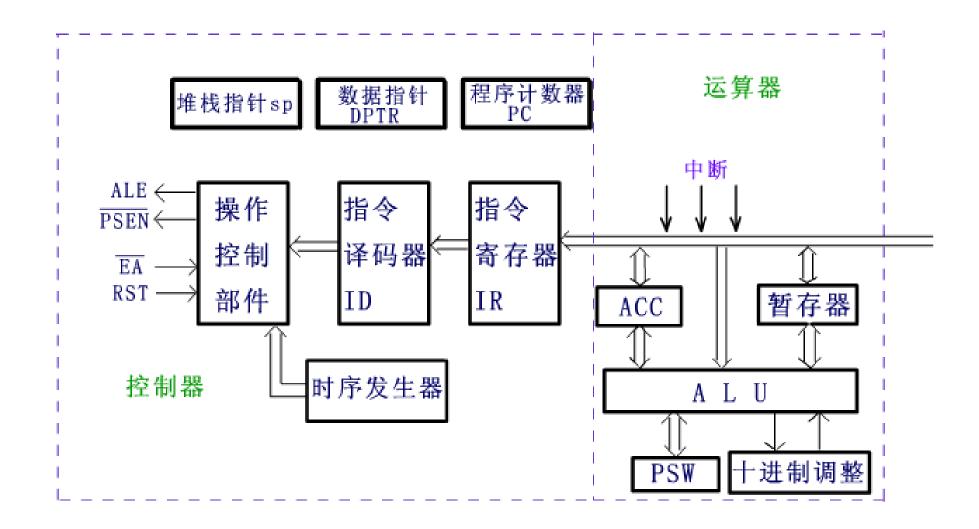
# MCS-51微控制器内部结构



# 8051微控制器功能模块与特点

- □ 并行I/O□: 4个8位I/O□: P0、P1、P2、P3, 具有第二功能。
- □中断系统:具有5个中断源,2个中断优先权。
- 口定时器/计数器: 有2个16位的定时器/计数器, 具有4种工作方式。
- □ 串行接口: 1个全双工的串行口,用于微控制器与具有串行接口的外设进行异步串行通信,也可以扩展I/O接口
- 口布尔处理器:具有较强的位寻址、位处理能力。
- □ 时钟电路:产生微控制器工作所需要的时钟脉冲,需要外接晶体振荡器和微调电容。
- 口指令系统: 有5大功能, 111条指令, 为复杂指令系统(CISC)。

# CPU内部结构



# 1.控制器

控制器由操作控制部件、时序发生器、指令寄存器IR、指令译码器 ID、指令计数器PC等组成。

控制器是CPU的大脑中枢,是识别指令,控制计算机各部分工作的 部件。包括控制取指令、译码和执行三个步骤的全部控制。

指令寄存器IR:用来存放当前正在执行的指令代码。

指令译码器ID:用来对指令代码进行分析、译码,根据指令译码的

结果,输出相应的控制信号



#### 1. 控制器(指令部件、时序部件、操作控制部件)

控制器是CPU的大脑中枢,其功能是从ROM中逐条读取指令,进行指令译码,并通过定时和控制电路,在规定的时刻发出执行指令操作所需的控制信号,使各部分按照一定的节拍协调工作,实现指令规定的功能。

控制器可归纳为指令部件、时序部件、操作控制部件三部分组成。

#### (1) 指令部件

由16位程序计数器PC (Program Counter)、指令寄存器IR (Instruction Register)、指令译码器ID (Instruction Decode) 等组成。

- · 程序计数器 PC: 16位的ROM指针,用于存放下一条取指指令的地址, 寻址范围为64K;
- · 指令寄存器IR: 存放当前指令的操作码, 等待译码;
- 指令译码器ID:对当前指令操作码进行解析,并通过控制电路产生执行 该指令需要的控制信号,完成指令规定的操作。

#### (2) 时序部件

时序部件由时钟电路和分频器组成,用于产生MCU运行程序时, 操作控制部件所需的时序信号。包括CPU工作的时钟基准(称为振荡周 期或时钟周期),以及状态周期、机器周期等信号。

#### (3) 操作控制部件

操作控制部件为指令译码器的输出信号配上节拍电位和节拍脉冲, 形成执行指令需要的操作控制序列信号,以完成规定的操作。

# 2. 运算器

运算器的任务是数据的处理和加工。由算术逻辑单元ALU、累加器ACC、暂存寄存器、程序状态寄存器PSW、布尔处理器、BCD码运算调整电路等通过内部总线连接而成。

- 算术逻辑部件 (Arithmetic logic Unit, ALU) 完成算术运算及与、或、非、异或等逻辑操作,并通过对运算结果的判断,影响程序状态寄存器PSW相关位的状态。
- ▶ 位处理器 (布尔处理器)

能直接对位(bit)进行操作,操作空间是<mark>位寻址空间</mark>。位处理器中功能 最强、使用最频繁的位是C,也称其为位累加器。

暂存寄存器
用于运算数据的暂时存放,该寄存器不能访问。

#### 1. 程序与指令

程序存储执行:计算机组成原理基础就是冯·诺依曼的体系结构,其基本设计思想就是存储程序和程序控制,即计算机的工作过程实质上是执行程序的过程。用户编写的程序要预先存放在ROM中,微控制器的工作过程就是从ROM中逐条取出指令并执行的过程。

程序: 完成一个特定功能的一系列指令集。

指令: 微控制器指挥各功能部件工作的指示和命令。指令是一组二进制数, 其编码格式及功能、类别和数量因CPU的不同而不同, 是芯片设计者设定的。

#### 一条指令包括两部分内容:

- ·操作码:指明指令的功能(即做什么操作);
- 操作数: 指明指令执行的数据或数据存放的地址(即操作对象)。

#### 2. 指令样例

助记符			机器码(-	十六进制)	机器码	机器码 (二进制)		
			操作码	操作数				
1	ADD	A, #68H	24	68	00100100	01101000		
2	MOV	A, #15H	74	15	01110100	00010101		
3	<b>SETB</b>	P1.0	D2	90	11010010	10010000		

#### 执行的操作是:

① 将累加器A的内容与立即数68H相加,并把结果放回A中。

- ② 将立即数15H赋给累加器A,执行后A中的内容为15H;即(A)←15H
- ③ 将P1口的D0位即P1.0置为1,执行后P1.0引脚变为高电平;即P1.0←1

#### 3. 指令执行过程

计算机 (微控制器) 每执行一条指令, 都可以分为三个阶段:

取指令 → 分析指令 → 执行指令

(取指) (译码) (执行)

- □ 读取指令:根据程序计数器(程序指针)PC中的值,从ROM读出现行指令,送到指令寄存器IR。
- 分析指令:由指令译码器对现行指令进行译码,分析该指令要求实现什么操作,如执行数据传送,还是加、减等运算等。
- □ 执行指令: 取出操作数,由控制逻辑电路发出相应的控制信号,完成操作码规定的操作。

指令计数器PC (Program Counter)

指令计数器也叫指令指针,是一个独立的16位寄存器,不属于内部 的特殊功能寄存器,因此不可寻址。

PC中存放的是下一条将要执行的指令的地址,即CPU是根据PC的值 从程序存储器ROM中取得指令,同时程序计数器PC值自动加1,指向下 一条指令地址。PC值的范围为0000H~FFFFH,即可寻址范围为64K。

微控制器的工作过程实质就是执行程序的过程。由于程序是要 完成一个特殊功能的一系列指令的集合,因此执行程序的过程就是逐 条执行指令的过程。

微控制器在前必须将程序按一定的顺序存放在程序存储器的存 储单元中(这个过程也叫程序烧入)。微控制器工作时就是根据PC 指针逐条读取存放在ROM中的指令,并逐条译码并执行,从而完成 程序规定的任务。

18

Hangzhou Dianzi University

### 举例说明程序执行过程:

例: MOV A,#09H 74H 09H ;把09H送到累加器A中

通常指令的格式是: (操作码) (操作数)

助记符: MOV A, #09H;

机器码 (十六进制): 74H 09H;

机器码 (二进制): 01110100 00001001B;

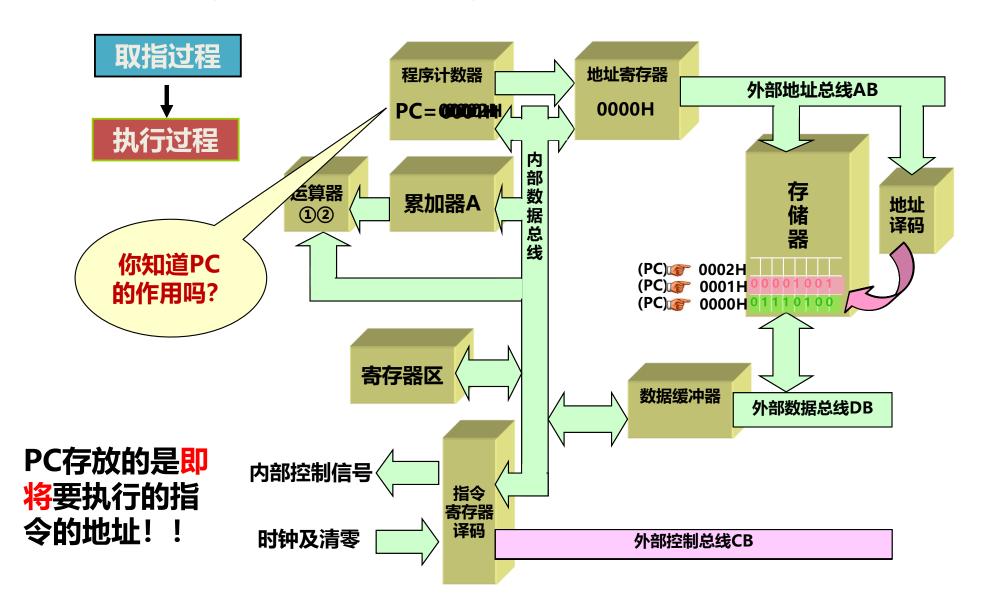
其所执行的操作是:  $09 \rightarrow (A)$ 

即:将数据09H数据送到累加器A中。

该指令的操作码是: 74H; 操作数是: 09H



例: MOV A,#09H 74H 09H ;把09H送到累加器A中





# (1) 8051 微控制器中的PC是不可寻址的。





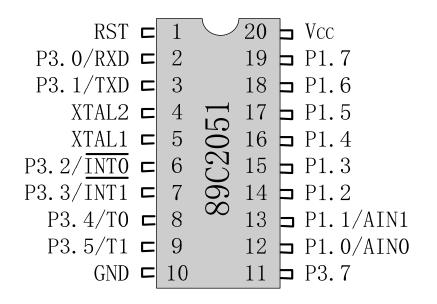
提交



### 总线型

#### P1. 0 40 🗖 Vcc P1. 1 39 **¬** P0. 0 P1. 2 38 **¬** P0. 1 P1. 3 37 **¬** P0. 2 4 P1.4 5 36 **□** P0. 3 P1.5 35 **¬** P0. 4 6 34 **¬** P0. 5 P1. 6 80C51/89C5 8 33 **¬** P0. 6 P1.7 32 **¬** P0. 7 RST/VPD = 9 $31 \Rightarrow \overline{EA}/VPP$ P3. 0/RXD 10 P3. 1/TXD 11 30 **□** ALE/PROG 29 DIPSEN P3. $2/\overline{INT0}$ 12 13 P3. 3/INT1 28 **¬** P2. 7 27 **¬** P2. 6 P3. 4/T014 P3. 5/T115 26 **P**2. 5 P3. 6/WR □ 16 25 **¬** P2. 4 P3. 7/RD 24 **P**2.3 17 23 **¬** P2. 2 XTAL2 18 22 **¬** P2. 1 XTAL1 19 21 **P** P2. 0 Vss 20

### 非总线型



注: 类似的还有Philips公司的 87LPC64,20引脚 8XC748/750/(751),24引脚 8X749(752),28引脚 8XC754,28引脚 等等

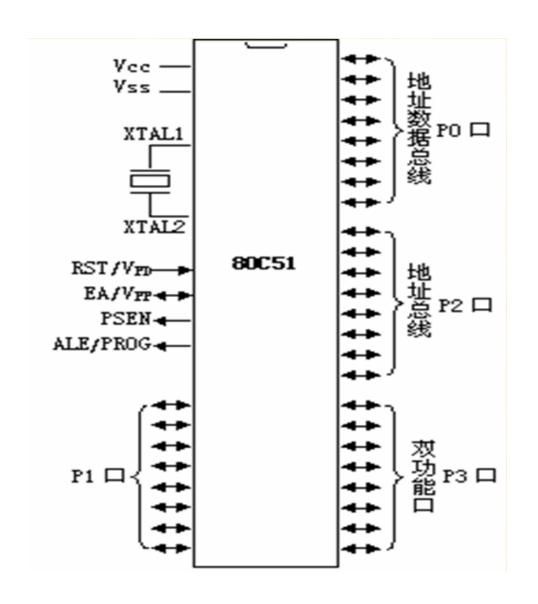
#### 40条引脚可分为4组:

(1) 电源、地: 2条

(2) 时钟电路: 2条

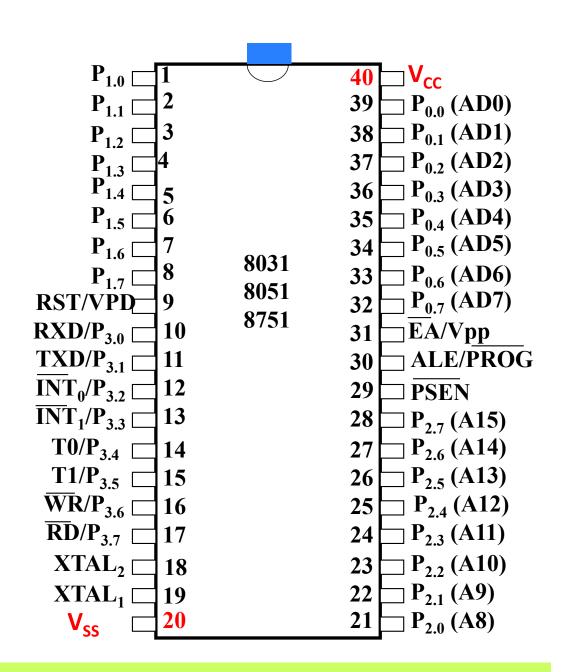
(3) 控制线: 4条

(4) I/O口线: 32条

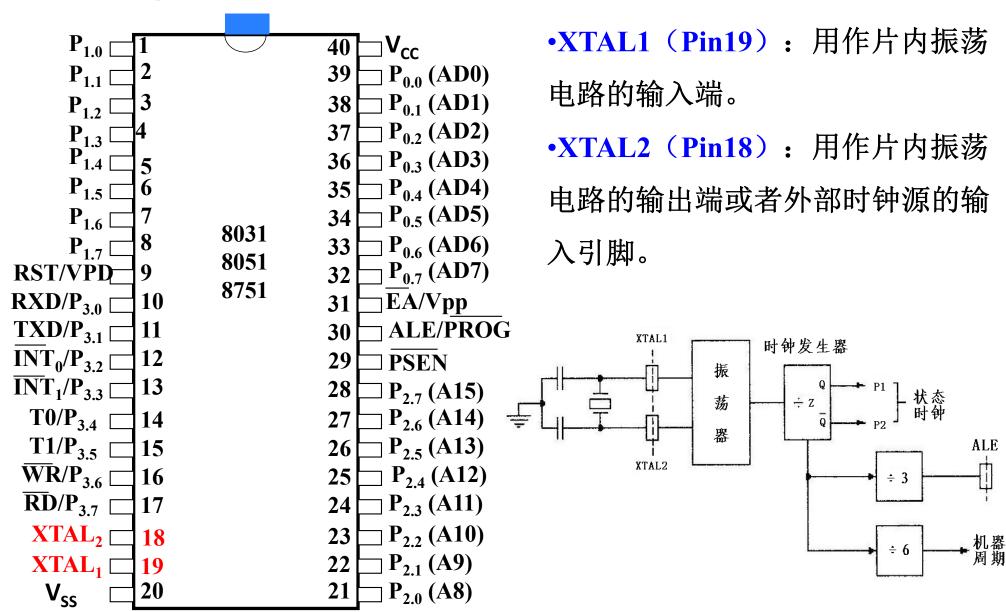


# ●电源引脚

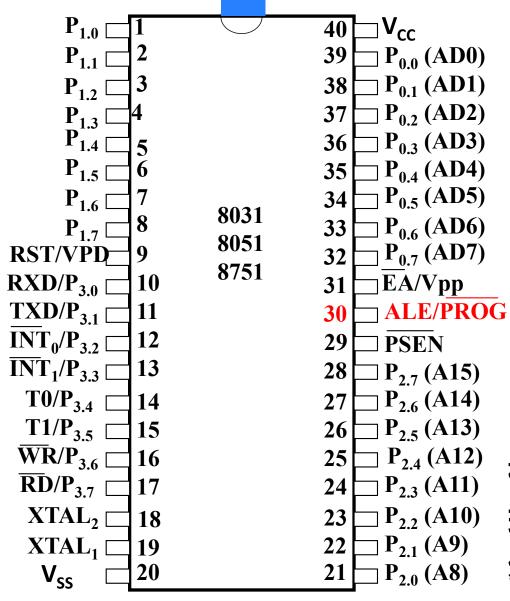
- Vcc (Pin40): 正电源引脚。 正电源接4.0~5.0V电压,正 常工作电压为+5V。
- Vss或GND (Pin20) :接地引脚。



# ●时钟引脚



# ●ALE / PROG引脚

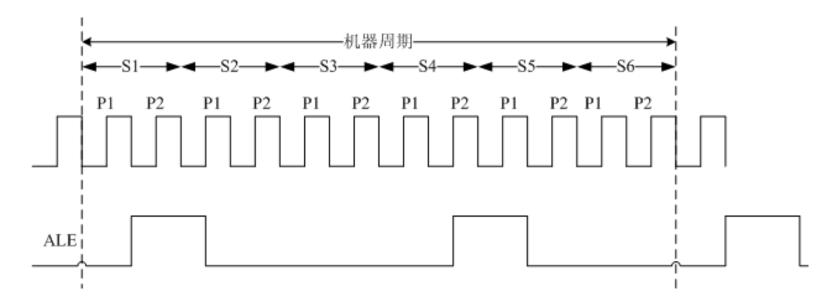


- ALE/PROG引脚 (Pin30) 具有两种功能,可以作为地址锁存使能端(Address Latch Enable) 和编程脉冲输入端
- 当作为地址锁存使能端时为ALE。当微控制器访问外部存储器时,地址锁存允许信号输出端。

有效时输出一个高脉冲。ALE(地址锁存)的负跳变将低8位地址打入锁存。以实现P0口的8位数据线和低8位地址线的分时复用和隔离。

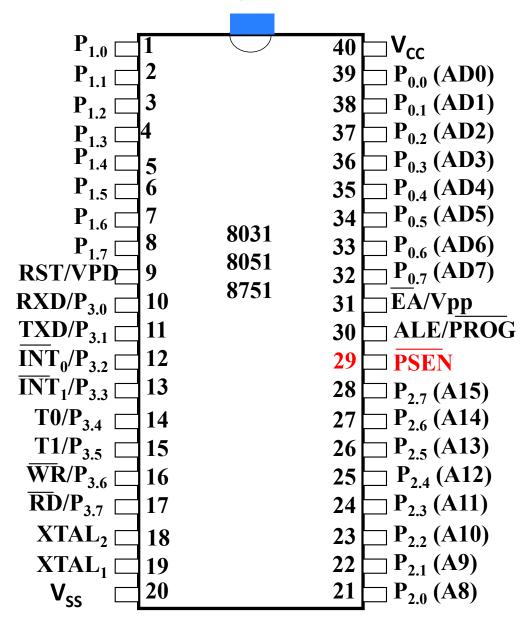
# ●ALE / PROG引脚

当微控制器在非访问内部程序存储器时,ALE引脚将有一个1/6振荡 频率的正脉冲信号输出,该信号可以用于外部计数或电路其他部分 的时钟信号。



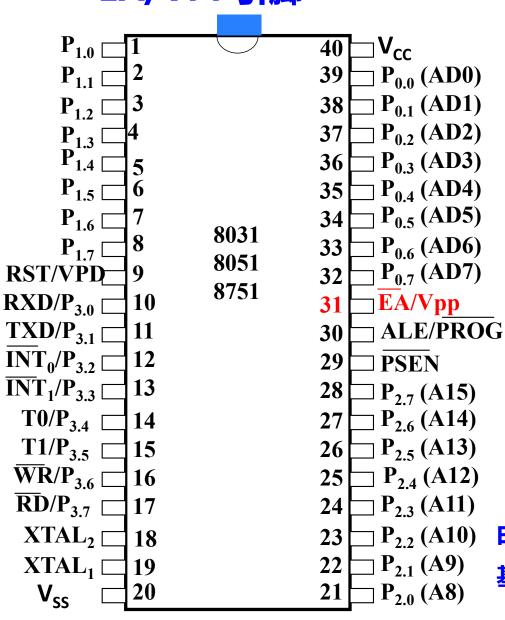
■ 当作为编程脉冲输入端时,在进行程序下载时使用。

# ●/PSEN引脚



- PSEN (Program Store Enable, Pin29)
- 引脚是微控制器访问外部程序存储 器的读选通信号(输出), 低电平有效。

# ●EA/VPP引脚



**EA**/Vpp引脚 (External Access Enable, Pin31)

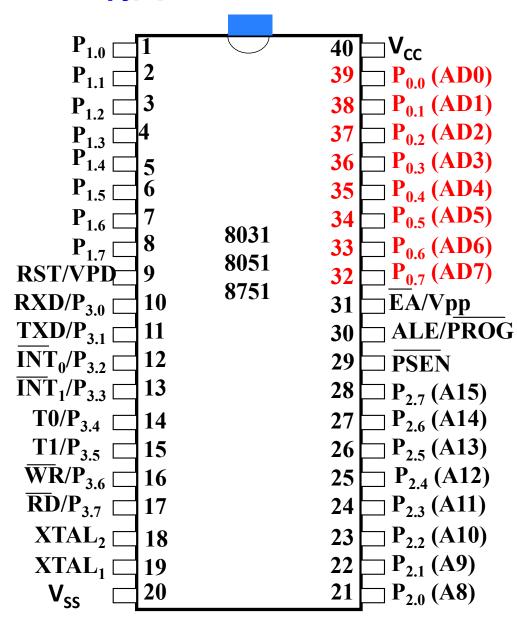
具有两种功能,访问内部或外部程序存储 器选择信号和提供编程电压。

EA = 1 时,访问内部程序存储器,即内ROM

EA = 0 时,只访问外部程序存储器,即外ROM

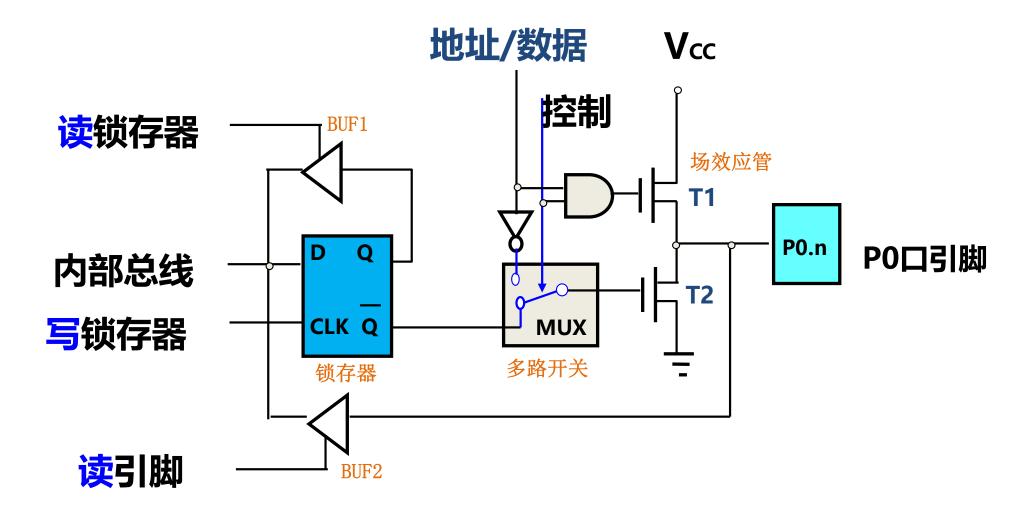
由于增强型8051 MCU集成了大容量ROM(16-64K), 基本不需要外扩,这三个控制信号已很少使用。

# ●P0端口



- P0.0 ~ P0.7,占据Pin39 ~ Pin32 共8个引脚。
- PO端口具有两个功能,既可以用作 双向数据总线口, 也可以分时复用 输出低8位地址总线。

# P0口内部结构



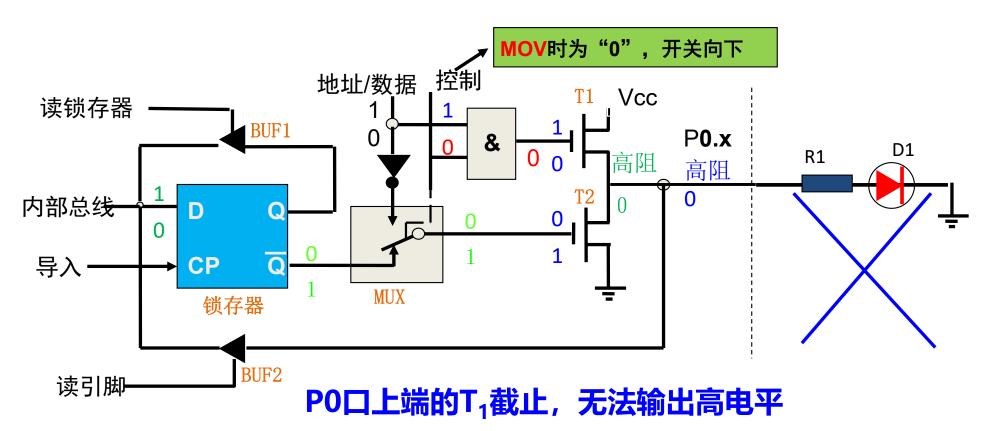
31

Hangzhou Dianzi University

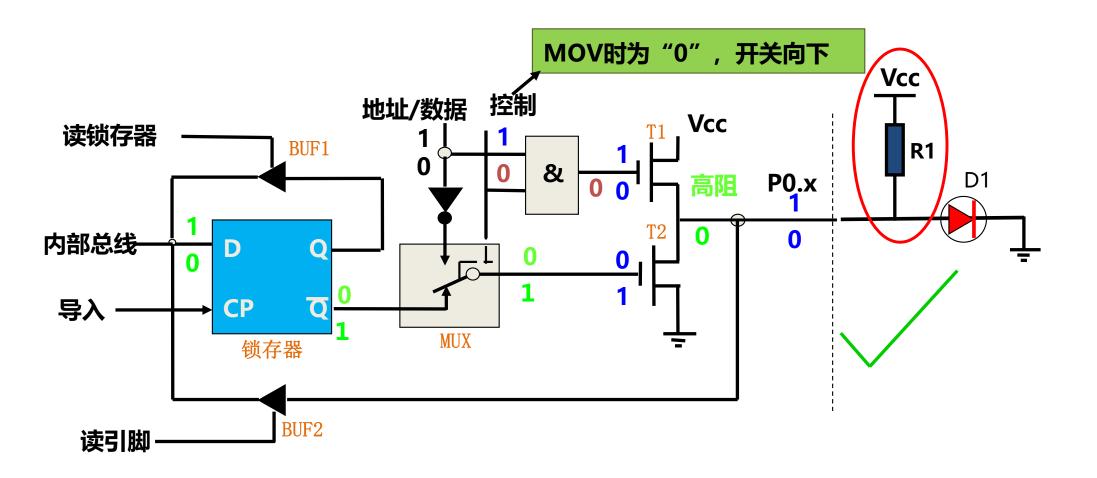
# P0端口数据输出

MOV P0, A + 物数据写入P0端口锁存器中

CPU发出控制电平"0"封锁"与"门,将输出上拉场效应管T₁截止,同时使多路开关MUX把锁存器与输出驱动电路接通。





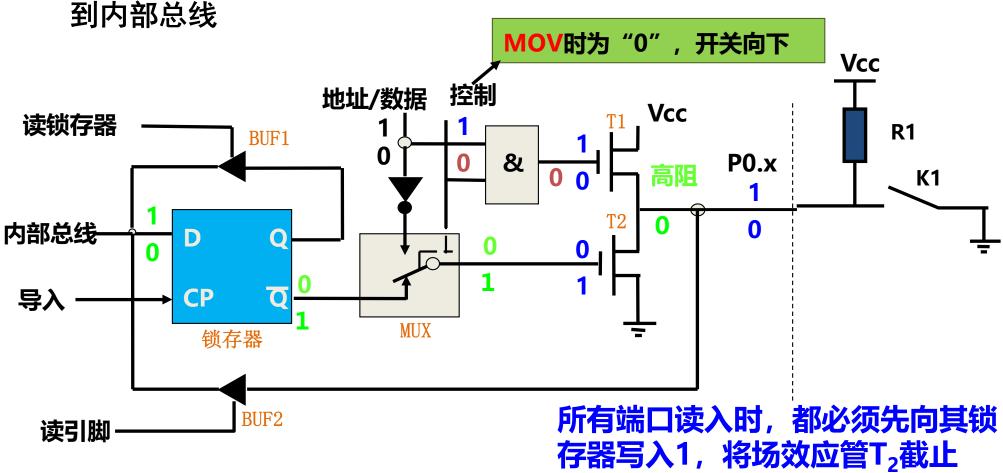


PO口做I/O口使用时,必须在外部加上拉电阻!

# P0端口电平读入

MOV A, P0 **→ 读入P0口引脚电平!** 

读指令把三态缓冲器BUF2打开,端口引脚上的数据经过缓冲器读入



T<sub>2</sub>导通会发生什么问题呢? 无法得到引脚所接外设的高电平状态

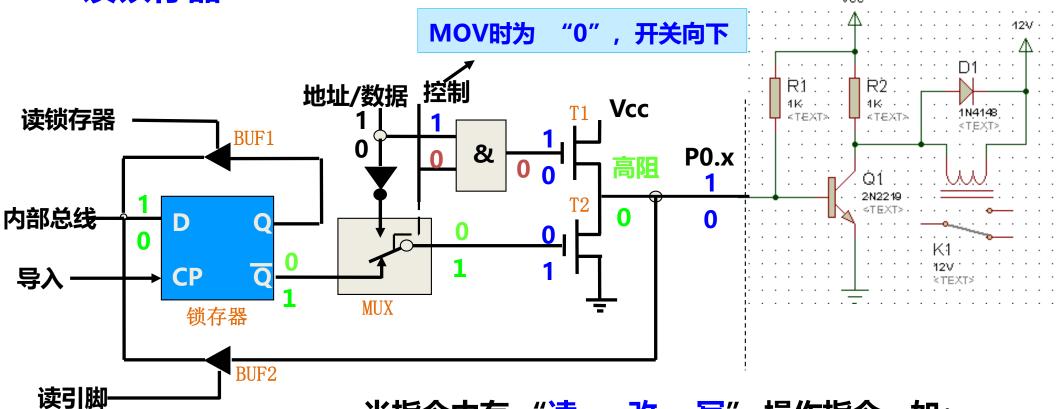
在读入端口数据时,由于输出驱动FET(场效应管)并接在引脚上,如果T<sub>2</sub>导通,就会将输入的高电平拉成低电平,产生误读。

在端口进行输入操作前,应先向端口锁存器写"1",使 MOV Pi, #0FFH ; i=0,1,2,3

T2截止,引脚处于悬浮状态,变为高阻抗输入。这就是所谓

的准双向口。

## P0读锁存器



**"读----改---写"**操作指令,如: 当指令中有

> **ORL** P0, #0FH

指令的功能: 先从P0口的锁存器中读取数据, 再对

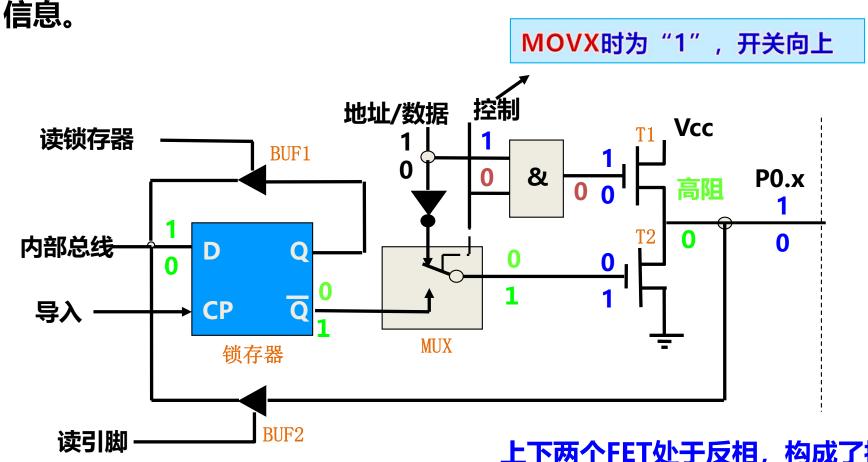
数据进行或操作,然后将操作结果送回锁存器



\*\*原因:如果此时该端口的负载恰是一个晶体管基极,且原端口输出值 为1. 那么导通了的PN结会把端口引脚高电平拉低:若此时直 接读端口引脚信号,将会把原输出的"1"电平误读为"0"电 平。现采用读输出锁存器代替读引脚,图中,上面的三态缓冲 器就为读锁存器Q端信号而设,读输出锁存器可避免上述可能 发生的错误。

## P0作为数据/地址总线口

在系统扩展时,PO端口作为地址/数据总线使用时,PO引脚输出地址/数据



上下两个FET处于反相,构成了推拉式 的输出电路, 其负载能力大大增强。



在系统扩展时,P0端口作为地址/数据总线使用时,P0引脚输出地址/

输入数据信息。 地址输出时 先 "1" , 开关向上 数据输入时 后 "0",开关向下,P0口写入1 地址/数据 Vcc 读锁存器 BUF1 0 & **P0.x** 0 内部总线 D 导入 **CP** MUX 锁存器 BUF2 读引脚

输入信号是从引脚通过输入缓冲器进入内部总线。





# (2) P0口的第一功能是准双向I/O口, 第二功能是分时复用的高8位地址线和8位数据线。



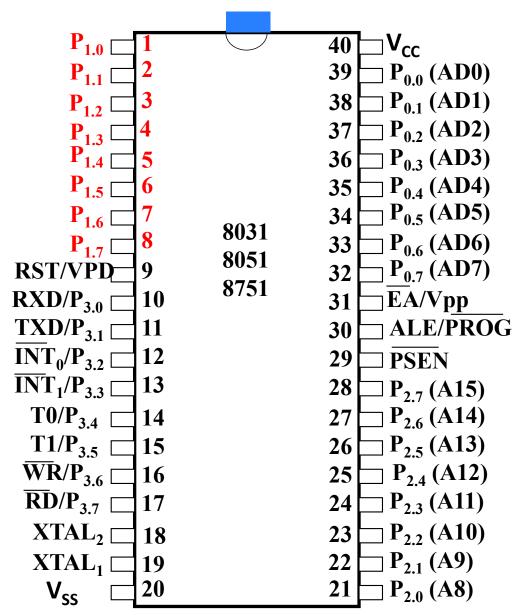
在输入时,必须先向其锁存器输出1,使得输出 驱动电路中的T2截至,将端口设置为输入方式



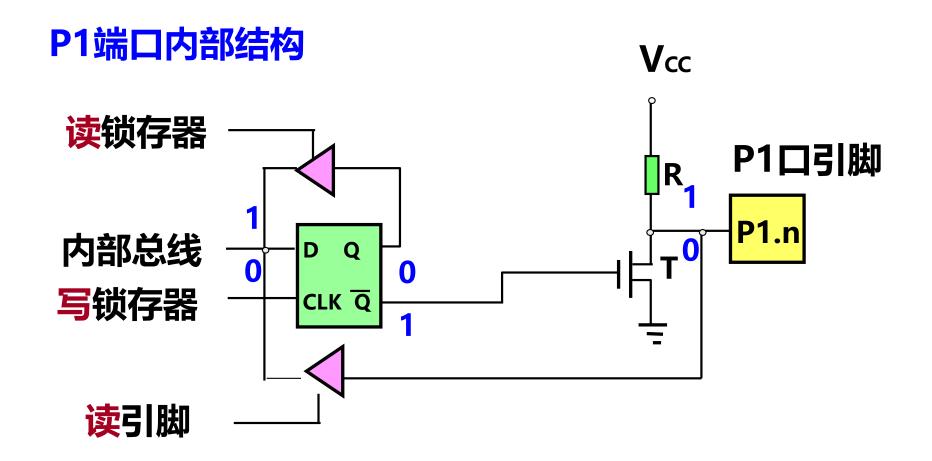
提交



## ●P1端口



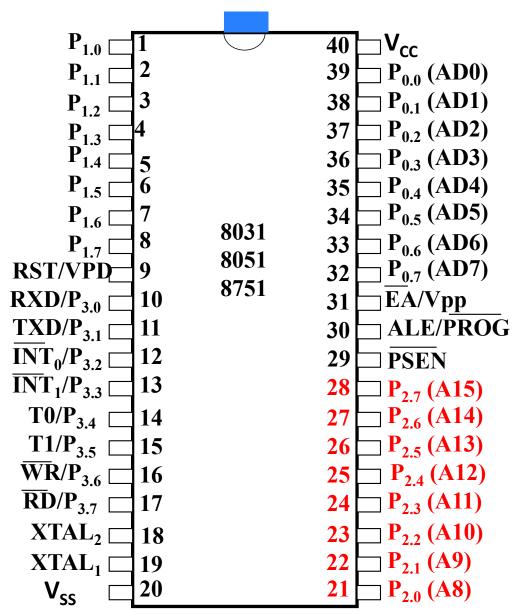
- P1.0~P1.7,占据Pin1~Pin8 共8个引脚。
- P1端口一般只用作通用I/O端口。



由于内部有上拉电阻,因此做I/O端口使用时不需要 外部上拉电阻。

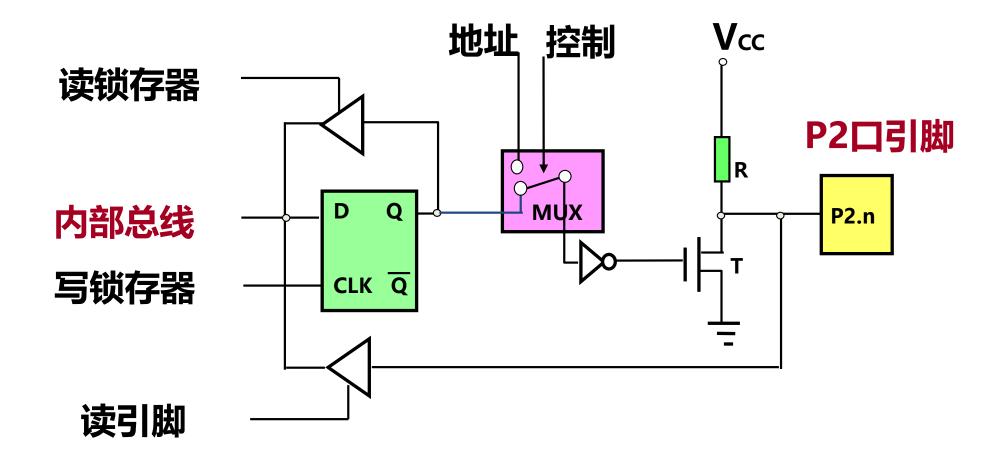


## ●P2端口



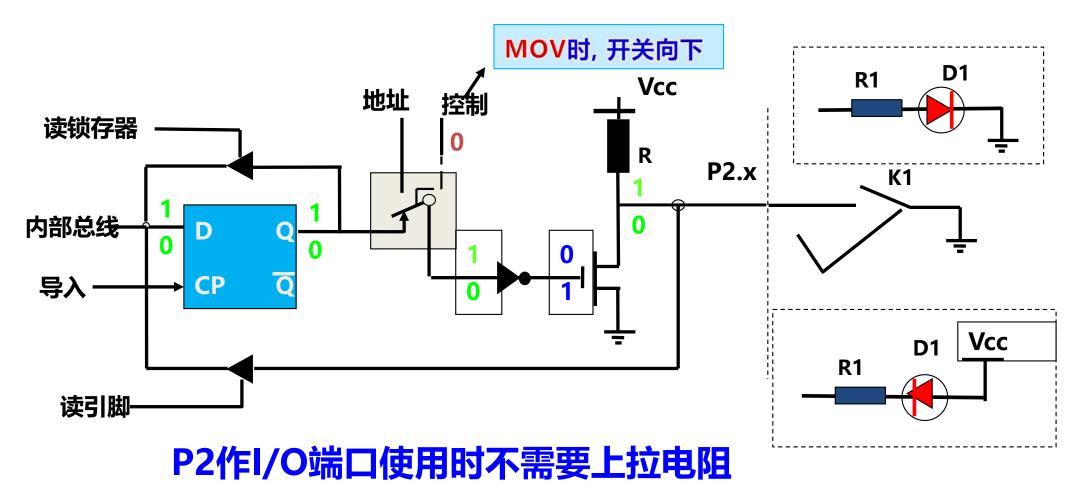
- P2.0~P3.7,占据Pin21~Pin28 共8个引脚。
- P2端口可以用作通用I/O端口, 或者在扩展外部存储器时用作高8 位地址线。

## P2端口内部结构



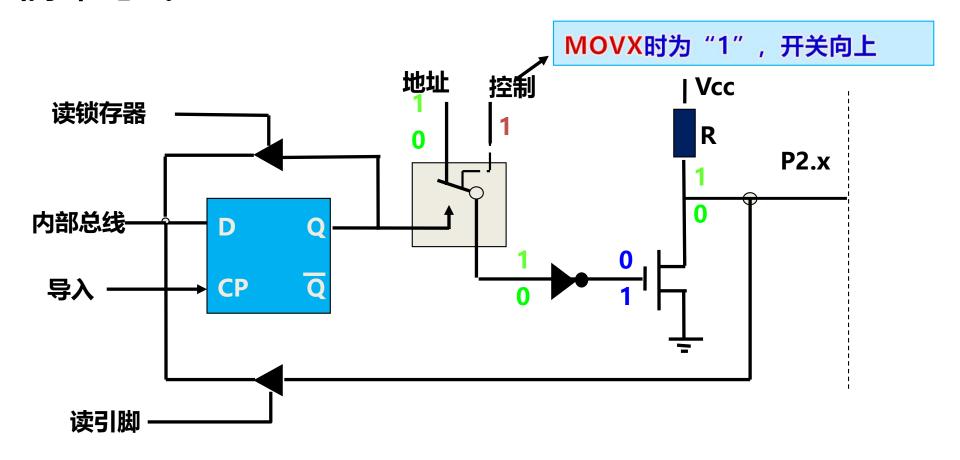
## P2作为普通I/O端口

CPU发出控制电平 "0",使多路开关MUX倒向锁存器输出Q端,构成一 个准双向口。其功能与P1相同。

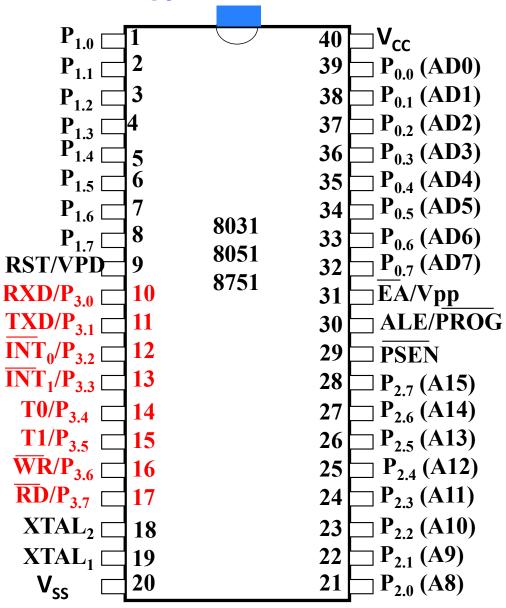


## P2作为地址线使用

CPU发出控制电平"1",使多路开关MUX倒内部地址线。此时,P2输 出高8位地址。



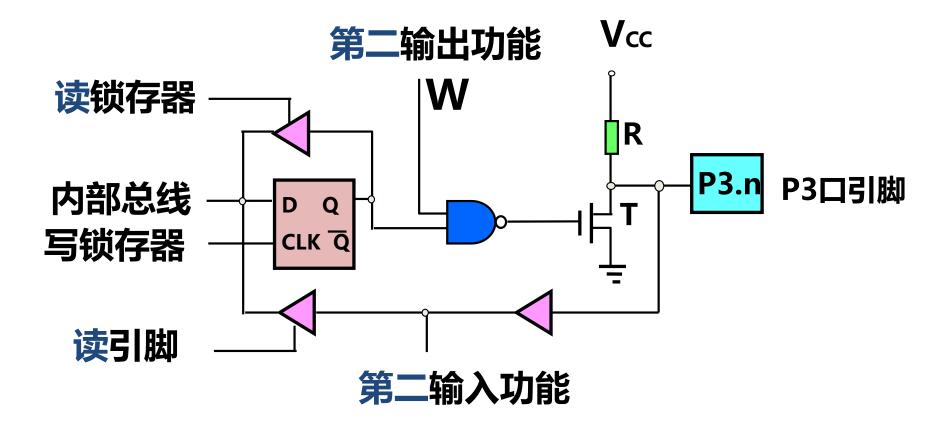
## ●P3端口



- P3 端 □ 即 P3.0~P3.7 , 占 据 Pin10~Pin17共8个引脚。
- P3端口可以用作通用I/O端口,同时还具有特定的第二功能。

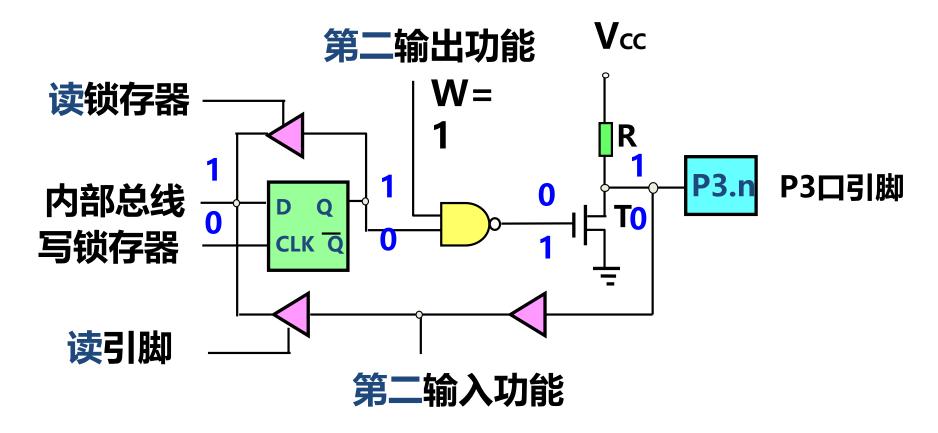
I/O 引脚₽	第二功能引脚名称。	说明₽
P3.0₽	RXD₽	串行通信的数据接收端口。
P3.1₽	TXD₽	串行通信的数据发送端口。
P3.2₽	INT0⊭	外部中断 0 的请求端口₽
P3.3₽	ĪNT1₽	外部中断1的请求端口₽
P3.4₽	T0 <i>₽</i>	定时/计数器 0 的外部事件计数输入端。
P3.5₽	<b>T1</b> ₽	定时/计数器 1 的外部事件计数输入端。
P3.6₽	RD₽	外部数据存储单元的写选通信号。
P3.7₽	$\overline{\mathrm{WR}}_{arphi}$	外部数据存储单元的读选通信号₽

### P3端口内部结构



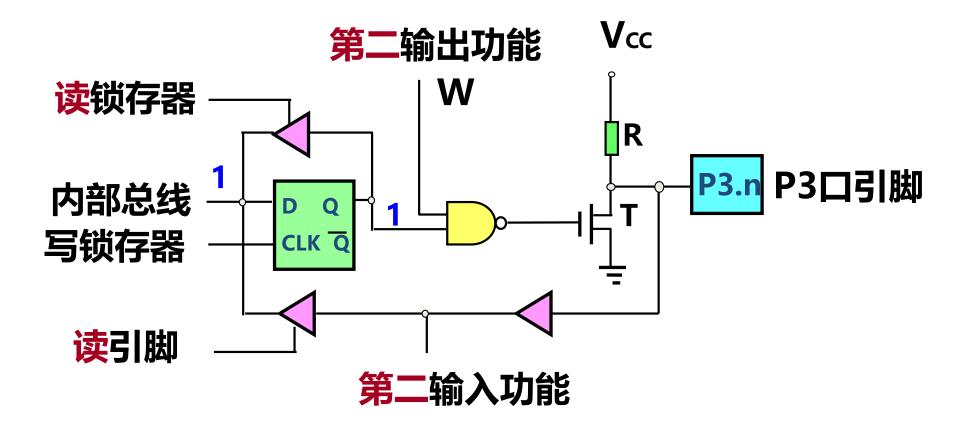
由于内部有上拉电阻,因此做I/O端口使用时不需要外部上拉电阻。

#### P3作为I/O端口使用



由于内部有上拉电阻,因此做I/O端口使用时不需要外部上拉电阻。

#### P3优先作为第二功能使用



P3口作为第二功能使用时,需要先向P3口写入1。

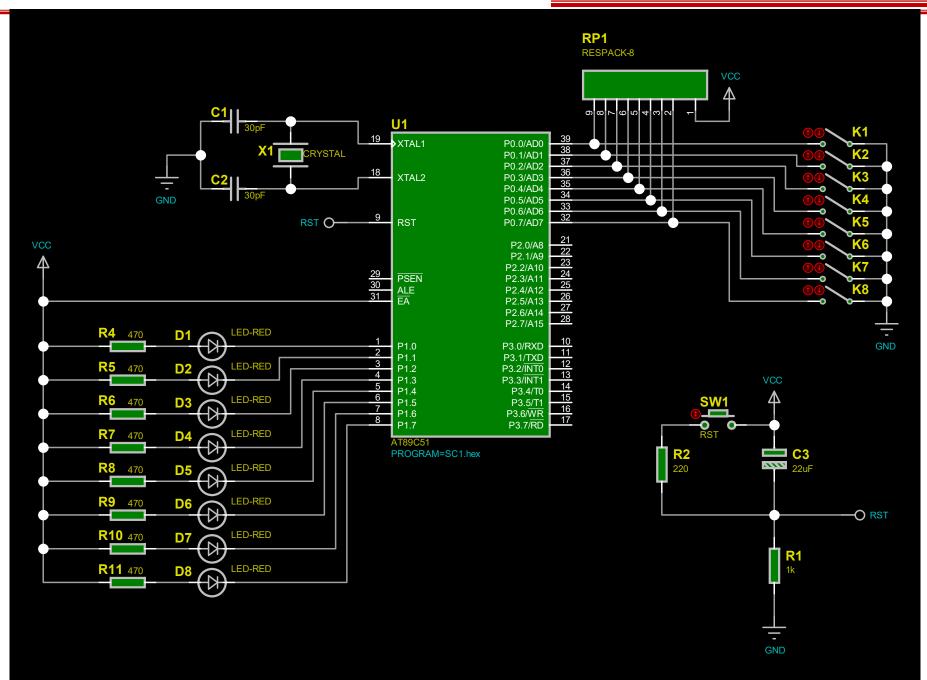


#### P0、P1、P2、P3的使用总结

- 1. 当<mark>系统无扩展</mark>时,P0、P2口均可以做为I/O口使用, 但P0口做I/O口使用, 用时,必须在外接上拉电阻;
- 2. P1口一般作I/O使用;
- 3. P3口优先使用第二功能,多余的才可用于I/O端口,当作第二功能使用时需事先向其锁存器输出1;
- 4. 所有端口在输入时,都必须先向其锁存器输出1。

系统复位时,P0、P1、P2、P3均自动为FFH,所以其寄存器均为"1"。

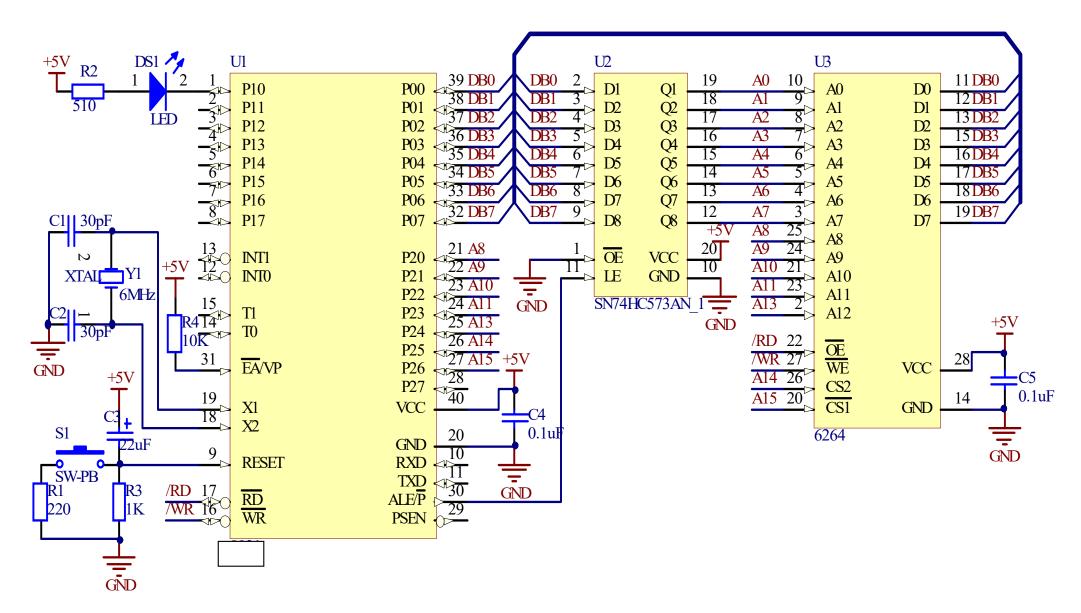
注意: 读端口与读引脚是不同的,端口操作实际上是对其锁存器操作,引脚操作时对引脚电平的操作。



## P0、P1、P2、P3的使用总结(续)

- 5. 当 **系统有扩展**时, PO口首先为低8位地址和数据口使用;
- 6. 同样<mark>系统有扩展</mark>时,P2口首先考虑作为高8位地址使用;
- 7. 当P2口作为高8位地址使用时,即使没用全8位剩余的端口,一般也不允许 用于I/O端口,若要使用,应该注意地址操作时对其影响;

#### AT89C51微控制器外部数据存储器扩展





(3) 在8051微控制器中,为使准双向I/O口工作 在输入方式,必须先向其输出1。

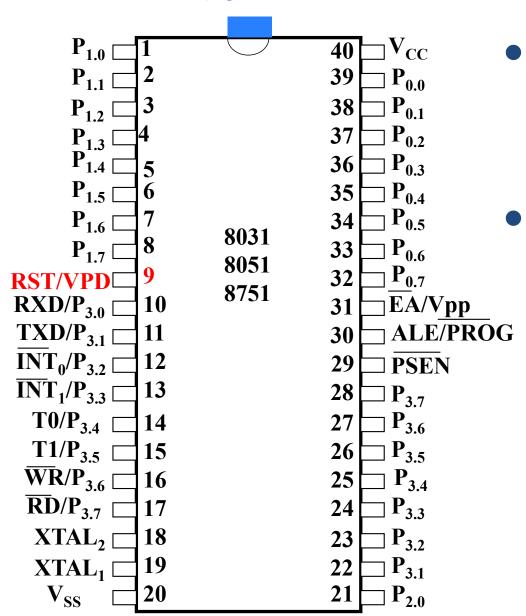




提交

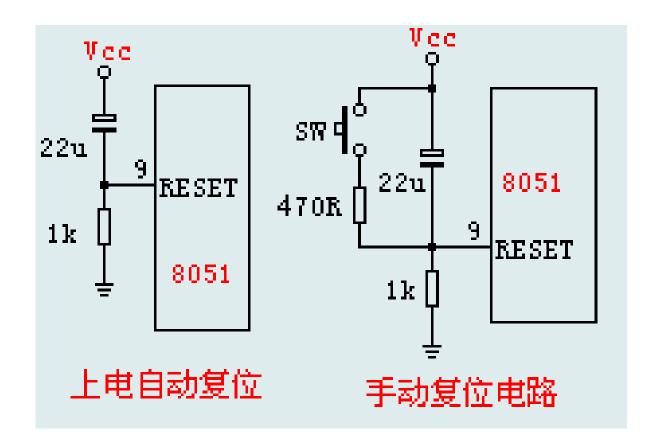


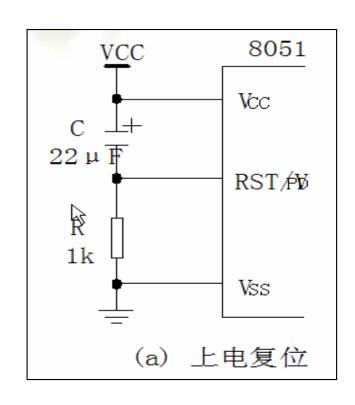
## ●RST引脚

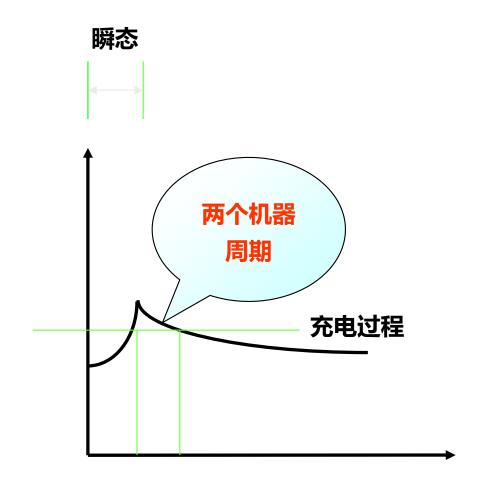


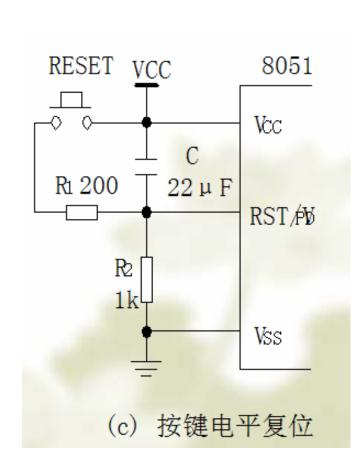
微控制器的复位引脚为RST (Pin9), 微控制器内部CPU的复位信号便从这 里输入。

微控制器复位完全通过RST引脚来完成,其基本原理是在微控制器的时钟振荡电路启动后,如果RST引脚外加两个机器周期(即24个时钟振荡脉冲)以上的高电平,微控制器便实现了复位。





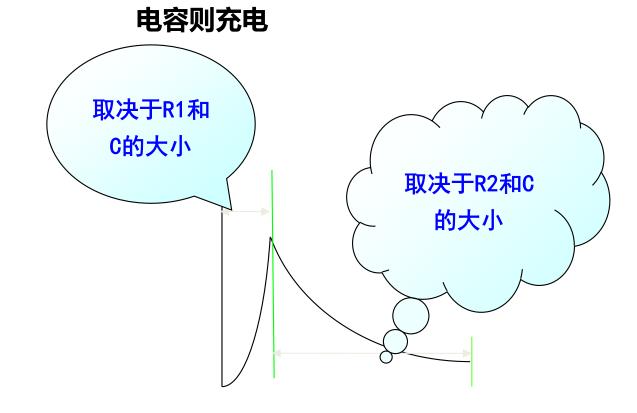




#### a) 按下时:

电容先放电,电容电荷减少,但C正极电 平不变,C负极从0上升(即RST电平)

#### b) 弹开后:



#### 系统复位时程序指针PC=0000H,同时一些专用寄存器值自动复位

特殊功能寄存器	初始态	特殊功能寄存器	初始态	
ACC	00H	В	00H	
PSW	00H	SP	07H	
DPH	00H	TH0	00H	
DPL	00H	TL0	00H	
IP	xxx00000B	TH1	00H	
IE	0xx00000B	TL1	00H	
TMOD	00H	TCON	00H	
SCON	xxxxxxxxB	SBUF	00H	
P0-P3	1111111B	PCON	0xxxxxxxB	



## (4) 8051微控制器复位后SP、PSW、P0的状态为:

- OOH, OOH, OOH
- **B** 00H, 00H, 0FFH
- **07H、00H、0FFH**
- D 07H, 0FFH, 00H

提交

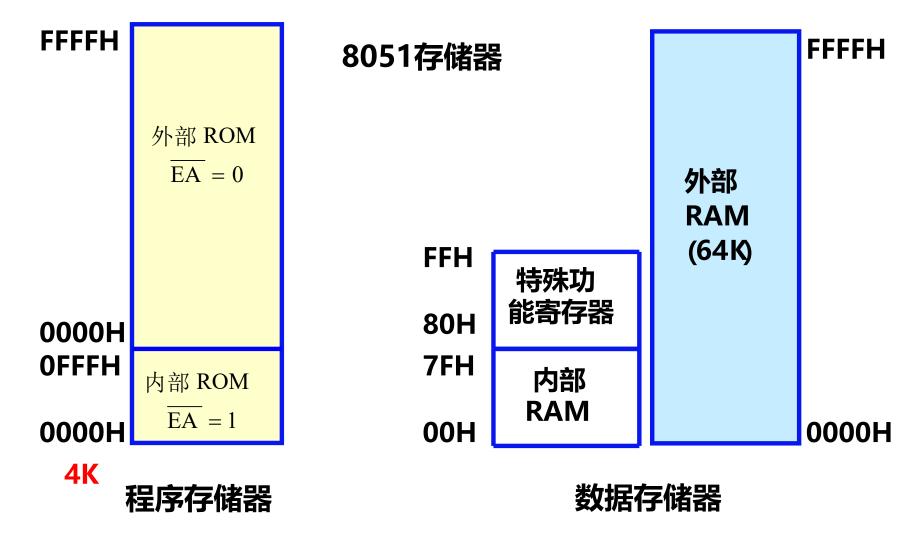
#### 1. 存储器的两种基本结构形式

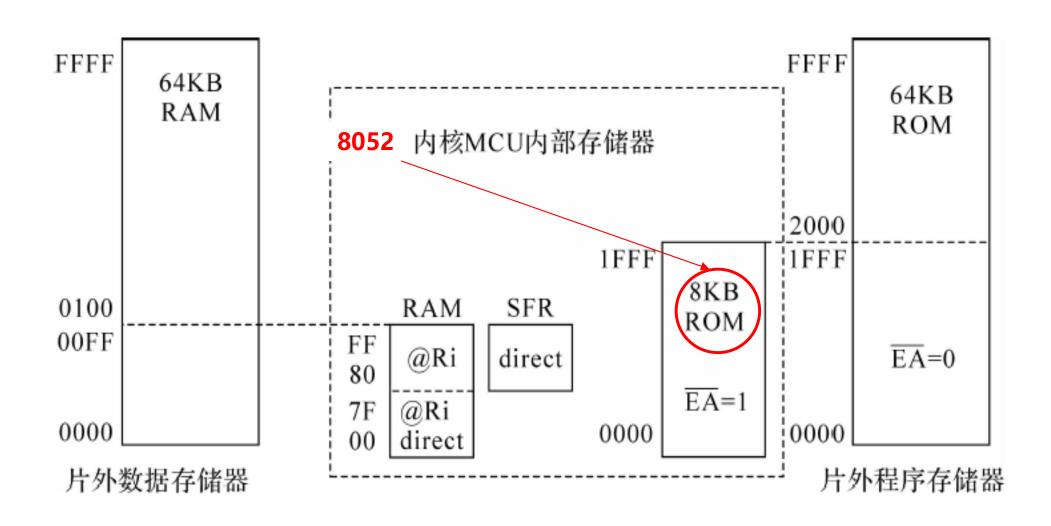
不同微控制器中存储器的用途是相同的,但结构与存储容量却不完全相同。**微控制器中的存储器有两种基本结构形式**:

- 冯·诺依曼 (Von Neumann) 结构: 也称普林斯顿 (Princeton) 结构。程序存储器和数据存储器共用一个逻辑空间,且它们是统一编址的。如16条地址线的寻址空间是64K,则ROM和RAM总共只有64K。(在通用微型计算机中广泛采用)
- 哈佛 (Harvard) 结构:程序存储器和数据存储器分别编址。如16条地址线,可以分别寻址64K的ROM和64K的RAM。

#### 2. 8051存储器结构图

MCS-51微控制器的存储器采用哈佛结构,ROM和RAM是分开寻址的。





8051 MCU内部有4K ROM

ROM的主要功能是存放程序和数据表格,以及掉电后不希望丢失的信 息。在80C52型微控制器中,程序存储器可以分为内部和外部两部分:

内部8K空间: 0000H ~ 1FFFH

外部64K空间: 0000H~FFFFH

#### 注意:

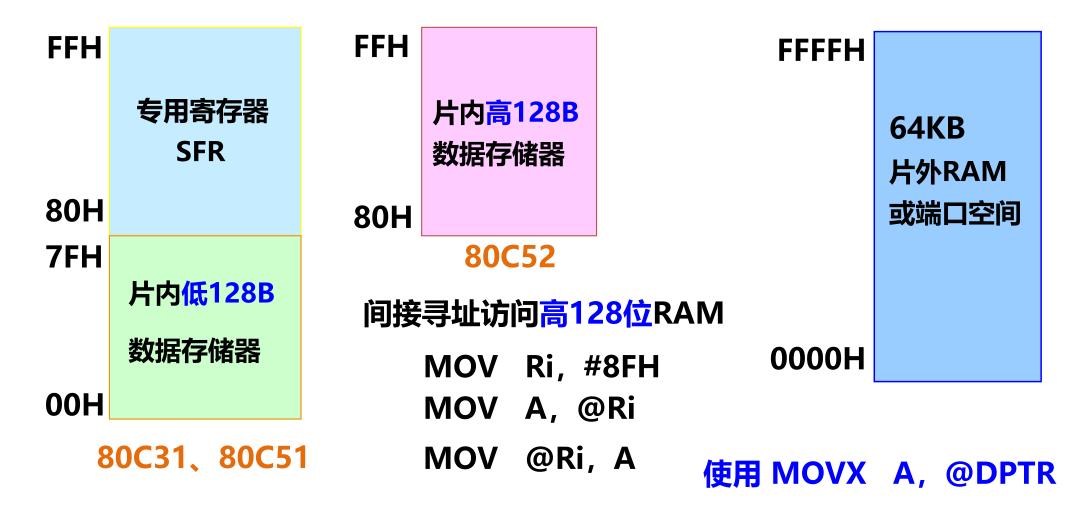
10:07

内外部ROM是统一编址的,ROM总容量为64KB。所以,内部8KB ROM和外部8KB ROM只能选用其一。

目前增强型的8051MCU,集成了16K-64K的内部ROM,故不需外部扩展。

Hangzhou Dianzi University

#### 8051MCU存储空间与指令的关系



片内RAM寻址使用 MOV 指令



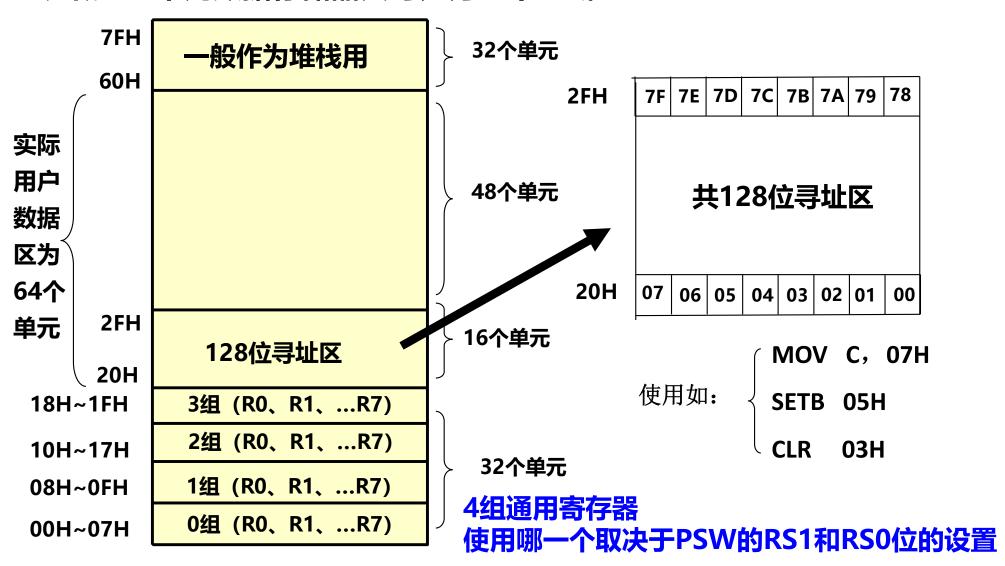
10:07

**MOVX** 

@DPTR, A

- 1、在微控制器中通常把RAM叫数据存储器。
- 2、80C51中,内部RAM共有256个单元,其中低128单元也叫用户数据存 储器,高128单元为专用寄存器区SFR(Special Function Register)。
- 3、80C52中,用户数据存储器分为低128单元和高128单元,其中低128 单元RAM与8031一样,而高128单元的地址与其专用寄存器区地址一 样,但寻址方式不同,若使用直接寻址方式,则访问专用寄存器;使用 间接寻址才可访问高128单元的用户数据存储器。

#### 4、低128单元数据存储器又可分为三个区域



此外,在专用寄存器SFR中,地址值尾数为0或8的寄存器是可以位寻址的



## (一) 通用寄存器组区

- 1、工作寄存器区是指00H~1FH区, 共分4个组, 每组有8个单元, 共 32个内部RAM单元。
- 2、每次只能有1组作为工作寄存器使用, 其它各组可以作为一般的数 据缓冲区使用。
- 3、作为工作寄存器使用的8个单元,又称为R0~R7
- 4、程序状态字PSW中的PSW.3(RS0)和PSW.4(RS1)两位来选 择哪一组作为工作寄存器使用。CPU通过软件修改PSW中RS0和 RS1两位的状态,就可任选一个工作寄存器工作。

10:07

69

#### RS0与片内工作寄存器组的对应关系

#### PSW.4 PSW.3

RS1	RS0	寄存器组	片内RAM地址	通用寄存器名称	
0	0	0组	00H~07H	R0~R7	
0	1	1组	08H~0FH	R0~R7	
1	0	2组	10H~17H	R0~R7	
1	1	3组	18H~1FH	R0~R7	

70

Hangzhou Dianzi University

#### 工作寄存器和RAM地址对照表

工作寄存器 0 组		工作寄存器1组		工作寄存器 2 组		工作寄存器 3 组	
地址	寄存器	地址	寄存器	地址	寄存器	地址	寄存器
00 <b>H</b>	R0	08 <b>H</b>	R0	10 <b>H</b>	R0	18H	R0
01 <b>H</b>	R1	09H	R1	11H	R1	19 <b>H</b>	R1
02 <b>H</b>	R2	0 <b>AH</b>	R2	12H	R2	1AH	R2
03 <b>H</b>	R3	0BH	R3	13 <b>H</b>	R3	1BH	R3
04 <b>H</b>	R4	0CH	R4	14H	R4	1CH	R4
05 <b>H</b>	R5	0DH	R5	15 <b>H</b>	R5	1DH	R5
0 <b>6H</b>	R6	0 <b>EH</b>	R6	16H	R6	1EH	R6
07 <b>H</b>	R7	0FH	R7	17H	R7	1FH	R7

#### (二) 位寻址区

- 1、位寻址区是指 20H~2FH单元, 共16个单元。
- 2、位寻址区的每1位都可由程序直接进行位处理。如:

MOV C, 07H

SETB 05H

CLR 03H

- 3、 位寻址区的16个单元 (共计128位) 的每1位都有一个8位表示的位地址, 位地址范围为00H~7FH。
- 4、 位寻址的RAM单元也可以按字节操作, 作为一般的数据缓冲区。



## (5) 下列8051微控制器内部单元中,既可位寻址 又可字节寻址的单元是:

- 28H
- **30H** В
- **00H**
- **70H** D



#### (三) 堆栈

堆栈是一种数据结构,就是只容许在其一端进行数据插入和删除。

数据写入堆栈称为插入运算PUSH,通常称入栈;

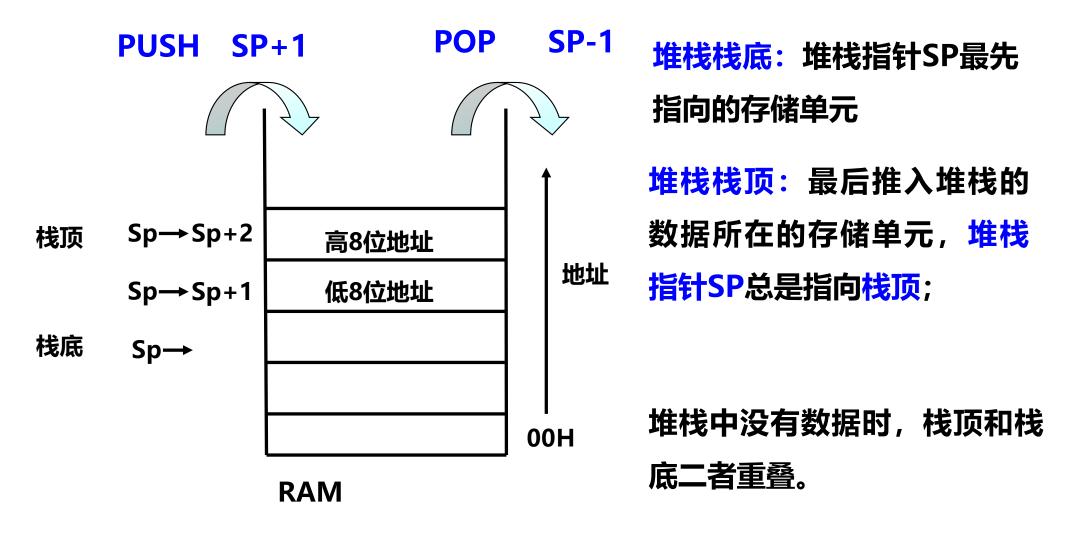
数据从堆栈读出称为复制运算POP,通常称出栈,但需要注意的是:

在微控制器中出栈后原先在堆栈中的数据并不被删除,仍在原位 置保存!

在微控制器中,堆栈是在内RAM区专门开辟出来的按照"先进后出" 原则进行数据存取的一块连续的存储区域

堆栈指针SP: SP用来存放堆栈栈顶的地址,8位寄存器





向堆栈推入数据后,栈顶向上生长,堆栈指针SP 也向上生长,系统复位后, SP中的内容为07H。

#### 堆栈的使用方法:

一种是自动方式:在调用子程序或中断时,返回地址(断点)自动进 栈(先低位地址,后高位地址),程序返回时,断点自动弹回程序指 针PC。

另一种是指令方式:直接使用专用的堆栈操作指令,进行进出栈操作。

进栈指令: PUSH

出栈指令: POP

进栈操作: 先SP加1, 后写入数据;

出栈操作: 先读出数据,后SP减1



- (6) 关于8051微控制器的堆栈操作,下列说法正确的是:
  - A 先入栈,再修改栈指针
  - **先修改栈指针,再出栈**
  - 5 先修改栈指针,再入栈
- **以上都不对**





## (7) MOV SP, #5FH指令是将堆栈空间设置到内部 RAM 60H单元开始。





提交



杭州電子科技大学

### (四) 专用寄存器SFR

专用寄存器位于高128单元,但在80C51微控制器中只使用了其中的 21个单元。专用寄存器SFG均有名称。

分别是A, B, PSW, SP, DPH, DPL, P0, P1, P2, P3, IP, IE, TCON, TMOD, THO, TLO, TH1, TL1, SCON, SBUF, PCON, 详见书表2-5。

在21个SFR中,地址最后位为0或8的SFR是可位寻址的,共有11个 SFR,但实际可寻址的只有83位,详见书表2-5。

因此,在整个内部RAM空间共有83+128=211位可寻址

专用寄存器名称	符号	地址	位地址与位名称							
470円行電石物			D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Р0 🏻	P0	80 <b>H</b>	87	86	85	84	83	82	81	80
堆栈指针	SP	81H								
数据指针低字节	DPL DPTR	82H								3
数据指针高字节	DPTR	83H								
定时器/计数器控 制	TCON	88H	TF1 8F	TR1 8E	TF0 8D	TR0 8C	IE1 8B	IT1 8A	IE0 89	IT0 88
定时器/计数器方 式控制	TMOD	89 <b>H</b>	GATE	C/T	M <sub>1</sub>	M <sub>o</sub>	GATE	C/T	M <sub>1</sub>	$\mathbf{M}_{\mathrm{o}}$
定时器/计数器 0 低字节	TLO	8AH							1	
定时器/计数器 1 低字节	TL1	8BH						\$ + 1		:
定时器/计数器 0 高字节	ТН0	8CH					200			
定时器/计数器 1 高字节	TH1	8DH								
Р1 □	P1	90 <b>H</b>	97	96	95	94	93	92	91	90
电源控制	PCON	97H	SMOD	- 2			GF1	GF0	PD	IDL
串行控制	SCON	98H	SMO 9F	SM1 9E	SM2 9D	REN 9C	TB8 9B	RB8 9A	TI 99	RI 98

土田安左职力和	符号	地址	位地址与位名称							
专用寄存器名称			D7	D6	<b>D</b> 5	D4	D3	D2	D1	D0
串行数据缓冲器	SBUF	99H	·							
P2 II	PZ	AOH	Α7	Åδ	À5	Â4	Aŝ	A2	A1	A
中断允许控制	IE	A8H	EA		ET2	ES	ET1	EX1	ETO	EX0
			AF		AD	AC	AB	AA	A9	A
Р3 Ц	P3	ROH	B/	B6	<b>B</b> 5	B4	D3	DZ	DI	Dζ
中断优先级控制	IP	В8Н	_	 	BD	PS BC	BB	BA	РТ0 В9	B8
定时器/计数器 2 控制	T2CON *	С8Н	, TE2 CF	EXF2 CE	RCLK CD	TCLK -CC	EXEN2 CB	TR2 CA	C/T2 C9	CP/ PL2 C8
定时器/计数器 2 自动重装载低字节	RLDL *	САН								
定时器/计数器 2 自动重装载高字节	RLDH *	СВН				·				
定时器/计数器 2 低字节	TL2 *	ССН				·				
定时器/计数器 2 高字节	TH2 *	CDH						·		-
程序状态字	PSW	D0H	Cr D7	AC D6	F0 D5	RS1 D4	RS0 D3	OV D2	– D1	P D0
累加器	А	E0H	E7	E6	<b>E</b> 5	E4	E3	E2	E1	E0
B寄存器	В	F0H	F7	F6	F5	F4	F3	F2	F1	F0

#### (五)程序状态字PSW

Cy AC F0 RS1 RS0 OV F1 P

Cy —— 进位/借位标志; 位累加器。

AC —— 辅助进/借位标志;用于十进制调整。

FO —— 用户定义标志位; 软件置位/清零。

OV —— 溢出标志; 硬件置位/清零。

P —— 奇偶标志; A中1的个数为奇数, P = 1; 否则 P = 0。

RS1、RS0 ——寄存器区选择控制位。

0 0: 0区 R0~R7 0 1: 1区 R0~R7 1 0: 2区 R0~R7 1 1: 3区 R0~R7 Cy(PSW.7)----溢出位

在程序中用C表示

AC(PSW.6)----辅助进位

在十进制数加减运算中,需要数据

低4位是否有进位 即AC是否为1进行调整而用到

DA A 指令 用于对BCD码十进制 (加法)

低4位加6修正

A←(A)+06H

Cy=1 时或高4位大于9,则高4位加6修正

实际上 A←(A)+60H

Cy=1, AC=1

则 A←(A)+66H

#### 是自动进行的

# FO(PSW.5)------用户标志位. 实际上20~2F单元中的128位均可作为用户标志位

RS1和RS0(PSW.4和PSW.3) 寄存器选择位

RS1	RS0	寄存器组	R0~R7地址
0	0	组0	00~07H
0	1	组1	08~0FH
1	0	组2	10~17H
1	1	组3	18~1FH

#### OV(PSW.2)

加减运算时: 第6位向第7位进位, 第7位向第8位进位中

有一次,则OV=1

无一次,则OV=0



除法运算时, 除数为0时OV=1

乘法时, 乘积超255,溢出时为OV =1

#### **P(PSW.0)**

每个指令周期由硬件根据累加器A中的"1"的个数进行置位或复位.

若1的个数为偶数 则P=0

若1的个数为奇数 则P=1

10:07

85



(8) 若RS1=1, RS0=0, 则当前使用的工作寄存器组 是:

- 第0组
- 第1组
- 第2组
- 第3组 D





(9) 已知A的值为98H,将其与0FAH相加。则标志位 Cy、AC、OV、P的值分别是:

- A 0, 0, 0, 1
- B 1, 0, 1, 0
- 1, 1, 1, 1
- **1**, 1, 0, 1



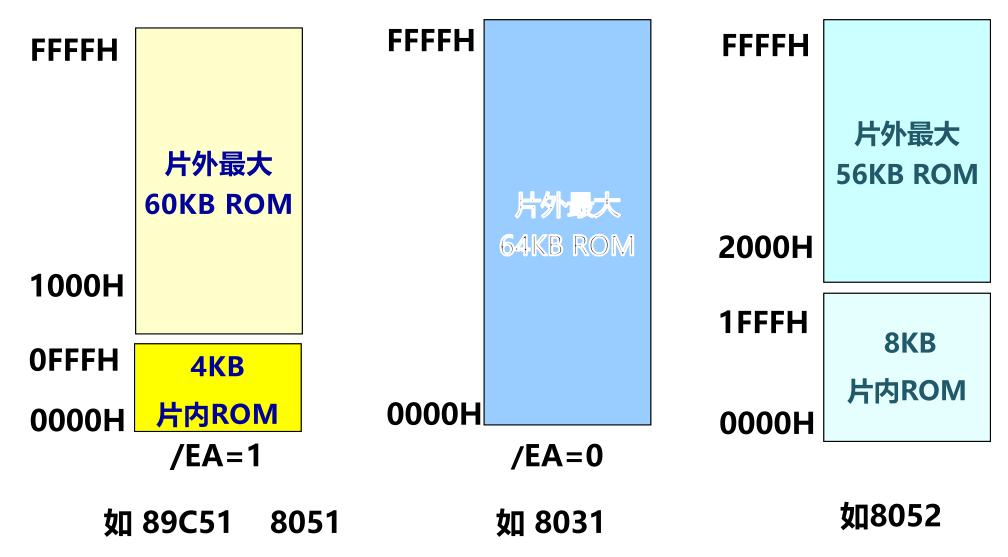
#### (七) 数据指针DPTR

- 1、数据指针DPTR是一个16位的专用寄存器,其高位字节寄存器用DPH表 示,低位字节寄存器用DPL表示。
- 2、既可作为一个16位寄存器DPTR来处理, 也可作为两个独立的8位寄存器 DPH和DPL来处理。
- 3、DPTR 主要用来存放16位地址,当对64 KB外部数据存储器空间寻址时, 作为间址寄存器用。在访问程序存储器时,用作基址寄存器。

Hangzhou Dianzi University

10:07

#### 1.程序存储器ROM



MOVC A, @A+DPTR── 主要用与查表 统一使用 MOVC A, @A+PC

由于A最多为256,PC基址是固定的,DPTR是可以改变的

所以MOVC A, @A+DPTR更灵活

#### 2、程序存储器的特别区域

0000H ~ 002AH (80C51微控制器)

PC指针复位处 0000H~0002H ——

外部中断0中断地址区 0003H~000AH ——

定时器/计数器0中断区 000BH~0012H ——

外部中断1中断地址区 0013H~001AH ——

定时器/计数器1中断区 001BH~0022H ——

串行中断地址区 0023H~002AH ——

-详见P148表5-1

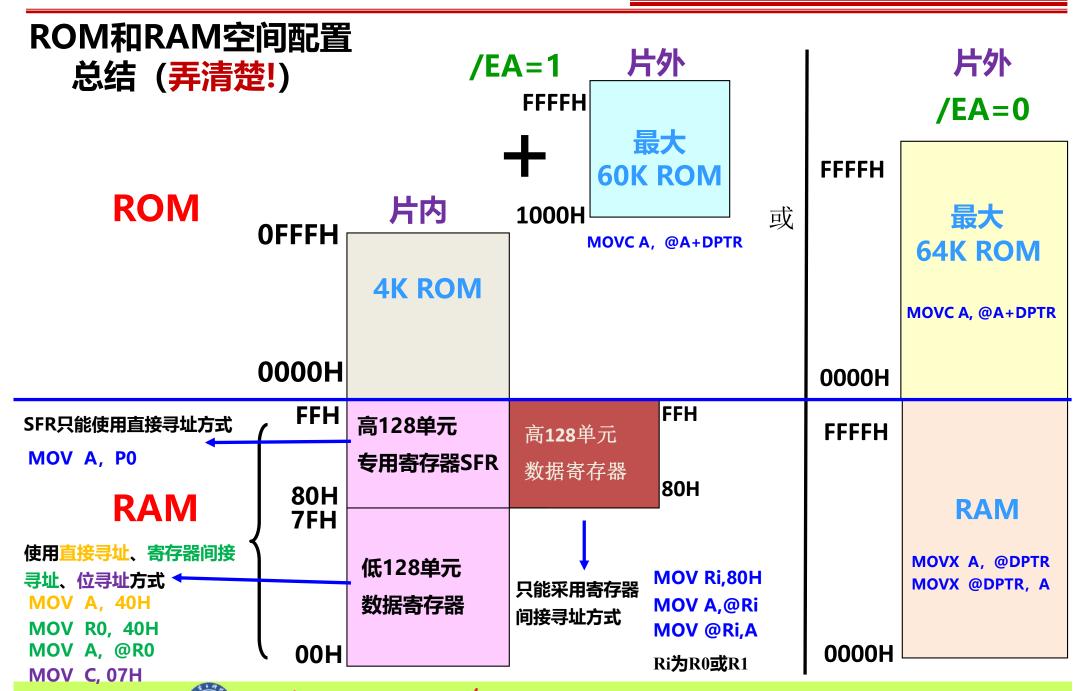


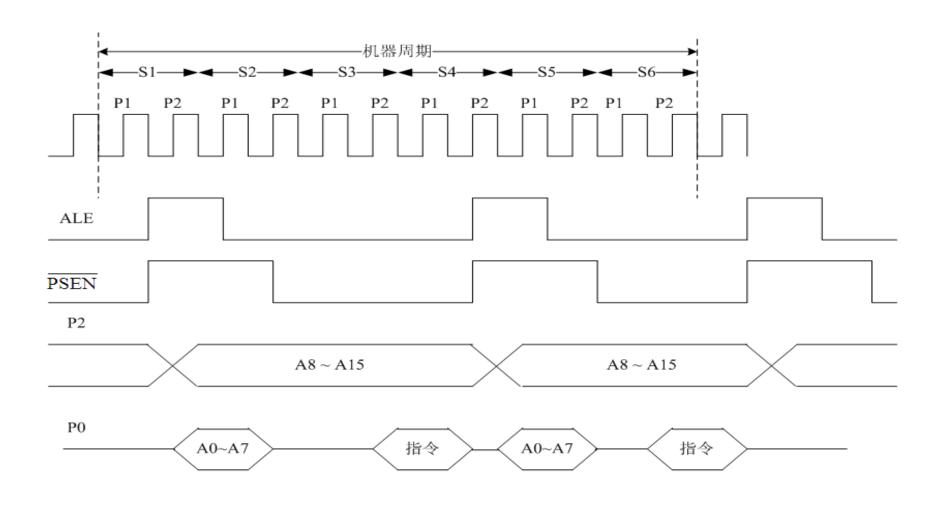
由于PC复位时指向0000H,同时从0003H开始又是中断区,此外,每 个中断区也只有8个单元,也无法存放一般的中断程序,所以在这些地方往 往放一条无条件转移指令。

例如:程序中有2个中断服务程序,一个是定时中断服务程序,使用了

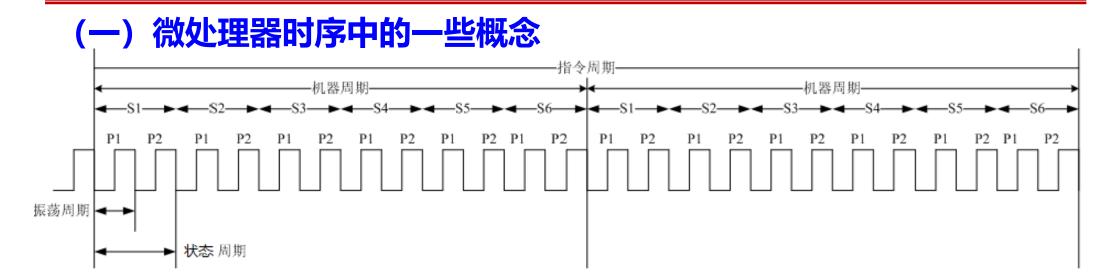
定时器TO: 一个是串行中断服务程序, 使用了串行口。则:

ORG AJMP	0000H MAIN	D3SEC:	PUSH PUSH	PSW ACC
ORG AJMP	000BH D3SEC		 POP POP RETI	ACC PSW
ORG AJMP	0023H CHTX	СНТХ:	CLR PUSH	ES PSW
ORG MOV	0100H SP, #60H		PUSH 	ACC
•••			POP POP	ES ACC PSW
	AJMP  ORG AJMP  ORG AJMP  ORG MOV	AJMP MAIN  ORG 000BH AJMP D3SEC  ORG 0023H AJMP CHTX  ORG 0100H MOV SP, #60H	AJMP MAIN  ORG 000BH AJMP D3SEC  ORG 0023H AJMP CHTX  ORG 0100H MOV SP, #60H	AJMP MAIN  ORG 000BH AJMP D3SEC  ORG 0023H AJMP CHTX  ORG 0100H MOV SP, #60H  SETB POP





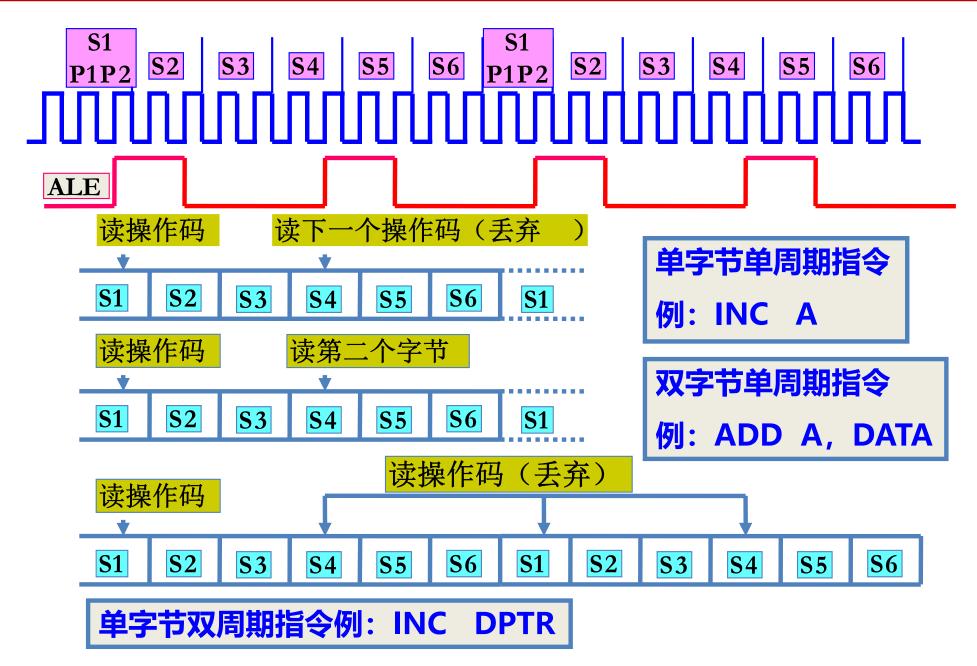
时序: MCU在执行指令过程中, 其控制器所发出的一系列特定的控制信 号在时间上的相互关系。



- ●时钟周期:也称振荡周期,是单片机外部晶振的倒数。是单片机CPU中最基本的时间单元。一个时钟周期定义一个节拍,用P;表示。
- ●状态周期:在一个状态周期内,CPU仅完成一个最基本的动作,用 $S_i$ 表示。它是时钟周期的两倍S=2T=2/fosc,即由连续的两个节拍P1和P2组成。
- ●机器周期:由6个时钟周期(S1~S6)构成,也就是12个节拍组成,它是微控制器的基本操作周期。
- ●指令周期:从取指到执行完,所需时间。

不同机器指令周期不一样;即使相同机器,不同的指令其指令周期也不一样。指令周期含若干机器周期(单、双、四周期)

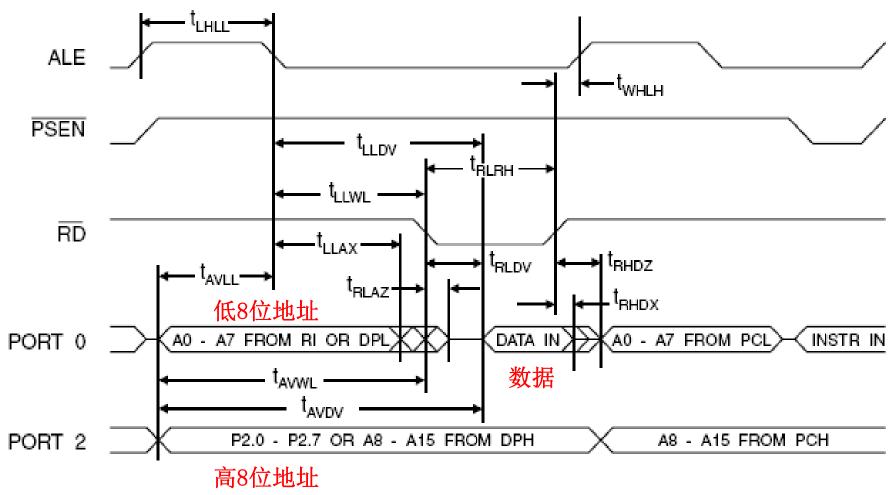
95



#### 外部数据存储器RAM<mark>读指令</mark>的时序

MOVX A, @DPTR MOVX A, @Ri

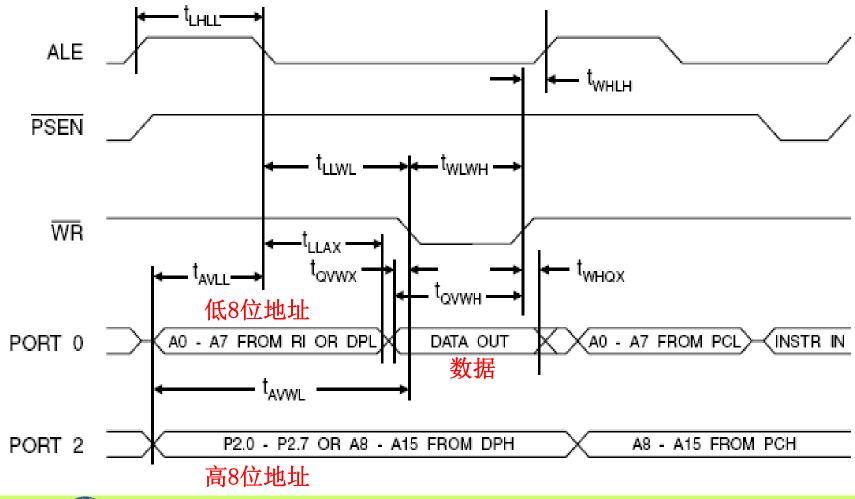
#### External Data Memory Read Cycle



#### 外部数据存储器RAM<mark>写指令</mark>的时序

MOVX @DPTR, A **MOVX** @Ri, A

#### External Data Memory Write Cycle





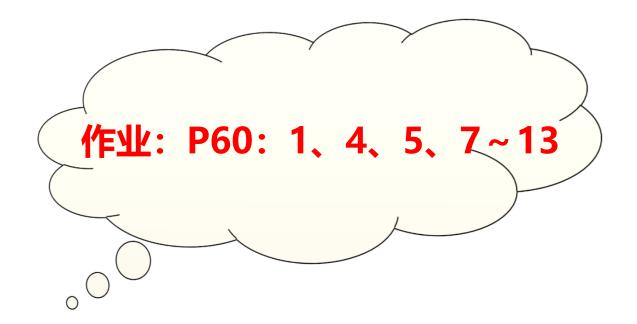


(10) 8051 微控制器的一个机器周期由\_\_\_\_个振荡周期组成,设系统晶振频率为6MHz,则一个机器周期的时间是。

- **6, 2**μs
- **B** 12, 2μs
- **12**, 1μs
- **6**, **1**μs



- 任务: 1.复习这章学习内容
  - 2.完成下面的作业
  - 3.预习第3章——MCS-51汇编指令



Hangzhou Dianzi University

10:07



