

微机原理与接口技术

§7 微控制器IO扩展

主讲人: 佘青山

Homepage: https://faculty.hdu.edu.cn/zdhxy/sqs/main.htm

Email: qsshe@hdu.edu.cn

Mob: 13758167196

Office: 第二教研楼南楼308室

2024年11月14日

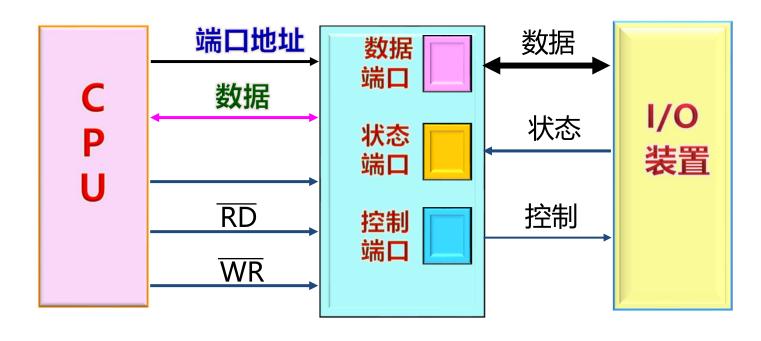


- 1. I/O扩展概述
- 2. 扩展相关技术
- 3. I/O控制方式
- 4. I/O简单扩展
- 5. I/O扩展实例

基本概念

CPU的外部设备种类繁多,在电平,功率,速度,信息形式上与CPU有很大的差别。两者不能简单的连接。需要通过输入输出(I/O)接口传递信息。

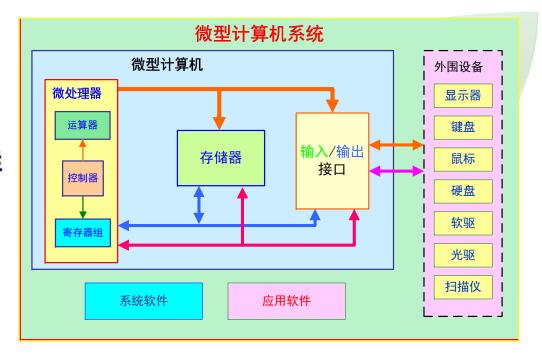
I/O接口作为CPU与外设间的桥梁,完成CPU与外设的信息交换。信息可以分为状态、数据和控制信息。



7.1.1 为何要进行I/O扩展

CPU与外部设备交换信息的过程: 在控制信号的作用下通过数据总 线来完成的。外部设备种类繁多,它们对所传输的信息的要求也各不相 同, 计算机和外设之间的信息交换存在如下问题:

- 1.微控制器本身接口功能有限
- 2. 微控制器控制应用中的复杂接口,并体现在以下几个方面:
 - (1) 速度差异大
 - (2) 设备种类繁多
 - (3) 数据信号形式多种多样
 - 信号电平不匹配
 - 信号格式不匹配
 - 时序不匹配





7.1.2 扩展I/O接口电路的功能

1)增加I/O引脚数量

MCS-51单片机的只有4个I/O口,并要用于扩展的数据和地址和 第2功能,引脚不够。

2) 速度协调

单片机的速度很高,外设的速度低,并且不同的外设速度差异甚大。

3)数据输出锁存

单片机的速度很高,数据在总线上时间很短,以至于外设来不及接 收,信号就要消失,为此输出数据需要将数据先<mark>锁存</mark>起来

7.1.2 扩展I/O接口电路的功能

4) 数据总线隔离

数据总线上连接多个数据源(输入设备)和多个负载(输出设备)。 但同一时刻只能有一个原或负载与单片机之间进行数据传送,而其它 不参与的设备在电性能上与总线隔开,这就是总线隔离功能。

为了实现总线隔离,接口电路需要提供三态缓冲电路,所谓的

三态: 低电平、高电平和高阻状态。

5)数据转换

外部设备种类繁多,不同设备之间的性能差异很大,信号形式也多种 多样。有电压、电流、数字和模拟的,而单片机只有数字信号,如果 外部设备需要的不是数字信号,就需要模数/转换或数/模转换电路。

6) 增强驱动能力

通过接口电路可以为输出数据提供足够的驱动能力



- 1. I/O扩展概述
- 2. 扩展相关技术
- 3. I/O控制方式
- 4. I/O简单扩展
- 5. I/O扩展实例

接口是指计算机与设备之间在数据传送方面的联系电路,

负责两种之间的联系。

接口电路通常包括:

口数据寄存器:保存输入/输出数据

口状态寄存器:保存外界的状态信息

口命令寄存器: 保存来自微控制器的控制命令等

把接口电路中这些可编址、并能进行读或写操作的寄存器称之为端口(Port),或简称口。

一个接口电路中可能包括有多个口,例如数据口、状态口和命令口等,因此一个接口电路就对应(或包含)着多个口地址。但是,不是每个接口电路都具备上述功能。

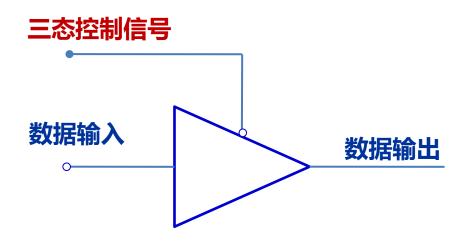
微控制器的I/O操作中,输入/输出的数据都要通过系统的 数据总线进行传送,为了正确地进行数据的I/O传送,就必须 解决数据总线的隔离问题。

总线隔离:数据传输设备在需要的时候能与数据总线接通,

在不需要的时候又能同数据总线隔开。

对于输出设备的接口电路,要提供锁存器,当允许接收 输出数据时闩锁打开,当不允许接收输出数据时闩锁关闭。

而对于输入设备的接口电路,要使用三态缓冲电路。



三态缓冲控制逻辑

三态控制信号	工作状态	数据输入	输出端状态
1	台四 长	0	高阻抗
	高阻抗	1	高阻抗
0	7157=H	0	0
	驱动	1	1

下列功能中不是由I/O接口实现的是()

- A 速度协调
- B 数据缓冲和锁存
- 信号(数据)转换
- 数据暂存

提交





接口电路通常包括如此哪些端口?

- A 地址端口
- 数据端口
- 控制端口
- 大态端口

提交



在计算机中,凡需进行读写操作的设备都存在着编址的问题。 具体说在微控制器中有两个需要编址的子系统,一个是存储器, 另一个就是接口电路。

存储器是对存储单元进行编址,而接口电路则是对其中的寄存器(口)进行编址。

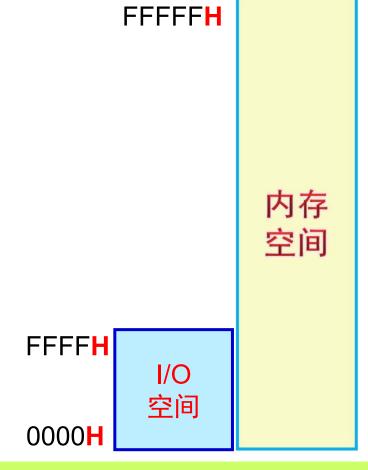
对端口编址是为I/O操作而进行的,因此也称为I/O编址。常用的I/O编址 共有两种方式:独立编址方式和统一编址方式。

1) 独立编址方式

把I/O和存储器分开进行编址,亦 即各编各的地址,这样在一个微控制器 系统中就形成了两个独立的地址空间:

存储器地址空间和I/O地址空间,

从而使存储器读写操作和I/O操作是 针对两个不同存储空间的数据操作



在独立编址方式的计算机指令系统中,除存储器读写指令之外,还有 专门的I/O指令以进行数据输入/输出操作。此外,在硬件方面还需要定义 一些专用信号,以便对存储器访问和I/O搡作进行硬件控制。

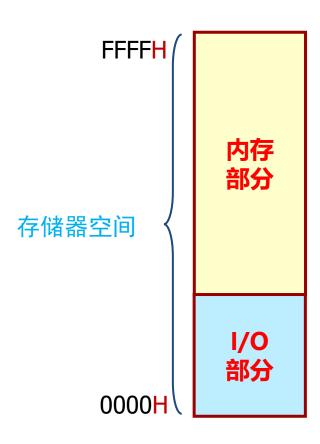
例如,8086CPU就有专门的输入和输出指令(IN指令和OUT指令)

独立编址的优点: I/O地址空间和存储器地址空间相互独立, 界限分明。 但为此却要在计算机中专门设置一套I/O指令和控制信号,从而增加了系统 的开销。

2) 统一编址方式

指I/O和存储器的统一,在这种编址方式中, 把I/O接口中的寄存器(口)与存储器中的存储 单元同等对待,统一进行编址。

为此也把这种编址称之为存储器映像编址 方式。采用这种编址方式的计算机只有一个统 一的地址空间,该地址空间既供存储器编址使 用,也供I/O编址使用



MCS-51微控制器使用统一编址方式,因此接口电路中的I/O地址与存储单元的地址长度相同。

统一编址方式的优点是不需要专门的I/O指令,而直接使用存储器指令进行I/O操作,不但简单、方便、功能强,而且I/O地址范围大。但这种编址方式,16位的口地址太长,会使地址译码变得复杂。此外,存储器指令比起专用的I/O指令来,指令长且执行速度慢。

- 1. I/O扩展概述
- 2. 扩展相关技术
- 3. I/O控制方式
- 4. I/O简单扩展
- 5. I/O扩展实例

CPU与外设间的数据传送方式

在微型机系统中,可采用的输入输出方式主要有:

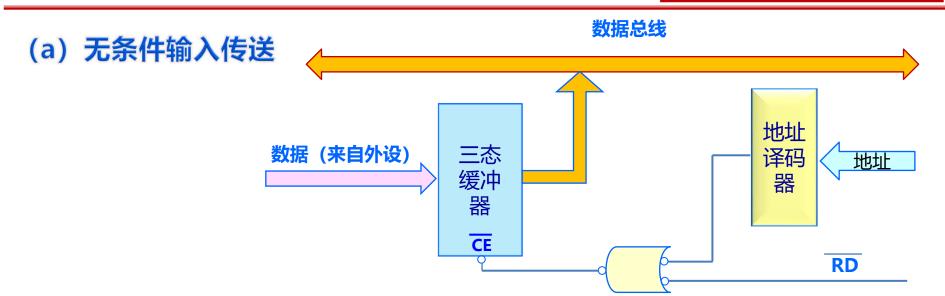
- □ 程序控制方式
 - 无条件传送方式
 - 条件传送方式(查询式传送方式)
- □中断方式
- □ 直接存储器存取(Direct Memory Access, DMA)方式

前两种方式主要由软件实现,DMA方式主要由硬件实现。

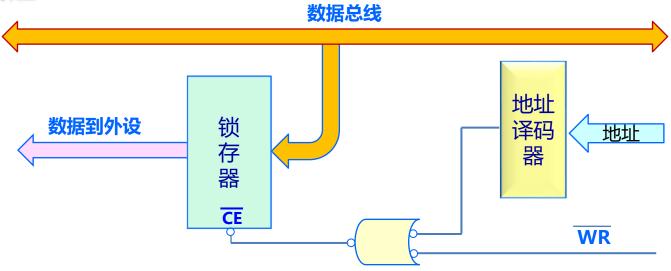
7.3.1 无条件传送方式

无条件传送方式也称为同步程序传送。只有那些能一直为数据 I/O传送作好准备的设备,才能使用无条件传送方式。

因为在进行I/O操作时,不需要测试设备的状态,可以根据需 要随时进行数据传送操作。



(b) 无条件输出传送





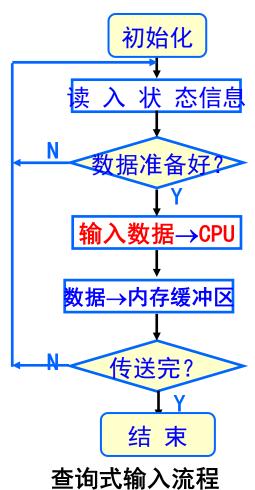
无条件传送适用于以下两类设备的数据输入/输出:

- 具有**常驻的或变化缓慢的数据信号的设备**。例如:机械开关、 指示灯、发光二极管、数码管等。可以认为它们随时为数据 输入/输出处于"准备好"状态。
- □ **工作速度非常快**,足以和微控制器同步工作的设备。例如数/ 模转换器 (DAC), 由于它是并行工作的, 速度很快, 因此微 控制器可以随时向其传送数据,进行数/模转换。

7.3.2 程序查询方式

只有在确认设备已"准备好"的情况下,MCU才能执行数据输入/输出操作。

需要由接口电路提供设备状态,并以软件方法进行状态测试(软硬件方法结合的数据传送方式)。



初始化 读入状态 忙否? N 输出数据 → 外设 传送完? 结束

查询式输出流程

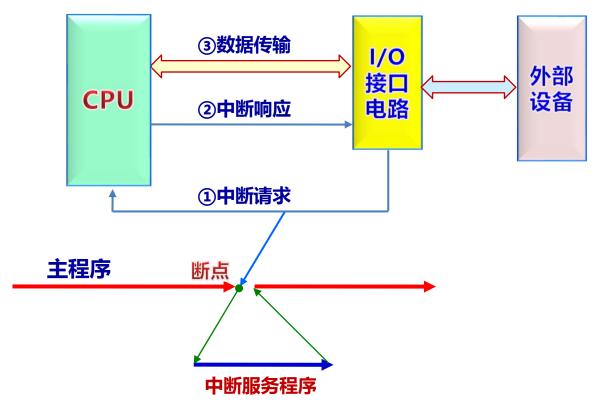
7.3.2 程序查询方式

程序查询方式,电路简单,查询软件也不复杂,而且通用性强,因此适用于各种设备的数据输入/输出传送。但是查询过程对微控制器来说毕竟是一个无用的开销,因此查询方式只能适用于单道作业、规模比较小的微控制器系统。



7.3.3 中断方式

中断方式又称程序中断方式,它与查询方式的主要区别在于如何知道设备是否为数据传送作好了准备,查询方式是微控制器的主动形式,而中断方式则是被动形式。微控制器等待通知(中断请求)。



7.3.3 中断方式

中断这种并行工作方式大大提高了微控制器系统的效率,所以在微控制器中被广泛采用。但中断请求是一种随机事件,为实现程序中断,对微控制器系统的硬件和软件都有较高的要求。

此外,由于在中断处理时常需现场保护和现场恢复,这对微控制器应用来说仍是一项较大的无用开销。



在MCS-51微控制器系统中,采用的统一编址方式



B 错

提交



数据输入/输出控制方式中,效率较高的是

- A 无条件传送
- B 有条件传送
- (查询
- 中断

提交



- 1. I/O扩展概述
- 2. 扩展相关技术
- 3. I/O控制方式
- 4. I/O简单扩展
- 5. I/O扩展实例

扩展常用三种方法:

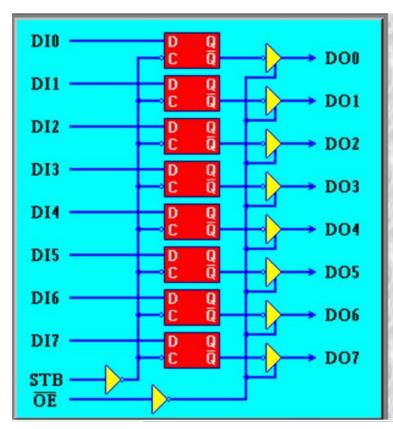
- 1、利用TTL、CMOS集成电路来扩展
- 2、利用单片机串口扩展
- 3、利用可编程并行接口芯片来扩展

这里主要介绍,简单I/O扩展,即利用TTL、CMOS集成电路中的 锁存器或三态门芯片来扩展

7.4.1 IO简单扩展方法

74LS573锁存器





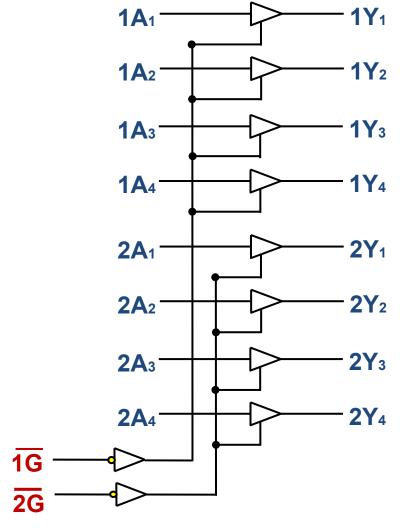
STB="1", Q随D变, {D=1 Q=1 D=0 Q=0 } STB产生 飞, Q信息被锁存。 STB="0", D端变化, Q不变。

OE="0", Q经反相后传送到 D0端, 相当于Q信息⇒D0端, 可E接地时, 三态门一直开启。 OE="1", 三态门关闭, Q端信息不能输出到D0端。

74LS573 既可以作为数据输出锁存,也可以作为数据输入缓冲器使用。 只是两种使用过场合接线方法有所不同。

7.4.1 IO简单扩展方法

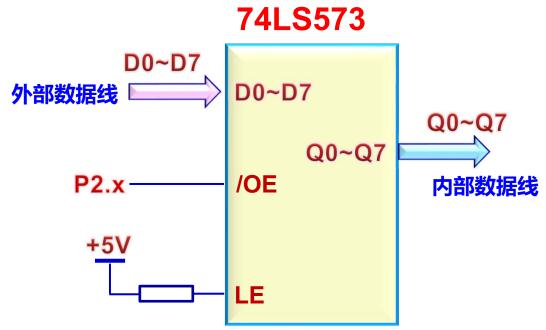
缓冲器74LS244芯片 (8路数据缓冲器)



74LS244 20 1G V_{cc} 19 2G **1A**₁ **2Y**₄ 18 **1Y**₁ 1A₂ 17 **2A**₄ 16 **1Y**₂ **2Y**₃ 15 **1A**₃ 6 **2A**₃ **2Y**₂ 14 **1Y**₃ 13 **1A**₄ 8 **2A**₂ **2Y**₁ -12 **1Y**₄ **2A**₁ **GND-**10 11

7.4.2 简单输入接口扩展

1) 输入接口直接控制法



74LS573作为输入缓冲器的I/O口直接控制方法

74LS573作为数据输入缓 冲器时

- 口锁存器使能端LE直接 +5V,这样就可以确保 内部触发器与外部数据 保持随动变化
- 口三态输出使能端/OE接 控制线进行操作,需要 时才打开。

例如:控制脚为P2.7,则:

CLR p2.7 ;低电平时有效时,外部 数据输入到内部数据线上



7.4.2 简单输入接口扩展

2) 输入接口总线控制法

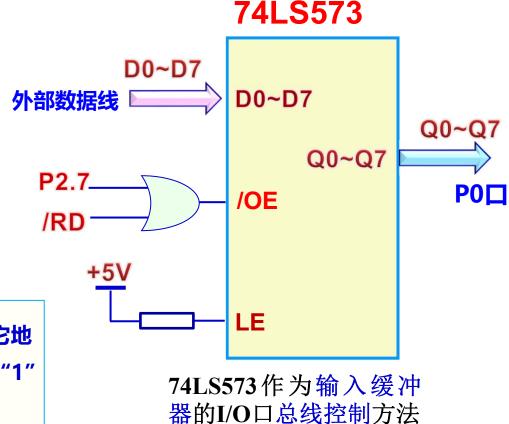
三态输出使能端/OE由微控制器P2口高位引脚与读引脚/RD联合实现控制。

例如:控制脚为P2.7,则通

常需要如下指令:

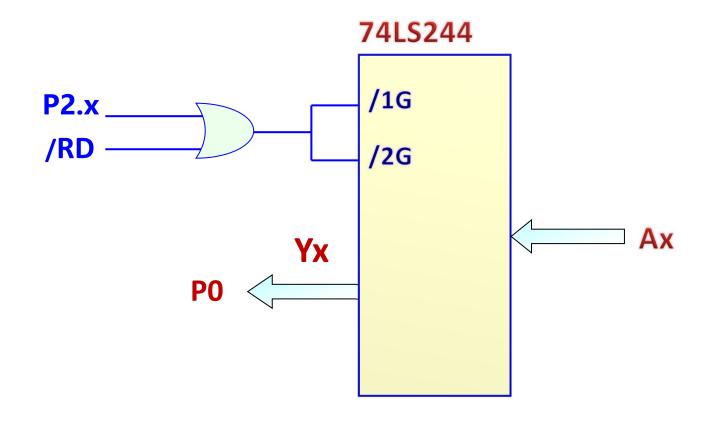
MOV DPTR, #7FFFH;假定其它地 址线为"1"

MOVX A, @DPTR



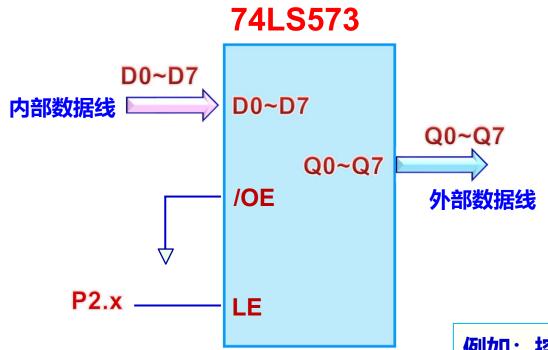
该操作方法实际上就是利用P2口构成的I/O端口地址(统一编址方式线选法),并利用MOVX A,@DPTR 外部RAM 寻址方法直接从端口上读入数据。

74LS244也可以作为I/O端口输入扩展



7.4.3 简单输出接口扩展

1) 输出接口直接控制法



74LS573作为输出锁存

器的I/O口直接控制方法

74LS573作为数据输出锁

存时

- □三态输出使能端/OE直接接地,确保锁存器 一直保持输出状态。
- 口三态锁存端LE由某个 引脚P2.x进行控制。

例如:控制脚为P2.7,则需要命令:

SETB p2.7 ;高电平时有效时,外部

数据输入到内部数据线上

7.4.3 简单输出接口扩展

需要注意:

采用上述I/O直接控制时,在P口控制LE引脚时需要一个脉冲信号。

例如: 控制脚为P2.7, 而由P1口作为内部输入,则通常需

要如下指令:

MOV P1, A

SETB P2.7

NOP

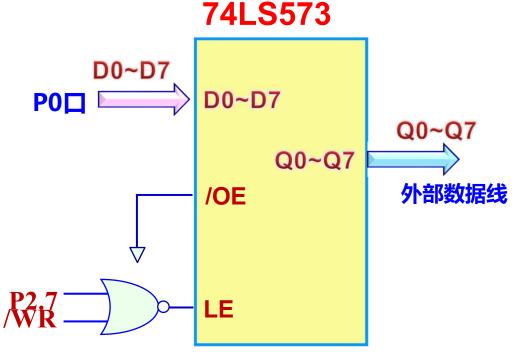
CLR P2.7

7.4.3 简单输出接口扩展

2) 输出接口总线控制法

- 口三态输出使能端/OE直接接地
- 口锁存器LE由微控制器P2高位引 脚与写控制引脚/WR联合实现控 制。
- 口例如:控制脚为P2.7,则通常

需要如下指令:



74LS573作为输出锁存 器的I/O口总线控制方法

DPTR, #7FFFH ;假定其它 MOV 地址线为"1"

@DPTR, A MOVX

该操作方法实际上就是利用P2 口构成的I/O 端口地址(统一编址方式线选法), 并利用MOVX@DPTR,A将数据送到74LS573进行锁存并保持输出。



- 1. I/O扩展概述
- 2. 扩展相关技术
- 3. I/O控制方式
- 4. I/O简单扩展
- 5. I/O扩展实例

7.5 扩展实例

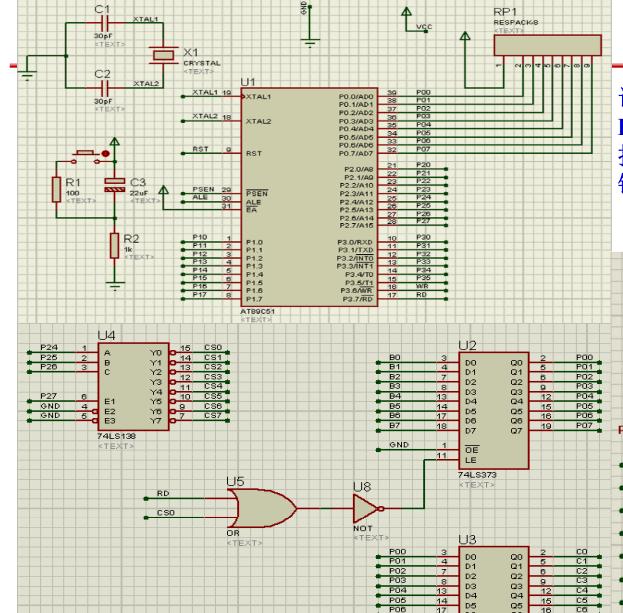
实例8

- 1. 利用AT89C51微控制器的P0口作开关量输入口, P2.4-P2.6接74LS138译 码器的A~C端, P2.7接74LS138的门控端G1 (E1), P0口作开关量输出口;
- 2. 当P0.x端开关闭合时,对应的P0.x口的LED发光二极管熄灭;当P0.x端 开关断开时时,对应的P0.x口的LED发光二极管点亮,x=0,1,...,7。
- 3. 数据来自P0的扩展口,由74LS138译码器的Y0、Y1输出端和读、写引 脚控制74LS373芯片的使能。

40

	_	74LS138				
A		1	16		VCC	
В		2	15		<u>Y0</u>	
$\frac{C}{G2A}$		3 4	14 13		$\frac{\overline{Y1}}{\overline{Y2}}$	
$\frac{G2R}{G2B}$	_	5	12		<u>TZ</u>	
G1		6	11		Y 4	
<u>Y7</u>		7	10		<u>¥5</u>	
\hbox{GND}		8	9		<u>¥6</u>	
	L					

G_1	$\overline{G_{2A}}$	$\overline{G_{2B}}$	С	В	A	输出	
1	0	0	0	0	0	Ÿ₀=0 其余为 1	
1	0	0	0	0	1	Y₁=0 其余为 1	
1	0	0	0	1	0	₹ ₂ =0 其余为 1	
1	0	0	0	1	1	Y ₃ =0 其余为1	
1	0	0	1	0	0	¬¬ ₄ =0 其余为 1	
1	0	0	1	0	1	Y ₅ =0 其余为 1	
1	0	0	1	1	0	₹%=0 其余为1	
1	0	0	1	1	1	Ÿ ₇ =0 其余为 1	



CS1

OR

P07

NOT

GND

OE LE

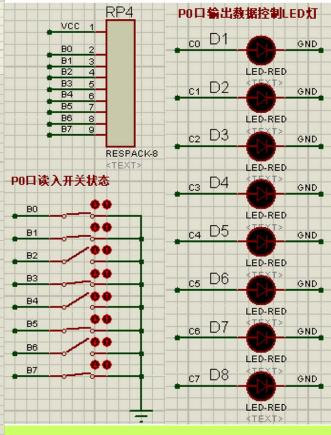
74LS373

KTEXT>

§ 7.4 I/O简单扩展

该操作方法利用P2 口构成的 I/O 端口地址,并利用MOVX 指令将数据送到74LS373 进行锁存并保持输出。

I/O 端口地址是多少?



Dianzi University

C7

程序:

```
ORG 0000H
SJMP MAIN
```

ORG 0030H

MAIN: MOV SP, #5FH

LOOP: MOV DPTR, #8FFFH ; P0口读入开关状态。假定其他地址线为1

;注:利用P2口构成的输入口地址可以是8000H~8FFFH地址中的任何一个

MOVX A, @DPTR

NOP

NOP

MOV DPTR, #9FFFH ; P0口送出数据,控制LED灯。假定其他地址线为1

;注:利用P2口构成的输出口地址可以是9000H~9FFFH地址中的任何一个

MOVX @DPTR, A

SJMP LOOP

SJMP \$

END



