

微机原理和接口技术

第十一讲 中断系统1



提纲

- 1. 中断系统概述
- 2. 8051微控制器的中断系统
- 3. 中断处理过程
- 4. 中断程序设计
- 5. IO端口扩展外部中断源

提 纲

1. 中断系统概述



中断:微控制器执行程序过程中,由于内部或者外部的某种原因,要求MCU中止正在运行的程序,转去执行另外一段处理程序,待处理结束后,再回来继续执行被中止了的原程序。这种程序在执行过程中,由于外界的原因而被中间打断的情况称为"中断"。

中断是硬件改变CPU程序运行方向的一种技术,既和硬件有关,也和软件有关。先进的中断系统能提高MCU实时处理外界异步事件的能力。

- ▶ 主程序(调用程序): 原来运行的程序;
- ▶ 中断服务程序: 中断之后执行的处理程序;
- ▶ 断点: 主程序被中断的位置(地址);
- ▶ 中断源: 引起中断的原因或能发出中断申请的来源;
- > 中断请求: 中断源要求服务的请求。



中断程序与子程序:

- ▶ 调用中断服务程序的过程类似于程序设计中调用子程序的过程。在执行程序的过程中,由于中断源发出中断请求,MCU 响应后转去执行一段中断服务程序,相当于在中断发生时刻 调用一个子程序。
- ▶ 但是**子程序的调用是程序预先设计安排好的**;而中断源发出中断请求是随机的,所以中断服务程序的调用是无法预知的,中断服务程序的调用过程是计算机系统硬件自动完成的。



1. 分时操作

利用中断可以很好协调快速CPU与慢速外设互相配合高效地工作。CPU启动速度较慢的外设后,外设要经过比较长的时间完成一个任务,完成任务后需要CPU服务时,向CPU请求中断。CPU可命令多个外设同时工作,并在发生中断时及时为外设提供服务。

例如:外设ADC转换结束或有按键按下时向CPU请求中断,CPU中断正在执行的主程序转去执行中断服务程序,读取AD转换结果或扫描按键得到键值,中断处理完成后CPU返回主程序继续执行原程序,外设继续工作。

2. 实时处理

在微机系统中,依靠中断技术能实现实时控制。即控制对象发出实时操作请求时,通过中断可以使CPU快速地作出响应。

3.故障处理

如发生电源掉电,通信故障等,可以向CPU请求中断,以便及时作出处理。



发出中断请求的内部功能模块或外部设备来源一般统称为"中断源"。

1.外部设备

单片机的输入/输出设备,如A/D、打印机、按键等,可通过接口电路向CPU申请中断。

2.内部设备

定时器定时时间到或计数个数到请求中断;串行口发送完一帧或接收到一帧数据的中断请求。

3.故障源

如掉电故障、硬件故障、运算错误、程序运行故障等请求中断,使得CPU能够以中断方式及时处理发生的故障。

4.控制对象

微控制器的控制对象,如电压、温度等检测量超过上下限时,继电器、开关动作时,向CPU请求中断。



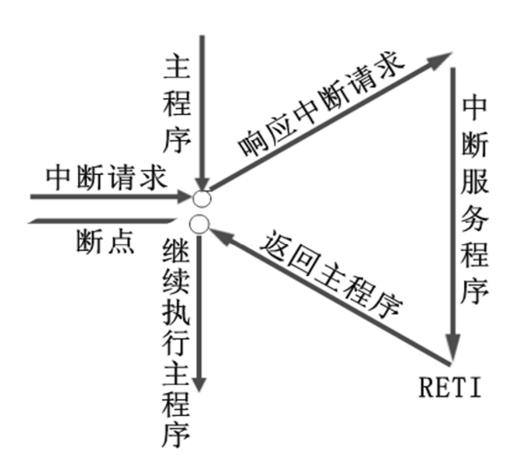
1.中断的允许和禁止

即关中断和开中断,根据需要能够用指令控制中断的开放和关闭。只有在开中断情况下,CPU才能响应中断源的请求。

2.中断响应和返回

- ▶保护断点: CPU在现行指令执行完毕、转到中断程序前,把断点处的PC值(即下一条指令的地址)压入堆栈(由硬件自动完成)。
- ▶保护现场:用户在编写中断服务程序时,须对中断程序中用到的工作寄存器和SFR等内容进行保护。
- ▶恢复现场:在中断返回前,恢复保护的内容。
- ▶恢复断点:中断服务程序的最后一条指令必须为中断返回指令RETI,其功能是自动恢复断点地址送到PC,使CPU返回到断点处继续执行主程序。







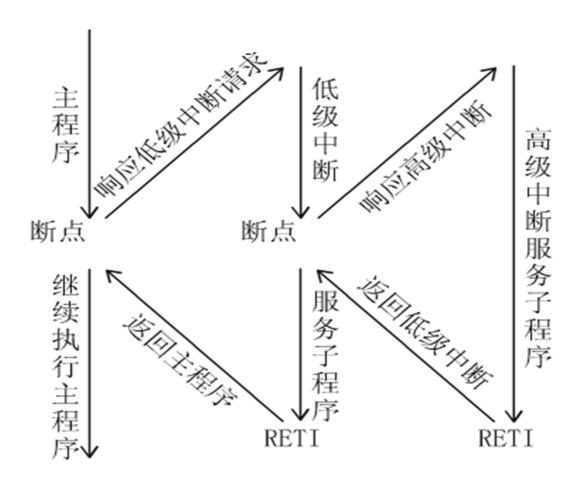
3.中断优先级与中断嵌套

▶中断优先级: 当有多个中断源同时请求中断时,CPU会根据各中断源的优先级别,首先响应优先级高的中断请求,当该中断程序执行完毕返回主程序后,再响应优先权较低的中断源,实现中断优先级的控制。这个过程是MCU的中断系统自动完成的。

▶中断嵌套: 当CPU正在执行低级的中断服务程序时, 若有高级中断源申请中断, 则能够停下低级中断服务程序转去执行高级中断源的服务程序, 实现中断嵌套, 并能逐级正确返回。

如果新的中断请求的优先级与正在处理的中断是同级别或低一级,则CPU暂时不响应这个新中断申请,直到正在处理的中断服务程序执行完毕,才会给予响应。





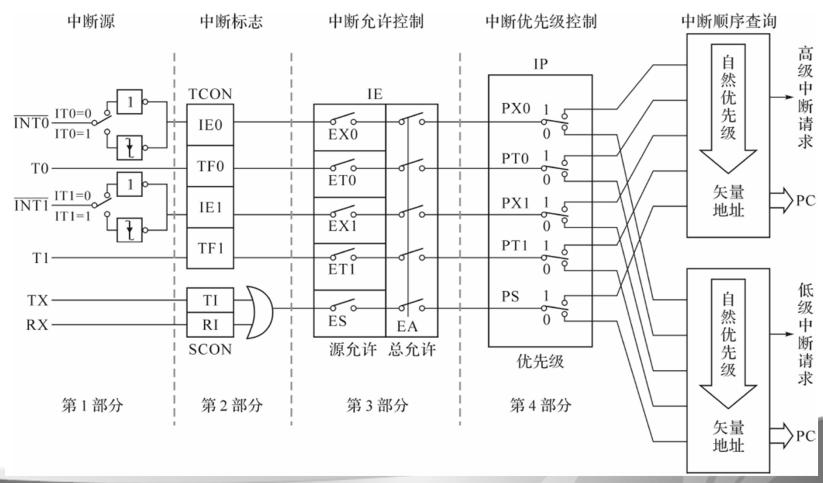
提 纲

2. 8051微控制器的中断系统



1.中断系统结构图

由5个中断源、4个SFR(TCON、SCON、IE、IP)、中断查询逻辑电路等组成。





2.中断源

8051微控制器有5个中断源。分别是外部中断、定时器/计数器中断和串行口中断。

(1)外部中断

- ▶ 两个外部中断源: INTO和INT1, 外部中断请求信号分别从引脚INT0 (P3.2)和INT1 (P3.3)引入。外设如按键、掉电检测电路信号等可以请求外部中断。
- >二种中断触发方式: 低电平触发和下降沿触发, 可通过编程进行选择。

(2)定时中断

▶ T0、T1溢出中断: 当T0、T1定时时间到或发生溢出时,向CPU请求中断。

(3)串行口中断

当串行口发送完一个字节数据或接收到一个字节数据时,产生中断请求。



3.中断入口

5个中断源的中断入口地址是固定的。当CPU响应某中断源的中断请求后,硬件自动将断点地址压入堆栈保护,并将此中断源的中断入口地址赋给PC,使CPU执行该中断的中断服务程序。

中断源	入口地址
外部中断0 (INTO)	0003H
定时器/计数器0 (T0)	000BH
外部中断1 (INT0)	0013H
定时器/计数器1 (T1)	001BH
串行口中断 (TX或RX)	0023H

5个中断源的6个中断请求信号,分别为: INT0、T0、INT1、T1、TX、RX,其中TX和RX是串行口中断的发送中断请求和接收中断请求,这两个请求共用一个中断源。



8051微控制器中与中断系统有关的SFR有TCON、SCON、IE、IP

1.定时器/计数器控制寄存器TCON (Timer Control)

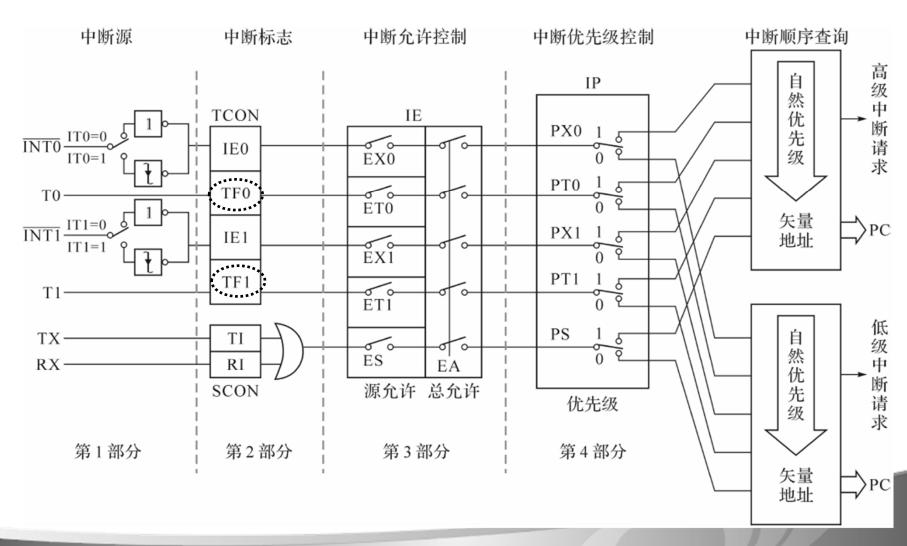
TCON的字节地址为88H,是可以位寻址的SFR。

	7	6	5	4	3	2	1	0
位符号	TF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IEO	IT0
英文注	Timer1	Timer1	Timer0	Timer0	Interrupt	Interrupt 1	Interrupt	Interrupt 0
释	Overflow	Run	Overflow	Run	External 1	Туре	External 0	Туре
					flag	control bit	flag	control bit

- ▶ TF0: T0溢出标志,溢出时由硬件置1,并请求中断, CPU响应后,由硬件自动将TF0清0;查询方式时,要用软件清0。
- ▶ TF1: T1溢出标志,溢出时由硬件置1,并请求中断,CPU响应后,由硬件自动将TF1清0;查询方式时,要用软件清0。



TF0 和 TF1 在哪儿?





1.定时器/计数器控制寄存器TCON(Timer Control)

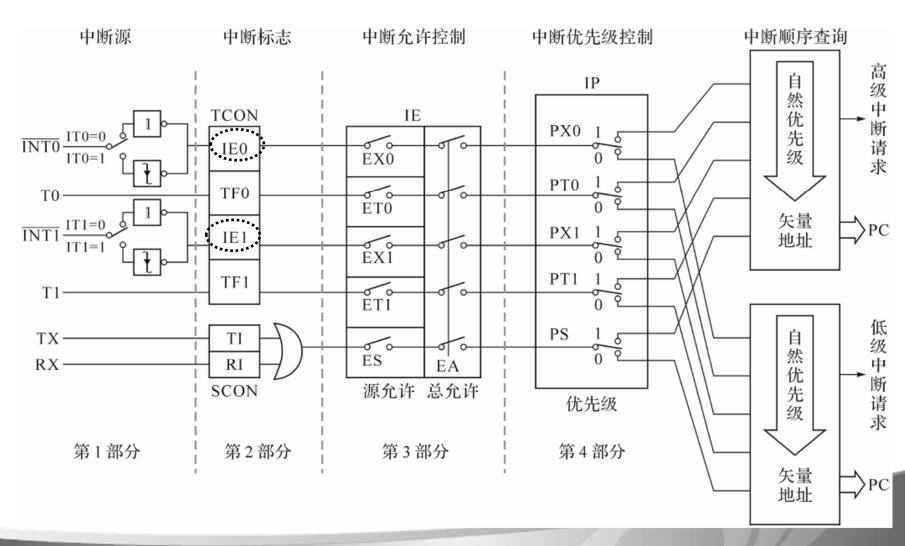
▶ IEO: INTO中断标志,发生INTO中断时,硬件置IEO为1, 并向CPU请求中断。

▶IE1: INT1中断标志,发生INT1中断时,硬件置IE1为1, 并向CPU请求中断。

	7	6	5	4	3	2	1	0
位符号	TF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IEO	IT0
英文注	Timer1	Timer1	Timer0	Timer0	Interrupt	Interrupt 1	Interrupt	Interrupt 0
释	Overflow	Run	Overflow	Run	External 1	Туре	External 0	Туре
					flag	control bit	flag	control bit



IEO和IE1在哪儿?





1.定时器/计数器控制寄存器TCON(Timer Control)

	7	6	5	4	3	2	1	0
位符号	TF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IEO	IT0
英文注	Timer1	Timer1	Timer0	Timer0	Interrupt	Interrupt 1	Interrupt	Interrupt 0
释	Overflow	Run	Overflow	Run	External 1	Туре	External 0	Туре
					flag	control bit	flag	control bit

- ▶IT0:外部中断0的触发方式选择位,设置为"0"时,表示选择低电平触发;设置为"1"时,表示选择下降沿触发(边沿触发)。
- ▶IT1:外部中断1的触发方式选择位,设置为"0"时,表示选择低电平触发;设置为"1"时,表示选择下降沿触发(边沿触发)。

实际使用时, 常采用下降沿触发方式, 低电平触发很少使用

0



1.定时器/计数器控制寄存器TCON(Timer Control)

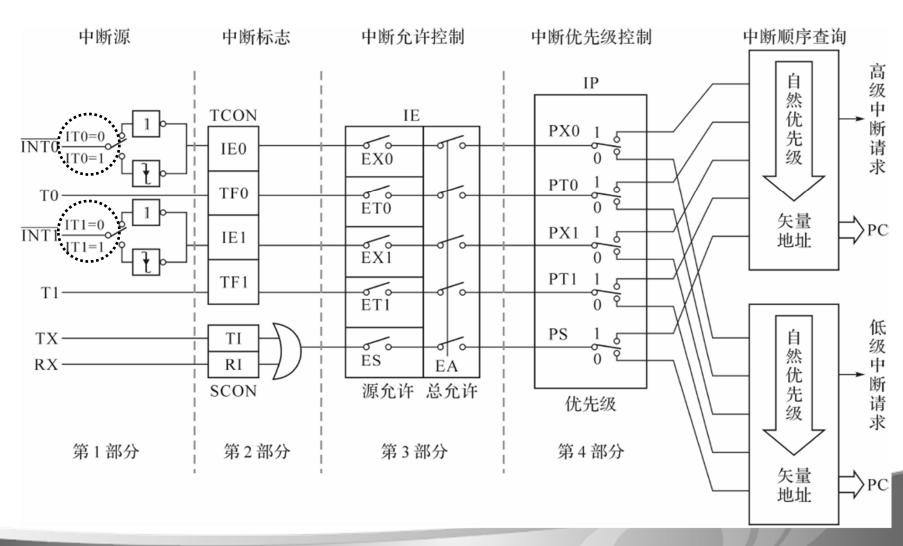
外部中断的检测过程:

CPU每个机器周期检测一次INT0、INT1引脚,对中断请求信号的要求为:

- ▶对于下降沿触发方式: INTO、INT1引脚上中断请求信号的 高、低电平至少应各保持一个机器周期;
- ▶对于低电平触发方式: INT0、INT1引脚上中断请求信号的低电平应保持到CPU响应中断为止。



IT0和IT1在哪儿?





2.串行口控制寄存器SCON (Serial Control)

SCON的字节地址为98H,可位寻址,用于串行口的操作管理,其中两位为串行口的中断标志RI和TI。

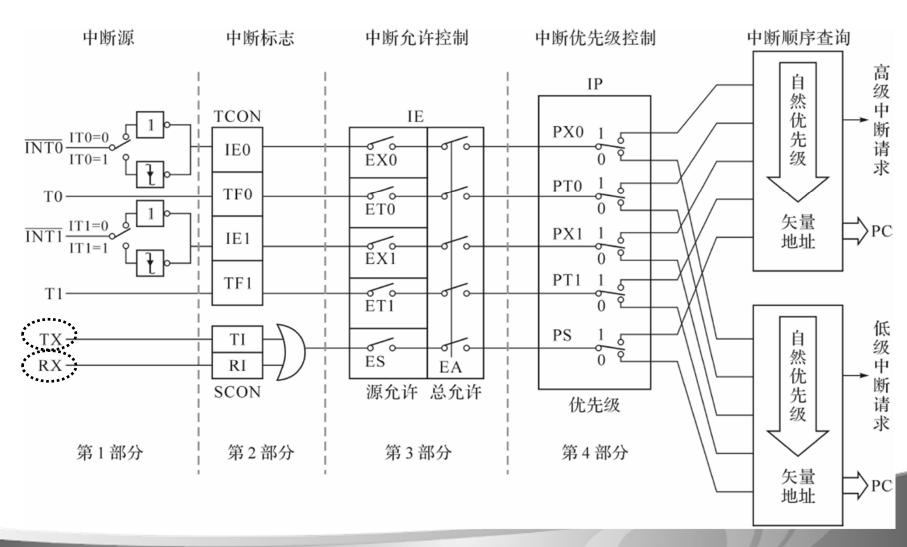
	7	6	5	4	3	2	1	0
位符号	SM0	SM1	SM2	REN	TB8	RB8	TI	RI
英文注	Serial	Serial	Serial	Receive	Transmit	Receiv	Transmit	Receive
释	Mode	Mode	Mode	Enable	bit 8	e bit 8	Interrupt	Interrupt
	bit0	bit1	bit2				flag	flag

▶TI: 发送中断标志。当串行口发送完一帧数据时,硬件自动将TI置位。

▶RI:接收中断标志。当串行口接收到一帧数据时,硬件自动将RI置位。



TI和RI在哪儿?





关于中断标志的清除

- ▶ T0、T1中断标志:在中断工作方式下,TF0、TF1一直保持到CPU响应中断,并由硬件自动清0;如果采用查询方式,则此标志需要软件清0。
- ▶外部中断标志:对于下降沿触发方式,IE0、IE1一直保持到CPU响应中断,并由硬件自动清除。如果是低电平触发方式,只有当中断引脚变为高电平时,才会消除。
- ▶串行口中断标志:不论在中断方式还是查询方式,均必须通过软件清除。



Thank you!

