



Frontend Fundamentals

Proyecto Final

Objetivo

Construir un sitio web a partir de lenguajes y tecnologías de diseño actuales, publicándolo en internet.

Descripción

El proyecto consiste en desarrollar una página web usando las habilidades técnicas obtenidas durante esta experiencia educativa.

Instrucciones

En el curso encontrarás cuatro avances, uno por semana, para que construyas tu proyecto final que deberás entregar en la semana 5. Aunque estos avances no son evaluables, se sugiere que los realices para mayor organización.

Avance 1

Duración: 2 horas.

1. Toma la base del proyecto que se incluye en la sección **Archivos adjuntos** y ábrelo en el Visual Studio Code.
2. Recrea el contenido que se encuentra en la imagen maqueta.jpg en el archivo HTML del proyecto, con las siguientes especificaciones:

Header

- Crea un header en donde coloques el título de la tienda con h1.
- Crea un *span* para el título Tienda Muebles y aplícale el color #037BC0 a la palabra Muebles.

Navegación o menú

- Crea la barra de navegación (nav) con al menos cinco opciones. Se sugiere que esas opciones sean Inicio, Nosotros, Tienda, Blog, Galería y Contacto.

Hero

- Crea un div para la sección hero.
- Importa las fuentes *Playfair* y *Relaway* de Google FontSync.

Productos

- Coloca el título de la sección con h2.
- Utiliza la etiqueta para crear la sección principal de la página y crea la estructura solicitada en la imagen maqueta.jpg con divs.
- Crea dos columnas en la primera fila. En la primera columna, coloca la imagen del producto 1. En la segunda columna, agrega un fondo azul, así como el nombre del producto (h3), la descripción, el precio y un botón de “agregar al carrito”.
- En la siguiente fila, crea dos columnas. En cada una de ellas, coloca las imágenes de los productos 2 y 3, respectivamente. Dentro de un div, coloca la información del producto (nombre, descripción, precio y el botón de “agregar al carrito”) con el fondo azul.
- Finalmente, crea una fila y tres columnas para que coloques la imagen 4, 5 y 6, respectivamente. En cada columna, coloca un div con la información del producto (nombre, descripción, precio y el botón de “agregar al carrito”) con el fondo azul.

Avance 1

Categorías

- Crea una nueva sección que tenga como título las categorías de productos con h2.
- Crea una fila con tres columnas. En cada columna vas a poner una categoría y cada categoría de los productos contará con una imagen (incluidas en las imágenes del proyecto) y un enlace (como la página es para efectos demostrativos, coloca un # en el href de la etiqueta a).

Las categorías en las que se dividirán los productos podrán ser categoría1, categoría2 y categoría 2, u Oficina, Hogar y Cocina.

Footer

- Crea el footer, así como una fila con tres columnas iguales, asignando con h3 a cada una de las columnas. En la primera, coloca el título y crea un nav con las opciones Cocina, Oficina, Jardín, Cochera y Dormitorios de color negro. Deben estar centrados y los enlaces sin decoración.

En la segunda categoría, coloca como título: “Sobre nosotros” y coloca los enlaces: Nuestra historia, Misión, visión y valores, Carrera, Políticas de privacidad y Términos del servicio. En la categoría de Soporte, coloca Preguntas frecuentes, Ayuda en línea, y Confianza y seguridad.

Consideraciones generales

Para el aprendedor:

1. No te preocupes si tu página no luce exactamente como la imagen maqueta.jpg incluida en los archivos del proyecto, solo confirma que se encuentren todos los elementos solicitados.
2. Asegúrate de tener instalado el plugin de Live Server para que puedas ir visualizando los cambios realizados en el proyecto antes de publicarlos.
3. Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT. Asegúrate de tener creada y configurada la cuenta GIT a tu Visual Studio Code y que en GitHub tu página se visualice de la misma manera que en tu proyecto local.

Para el instructor:

En esta semana, es importante validar que el aprendedor sepa utilizar HTML para poder crear cada una de las secciones solicitadas (no importa tanto la apariencia). Se sugiere poner especial atención en el uso de la etiqueta div.

Por otro lado, se sugiere que el aprendedor tenga bien claro el uso de GIT y que pueda manipularlo, así como integrarlo en su proyecto.

Duración: 2 horas.

1. Dentro del archivo HTML, enlaza el archivo CSS al HTML.
2. En el archivo CSS, establece los siguientes estilos:
 - a) Crea una clase para que puedas aplicarle el color #037BC0 a la palabra Muebles en el título Tienda Muebles y que luzca como la imagen maqueta.jpg.
 - b) Utiliza el tamaño de fuente de 62.5 para todo el html.
 - c) Para el cuerpo de la página, utiliza la fuente Raleway de Google Fonts, tamaño de imagen 1.6rem y una distancia entre líneas de 2.
 - d) Para los diferentes títulos, utiliza la fuente Playfair de Google Fonts.

Además, agrega la siguiente configuración:

- h1 tamaño de fuente 5rem.
 - h2 tamaño de fuente 4rem.
 - H3 tamaño de fuente 4rem.
3. Crea una clase hero y establece una imagen de fondo (utiliza la imagen principal.jpg). Realiza los cambios para que en el formato normal se vea de 25rem. Confirma que la imagen se vea completa, estableciendo el valor cover para el tamaño y la posición del fondo.
 4. En el HTML, realiza las siguientes modificaciones para que tu código muestre una página más parecida a la de la maqueta:

Navegación

Utiliza Flexbox para que las opciones del navbar se distribuyan uniformemente en toda la longitud de la página.

Productos

Utiliza Flexbox o Grid para que la sección de productos luzca como la maqueta.

Footer

Ayúdate de Flexbox para poder darle la orientación vertical a las opciones del menú.

Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT y que se visualicen de la misma manera que en tu proyecto local.

Avance 2

Consideraciones generales

Para el instructor:

En esta semana, asegúrate de que el aprendedor comprenda los siguientes conceptos:

- a) Las clases de CSS son un pilar para dar la apariencia solicitada a la página.
- b) Posiblemente sea necesario reforzar, en la sesión, cómo importar fuentes.
- c) Se sugiere comentar qué significan las unidades de medida rem y px.
- d) Explicar el concepto de barra de navegación en CSS.

Avance 3

Duración: 2 horas.

Para poder utilizar las opciones de Bootstrap, agrega los siguientes elementos en el documento HTML:

1. En la cabecera, incluye el archivo bootstrap.min.css incluido en el apartado Archivos adjuntos del proyecto.
2. En el cuerpo del documento, incluye el *bundle* de Bootstrap que encontrarás en el apartado Archivos adjuntos.
3. En el CSS, redefine los colores bs-blue: #037BC0 para los azules y fondos, y el bs-green: #8cbc00 para el verde, con el fin de que los puedas utilizar en el html.
4. Utiliza *media queries* para que tu página se presente correctamente en los diferentes dispositivos y agrega Bootstrap.

Navegación

- Utiliza Bootstrap y media queries para que cuando la página se despliegue en dispositivos pequeños, el menú se convierta en un botón y este se pueda desplegar y replegar.

Hero

- Realiza los cambios para que en el formato normal se vea de 25rem y utilizando media query en un dispositivo más pequeño (tableta 768px), el tamaño sea de 55rem. Asegúrate de que la imagen se vea completa o lo más completa posible en todos los dispositivos de diferentes tamaños.

Avance 3

Productos

- En dispositivos pequeños no se muestran varias columnas, solamente una a la vez. En dispositivos más grandes sí se muestran varias columnas como en la imagen de maquetación. Aplícales estilos Bootstrap que permitan visualizar correctamente el texto y el botón, y si se requiere, reescribe las partes de Bootstrap que consideres necesarias.

Categorías

- A los enlaces, quítales la decoración del link a través de Bootstrap.

Footer

- Aplica la clase container-xl.

Asegúrate de realizar los cambios necesarios para que se muestren de manera vertical cuando se desplieguen en un dispositivo pequeño.

Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT y que se visualicen de la misma manera que en tu proyecto local.

Consideraciones generales

Para el instructor:

En esta semana, haz hincapié en los siguientes temas:

- a) Asegúrate de que el aprendedor sepa cómo incluir el archivo minificado y el bundle de Bootstrap.
- b) Es importante que se le explique por qué es necesario redefinir los colores que ya vienen en Bootstrap y que se desean modificar en el proyecto.
- c) Asegúrate de que el aprendedor comprenda el concepto de media query.

Avance 4

Duración: 2 horas.

Dentro del archivo HTML, y con la finalidad de darle mayor dinamismo a la página estática, realiza los siguientes cambios:

Avance 4

Agrega las siguientes transiciones:

Navegación

- En el botón, inserta una transición (se sugiere colapso) para el menú respondido, con el fin de que aparezca y desaparezca el menú cuando estemos navegando en una tableta o celular.

Categorías

- Agrega una transición para cuando pase el mouse por encima de la imagen; que esta “crezca” en 1.2, pero controla el overflow con Bootstrap.

Publicación:

- Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT y que se visualicen de la misma manera que en tu proyecto local.
- Asegúrate de tener creada tu cuenta en Netlify.
- Realiza tu publicación en Netlify a partir del contenido de tu GitHub.

Consideraciones generales

Para el instructor:

En esta entrega se debe poner especial atención en lo siguiente:

- a) Fortalece el tema de las transiciones.
- b) Respecto a la publicación, asegúrate de que el aprendedor comprenda que el contenido tiene que estar en su servidor local y que debe poder replicar los cambios al GitHub.
- c) Asegúrate de que el aprendedor pueda crear la cuenta de Netlify y que pueda publicar su proyecto a partir de su repositorio en GitHub.

Rúbrica

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100% - 86%	Competente 85% - 70%	Aún sin desarrollar la competencia 69% - 0%	
	10 - 8 puntos	7 - 5 puntos	4 - 0 puntos	
1. Crea la cuenta en GIT.	Crea correctamente la cuenta de GIT, la configura en Visual Studio Code y publica los avances en su repositorio.	Crea la cuenta en GIT, pero no la utiliza.	No crea la cuenta en GIT, por tanto, no la utiliza en el proyecto.	10
	20 - 18 puntos	17 - 15 puntos	14 - 0 puntos	
2. Desarrolla las secciones de la página solicitada en HTML.	Identifica las diferentes secciones de la página web y las implementa correctamente en su código.	Identifica las diferentes secciones de la página web, pero presenta errores al desplegarla.	No identifica todas las secciones de la página web y presenta errores al desplegarla.	20
	20 - 18 puntos	17 - 15 puntos	14 - 0 puntos	
3. Aplica los diseños solicitados con ayuda de CSS.	Crea correctamente los elementos CSS y los implementa en el código HTML.	Crea parcialmente los elementos CSS, por tanto, no se despliegan correctamente en la página web.	No implementa elementos de CSS en su proyecto y la página se despliega con errores.	20
	15 - 12 puntos	11 - 9 puntos	8 - 0 puntos	
4. Implementa <i>media queries</i> en el código CSS.	Utiliza los <i>media queries</i> para modificar la apariencia de la página, en función del tipo de dispositivo.	Utiliza algunas características de los <i>media queries</i> para modificar la apariencia de la página, en función del tipo de dispositivo. Sin embargo, se presentan algunos errores cuando se despliega la página.	No implementa elementos de CSS en su proyecto y la página se despliega con errores.	15

Criterios de evaluación

Criterios de evaluación	Nivel de desempeño			%
	Altamente competente 100% - 86%	Competente 85% - 70%	Aún sin desarrollar la competencia 69% - 0%	
5. Utiliza Bootstrap en el proyecto.	20 - 18 puntos	17 - 15 puntos	14 - 0 puntos	20
	Selecciona y utiliza correctamente los elementos de Bootstrap necesarios para poder desplegar correctamente la página conforme a los requerimientos.	Selecciona algunos de los elementos de Bootstrap necesarios para desplegar la página conforme a los requerimientos.	No implementa ninguno de los elementos de Bootstrap en la implementación del proyecto.	
6. Publica el proyecto en Netlify.	15 - 12 puntos	11 - 9 puntos	8 - 0 puntos	15
	Identifica las diferentes secciones de la página web y las implementa correctamente en su código.	Identifica las diferentes secciones de la página web, pero presenta errores al desplegarla.	No identifica todas las secciones de la página web y presenta errores al desplegarla.	
Total				100%

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educativo y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.