CodeReview 06

# Travel-o-matic blog

**Projektbeschreibung**

Verwendet wird:

* Bootstrag
* Typescript
* Klassen, Objekte

**Travel-o-matic blog (Reiseblog)**

Folgende Auswahl gibt es auf der Website:

* events → EventDate, EventTime, TicketPrice
* restaurants → phone, typ ("chinesisch", "indisch", "wienerisch", ...), website-url

**class City**

place

PLZ

address

img

display()

**class Event**

EventDate

EventTime

TicketPrice

display()

**class Restaurant**

phone

typ ("chinesisch", "indisch", "wienerisch", ...)

website-url

display()

Was einem Ort, einer Veranstaltung und einem Restaurant gemeinsam ist, ist ein Ort. Da Sie sich mit Klassen auskennen, haben Sie entschieden, dass Ihr Basisklassenstandort Informationen zu Stadt, Postleitzahl, Adresse (einzelne Zeile wie „Kettenbrueckengasse 23“) und ein Teaser-Bild enthalten soll. Diese Basisklasse hat die Funktion display (), mit der die Objekteigenschaften auf dem Bildschirm als HTML angezeigt werden.

Ein **Restaurant** muss außerdem eine Telefonnummer, einen Typ ("chinesisch", "indisch", "wienerisch", ...) und eine Webadresse anzeigen. **Restaurantobjekte** erben ihre grundlegenden Eigenschaften (wie die Postleitzahl) von der Location-Klasse. Die Anzeigefunktion muss natürlich aktualisiert werden.

Gleiches gilt für die **Events** - sie haben ihre zusätzlichen Eigenschaften wie EventDate („12.11.2019“) und EventTime („17:00“) und Ticketpreis (in EUR), die zusätzlich zum Standort der Basisklasse angezeigt werden müssen Eigenschaften.

Für die regulären Punkte dieser CodeReview müssen Sie eine Struktur von TypeScript / JavaScript-Klassen, ihren jeweiligen Konstruktoren und ihrer **display () -Funktion** erstellen , die die relevanten Daten der Orte, Ereignisse und Restaurants anzeigt, die Sie besucht haben.

**Punkte:**

* (20 Punkte) Erstellen Sie ein Datenmodell des **Standorts** basierend auf der obigen Spezifikation.
* (20 Punkte) Erstellen Sie mindestens 2 **Standortobjekte** durch Aufrufen eines Konstruktoraufrufs und speichern Sie sie in einem Array (die Verwendung von Klassenkonstruktoren ist obligatorisch, verwenden Sie JSON und Parsing nicht).
* (10 Punkte) Fügen Sie der Location-Klasse die Funktion display () hinzu, mit der das Location-Objekt als HTML-Zeichenfolge angezeigt werden kann. Verwenden Sie Bootstrap, um Design- und Reaktionsprobleme auf einfache Weise zu lösen.
* (10) verwendet **Looping Funktionalität**, das Objekt in der Anordnung auf dem Bildschirm angezeigt werden gespeichert.
* (20 Punkte) Erstelle die Klassen Restaurant und Events mit ihren jeweiligen Eigenschaften. Rufen Sie Konstruktoren auf und speichern Sie die resultierenden Objekte in demselben **Array,** das für Standortobjekte verwendet wird. Überprüfen Sie das Rendering (oder wie Sie es anzeigen).
* (10 Punkte) Erstellt **eine display () - Funktion** für die Klassen Restaurant und Event. display () kann relevante Informationen seiner Klasse als HTML anzeigen. Verwenden Sie auch hier Bootstrap, um das Design und die Reaktionsfähigkeit zu lösen.
* (10 Punkte) Stellen Sie sicher, dass das Rendern des Arrays folgendermaßen erfolgt: Bei **kleinen Bildschirmen sehen** Sie den Teaser **eines Objekts** ( **ohne das Bild** ) in einer Reihe. Auf **mittleren** Bildschirmen sehen Sie **zwei Objekte** in einer Reihe ( **mit Bild** ). Auf **großen Bildschirmen sehen** Sie **drei  Objekte** in einer Reihe ( **mit Bild** ).

**Bonuspunkte:**

(20 Punkte) Erstellen Sie ein Formular, mit dem Sie neue Veranstaltungen / Restaurants / Locations hinzufügen und diese neu erstellten Einträge in den entsprechenden Kategorien anzeigen können.

**Inhalt:**

Zur Beschleunigung: Beachten Sie für die Testdaten die folgenden Bilder und Mediendaten. Fühlen Sie sich frei zu erweitern oder verwenden Sie Ihre eigenen: