Sprawozdanie nr 5

Technologie sieciowe

Laboratorium piątek 9:15

1 Cel ćwiczenia:

Przetestowanie programu serwera protokołu server.pl, a następnie napisanie własnego serwera w dowolnym języku i wykonanie następujących zadań:

- 1.1 Uruchom server.pl, przetestuj, zastanów się jak działa.
- 1.2 Nawiąż połączenie za pomocą przykładowych klientów z listy poprzedniej.
- 1.3 Nawiąż połączenie za pomocą przeglądarki internetowej.
- 1.4 Zmień skrypt tak aby wysyłał do klienta nagłówek jego żądania.
- 1.5 Zmień skrypt tak aby obsługiwał żądania klienta do prostego tekstowego serwisu WWW (kilka statycznych stron z wzajemnymi odwołaniami) zapisanego w pewnym katalogu dysku lokalnego komputera na którym uruchomiony jest skrypt serwera.
- 1.6 Przechwyć komunikaty do/od serwera za pomocą analizatora sieciowego 'sniffera' przeanalizuj ich konstrukcję.

2 Realizacja:

2.1 Poniżej zostanie przedstawiony listing programu serwer.pl i nastąpi jego omówienie.

```
use HTTP::Daemon;
use HTTP::Status;
#use IO::File;
my $d = HTTP::Daemon->new(
        LocalAddr => 'localhost',
        LocalPort => 8080,
     )|| die;
print "Please contact me at: <URL:", $d->url, ">\n";
while (my c = d-\
    while (my r = c->get request) {
        if ($r->method eq 'GET') {
                                       # index.html - jakis istniejacy plik
            $file s= "./index.html";
            $c->send file response($file s);
        } else {
            $c->send error(RC FORBIDDEN)
    }
    $c->close;
   undef($c);
```

Listing 1: Program server3.pl

Na początku program uruchamia serwer HTTP na porcie 8080. Następnie w nieskończonej pętli przyjmuje żądania. Jeśli żądanie jest typu GET to je obsługuje, a jeśli nie to wyświetla błąd 403 (dostęp zabroniony). Obsługa żądania polega na załadowaniu pliku index. html i wysłaniu go do przeglądarki.

```
< Server: libwww-perl-daemon/6.01
< Content-Type: text/html
< Content-Length: 217
< Last-Modified: Thu, 07 Jun 2018 14:49:06 GMT
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Strona domowa</title>
</head>
<body>
<center>
<h1>Strona główna</h1>
<a href="substrona/1.html">Link do podstrony</a>
</center>
</body>
</html>* Connection #0 to host 127.0.0.1 left intact
```

Listing 1a: Program server3.pl, odpowiedź na żądanie GET

```
C:\Users\weron\Desktop\curl-7.60.0-win64-mingw\bin>curl --data "post" http://127.0.0.1:8080/
<title>403 Forbidden</title>
<h1>403 Forbidden</h1>
```

Listing 1b: Program server3.pl, odpowiedź na żądanie POST

- 2.2 Za pomocą klientów z poprzedniej listy nie jest możliwe nawiązanie połączenia z tym serwerem. Wynika to z tego, że klienci korzystają z protokołu UDP, a serwer z protokołu HTTP.
- 2.3 Po otworzeniu za pomocą przeglądarki wyświetli się zawartość wspomniana w pkt. 2.1, czyli plik index.html.
- 2.4 Serwer został napisany w języku PERL. Po wywołaniu żądania POST wyświetla nagłówek żądania klienta.

```
C:\Users\weron\Desktop\curl-7.60.0-win64-mingw\bin>curl --data "post" http://127.0.0.1:8080/
POST / HTTP/1.1
Accept: */*
Host: 127.0.0.1:8080
User-Agent: curl/7.60.0
Content-Length: 4
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
post
```

Listing 2: Nagłówek żądania klienta, otrzymany w wyniku żądania POST

```
}
$c->close;
undef($c);
```

Listing 2a: Kod przedstawiający server1.pl, który umożliwia wysłanie nagłówku

2.5 Poniżej znajduje się listing przedstawiający kod serwera:

```
use HTTP::Daemon;
use HTTP::Status;
use IO::File;
  my $d = HTTP::Daemon->new(
           LocalAddr => 'localhost',
           LocalPort => 8080,
       )|| die;
  while (my c = d-\
    while (my r = c->get request) {
      if ($r->method eq 'GET') {
        file s = r->uri;
        if ($file s eq "/") {
          $file s = "./index.html";
        $c->send file response($WEBDIR.$file s);
      } else {
        $c->send_error(RC_FORBIDDEN)
    $c->close;
    undef($c);
```

Listing 3: Kod przedstawiający server2.pl

- **2.6** Do przechwycenia pakietów przesyłanych pomiędzy klientem, a serwerem, użyto programu RawCap, który zapisuje informacje do pliku, a ten zostaje otworzony przez Wireshark. Przechwycono dwa pakiety:
- a) żądanie klienta:

```
GET /index.html HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:8080
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/66.0.3359.181 Safari/537.36
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8
Accept-Language: pl-PL,pl;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7
Accept-Encoding: gzip, deflate
If-Modified-Since: Thu, 07 Jun 2018 18:16:18 GMT
[HTTP request 1/1]
```

Listing 4: Przechwycone żądanie

b) odpowiedź serwera

HTTP/1.1 200 OK

Date: Thu, 07 Jun 2018 18:24:28 GMT Server: libwww-perl-daemon/6.01

Last-Modified: Thu, 07 Jun 2018 18:16:18 GMT

[HTTP response 1/1]

[Time since request: 0.000997000 seconds]

Listing 5: Przechwycona odpowiedź serwera

3 Wnioski:

Przetestowany program działał stabilnie, nawet pomimo wprowadzonych poprawek. Skrypt nie działa zbyt szybko ze względu na brak zrównoleglenia żądań, lecz bardzo dobrze obrazuje schemat działania serwera HTTP.