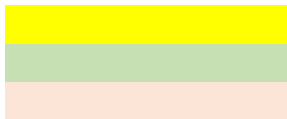


Proyecto: Tiros Marinos	Técnicos	Requisitos	Falta de cumplir requisitos una vez terminado el proyecto	10%
		Tecnología	Fallas en tecnologías a utilizar en el desarrollo del proyecto	25%
			Fallas en el equipo de computo	20%
			Falta de experiencia en tecnologías a utilizar en el desarrollo del proyecto	40%
			Actualización del software	20%
			Perdida de avances del proyecto	20%
			Malas practicas	40%
		Complejidades e Interfaces	Documentación del software	90%
			Interfaz gráfica amigable	90%
		Calidad	Registro de errores	90%
			Realización de pruebas	90%
	Externos	Cliente	Falta de comunicación con el profesor	20%
		Condiciones Climáticas	Ausencia de Internet	30%
			Desastre natural	5%
			Falla de la energía eléctrica	10%
		Salud	Enfermedad de un miembro del equipo	30%
			Muerte de un miembro del equipo	10%
			Muerte de un familiar de un miembro del equipo	20%
	Gestión del proyecto	Estimación	Mala estimación de tiempos	45%
			Entregar el proyecto antes de la fecha establecida	50%
			Adelantar la fecha de entrega	10%
		Planificación	Horarios incompatibles	10%
			Mala organización de las actividades	25%
		Comunicación	Mala organización entre los miembros del equipo	30%
			Problemas de comunicación entre los miembros	30%
			Falla de un miembro del equipo	30%



Riesgos importantes
Oportunidades
Riesgos

Umbral de riesgo: Los riesgos con menos del 40% de que suceda se aceptan