

Bitacoras de errores del proyecto		
No. Error	Fecha	Descripcion
1	13/12/2021	Cuando se acaba el juego evitar que los botones este activos (correccion)
2	13/12/2021	ERROR- correccion del error (Solo se tenia 5 intento cuando debian ser 10)
3	13/12/2021	ERROR- correccion del error (Se uso joptions para notificar al usuario si acerto o no, usar un label debajo de la matriz)
4	13/12/2021	Error- Corrección de error al asignar valores a los botones.
5	15/12/2021	ERROR- Correccion del diseño porque se miraba cortado en pantallas de baja resolución
6	15/12/2021	Se modificó el color que adquieren los botones al fallar un tiro.
7	15/12/2021	Se modificaron los textos de acertar y fallar un tiro
8	15/12/2021	Se modificó el mensaje que aparece al ganar o perder el juego
9	15/12/2021	Correccion de error que el botón de reiniciar estaba siempre habilitado