

Informe: Proyecto Tiros marinos

Gabriel Abraham Orozco Franco – Diseñador del proyecto

El día 09 de diciembre del 2021, empecé el diseño del juego, como primera idea había creado dos matrices de botones con el fin de que fuera un juego de dos jugadores, pero debido al tiempo que teníamos, mis compañeros y yo optamos por hacerlo de un solo jugador. Había diseñado y creado un menú principal para el juego, pero debido a que en el documento principal no se especificó un menú, decidí eliminarlo para no generar discordancias en el proyecto. El resultado final fue una sola pantalla de una sola matriz de botones, para un solo jugador.

El día 15 de diciembre del 2021, se presento un error de diseño, el tester (Omar Sandoval), abrió el juego y se dio cuenta que su pantalla no abarcaba la ventana en su totalidad, por lo que decidí hacerlo en una ventana mas chica y eliminando la posibilidad de poder maximizarlo o arrastras las orillas para hacerlos mas grande o mas pequeño. Por esta razón todo se compacto en un espacio mas pequeño, pero se conservó el tamaño de los botones y de las etiquetas.