

15/Diciembre/2021

Empecé a realizar las pruebas como se acordó en el calendario , y el primer error encontrado fue justo cuando inicie el juego por primera vez , el juego no se alcanzaba a ver por completo en mi monitor , y no tenia opción para ajustar su tamaño, entonces aparecía recortado la parte inferior.

Avise a mis compañeros para que se solucionara , y en cuanto se soluciono descargue la versión actualizada la y empecé a probar las funciones en los cuales encontré los puntos siguientes.

- El apartado de resumen al iniciar el juego aparecía en blanco no mostraba los tiros restantes ,ni los barcos, y se mostraba hasta que se realizaba el primer disparo.

- La pantalla estaba en “pantalla completa” con muchos campos vacíos el cual hacia que la apariencia no resultara tan satisfactoria.

- Al realizar un disparo y este no acertar mostraba la casilla de color rojo y no gris como estaba especificado desde el principio.

- Cuando quedaban menos disparos que barcos el juego te dejaba seguir disparando cuando ya se había perdido al no poder derribar todos los barcos restantes.

Y por ultimo los mensajes mostrados al ganar, perder , fallar un tiro y acertar un tiro estaban escritos de una manera diferente a como se especificaba

Una vez que obtuve mi bitácora de errores encontrados lo subí a Git para que mis compañeros lograran ver y solucionar las observaciones.

15/Diciembre/2021

Al finalizar las pruebas , Empecé a elaborar un video con los puntos claves para jugar Tiros Marinos, Explicando como abrir el juego , como se juega y que hace cada apartado que tiene el juego.

Y como punto final subí el tutorial a Git.