

HISTORIAS DE USO: JUEGO DE TIROS MARINOS

¿Quién?: Jugador

Título: Iniciar Juego

Descripción: El jugador abre el archivo y el juego iniciará

¿Quién?: Jugador

Título: Hacer un disparo

Descripción: El jugador selecciona la casilla en la que cree que hay un barco, el juego muestra si tiro un barco o no y resta el tiro al numero de tiros

¿Quién?: Jugador

Título: Tirar todos barcos

Descripción: Cuando el jugador tira los 5 barcos el juego avisa que gana y da la opción de volver a jugar otra partida o salir

¿Quién?: Jugador

Título: No tirar todos los barcos

Descripción: Cuando el jugador no tira los 5 barcos antes de terminar el juego, el juego avisa que perdió y da la opción de jugar otra partida o salir

¿Quién?: Jugador

Título: Jugar otra partida

Descripción: El jugador selecciona la opción de volver a jugar y el juego vuelve a iniciar

¿Quién?: Jugador

Título: Salir

Descripción: El jugador selecciona la opción de salir y el juego se cierra