

Lista 05 – Javascript

Exercício 1

Objetivo: Simulação de um carrinho de compra.

Classe Produto

Crie uma classe chamada Produto com um construtor que aceita quatro parâmetros:

codigo: Um identificador único para o produto.

nome: O nome do produto.

preco: O custo do produto.

quantidadeEmEstoque: A quantidade disponível do produto para venda.

Além disso, inclua um método chamado `exibirDadosProdutos()` que imprime no console os detalhes do produto, incluindo código, nome, preço e quantidade em estoque.

Classe CarrinhoDeCompras

Crie uma classe chamada CarrinhoDeCompras com um construtor que inicializa um array vazio chamado `carrinhoDeCompras`, que armazenará os produtos adicionados, implemente os seguintes métodos:

`adicionarProdutoNoCarrinho(produto)`: Este método deve adicionar um produto ao carrinho. O parâmetro 'produto' deve ser um objeto, instância da classe 'Produto'.

`comprarProduto(nome, quantidade)`: Este método deve tentar comprar uma quantidade especificada de um produto. Se o produto estiver no carrinho e a quantidade disponível for suficiente, o método deve atualizar a `quantidadeEmEstoque` do produto e retornar o preço total da compra.

`pesquisarProdutoNoCarrinho(nome)`: Este método deve exibir os detalhes de um produto no carrinho, se encontrado.

`exibirProdutosNoCarrinhoDeCompras()`: Este método deve exibir todos os produtos no carrinho.

`excluirProdutoDoCarrinhoDeCompras(nome)`: Este método deve excluir um produto do carrinho com base no nome. Se o produto estiver no carrinho, o método deve criar um novo array que não inclua o produto e atualizar o carrinho de compras para ser esse novo array.

`exibirQuantidadeDeProdutosNoCarrinho()`: Este método deve exibir a quantidade total de produtos adicionados no carrinho.

`calcularTotalDoCarrinho()`: Este método devera retorna o somatório de todos os preços dos produtos adicionados no carrinho de compra.