

2025

BUCKZ

Nome dos integrantes:

Camila de Lima Ribeiro Giovanna

Carolina de Oliveira Duarte

Jasmine De Sá Araújo João

Pedro Silva dos Santos João

Vitor Barros Brandão;



Universidade do Distrito Federal Jorge Amaury

UnDF
UNIVERSIDADE DO DISTRITO FEDERAL
PROFESSOR JORGE AMAURY JANA NUNES

Relatório de Projeto - Desenvolvimento ABELAR

Empresa Contratada: Buczk Cliente: ABELAR Moda & Estilo Data de Elaboração do Relatório: 22 de junho de 2025

Metodologia Adotada: Kanban

1. Introdução

Este relatório detalha o desenvolvimento do site de e-commerce para a empresa ABELAR Moda & Estilo, uma marca com mais de 30 anos no mercado. O objetivo principal do projeto foi criar um site funcional e com vendas automáticas para aprimorar a presença digital da ABELAR e reduzir a necessidade de contato direto com os clientes. A empresa Buczk foi a responsável por este projeto, visando construir conexões digitais que transformam negócios.

2. Dados da Empresa Cliente (ABELAR)

Razão Social: Abelar Confecções Ltda. Nome Fantasia: ABELAR Moda & Estilo CNPJ: 12.345.678/0001-99 IE: 123.456.789.123 Data da Abertura: 15/03/1993 Número de Funcionários: 250 Telefone: (61) 3344-5566 Celular: (61) 99988-7766 Site: www.abelarmoda.com.br E-mail: contato@abelarmoda.com.br Endereço: Avenida das Confecções, 123 – Sala 301, Bairro Moda Center, Brasília – DF, CEP: 70000-000

Sócios:

- Nome (Sócio 1): Carlos Eduardo Abelar
- CPF (Sócio 1): 111.222.333-44
- Participação (Sócio 1): 70%
- Nome (Sócio 2): Fernanda Oliveira Abelar
- CPF (Sócio 2): 555.666.777-88
- Participação (Sócio 2): 30%

Visão, Missão e Valores da ABELAR:

- Quem Somos: Há mais de 30 anos, a ABELAR veste pessoas com muito mais do que roupas – vestimos sonhos, histórias e personalidade. Cada peça é cuidadosamente pensada para combinar estilo, qualidade e elegância, acompanhando nossos clientes em momentos especiais e no dia a dia. Agora, com nosso novo site moderno e responsivo, queremos levar essa experiência única para o mundo digital, oferecendo praticidade, inspiração e a mesma essência que nos tornou referência em moda.
- Visão: Ser reconhecida como uma marca que transcende tendências, vestindo gerações com peças atemporais e um atendimento que faz cada cliente se sentir único.

- Missão: Oferecer moda de qualidade, com designs que refletem personalidade e sofisticação, aliados à uma experiência de compra (física e digital) ágil, inspiradora e personalizada.
 - Valores:
 - Autenticidade – Nossas peças contam histórias e refletem identidade.
 - Excelência – Qualidade impecável desde o design até o pós-venda.
 - Inovação – Unir tradição à tecnologia para surpreender sempre.
 - Conexão Humana – Relacionamentos que vão além da moda.
 - Sustentabilidade – Responsabilidade ambiental em cada etapa.
-

3. Equipe do Projeto (Bucz) e Distribuição de Responsabilidades

A equipe do projeto foi formalizada via e-mail ao Professor Vinícius, contendo os nomes e papéis de cada integrante, e a escolha da metodologia Kanban para organização dos trabalhos.

- Documentação e Arquitetura: João Vitor Barros Brandão
 - Desenvolvimento e Integração: João Pedro Silva dos Santos, Giovanna Carolina de Oliveira Duarte
 - Gerenciamento e Repositório: Jasmine De Sá Araújo
 - Protótipo UX e Relacionamento: Camila de Lima Ribeiro
 - Requisitos e Testes: Giovanna Carolina de Oliveira Duarte
-

4. Documentação e Arquitetura

4.1. Documento de Requisitos Funcionais e Não Funcionais

O documento de requisitos foi elaborado, abrangendo os aspectos funcionais e não funcionais do sistema.

Requisitos Funcionais (Versão 1.0): HOME (Página inicial), SHOPALL (Mostruário de produtos), LOOKBOOK (Coleções), PESQUISAR (Pesquisa por produtos), LOGIN (Cadastro/Login), CARRINHO (Carrinho de compras), CONTATO (Canal de dúvidas, parcerias, etc.), Botão Instagram (Integração com o aplicativo), Acompanhar o pedido (Consulta o status da entrega/número), Finalizar o pedido (Mostra o valor total/dados do pagamento), Pagamento (integração com as plataformas de pagamento).

Requisitos Não Funcionais (Versão 1.0): Compatibilidade (Compatível com todos os navegadores atuais), Segurança (Criptografia, proteção contra SQL Injection e ataques XSS e

DDOS), Performance (Carregamento rápido da página), Usabilidade (Adaptado para dispositivos mobile e desktop).

Requisitos Funcionais (Versão 2.0): HOME (Página inicial), SHOPALL (Catálogo de produtos), LOOKBOOK (Coleções), LOGIN (Cadastro/Login), CARRINHO (Carrinho de compras), CONTATO (Canal de dúvidas, parcerias, etc.), Botão Instagram (Integração com o aplicativo), OFERTAS (Promoções exclusivas).

Requisitos Não Funcionais (Versão 2.0): Compatibilidade (Compatível com todos os navegadores atuais), Segurança (Token JWT), Performance (Carregamento rápido da página), Usabilidade (Adaptado para dispositivos mobile e desktop).

4.2. Diagramas de Arquitetura (N3)

Foram desenvolvidos diagramas de arquitetura, representando a estrutura do sistema, fluxo de dados e integrações. João Vitor Barros Brandão foi o responsável por essa entrega.

- Diagrama de Contexto: Mostra o cliente (usuário) interagindo com o "Sistema Buckz" (Sistema do site), que se conecta a "Serviço de entrega" e "Ferramenta de pagamento".
- Diagrama de Containers: Detalha o sistema, onde o cliente interage com o Frontend (HTML/CSS/JS), que se comunica com o Backend (processamento de pedidos/integração) e o Banco de dados (armazena pedidos, clientes e produtos). O Backend também interage com "Serviço de entrega" e "Ferramenta de pagamento".
- Diagrama de Componentes (Backend): Ilustra os componentes internos do Backend: Login (sessão/login/autenticação), Catálogo de Itens (gerencia e mostra produtos), Carrinho de compras (guarda produtos adicionados), Pedidos (finaliza pedidos e conecta com pagamento), Pagamento (conecta à API externa de pagamento), e API (entrega endpoints para o FrontEnd).

5. Prototipação/UX e Relacionamento

5.1. Protótipo Navegável do Sistema

O protótipo inicial do sistema foi desenvolvido no Figma pela Camila de Lima Ribeiro, servindo como base visual para o projeto, embora não tenha apresentado navegabilidade completa. Posteriormente, o protótipo foi atualizado pelo João Pedro Silva dos Santos e por ultimo por Giovanna Duarte com toques da Camila Ribeiro.

5.2. Relatório de Feedback e Relacionamento com o Cliente

A primeira reunião com a gerente da empresa ABELAR foi conduzida pela gerente Jasmine De Sá Araujo para coletar as demandas e alinhar as expectativas do projeto. A cliente Eliza (código de referência: 12345) é a responsável pela ABELAR, uma loja com 30 anos no mercado de moda masculina e feminina. Foi acordado que qualquer consulta futura seria com a filha da gerente.

O projeto buscou criar um site com estética limpa e moderna, inspirada em lojas como Renner , utilizando cores em verde (alinhado à identidade visual da loja) e design responsivo

(celular, tablet, desktop). As funcionalidades incluíram integração com Instagram e WhatsApp , sistema de vendas automático (carrinho, finalização de pedido) , banco de dados para cadastro de clientes e marketing futuro , e área de pesquisa de perfil do cliente (preferências, tipo de entrega).

6. Desenvolvimento e Integração

6.1. Código Fonte Implementado

O projeto consiste em um site e-commerce para venda de roupas (camisas, calças, bermudas, jaquetas, acessórios, tênis) com funcionalidades de carrinho, login, favoritos e backend em Node.js com banco de dados SQLite. O desenvolvimento foi feito do zero pela Giovanna Duarte, que implementou todos os recursos.

6.2. Histórico da Documentação e Alterações

- Data inicial da documentação: 06/04/2025 - feita por Giovanna Carolina de Oliveira Duarte.
- Data da última alteração: 17/06/2025.
- Descrição das alterações: Ajustes no código do backend para correção de erros no carrinho, melhorias na integração do banco, ajustes no CSS do front no layout principal.

6.3. Ferramentas Utilizadas

- Editor de código: VSCode
- Ambiente Backend: Node.js
- Banco de dados: SQLite
- Testes Backend: Postman
- Controle de versão: Git + GitHub
- Testes manuais: Navegadores Chrome e Opera
- Medição de tempo: YPT
- Inspirações visuais: Pinterest
- Fontes externas: Google Fonts
- Prototipação e organização: Milanote
- Ícones personalizados: Icons (Font Awesome ou SVG)
- Carrossel: SwiperJS
- Hospedagem: Heroku (para o site) , Netlify (temporária para o front-end)
- Extensões do VSCode: Live Server, Prettier, SQLite Explorer, etc.

- Construção do front 2.0: Canva

6.4. Procedimento de Testes (Linha do Tempo)

O projeto foi entregue por João Pedro Silva para Giovanna Duarte. Inicialmente, era fazer o relatório de testes e a correção do backend e de certos bugs. No entanto, o projeto não funcionava e o design não estava agradando os outros participantes do grupo, com isso Giovanna Duarte refez todo o site desde o início, implementando todos os recursos.

- 11/05 – Início da estruturação do projeto: Criação da pasta raiz, inicialização do Node.js (npm init), configuração do servidor com Express, e teste inicial do servidor em localhost:3000.
- 12/05 – Criação do banco de dados e integração com backend: Criação do banco ecommerce.db, integração com SQLite usando a biblioteca sqlite3, testes com registros manuais no banco e teste de conexão no terminal.
- 13/06 – Criação da API de usuários (cadastro e login): Criação da rota POST /cadastro, implementação da criptografia com bcrypt e JWT. Testes com Postman para cadastro com dados válidos, erro com registro, erro com e-mail repetido (corrigido com validação no SQL), login com senha incorreta (retorno correto com erro 401), erros no servidor e banco de dados.
- 14/05 – Refazendo o banco de dados.
- 16/05 – Implementação do carrinho de compras: Criação de rotas para adicionar ao carrinho e visualizar itens, integração com banco de dados (tabela carrinho). Testes com Postman para adicionar, remover e visualizar produtos no carrinho, além de testes manuais via navegador.
- 18/05 – Testes de responsividade e criação de layout: Uso de HTML, CSS, JS, ajustes de CSS para mobile e testes no console para verificar erros de JS.
- 19/05 - 03/06 – Criação do layout: Criação das páginas de camisas, calças, acessórios, novidades, bermudas, jaquetas, utilizando Pinterest e Canva para o front-end.
- 04/06 - 10/06 – Ajustes e adição de roupas e categorias: Ajustes e adição de roupas e mais categorias junto com Camila Ribeiro, e ajustes no layout.
- 11/06 - 14/06 – Junção do back-end ao front-end: Correção de erros no servidor, banco de dados e carrinho.
- 15/06 – Criação de shopall: Conexão de shopall com banco de dados, com a ocorrência de erro 401.
- 17/06 – Apresentação ao grupo do modelo final: Conexão final das páginas e correção de bugs.
- 18/06 – Revisão final e testes de usabilidade: Testes completos do fluxo de usuário (cadastro → login → adicionar ao carrinho → visualizar favoritos), correção de bugs encontrados no console, e coleta de dados de tempo trabalhado com YPT.

6.5. Tempo Investido

O projeto foi iniciado em 11 de maio de 2025. O tempo total investido em maio de 2025 foi de 93:43:21, com uma média diária de 03:54:18. Em junho de 2025, o tempo total foi de 43:00:23.

7. Relatório de Testes

7.1. Critérios de Aceitação

- Visualizar produtos: Ao entrar no site, os produtos devem estar visíveis com imagem, nome e preço.
- Adicionar tênis ao carrinho: Ao clicar em “Adicionar ao carrinho”, o item deve aparecer no carrinho no canto da tela.
- Remover produto do carrinho: O produto deve desaparecer imediatamente do carrinho ao clicar em “Remover”.
- Finalizar compra: Deve abrir um modal ou página de confirmação de pedido com as informações dos itens.
- Responsividade: O site deve se adaptar visualmente em telas menores (celulares).
- Feedback visual: Ao clicar em botões, deve haver algum feedback (ex: cor, animação ou mensagem).
- Cadastro/login: O sistema exibe mensagens claras em caso de erro ou sucesso.
- Usar cupom: O valor final é recalculado corretamente com desconto aplicado.

7.2. Cenários de Interação

- Visualizar Catálogo:
 - Ator: Usuário
 - Descrição: O usuário acessa a página principal e vê a lista de roupas disponíveis com imagens, preços e descrição.
 - Fluxo Principal: Usuário acessa o site, o sistema carrega o catálogo de produtos, os produtos são exibidos com detalhes.
- Adicionar ao Carrinho:
 - Ator: Usuário
 - Descrição: O usuário adiciona uma peça de roupa ao carrinho clicando no botão correspondente.
 - Fluxo Principal: Usuário navega até um produto, clica em "Adicionar ao carrinho", o item aparece no carrinho com quantidade e valor.

- Finalizar Compra:
 - Ator: Usuário
 - Descrição: O usuário revisa o carrinho e conclui a compra.
 - Fluxo Principal: Usuário acessa o carrinho, clica em “Finalizar compra”, o usuário é levado para a página final de conclusão do projeto.

7.3. Resultados dos Testes

- Os testes para mobile foram aprovados com algumas limitações.
 - Foram encontrados muitos problemas com a conexão do banco de dados, sendo necessárias 8 pastas .js para correção.
 - Um bug na imagem do carrinho não foi totalmente resolvido.
 - Um bug no shopall faz com que apenas alguns produtos sejam mostrados, mesmo com o caminho das imagens correto.
-

8. Gerenciamento e Repositório

O repositório GitHub foi criado e está sendo gerenciado, incluindo evidências do andamento dos trabalhos. A metodologia Kanban foi adotada para otimizar a distribuição de tarefas e o acompanhamento do progresso do projeto.

9. Conclusão do Projeto

A documentação elaborada cobre o funcionamento das principais funcionalidades do sistema, incluindo o back-end com Node.js e SQLite, e o front-end com HTML, CSS e JavaScript. Foram explicados os processos de login, cadastro de usuários, gerenciamento de produtos e carrinho de compras.

O projeto foi uma entrega total, com a integração do frontend com a implementação do backend e banco de dados.

10. Uso de Ferramentas de IA Generativa

Foi utilizada para orientação e andamentos de como elaborar todo o projeto sem fugir dos tópicos.

Relatório de Desempenho Individual dos Membros do Projeto ABELAR

Empresa Contratada: Buczk Cliente: ABELAR Moda & Estilo Data de Elaboração do Relatório: 22 de junho de 2025

Metodologia Adotada: Kanban

Integrante: Camila de Lima Ribeiro

- Matrícula: 202401421
- Papel: Protótipo UX e Relacionamento

Responsabilidades do Papel:

O papel de Prototipação/UX e Relacionamento é responsável por todas as atividades relacionadas à criação do protótipo do sistema, à experiência do usuário (UX) e ao relacionamento com o cliente. Entre as principais entregas previstas para essa função estão:

- Desenvolvimento de um protótipo navegável do sistema — realizado, porém não totalmente utilizado.
- Elaboração do relatório de desenvolvimento em conjunto com a equipe de Gestão e Repositório — entregue.
- Participação nas apresentações intermediárias e finais do projeto — cumprida.

Desempenho e Participação:

Desempenho e Participação:

Camila assumiu a responsabilidade pela elaboração do protótipo do sistema na plataforma Figma, onde desenvolveu um modelo visual. O trabalho inicial contribuiu para a visualização das ideias da equipe. Além disso, Camila mostrou iniciativa ao criar o nome da empresa fictícia, BUCkz, e ao organizar o grupo de WhatsApp, facilitando a comunicação e integração dos membros da equipe. Durante o desenvolvimento, a área de UX, sob responsabilidade de Camila, passou por várias iterações até a maioria dos integrantes ficar satisfeita. A equipe enfrentou desafios técnicos na integração entre front-end e back-end, com o apoio do colega João Vitor Barros Brandão para superar algumas dificuldades na criação da parte navegável do protótipo no Figma, e a equipe foi a primeira a entregar um pré-protótipo. Quando necessário, João Pedro Silva dos Santos criou um modelo que ajudou a dar forma ao site. Posteriormente, Giovanna Carolina de Oliveira Duarte refez o desenvolvimento por motivos técnicos, e Camila colaborou na seleção das imagens para a interface e na parte estética. A gerente do projeto, Jasmine De Sá Araujo, também tentou apoiar a integração do protótipo por meio de ferramentas de conversão para HTML e CSS, visando cumprir os prazos estabelecidos pelo professor, mas sem sucesso.

Desafios Identificados:

Durante o projeto, foram percebidas algumas dificuldades relacionadas à utilização completa do Figma. O atraso de Camila na reunião inicial com o cliente, causado por motivos de saúde, fez com que o cliente trouxesse desafios para o alinhamento dos requisitos e expectativas. A gerente Jasmine assumiu temporariamente a função de relacionamento na primeira reunião, porém não exibiu ao cliente ideias já debatidas no grupo, embora tenha elaborado um roteiro com base no perfil do cliente fictício. Esse processo evidenciou a importância da comunicação e alinhamento contínuo para o sucesso das entregas. Houve desentendimentos entre os membros pela falta de comunicação e pelo não cumprimento de acordos pré-estabelecidos na equipe.

Impactos e Ajustes:

Devido a essas situações, parte do trabalho inicial desenvolvido por Camila foi complementado e adaptado por outros integrantes, buscando garantir a coerência e qualidade do produto final. Houve também ajustes nos prazos e redistribuição das responsabilidades para cumprir os objetivos do projeto. Ocorreu também ajuda dos membros no desenvolvimento.

Resumo das Atividades:

- Protótipo do sistema: Desenvolvimento inicial no Figma, utilizado como base para as iterações seguintes.
- Relatório de desenvolvimento: A entrega foi concluída, e documentos feitos por Camila que mostram o processo de desenvolvimento foram entregues.
- Apresentações: Participação nas apresentações intermediárias, com o material sendo complementado pela equipe nas fases finais.
- Iniciativas de organização: Criação do nome BUCkz, com vários modelos de logo da empresa Abelar, ideias na parte estética e inovação, e organização do grupo de WhatsApp, ações importantes para a coesão do time.
- Comunicação e reuniões: Houve vários modelos descartados e o projeto foi refeito algumas vezes até satisfazer a todos os membros e o cliente.

Considerações Finais:

Ao longo do projeto, Camila demonstrou esforço para superar desafios, apresentando evolução na comunicação e maior engajamento com a equipe. Sua iniciativa na organização inicial e na construção da identidade do projeto foram contribuições valiosas. O processo proporcionou oportunidades de aprendizado e desenvolvimento, que poderão ser aprimorados em projetos futuros.

Integrante: Giovanna Carolina de Oliveira Duarte

- Matrícula: 20241636
- Papel: Requisitos e Testes & Desenvolvimento e Integração

Responsabilidades do Papel:

Como Requisitos e Testes, Giovanna se responsabilizou pela especificação de requisitos e condução de testes para validação do atendimento dos requisitos, incluindo o documento de requisitos funcionais e não funcionais e o relatório de testes. Como Desenvolvimento e Integração, é pela implementação e integração do sistema, incluindo o frontend terceiro protótipo e a integração do frontend com backend e banco de dados.

Desempenho e Participação:

Giovanna assumiu a responsabilidade de refazer o site integralmente, implementando e modificando por conta própria todos os recursos. Ela criou e atualizou o relatório de testes em 18 de junho de 2025. Foi responsável pelos ajustes no código do backend para correção de erros no carrinho, melhorias na integração do banco de dados e ajustes no CSS do front no layout principal. Liderou o desenvolvimento da API de usuários (cadastro e login), a implementação do carrinho de compras, testes de responsividade, criação do layout, e a junção do back-end ao front-end. Foi a responsável por corrigir os erros que surgiram na integração entre o back-end e o front-end. Realizou a criação da página "shopall" e sua conexão com o banco de dados. Conduziu a revisão final e testes de usabilidade, incluindo o fluxo completo do usuário (cadastro → login → adicionar ao carrinho → visualizar favoritos) e a correção de bugs encontrados no console.

No entanto, a comunicação com a gerente não se mostrou eficaz em momentos-chave, dificultando o alinhamento sobre a situação final do trabalho e resultando em divergências na entrega final do projeto. A não entrega do projeto final do site para inclusão no Kanban do grupo, juntamente com a necessidade de insistência repetitiva da gerente para o fornecimento de prints e a omissão de informações, dificultaram a integração do trabalho completo.

Entregas:

- Documento de requisitos funcionais e não funcionais (em conjunto com João Vitor Barros Brandão).
- Protótipo navegável do sistema (atualizado por ela com toques de Camila Ribeiro).
- Implementação do frontend segundo protótipo (com João Pedro Silva dos Santos).
- Integração do frontend com backend e banco de dados (responsável por toda integração e união do Banco de Dados SQLite).
- Relatório de Testes.

Resultados dos Testes (do relatório de testes):

- Os testes para mobile foram aprovados, mas com algumas limitações.
- Foram encontrados muitos problemas com a conexão do banco de dados, resultando na criação de 8 pastas .js para a correção.
- O bug da imagem no carrinho não foi resolvido totalmente.

- Há um bug no shopall que faz com que apenas alguns produtos sejam mostrados, mesmo com o caminho das imagens correto.
-

Integrante: Jasmine De Sá Araújo

- Matrícula: 202401266
- Papel: Gerenciamento e Repositório

Responsabilidades do Papel:

A Gestão e Repositório é responsável pela gestão do projeto e do repositório do GitHub, além de dirimir conflitos internos, organizar os trabalhos e evidenciar o andamento, e levar impedimentos, problemas, dúvidas e questionamentos não resolvidos internamente ao Professor. Suas entregas incluem o relatório de desenvolvimento, o repositório GitHub e a entrega final do projeto.

Desempenho e Participação:

Jasmine compareceu e conduziu a primeira reunião de Relacionamento com o cliente, coletando as preferências do cliente fictício e elaborando um roteiro claro com os direcionamentos e expectativas do projeto. Ela buscou apoiar a integração do protótipo feito no Figma por Camila de Lima Ribeiro, utilizando ferramentas de conversão para HTML e CSS na tentativa de atender aos prazos, mas não obteve sucesso. Orientou os integrantes sobre as expectativas do cliente e as instruções de execução. Foi responsável por montar o Git e o Kanban para o projeto.

Ao longo do projeto, Jasmine tentou diversas vezes obter informações sobre o andamento do trabalho e encontrou considerável dificuldade em alinhar-se com as decisões e progressos de Giovanna Carolina de Oliveira Duarte. Foi informada que determinadas orientações do professor já haviam sido passadas à equipe, mas ela não as havia recebido. Devido a essas dificuldades de comunicação e falta de informações, não foi possível realizar todas as atualizações necessárias no gerenciamento do projeto. A questão foi escalada ao professor, que a orientou a fazer o seu melhor dadas as circunstâncias. Jasmine compreende a importância da comunicação e do detalhamento em trabalhos em grupo para garantir o alinhamento de todos os membros, mas não conseguiu que isso fosse efetivo em todas as interações com a equipe.

Entregas:

- Relatório de desenvolvimento (em conjunto com Documentação e UX) - feito.
- Repositório GitHub (evidências do andamento dos trabalhos) - feito.
- Entrega final do projeto (parcial ou total) (em conjunto com Desenvolvimento e Integração) - feito.
- Coordenação do andamento do projeto e resolução de impedimentos - feito.

Desafios Identificados:

Apesar de o material ter sido enviado à Camila com antecedência, ela optou por seguir um caminho diferente do proposto, o que resultou em desalinhamento e impacto negativo na comunicação da equipe. Foram encontradas várias dificuldades, principalmente de comunicação, e houve diversas tentativas de alinhar o projeto visando um excelente desempenho.

Integrante: João Pedro Silva dos Santos

- Matrícula: 202401267
- Papel: Desenvolvimento e Integração

Responsabilidades do Papel:

O papel de Desenvolvimento e Integração abrange todas as atividades relacionadas à implementação do sistema e à conexão entre seus componentes. Suas principais entregas são a implementação do front-end conforme o protótipo, a integração do front-end com FakeStoreAPI (se aplicável), e a integração entre o front-end e o back-end, incluindo o banco de dados.

Desempenho e Participação:

João Pedro demonstrou postura colaborativa, profissionalismo e elevado senso de responsabilidade ao longo do projeto. Participou ativamente das reuniões da equipe, prestou suporte técnico a colegas com dificuldades e manteve uma comunicação clara e constante com a gerência do grupo. Inicialmente, João Pedro buscou viabilizar a integração do front-end desenvolvido no Figma por outra integrante com a lógica de funcionamento da aplicação. Contou com o apoio técnico do colega João Vítor Barros Brandão. Apesar dos esforços conjuntos, as limitações técnicas do protótipo inviabilizaram a integração. Paralelamente, a gerente do projeto, Jasmine De Sá Araujo, tentou colaborar com soluções complementares, utilizando ferramentas de conversão de Figma para HTML e CSS, na tentativa de atender aos prazos, mas a estratégia não foi eficaz tecnicamente e a integração não pôde ser concluída com sucesso.

Assunção do Desenvolvimento Full Stack:

Diante da necessidade de garantir uma entrega funcional, João Pedro assumiu integralmente o desenvolvimento full stack da aplicação. Baseando-se no roteiro da reunião com o cliente, elaborado pela gerente Jasmine De Sá Araujo, João Pedro redesenhou o sistema conforme as expectativas do cliente fictício ABELAR. A nova aplicação contemplou a implementação do front-end com base nos requisitos definidos pela equipe de Requisitos e Testes, aplicação de princípios de UX e boas práticas de usabilidade, integração com a FakeStoreAPI para simular dados reais (quando aplicável). Embora tenha estruturado a parte lógica do sistema e iniciado a construção do banco de dados, a integração com o banco de dados não estava funcional na entrega final, o que limitou algumas operações. A continuidade dessa parte foi repassada para a integrante Giovanna Carolina de Oliveira Duarte, que ficou encarregada pelos ajustes finais e estabilização do sistema.

Principais Contribuições:

- Desenvolvimento completo da interface de usuário (front-end).

- Implementação de lógica de funcionamento inicial (back-end).
- Integração com API externa (FakeStoreAPI).
- Colaboração ativa na tentativa de unir protótipo original ao sistema.
- Adoção do escopo definido na reunião de Relacionamento com o cliente.
- Documentação parcial da lógica implementada para transição técnica.

Conclusão:

João Pedro Silva dos Santos demonstrou competência técnica para atuar em múltiplas camadas do sistema (full stack), comprometimento com as entregas e com a superação de barreiras técnicas, e capacidade de adaptação, assumindo funções adicionais frente às dificuldades do grupo. Seu espírito colaborativo contribuiu de forma contínua para o avanço do projeto. Mesmo com o banco de dados ainda em fase de finalização no momento da apresentação, a solução entregue atendeu aos critérios de navegabilidade, layout, integração de funcionalidades e coerência com os requisitos definidos pelo cliente.

Integrante: João Vitor Barros Brandão

- Matrícula: 202401486
- Papel: Documentação e Arquitetura

Responsabilidades do Papel:

O papel de Documentação e Arquitetura é responsável por todas as atividades de documentação e especificação de arquitetura do projeto. Suas entregas incluem o documento de requisitos funcionais e não funcionais, diagramas de arquitetura até N3, e o relatório de desenvolvimento (em conjunto com Gestão e Repositório e Prototipação/UX e Relacionamento).

Desempenho e Participação:

João Vitor Barros Brandão fez e funciona o documento de requisitos funcionais e não funcionais e os diagramas de arquitetura até N3. Ele consolidou as etapas executadas, decisões técnicas e colaboração com as áreas de Gestão e UX. Todas as entregas foram realizadas dentro do cronograma, incluindo revisões solicitadas pelo cliente simulado. Demonstrou proatividade na resolução de problemas e adaptação a mudanças de escopo. Colaborou efetivamente além das atribuições, como auxílio à colega Camila de Lima Ribeiro na validação do protótipo de UX.

Dificuldades Técnicas e Apoio:

Identificaram-se obstáculos na conexão com a API de produtos, exigindo suporte técnico do colega João Vitor Barros Brandão. Apesar dos esforços, a solução definitiva requer análise adicional (sugere-se revisão da documentação da API). Enquanto a integração é revisada, ele focou na finalização de funcionalidades críticas (ex.: botões de compra, carrinho) em conjunto com Giovanna Carolina de Oliveira Duarte.

Entregas:

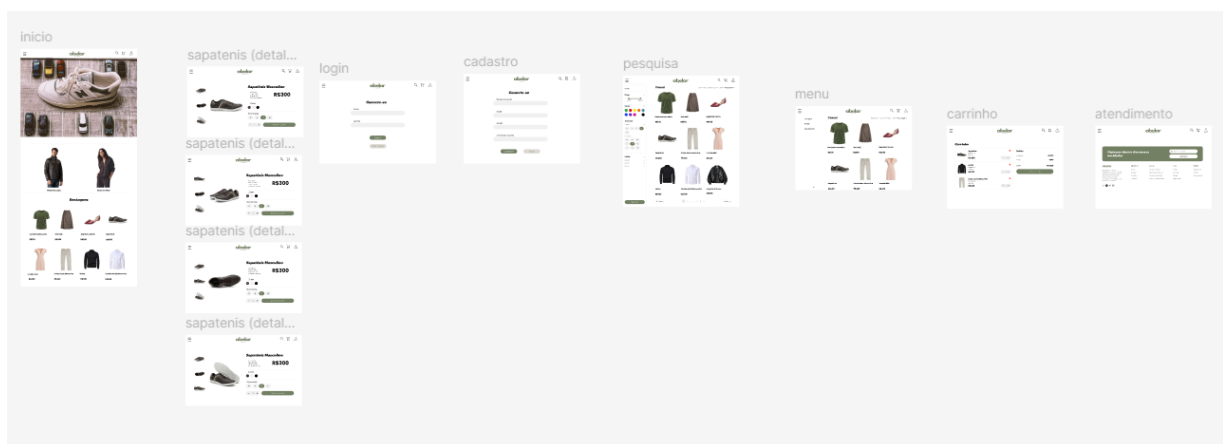
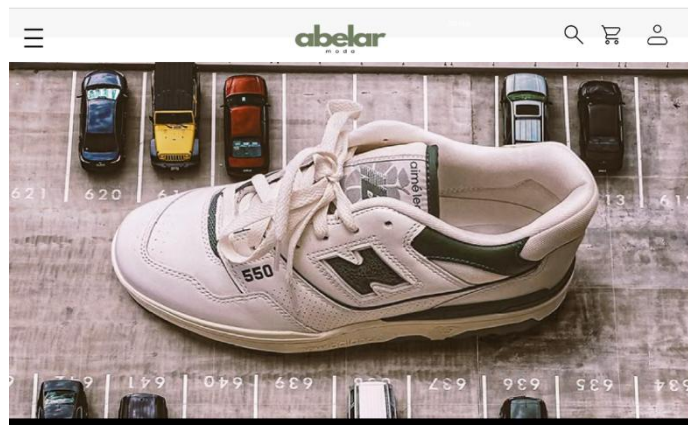
- Documento de Requisitos (Versões 1 e 2): Contemplando todos os requisitos funcionais e não funcionais, alinhados às necessidades do e-commerce da ABELAR.
- Diagramas de Arquitetura (N3): Desenvolvidos no diagrams.net, representando a estrutura do sistema, fluxo de dados e integrações.
- Relatório de Desenvolvimento: Consolidando as etapas executadas, decisões técnicas e colaboração com as áreas de Gestão e UX.

Considerações Finais:

O desempenho de João Vitor foi notável, com entregas de alta qualidade e aderência total aos prazos. A postura colaborativa (ex.: apoio aos colegas em UX e desenvolvimento) e a capacidade de adaptação reforçam sua contribuição para o sucesso do projeto.

Anexos

Integrante: Camila de Lima Ribeiro



Integrante: Giovanna Carolina de Oliveira Duarte

Total R\$ 0,00

PROSSEGUIR PARA PAGAMENTO

Lidere assim como o grupo 3

Entre em contato conosco: grupo3abelar@email.com | (61) 961673636

DESIGN & DESENVOLVIMENTO

Giovanna Duarte - Desenvolvedora Principal/
Requisitos e Testes/UI/UX/
João Pedro - Desenvolvedor
Camila Ribeiro - Protótipo
João Barros - Documentação
Jasmine de Sá - Gerente e Repositora

TESTES E PESQUISA

Giovanna Duarte - QA e Feedback
Camila Ribeiro- Produto & Tendência

REDES SOCIAIS

@grupo3.abelar
Instagram
TikTok

© 2025 Abelar | Todos os direitos reservados

Ativar o Windows



M G GG

COMPRAR

P M G

COMPRAR

P M G

COMPRAR

P M G

COMPRAR



Jaqueta Varsity

R\$ 155,90

P M G

COMPRAR



Jaqueta Linho Real

R\$ 239,90

P M G

COMPRAR

← Voltar (Calças)

Ativar o

Avançar (Bermudas) →

Acesse sua conta para salvar o progresso

Entrar

Email

Senha

Entrar

Não tem conta? Cadastrar

Ativar o Windows

Ativar o Windows

10 | Página

THE SEASONAL EDIT



Focando na essência do estilo.



O clássico não teme o tempo



Uma afirmação sobre a atemporalidade das escolhas



Elegância nos detalhes, discrição na atitude.



Menos tendência, mais tradição

Um olhar contemporâneo sobre o vestir. Estilo, função e arte em harmonia.

Ativar o Windows

Acesse Configurações para ativar o Windows.

Destaques



Estilo é quando a roupa trabalha por você — e você só agradece.

Ativar o Windows

Acesse Configurações para ativar o Windows.

ABELAR

[Novas Coleções](#) [Login](#) [Favoritos](#)

Todos os Nossos Produtos



Bermuda Marrom
R\$ 119,90

COMPRAR



Bermuda Bege
R\$ 129,90

COMPRAR



Bermuda Cinza
R\$ 119,90

COMPRAR



Bermuda Preta
R\$ 139,90

COMPRAR



Bermuda Verde Militar
R\$ 149,90

COMPRAR

Boné Estilizado Modelo 2

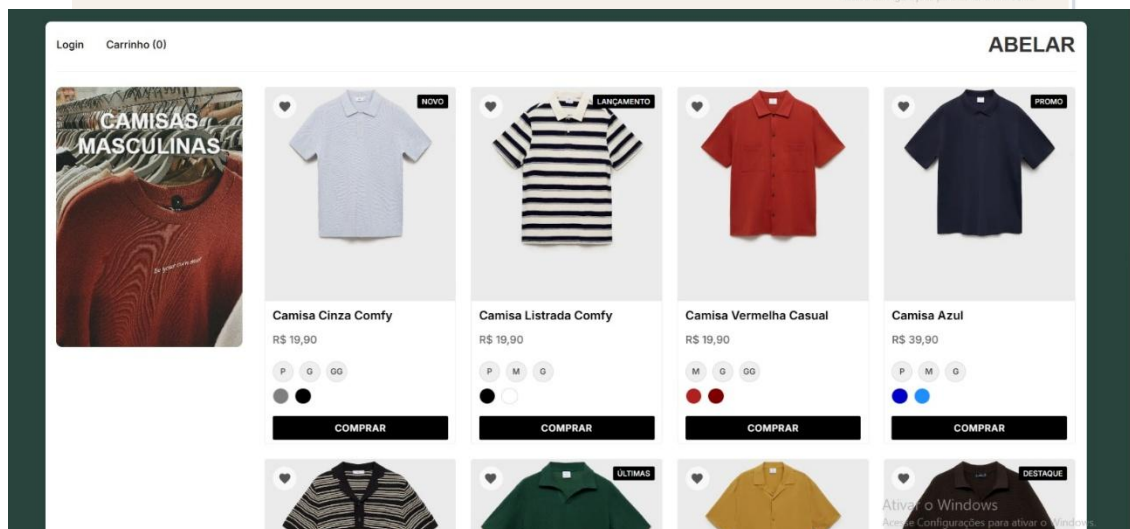
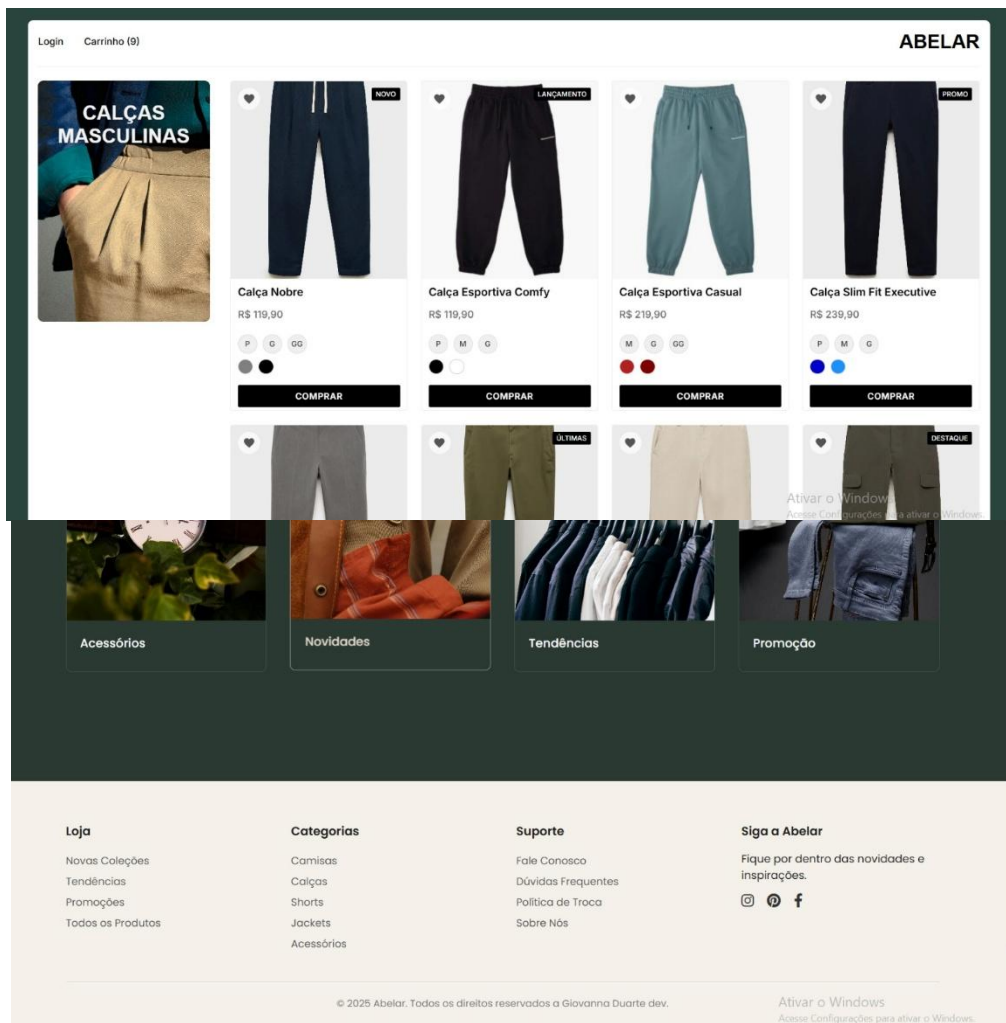
Calça de Moletom Cinza

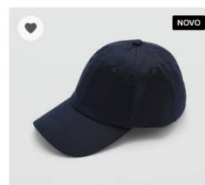
Calça Jeans Clássica

Calça Cargo Bege

Ativar o Windows

Acesse Configurações para ativar o Windows.





NOVO

Boné Básico
R\$ 19,90

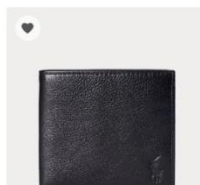
COMPRAR



LANÇAMENTO

Boné Básico
R\$ 19,90

COMPRAR

**Carteira**
R\$ 19,90

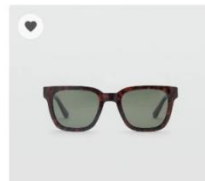
COMPRAR



PROMO

Carteira Esportiva
R\$ 39,90

COMPRAR

**Óculos Casual**
R\$ 49,90

ÚLTIMAS

Relógio Moderno
R\$ 59,90**Cinto Casual**
R\$ 54,90

DESTAQUE

Óculos Esportivo
R\$ 39,90

Design que Perdura.

Na Abelar, a simplicidade é a nossa maior sofisticação. Criamos peças essenciais com materiais de alta qualidade, feitas para transcender tendências e estações. Menos excesso, mais estilo. Menos pressa, mais propósito.

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

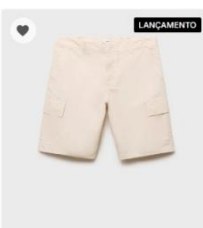


NOVO

Bermuda Marrom Comfy
R\$ 19,90

P G GG

COMPRAR



LANÇAMENTO

Bermuda Bege Comfy
R\$ 19,90

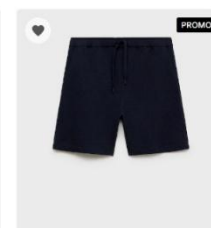
P M G

COMPRAR

**Bermuda Cinza Casual**
R\$ 39,90

M G GG

COMPRAR



PROMO

Bermuda Preta
R\$ 39,90

P M G

COMPRAR





Camisas



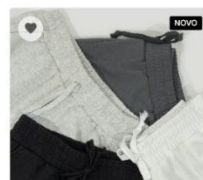
Calças



Shorts



Jackets



Conjunto de Bermudas Esportivas
R\$ 119,90

COMPRAR



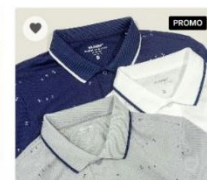
Conjunto de Camisas Polo
R\$ 119,90

COMPRAR



Conjunto de Camisas Esportivas
R\$ 219,90

COMPRAR



Duo Camisas Esportivas
R\$ 239,90

COMPRAR

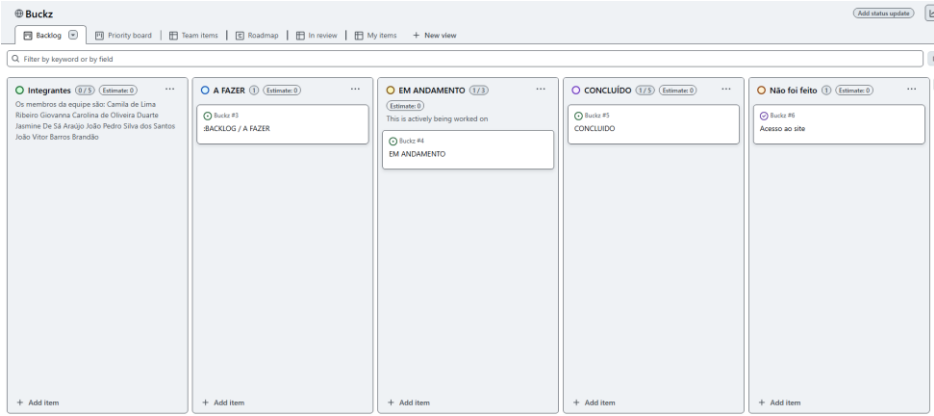
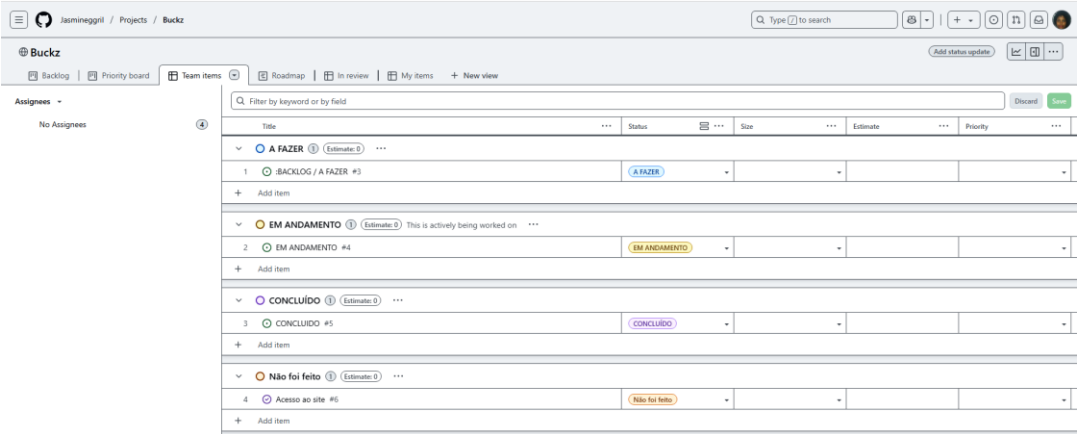


ÚLTIMAS

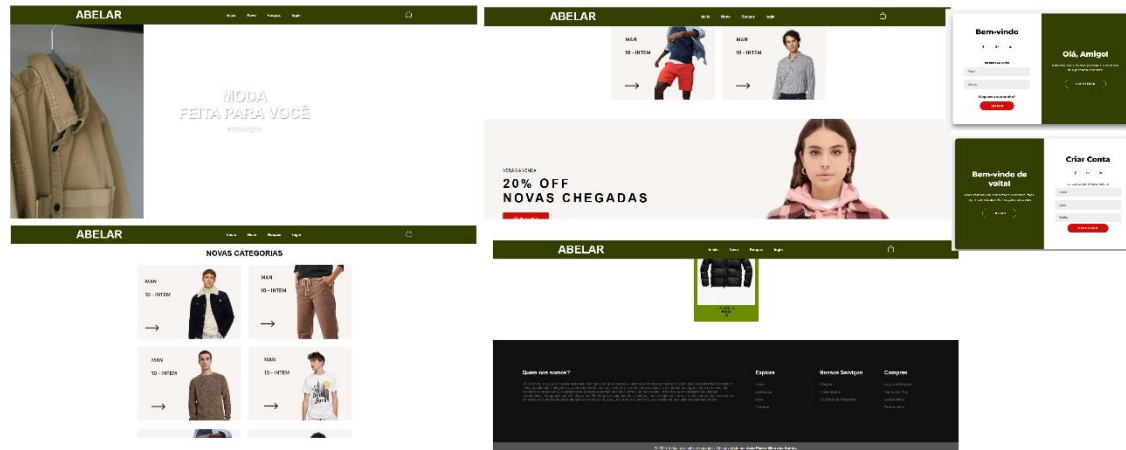
Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.



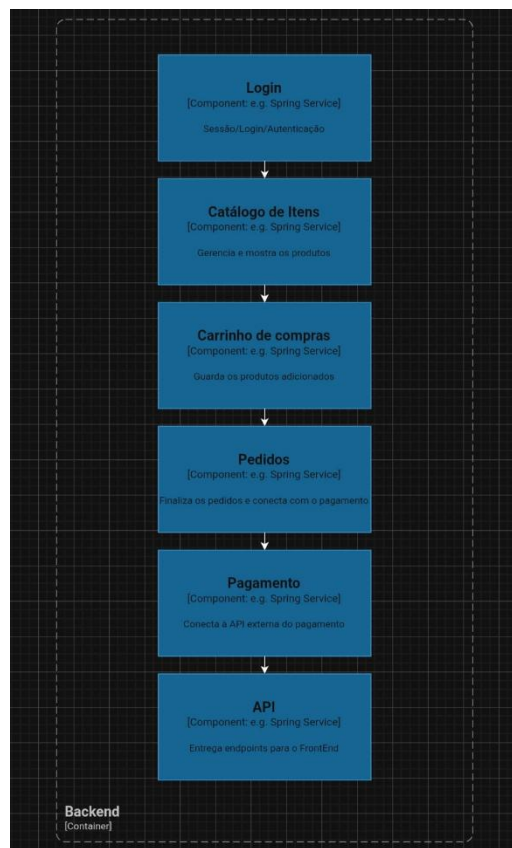
Integrante: Jasmine De Sá Araújo

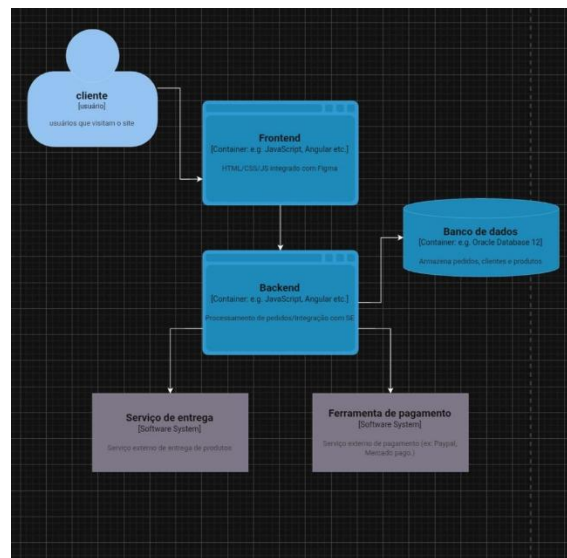
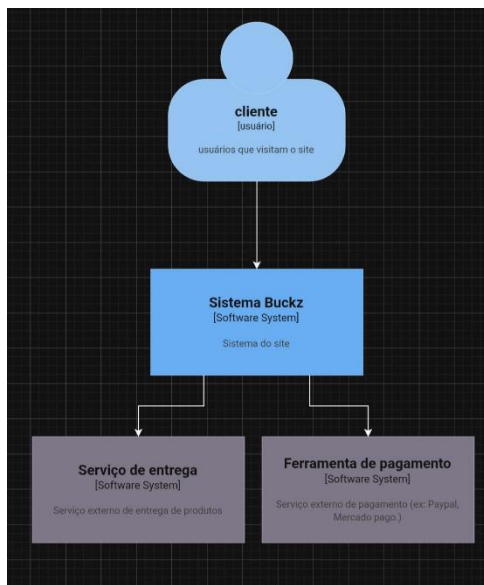


Integrante: João Pedro Silva dos Santos



Integrante: João Pedro Silva dos Santos





Documento de Requisitos - Buckz

Projeto Aplicado II
Versão 1.0

Requisitos Funcionais

1. HOME (Página inicial.)
2. SHOPALL (Mostruário de produtos.)
3. LOOKBOOK (Coleções.)
4. PESQUISAR (Pesquisa por produtos.)
5. LOGIN (Cadastro/Login.)
6. CARRINHO (Carrinho de compras.)
7. CONTATO (Canal de dúvidas, parcerias, etc.)
8. Botão Instagram (Integração com o aplicativo.)
9. Acompanhar o pedido (Consulta o status da entrega/número.)
10. Finalizar o pedido (Mostra o valor total/dados do pagamento.)
11. Pagamento (integração com as plataformas de pagamento.)

Requisitos não Funcionais

1. Compatibilidade (Compatível com todos os navegadores atuais.)
2. Segurança (Criptografia, proteção contra SQL Injection e ataques XSS e DDOS.)
3. Performance (Carregamento rápido da página.)
4. Usabilidade (Adaptado para dispositivos mobile e desktop.)

Documento de Requisitos - Buckz

Projeto Aplicado II
Versão 2.0

Requisitos Funcionais

1. HOME (Página inicial.)
2. SHOPALL (Catálogo de produtos.)
3. LOOKBOOK (Coleções.)
4. LOGIN (Cadastro/Login.)
5. CARRINHO (Carrinho de compras.)
6. CONTATO (Canal de dúvidas, parcerias, etc.)
7. Botão Instagram (Integração com o aplicativo.)
8. OFERTAS (Promoções exclusivas.)

Requisitos não Funcionais

1. Compatibilidade (Compatível com todos os navegadores atuais.)
2. Segurança (Token JWT)
3. Performance (Carregamento rápido da página.)
4. Usabilidade (Adaptado para dispositivos mobile e desktop.)